Session 2 - HMIN207 27 juin 2016

1 Partie analyse formelle de concepts

Dans ce sujet, nous travaillerons avec la famille de contextes relationnels donnée par les tables 1 et 2 qui décrivent respectivement des acteurs, des films et quel acteur joue dans quel film.

Table 1 – Contextes formels Acteur et Film

Acteur	H	দ	Oscar	GoldenGlobe	ImagGameNetw	GlamourAward	Film TheMartian	\times ScienceFiction	imes SpaceOpera	SocialScience	RobotAI
AnneHathaway		×	×	×			Interstellar	×	×		
JessicaChastain		×		×			GalaxieQuest	×		×	
MattDamon	×			×			Avatar	×		×	
SharltoCopley	×			×			District9	×		×	
SigourneyWeaver		×		×		×	Robocop	×			×
NancyAllen		×					Chappie	×			×
WillSmith	×			×			Irobot	×			×

TABLE 2 - Contexte relationnel joueDans

joueDans	TheMartian	Interstellar	GalaxieQuest	Avatar	District9	Robocop	Chappie	Irobot
AnneHathaway		X						
JessicaChastain		X						
MattDamon	х							
SharltoCopley					X		Х	
SigourneyWeaver			Х	Х			Х	
NancyAllen						х		
WillSmith						X		X

La figure 1 vous donne les treillis construits à l'étape 0 du processus d'analyse relationnelle de concepts. À partir du treillis de concepts de gauche qui décrit la classification des acteurs, répondez aux questions suivantes.

Q1 Quel(s) concept(s) disparaîtrai(en)t si nous avions construit un AOC-poset plutôt qu'un treillis de concepts?

- Q2 Donner une règle d'implication que vous pouvez tirer de ce treillis de concepts. Justifiez la manière dont vous l'avez obtenue.
- Q3 En lisant le treillis de concepts, comment sait-on qu'il n'existe pas d'acteur homme et qui ait obtenu un Oscar (dans ce jeu de données)?
- Q4 Donner deux acteurs dont la description est identique. Justifier la manière dont vous déterminez cette propriété à partir du treillis de concepts.
- Q5 Remplissez la table 3 qui décrit le contexte des acteurs enrichi par le scaling existentiel de la relation joueDans (rendez la feuille avec votre copie)
- Q6 Remplissez la table 4 qui décrit le contexte des acteurs enrichi par le scaling universel de la relation joueDans (rendez la feuille avec votre copie)

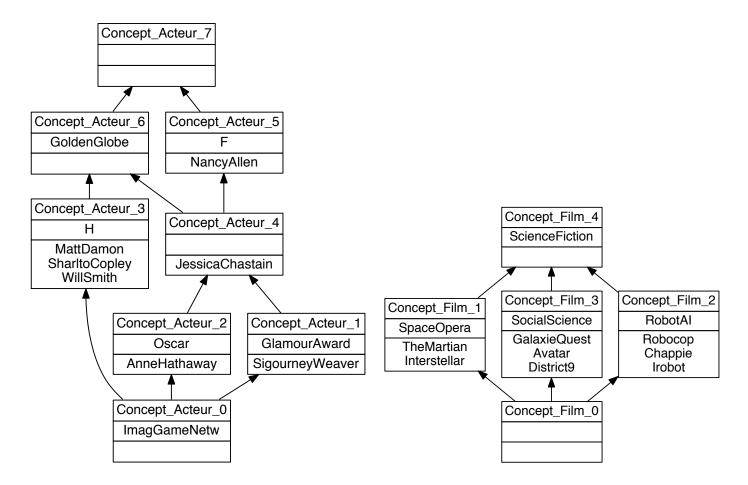


Figure 1 – Treillis de concepts des acteurs (à gauche) et des films (à droite) à l'étape 0

La figure 2 (gauche) vous présente le treillis de concepts final obtenu avec le scaling existentiel.

- Q7 Indiquez quel concept représente les acteurs qui jouent dans au moins un film de la catégorie SpaceOpera.
- Q8 Donnez une interprétation en langue naturelle du concept 16 de ce treillis des acteurs et indiquer quelle est son extension complète

La figure 3 (gauche) vous présente le treillis de concepts final obtenu avec le scaling universel.

- Q9 Donnez une interprétation en langue naturelle du concept 1 des acteurs et indiquer quelle est son extension complète.
- Q10 Donner une règle d'implication que vous pouvez extraire du treillis des acteurs incluant au moins un attribut relationnel. Ecrivez en langue naturelle ce qu'elle exprime.

