

Warum keiner mehr agil arbeiten will

Christoph Weber
i22037@hb.dhbw-stuttgart.de

Stefan Zimmerer
i22040@hb.dhbw-stuttgart.de

KURZFASSUNG

Stichwörter

.

1. EINLEITUNG

In einer sich rasant wandelnden Welt sind agile Methoden für Unternehmen unverzichtbar geworden.

Technologische Fortschritte in Bereichen wie Robotik, Biotechnologie oder künstlicher Intelligenz schaffen schnell neue Möglichkeiten und machen deren Komplexität kaum vorhersehbar. Klimaveränderungen und deren Folgen wie Wassermangel oder extreme Wetterereignisse beeinflussen Logistik und Investitionsentscheidungen. Zudem können neue Zollvorschriften lukrative Geschäftsmodelle von einem Tag auf den anderen zunichtemachen.

Diese Dinge führen zu einer Schnelllebigkeit, wodurch es Unternehmen schwerfällt, mit klassischen Methoden und starren Geschäftsmodellen ihre Marktposition zu halten. Daher mussten neue Arbeitsweisen gefunden werden, um sich kontinuierlich und schnell an Veränderungen anpassen zu können.

Neben diesen externen Faktoren gibt es auch noch interne Gründe für die Einführung neuer Arbeitsweisen. Ein wesentlicher interner Treiber ist der Wertewandel im Arbeitsleben. Arbeitnehmer haben den Wunsch eigenverantwortlich Aufgaben zu übernehmen und für den Innovationserfolg des Unternehmens beizutragen.

Agile Methoden wurden daher entwickelt, um sowohl den äußeren Anforderungen als auch den veränderten Erwartungen ihrer Mitarbeitenden gerecht zu werden.

Aktuell werden agile Arbeitsweisen zunehmend hinterfragt und teilweise als ineffektiv und unattraktiv wahrgenommen.

Das Ziel dieser Arbeit ist es, die Gründe für diese negative Wahrnehmung zu untersuchen und zu erläutern, warum immer weniger Mitarbeitende bereit sind, agile Methoden anzuwenden. Es wird dabei auf die unterschiedlichen Faktoren eingegangen, welche zur Ablehnung im Umgang mit agilen Methoden führen. Anschließend werden die Auswirkungen des Widerstands gegen agiles Arbeiten erläutert. Abschließend werden Lösungsvorschläge zur Verbesserung der Wahrnehmung und Effizienz von agilen Arbeitsmethoden vorgestellt.

2. GRUNDLAGEN

2.1 Was Agilität bedeutet

Das Thema Agilität und agile Methoden reichen bis in die 1950er Jahre zurück. Damals ist IBM beim Mercury-Projekt der NASA in der Softwareentwicklung inkrementell vorgegangen, die Software wurde also durch kleinste Iterationen kontinuierlich verbessert. Seit

1980 wurden agile Modelle wie Spiral oder Extreme Programming(XP) verwendet.

Dies zeigt, dass agile Methoden nicht neu sind und aus verschiedenen Disziplinen geprägt wurde, auch wenn häufig der Eindruck erweckt wird, dass Agilität erst seit dem Agilen Manifest im Jahr 2001 existiert.

Das Agile Manifest wurde von 17 Softwareentwicklern erstellt, um die agile Softwareentwicklung zu leiten. Mittlerweile ist das Agile Manifest auch außerhalb der Softwareentwicklung sehr bekannt. Das Agile Manifest enthält vier zentrale Werte, wobei jeder Wert durch jeweils zwei Wertepaare abgebildet wird. Dabei wird das erste Wertepaar höher geschätzt als das Zweite. Das bedeutet aber nicht, dass die zweiten Wertepaare unwichtig sind. Im Folgenden werden die vier Grundwerte beschrieben und erläutert.

