

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Departamentul Ingineria Software și Automatică

Disciplina: **Planificare si estimarea costurilor in proiectele IT**

Tema proiectului de licență:

Sistem de navigare in campusul universitar

Coordonator: **asist. univ. Cojocaru Svetlana**

Lucrare practică Nr.3: **Crearea unei matrice de responsabilitate (RAM)
pentru un proiect IT**

A efectuat:

st.gr.TI-212,
Vlașițchi Ștefan

A verificat :

asist. univ.
Cojocaru Svetlana

Chișinău 2024.

Obiective

- Dezvoltarea abilității de a organiza și alocare sarcini în cadrul unui proiect IT, în funcție de competențele și rolurile fiecărui membru al echipei.
- Învățarea modului de utilizare a matricei de responsabilitate (RAM) pentru a clarifica responsabilitățile și sarcinile fiecărei persoane implicate în proiect.
- Îmbunătățirea comunicării și colaborării în echipă, asigurând o distribuție echitabilă și transparentă a sarcinilor.
- Facilitarea gestionării proiectului printr-o alocare clară și eficientă a resurselor umane disponibile.

Sarcina lucrării

Se va dezvolta o matrice de responsabilitate (RAM) pentru un proiect IT, în care va alocare sarcinile fiecărui membru al echipei, indicând în mod clar cine este responsabil pentru fiecare etapă și activitate.

Lucrarea va include:

- Definirea tuturor sarcinilor și etapelor proiectului.
- Identificarea membrilor echipei și a rolurilor lor.
- Atribuirea fiecărei sarcini unei persoane sau unui grup, clarificând responsabilitățile pentru îndeplinirea sarcinii respective (ex. RACI - Responsabil, Aprobare, Consultat, Informat).
- Organizarea matricei într-un format clar și ușor de citit, care să reflecte toate responsabilitățile pentru fiecare sarcină.

Tabelul 1 – Matricea de responsabilitate pentru analiza si planificare

<i>Task</i>	<i>Manager Project</i>	<i>Designer</i>	<i>Dezvoltator</i>	<i>Tester</i>
1. ANALIZA ȘI PLANIFICAREA				
1.1 Studiul domeniului și contextului	R	I	A	C
1.2 Analiza grupurilor de interes	R	I	C	I
1.3 Evaluarea soluțiilor curente	R	I	A	C
1.4 Definirea scopului și obiectivelor sistemului	R	C	I	I
1.5 Stabilirea cerințelor funcționale și nefuncționale	R	I	A	C
1.6 Planificarea resurselor necesare	R	C	I	I
1.7 Elaborarea planului de proiect	R	I	A	C

Tabelul 2 – Matricea de responsabilitate pentru dezvoltarea sistemului

<i>Task</i>	<i>Manager Project</i>	<i>Designer</i>	<i>Dezvoltator</i>	<i>Tester</i>
2. ELABORAREA SISTEMULUI				
2.1 Arhitectura si specificatii tehnice				
2.1.1 Definirea arhitecturii sistemului	R	I	A	C
2.1.2 Configurarea fluxului de date între componente	R	C	A	I
2.1.3 Selectarea tehnologiilor și a platformei de dezvoltare	R	C	A	I
2.2 Dezvoltare Frontend				
2.2.1 Design interfață UI/UX	A	R	C	I
2.2.2 Implementare interfață vizuală	A	C	R	I
2.2.3 Optimizare pentru dispozitive mobile și desktop	A	C	R	I
2.3 Dezvoltare Backend				
2.3.1 Implementare logici de navigare și hartă interactivă	I	C	R	I
2.3.2 Integrare realitate virtuală pentru tururi	I	C	R	I
2.3.3 Gestionare utilizatori și personalizare experiențe	R	C	R	I
2.3.4 Managementul notificărilor și al evenimentelor	I	C	R	I
2.4 Gestionarea bazei de date				

<i>Task</i>	<i>Manager Project</i>	<i>Designer</i>	<i>Dezvoltator</i>	<i>Tester</i>
2.4.1 Structurarea datelor și definirea schemelor relaționale	R	I	A	C
2.4.2 Integrare cloud pentru stocarea și sincronizarea datelor	A	I	R	C
2.4.3 Optimizarea performanței interogărilor și securitatea datelor	A	C	R	I
2.5 Funcționalități suplimentare				
2.5.1 Personalizare notificări și orar pentru utilizatori	A	C	R	I
2.5.2 Integrare modele 3D pentru exponate	A	C	R	I
2.5.4 Sistem de feedback și raportare erori	A	C	R	I

<i>Task</i>	<i>Manager Project</i>	<i>Designer</i>	<i>Dezvoltator</i>	<i>Tester</i>
3. TESTAREA ȘI ASIGURAREA CALITĂȚII				
3.1.1 Testarea Funcționalității Hărții Interactive	I	C	A	R
3.1.2 Testarea Funcționalității Tururilor Virtuale	I	C	A	R
3.1.3 Testarea Funcționalității Notificărilor și Evenimentelor	I	C	A	R
3.1.4 Testarea Funcționalității Autentificării și Administrării Conturilor	I	C	A	R
3.2 Testare de Performanță				
3.2.1 Testare pe Dispozitive Mobile și Desktop	I	C	R	A
3.2.2 Testare în Condiții de Utilizare Intensă	I	C	A	R
3.3 Testare de Securitate				
3.3.1 Verificarea Criptării și Protecției Datelor Utilizatorilor	R	C	A	I
3.3.2 Testarea Rezistenței la Atacuri Cibernetic	I	C	A	R
3.4 Testarea Accesibilității și Compatibilității				
3.4.1 Verificarea Funcțiilor de Accesibilitate	R	C	A	I
3.4.2 Compatibilitate cu Diverse Browser și Sisteme de Operare	I	C	R	A

Tabelul 3 – Matricea de responsabilitate pentru testare si asigurare

<i>Task</i>	<i>Manager Project</i>	<i>Designer</i>	<i>Dezvoltator</i>	<i>Tester</i>
4.Documentarea				
4.1 Redactarea specificațiilor arhitecturale tehnice	R	C	A	I
4.2 Ghidul de instrucțiuni pentru utilizatori și administratori	R	A	I	C
4.3 Raportarea testelor și a rezultatelor obținute	I	C	A	R

Tabelul 4 – Matricea de responsabilitate pentru documentare