Table 3 – Scaling existentiel de la relation joueDans à compléter (remplissez uniquement les 5 dernières colonnes, les premières étant inchangées)

· D	Н	6	Oscar	GoldenGlobe	ImagGameNetw	GlamourAward	exist joueDans(Concept_Film_4)	exist joueDans(Concept_Film_1)	exist joueDans(Concept_Film_0)	exist joueDans(Concept_Film_3)	exist joueDans(Concept_Film_2)
joueDans	-	Į.			Н		e	Θ.	Θ.	Ф	е
AnneHathaway											
JessicaChastain											
MattDamon											
SharltoCopley											
SigourneyWeaver											
NancyAllen											
WillSmith											

 $\label{thm:condition} \mbox{Table $4-$ Scaling universel de la relation joueDans à compléter (remplissez uniquement les 5 dernières colonnes, les premières étant inchangées)}$

joueDans	Н	Ŧ	Oscar	GoldenGlobe	ImagGameNetw	GlamourAward	$for all\ joue Dans (Concept_Film_4)$	forall joueDans(Concept_Film_1)	forall joueDans(Concept_Film_0)	forall joueDans(Concept_Film_3)	forall joueDans(Concept_Film_2)
AnneHathaway											
JessicaChastain											
MattDamon											
SharltoCopley											
SigourneyWeaver											
NancyAllen											
WillSmith											

2 Partie logiques de description

Dans toutes les questions, nous utiliserons le vocabulaire suivant :

- Film, Acteur, Homme, Femme, Realisateur sont des concepts
- joueDans, realisateurDe sont des rôles

Toutes les réponses devront être soigneusement justifiées.

On rappelle que si p est un rôle, alors p^{-1} est également un rôle tel que $(p^{-1})^I = \{(x,y) \mid (y,x) \in p^I\}$. On peut également définir sa forme logique par $\Phi_{p^{-1}}(x,y) = \Phi_p(y,x)$.

Question 1 On se donne l'interprétation $I = (\Delta, I)$ du vocabulaire telle que :

- $\Delta = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
- Acteur $I = \{1, 2, 3\}$, Homme $I = \{1\}$, Femme $I = \{2, 3\}$, Film $I = \{4, 5\}$, Realisateur $I = \{1\}$
- joueDans $^{I} = \{(1,4), (1,5), (2,5)\}$, realisateurDe $^{I} = \{\}$

Représentez graphiquement cette interprétation.

Question 2 Calculez l'interprétation du concept C1 défini par

$$\mathtt{C1} \equiv \exists \mathtt{joueDans}^{-1}.\mathtt{Homme} \ \sqcap \ \exists \mathtt{joueDans}^{-1}.\mathtt{Femme}$$

dans l'interprétation de la question 1.

Question 3 Pour chacune des affirmations suivantes, justifiez si l'affirmation est vraie, fausse, ou n'a aucun sens.

- 1. C1 est satisfiable
- 2. l'interprétation dans I de $\texttt{C1} \sqsubseteq \texttt{Film}$ est non vide.
- 3. I est un modèle de C1
- 4. I est un modèle de C1 \sqsubseteq Film
- 5. $C1 \sqsubseteq Film$ est satisfiable
- 6. C1 est valide
- 7. $C1 \sqsubseteq Film$ est valide

Question 4 Donnez la formule logique associée à l'assertion C1 \sqsubseteq Film.

Question 5 Nous considérons les équivalences suivantes dans la T-Box.

$$p1 \equiv joueDans \sqcap realisateurDe$$

$$C2 \equiv \exists joueDans. \top \sqcap \exists realisateurDe. \top$$

Pour chacune des assertions suivantes, vous direz (en justifiant soigneusement) si elle est valide, satisfiable, ou si elle n'a aucun sens.