Individuen und Interaktion mehr als Prozesse und Werkzeuge

Der Fokus liegt auf den Menschen und der Zusammenarbeit untereinander. Ein persönliches Gespräch ist dabei wertvoller als ein gut dokumentierter Prozess. Dies lässt sich fördern, indem alle Projektmitglieder im selben Raum sitzen.

Funktionierende Software mehr als Umfassende Dokumentation

Der Schwerpunkt liegt auf der Erstellung von funktionierender Software, weil diese der Mehrwert liefert. Dokumentation soll dabei aber nicht abgeschafft werden, sondern unterstützend eingesetzt werden.

Zusammenarbeit mit dem Kunden mehr als Vertragsverhandlung

Eine gute Zusammenarbeit mit dem Kunden ist wichtiger als ein formaler und wasserdichter Vertrag, weil der Kunde durch seine Bedürfnisse ein Teil des Prozesses ist. Ein Vertrag vor Projektbeginn ist nicht in der Lage, alle Situationen im Voraus zu berücksichtigen. Durch eine gemeinsame Abstimmung können Änderungen während der Umsetzung effektiv und gewinnbringend eingeführt werden.

Reagieren auf Veränderungen mehr als das Befolgen eines Plans

Ein Plan kann nur so gut sein, wie der Wissenstand zu diesem Zeitpunkt es erlaubt. Da sich Wissen und Rahmenbedingungen kontinuierlich weiterentwickeln, ist es wichtig, auf Veränderungen reagieren zu können. Pläne sollen nicht abgeschafft werden, sollten bei Veränderungen jedoch angepasst werden können.

2.2 Unterschied zur klassischen Arbeitsweise

Die klassischen und agilen Methoden unterscheiden sich grundlegend in ihrer Herangehensweise an Projekten. Klassische Modelle wie das Wasserfallmodell basieren auf klar strukturierten Vorgehensweisen, während sich agile Methoden durch Flexibilität und iterative Prozesse auszeichnen.[1]

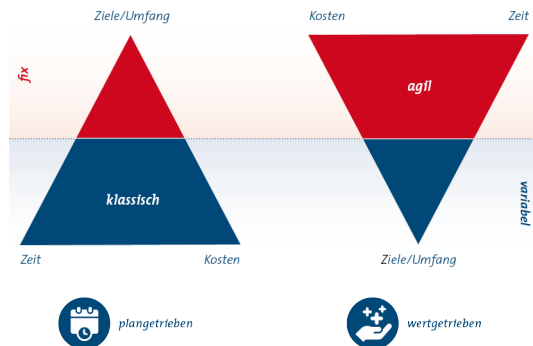


Abbildung 1. Unterschied klassische vs agile Planung [6]

In Abbildung 1 ist der Vergleich zwischen der klassischen Planung und der agilen Planung zu sehen. Die Grafik verdeutlicht die entgegengesetzten Prioritäten und Flexibilität der beiden Ansätze.

Bei der klassischen Planung sind die Ziele fix, also unveränderlich. Zeit und Kosten sind dagegen variabel und können angepasst werden, um die Ziele zu erreichen. Bei der agilen Planung hingegen sind Kosten und Zeit fix, während die Ziele variabel sind und an Zeit und Kosten angepasst werden.

Der klassische Ansatz ist plangetrieben, dabei liegt der Fokus auf der exakten Umsetzung der festgelegten Pläne, unabhängig von Änderungen. Der agile Ansatz ist wertgetrieben, der Fokus liegt auf der Maximierung des Wertes für den Kunden, auch bei Anpassungen an den ursprünglich geplanten Zielen.

Die Auswahl zwischen klassischem oder agilem Projektmanagement hängt von verschiedenen Faktoren ab. Bei klaren Anforderungen und langfristigen Planungen bieten sich klassische Ansätze an. Agile Ansätze bieten sich an, wenn Flexibilität, schnelles Feedback, iterative Verbesserungen und Kundenorientierung im Mittelpunkt stehen. Letztendlich bieten beide Methoden Vor- und Nachteile, die Entscheidung sollte auf den spezifischen Projektanforderungen basieren.

