Вторият Design pattern на който се спрях е Facade. Той е един от известните и широко прилагащи се Stuctural Patterns. Използва се за определяне на един клас, който представя цяла под-система от класове. Също така предоставя единен интерфейс на мрежа от интерфейси в под-система. Facade определя един интерфейс от по-високо ниво, който позволява използването на под-ситемата по-добре.

Класовете и/или обектите ‚участници‘ в този pattern са:

* Facade (Молба за ипотека )

Знае кои под-системни класове отоговарят за тази задача и делегира клиентски requests към отговорните за това под-системни класове/обекти

* Под-системни класове (Банка, Кредит, Заем)

Имплементира функционалност на под-системата. Справя се с работата определена от Facade обекта. Не знае и няма връзки към за него.

Всичко това позволява една огромна гъвкавост и създаването на опростен и единен интерфейс при работа с под-системата.