- 1. p1 ⊑ C2
- 2. C2 \sqsubseteq p1
- 3. $C2 \sqsubseteq \exists p1. \top$
- $4. \exists p1. \top \sqsubseteq C2$

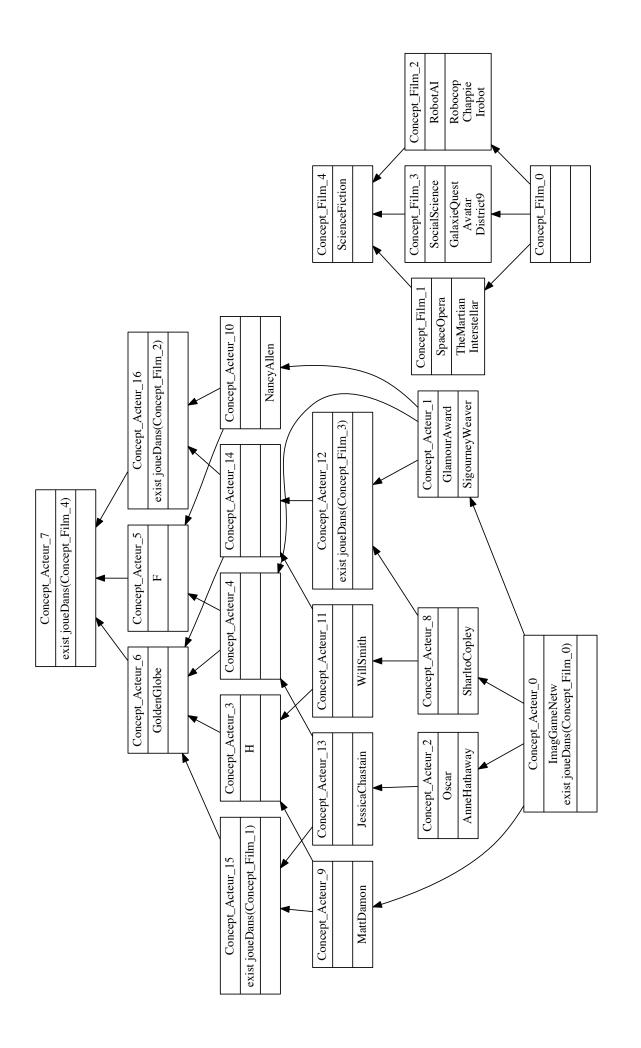


FIGURE 2 – Treillis à l'étape finale (scaling existentiel)

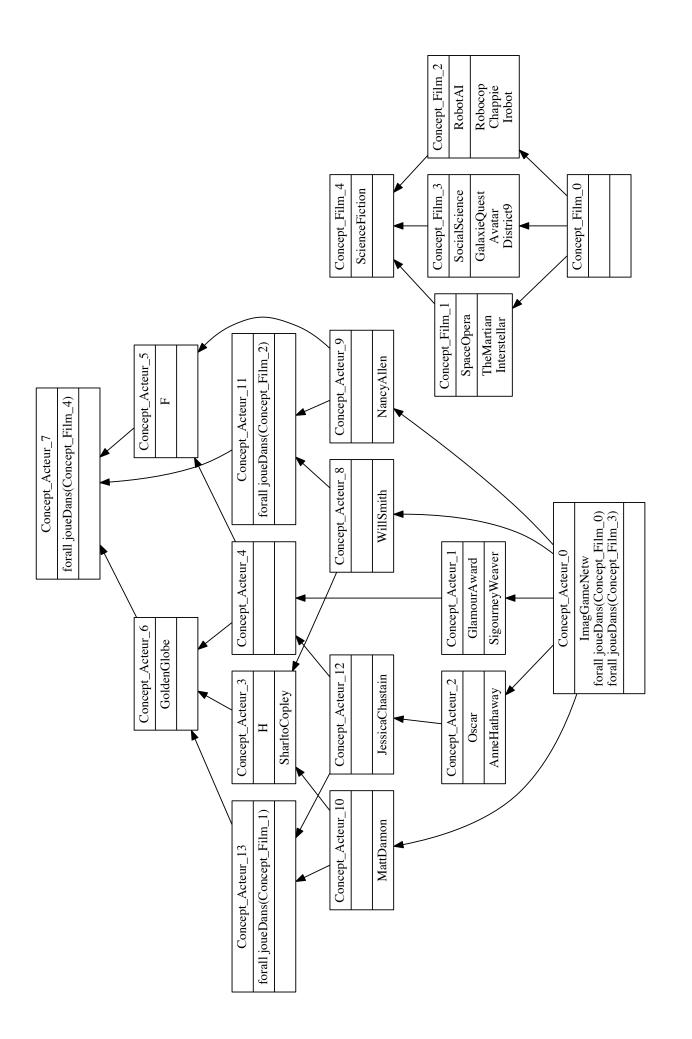


FIGURE 3 – Treillis à l'étape finale (scaling universel)