2.3 Agile Methoden

2.3.1 Scrum

Die am weitesten verbreitete agile Arbeitsmethode ist Scrum. Scrum ist ein Rahmenmodell, damit individuelle Rahmenbedingungen berücksichtigt werden können. Scrum ist einfach und besteht aus wenigen Regeln. Es besteht aus drei Rollen, vier Events und drei Artefakten.[10, 24]

In Scrum gibt es zeitlich begrenzte Ereignisse, die Events. Der Sprint bildet das Herzstück von Scrum. Er ist ein klar begrenzter Zeitraum zwischen zwei bis vier Wochen, in dem ein fertiges, nutzbares Produktinkrement

erstellt wird. Im Folgenden werden die vier Events vorgestellt, die ein Sprint umfasst.

Im **Sprint Planning** findet die Planung für den nächsten Sprint statt, also welche Anforderungen umgesetzt werden sollen. Das **Sprint Review** findet am Ende eines Sprints statt. Dabei wird das Arbeitsergebnis erfasst. Die **Sprint Retrospektive** findet nach dem Sprint Review und vor dem nächsten Sprint Planning statt. Dabei analysiert das Scrum Team den Ablauf des letzten Sprints, um Verbesserungsmöglichkeiten für den nächsten Sprint zu identifizieren und umzusetzen. Das **Daily Scrum** ist ein tägliches 15-minütiges Meeting, um die Fortschritte und Hindernisse der Arbeit zu besprechen.

Scrum besteht aus den Rollen **Product Owner**, **Scrum Master** und **Entwicklungsteam**. Der Product Owner ist für die Priorisierung der Aufgaben verantwortlich. Basierend auf den Kundenanforderungen entscheidet er, was im nächsten Sprint umgesetzt werden soll. Der Scrum Master unterstützt das Entwicklungsteam, indem er allen Beteiligten hilft, Scrum zu verstehen und umzusetzen. Der Scrum Master moderiert die Events. Das Entwicklungsteam erledigt die eigentliche Arbeit und ist selbstorganisiert. Außerdem ist das Entwicklungsteam dafür verantwortlich, dass am Ende eines Sprints ein fertiges Inkrement übergeben werden kann.[17]

Die Artefakte bei Scrum liefern Informationen zu Arbeit und Fortschritt und sind so definiert, dass sie Transparenz bieten, sowie Möglichkeiten zur Überprüfung und Anpassung erlauben.

Das **Produkt Backlog** enthält alle Aufgaben und Anforderungen eines Produkts und wird vom Product Owner verantwortet. Das Product Backlog ist nie final, weil bei der Entwicklung des Produkts neue Anforderungen, Verbesserungen oder Fehler bekannt werden, die bearbeitet werden müssen. Das **Sprint Backlog** enthält eine Teilmenge der Aufgaben des Product Backlogs. Diese Aufgaben sollen innerhalb dieses Sprints umgesetzt werden.

Das **Inkrement** ist das Ergebnis der im Sprint umgesetzten Arbeit, welches die zuvor erstellten Inkremente erweitert.

Scrum ist auf kleine Teamgrößen ausgelegt. Das Scrum Team ist klein genug, um flexibel zu bleiben, aber gleichzeitig groß genug, um innerhalb eines Sprints bedeutsame Arbeit zu leisten. In der Regel besteht es aus zehn Personen oder weniger.[17]

Ein Merkmal von Scrum ist die klare Abgrenzung der Verantwortlichkeiten. Außenstehende können Einfluss auf das Projekt nehmen, indem sie ihre Änderungswünsche dem Product Owner mitteilen. Es werden innerhalb dieses Sprints aber keine Änderungen an den Anforderungen für diesen Zeitraum vorgenommen, weil das das Entwicklungsteam stören würde. Der Product Owner nimmt die Anforderungen in das Product Backlog auf, welche dann in späteren Sprints bearbeitet werden.[11]

2.3.2 Kanban

Kanban ist eine agile Projektmanagementmethode, die heutzutage in der Softwareentwicklung verwendet wird. Ursprünglich wurde Kanban von einem Toyota-Ingenieur entwickelt, um das Produktionssystem von Toyota zu verbessern. Dabei orientierte man sich an der tatsächlichen Nachfrage, anstatt wie zuvor Produkte auf Grundlage geschätzter Bedarfszahlen zu produzieren.[24]

Das zentrale Element von Kanban ist das Kanban Board. Dieses ist eine Projekttafel, die aus Spalten besteht. Die Spalten repräsentieren die verschiedenen Phasen eines Arbeitsprozesses. Einfache Kanban Boards haben Spalten wie „To-Do“, „In Arbeit“ und „Erledigt“. Die Anzahl der Spalten kann flexibel an die Anforderungen der Produktion angepasst werden. In der Softwareentwicklung können beispielsweise zusätzliche Spalten wie „In Testung“ oder „Blockiert“ integriert werden. Jede Aufgabe wird als visuelle Karte dargestellt, die zwischen den Spalten verschoben werden kann. Beim Anlegen einer Aufgabe wird die Karte in der Spalte „To Do“ platziert und einem oder mehreren Beteiligten zugewiesen, die Karte bewegt sich Schritt-für-Schritt nach rechts bis die Aufgabe erledigt ist.[2]

In diesem Abschnitt werden sechs Praktiken vorgestellt, welche beachtet werden sollten, um die Vorteile von Kanban nutzen zu können.[21]

1. Alle Vorgehensweisen müssen transparent kommuniziert werden, damit alle Beteiligten sie verstehen und umsetzen können.
2. Die Anzahl der Karten auf dem Kanban Board muss überschaubar sein.
3. Es müssen immer Karten in der Spalte „In Arbeit“ vorhanden sein, also immer etwas bearbeitet werden.
4. Alle Kanban Prozesse sollen immer wieder hinterfragt und analysiert werden, um unproduktive Vorgehensweisen aufzudecken und zu beseitigen, um die Effizienz zu erhöhen.
5. Vorgesetzte müssen die Beteiligten so führen, dass sich diese für das Aufrechterhalten des Workflows verantwortlich fühlen und sich für die Optimierung von Abläufen einsetzen.
6. Die grafische Darstellung von Abläufen hilft, Prozesse besser zu verstehen und mögliche Lösungswege aufzuzeigen.

Kanban ermöglicht durch das Kanban Board eine Transparenz, jeder im Team weiß, wer gerade woran arbeitet und wie der Stand der Aufgaben ist. Außerdem hilft das Kanban Board dabei, den Überblick zu behalten und somit auch Engpässe aufzuspüren. Ein weiterer Vorteil ist die flexible Anpassung an die Kundenbedürfnisse, was die Kundenzufriedenheit erhöht. Die einzelnen Bedürfnisse, sei es die Entwicklung eines neuen Produkts oder eine Änderung, werden nach den Anforderungen des Kunden erstellt und als neue Karte auf dem Kanban-Board hinzugefügt.

2.3.3 Vorteile von agilen Arbeitsweisen

Der entscheidende Vorteil in der Agilität liegt in der Anpassungs- und Reaktionsfähigkeit. Bei der klassischen Arbeitsweise wird ein Projekt am Anfang so detailliert wie möglich durchgeplant. Dieser Ansatz ist sehr aufwendig und benötigt viele Ressourcen. Das Problem dabei ist, dass bei auftretenden Änderungen oder unerwarteten Problemen eine Umorganisation der Pläne schwierig ist oder in manchen Fällen gar nicht möglich ist.

Bei der agilen Arbeitsweise wird zunächst grob geplant und der Detailgrad immer erst bei Bedarf erhöht. Statt alles am Anfang festzulegen, wird immer nur das geplant, was aktuell absehbar ist. Dadurch wird verhindert, dass unnötig Zeit und Ressourcen in Pläne investiert werden, die später sowieso wieder überarbeitet oder verworfen werden müssen.[28]

Ein weiterer Vorteil ist die hohe Kundenorientierung. Da bei agilen Methoden bereits frühzeitig ein funktionsfähiges Produkt vorhanden ist, kann für dieses Feedback vom Kunden eingeholt werden. Dabei können dem Kunden möglicherweise Dinge auffallen, die er sich anders vorgestellt hat. Durch die Anpassungsfähigkeit der Agilität können die Teams flexibel auf diese veränderten Kundenbedürfnisse reagieren. Dadurch wird die Kundenzufriedenheit gesteigert, was dem Unternehmen einen Wettbewerbsvorteil verschafft.[28, 8]

Außerdem fördert Agilität Innovation und Kreativität. Dafür gibt es mehrere Gründe. Einerseits arbeiten in den Teams oft Menschen mit unterschiedlichen Fähigkeiten und Mentalitäten zusammen. Dadurch werden Probleme von unterschiedlichen Blickwinkeln betrachtet, wodurch leichter Lösungen gefunden werden können. Ein weiterer Faktor ist die geförderte Eigenverantwortung. Mitarbeiter haben die Freiheit, Dinge anders handzuhaben und potenzielle Verbesserungen einzubringen. Dafür ist eine entsprechende Vertrauens- und Fehlerkultur wichtig, damit Mitarbeiter bestärkt werden, ihre Verbesserungsideen einzubringen. [28]

Die größere Verantwortung und die Freiheit, direkt auf den Projekterfolg einzuwirken, kann die Motivation der Mitarbeitenden erhöhen. Gleichzeitig wirkt sich die selbstorganisierte Arbeitsweise positiv auf die Arbeitsatmosphäre aus, da Stress vermieden wird, der durch starre Hierarchien verursacht wird. Außerdem führen die kurzen Planungsintervalle und die Unterteilung der Arbeit in kleine Aufgabenpakete zu mehreren erreichbaren Zielen, wodurch während eines Projekts mehrere Erfolgserlebnisse entstehen.[28]

Unternehmen, die agile Arbeitsweisen verwenden, werden von jungen Bewerbern als moderne und attraktive Arbeitgeber wahrgenommen. Durch den Einsatz von agilen Methoden wird potenziellen Mitarbeitern signalisiert, dass ihnen Werte wie Autonomie und Zusammenarbeit wichtig sind.[20]

3. GRÜNDE FÜR DAS SCHEITERN MIT AGILEN METHODEN

Obwohl agile Methoden wie Scrum und Kanban viele Vorteile bieten, scheitern deren Implementierungen in der Praxis häufig aus verschiedenen Gründen.

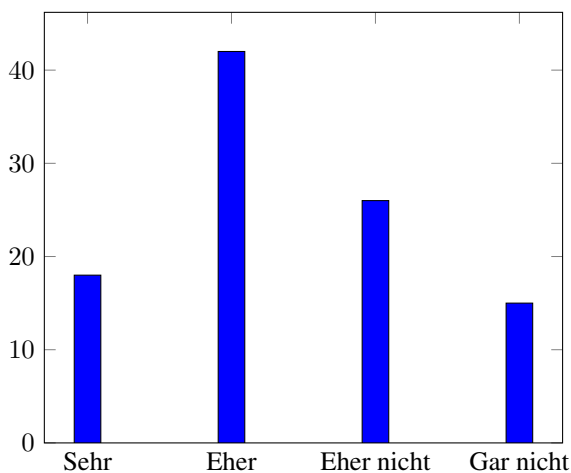


Abbildung 2. Umfrage zur Zufriedenheit von Agilität

In Abbildung 2 sind die Ergebnisse der Umfrage vom State of Agile Report von 2023 abgebildet. Es geht dabei um die Zufriedenheit von Agilität. Dabei sind 18% der Befragten sehr zufrieden und 42% eher zufrieden, was zusammen 60% zufriedene Teilnehmer ergibt. Im Vergleich zum Vorjahr, in dem noch 72% zufrieden waren, stellt dies einen Rückgang dar. Außerdem sind 15% gar nicht zufrieden, was ein deutlicher Anstieg im Vergleich zu den 6% des Vorjahres ist. Nun stellt sich die Frage, warum die Zufriedenheit von Agilität weniger geworden ist.

Einer der Hauptfaktoren ist der Widerstand gegen Veränderungen, insbesondere in etablierten Organisationsstrukturen, die auf hierarchischen Entscheidungsprozessen basieren. Zudem fehlt es oft an ausreichendem Verständnis der agilen Prinzipien und deren konsequenter Anwendung, was zu einer fehlerhaften Umsetzung führt. Ein weiterer kritischer Punkt ist die unzureichende Unterstützung durch das Management, wodurch die notwendigen Ressourcen oder die notwendige Kultur der Eigenverantwortung und Kollaboration nicht gefördert werden. Auch unrealistische Erwartungen, wie die sofortige Verbesserung von Ergebnissen ohne Berücksichtigung der Lernkurve, tragen zum Scheitern bei. Schließlich können fehlende Kommunikation und unklare Zielsetzungen innerhalb des Teams die Effizienz und den Erfolg agiler Methoden erheblich beeinträchtigen.

3.1 Fake Agile: Falsche Umsetzung und ihre Folgen

Agiles Arbeiten verspricht Flexibilität, Anpassungsfähigkeit und Kundenzentrierung. Doch diese Prinzipien können bei falscher Umsetzung verwässert oder sogar ins Gegenteil verkehrt werden – ein Phänomen, das als *Fake Agile* bezeichnet wird. Analog zu „Fake News“ handelt es sich hierbei um Ansätze, die zwar den Anschein agiler Praktiken erwecken, aber weder deren Kern noch deren Prinzipien verstehen und umsetzen. *Fake Agile* zeigt sich häufig in Form von Cargo-Kult-Methoden, bei denen äußere

Merkmale agiler Methoden nachgeahmt werden, ohne die zugrunde liegende Philosophie zu adaptieren.

Ein prägnantes Beispiel ist das Konzept des *Cargo Cult Science*, wie es von dem Physiker Richard Feynman beschrieben wurde. Hier wird der äußere Schein – beispielsweise durch Stand-up-Meetings oder Scrum-Boards – nachgebildet, ohne die grundlegenden Werte wie iteratives Lernen, Transparenz und Teamverantwortung zu verstehen. Diese Oberflächenorientierung führt zu ineffizienten Prozessen, die wenig zur Wertschöpfung beitragen und oft nur Frustration bei den Beteiligten erzeugen.

Häufig scheitern solche Implementierungen an Missverständnissen: Manche Unternehmen erwarten von agilen Methoden eine universelle Lösung aller Probleme. Andere wiederum übertragen die Verantwortung unreflektiert auf Teams, ohne die notwendige Struktur, Kommunikation oder Führungsunterstützung bereitzustellen. Nicht selten entsteht dabei ein organisatorischer Wildwuchs, der mehr Chaos als Innovation fördert. In extremen Fällen können sich isolierte Teamstrukturen entwickeln, die sich gegen die Gesamtorganisation abschotten und gefährliche Dynamiken fördern.

Um *Fake Agile* zu vermeiden, bedarf es einer kritischen Reflexion über die eigenen Zielsetzungen, ein tiefes Verständnis der agilen Prinzipien und eine kontinuierliche Anpassung auf Grundlage empirischer Erkenntnisse. Unternehmen sollten wissenschaftliche Methoden wie Datenanalysen und Simulationen nutzen, um die Effektivität ihrer agilen Maßnahmen regelmäßig zu überprüfen. Nur so kann aus agiler Methodik eine nachhaltige und sinnvolle Praxis werden, die tatsächlich zur Resilienz und Wettbewerbsfähigkeit eines Unternehmens beiträgt. [17]

3.2 Kommerzialisierung der Agilität

Ein wesentlicher Grund für das Scheitern mit agilen Methoden ist die zunehmende Kommerzialisierung der Agilität, auch bekannt als „agil-industrieller Komplex“. Dieser Begriff beschreibt die Geschäftsmacherei rund um agile Methoden, insbesondere Scrum. Organisationen wie Scrum.org oder die Scrum Alliance haben ein profitables Geschäftsmodell entwickelt, das auf Zertifikaten, Workshops und Train-the-Trainer-Programmen basiert. Dabei wird nicht die Förderung agiler Prinzipien in den Fokus gestellt, sondern der Umsatz durch vermeintlich essenzielle Schulungen und Zertifikate.

Zertifizierungen nehmen dabei eine zentrale Rolle ein. Sie vermitteln den Eindruck, dass nur zertifizierte Fachkräfte agile Methoden erfolgreich anwenden können. Dies führt jedoch oft zu einem bürokratischen Formalismus, der die tatsächlichen Werte der Agilität verdrängt. Zwar ändern sich die Inhalte solcher Zertifikate selten, doch deren regelmäßige Erneuerung wird kostenpflichtig verlangt, was eine Scheinwelt schafft, in der formale Nachweise über tatsächliches Verständnis und Kompetenz gestellt werden.

Ein weiteres Problem ist die Vermarktung agiler Methoden als universelles Allheilmittel. Scrum und ähnliche Ansätze werden von Coaches und Beratungsunternehmen oft als Lösungen für sämtliche organisatorischen Herausforderungen angepriesen. Diese Darstellung verkennet jedoch, dass Agilität nur dann erfolgreich sein kann, wenn sie auf

die spezifischen Bedürfnisse und Gegebenheiten eines Unternehmens abgestimmt wird. Die daraus resultierenden überzogenen Erwartungen führen bei Misserfolgen häufig zu Frustration und wachsender Skepsis gegenüber agilen Ansätzen.

Die Kommerzialisierung hat dazu geführt, dass sich viele Unternehmen stärker auf die äußeren Symbole und Formalitäten agiler Methoden konzentrieren als auf deren eigentliche Umsetzung. Statt in die Entwicklung einer agilen Unternehmenskultur oder die Verbesserung der Zusammenarbeit zu investieren, wird oft unverhältnismäßig viel Geld für Zertifikate und externe Schulungen ausgegeben. Diese oberflächliche Implementierung lässt die grundlegenden Werte wie Iteration, Selbstorganisation und Kundenorientierung in den Hintergrund treten.

Um der Kommerzialisierungsfalle zu entkommen, sollten Unternehmen kritisch mit den Angeboten des Marktes umgehen und sich auf die tatsächlichen Bedürfnisse ihrer Organisation fokussieren. Es gilt, die Eigenverantwortung der Teams zu stärken und agile Prinzipien praxisnah umzusetzen, anstatt auf formale Nachweise zu vertrauen. Zudem ist es wichtig, sich nicht von Trends oder unrealistischen Versprechungen leiten zu lassen, sondern Agilität als Werkzeug zu verstehen, das kontinuierliche Anpassung und kritische Reflexion erfordert.

Die Kommerzialisierung zeigt, wie leicht eine sinnvolle Methodik durch den Fokus auf Profit und Formalitäten entwertet werden kann. Nur durch eine Rückbesinnung auf die grundlegenden Werte und eine maßvolle, pragmatische Anwendung kann Agilität ihren ursprünglichen Zweck erfüllen und nachhaltig zur Wettbewerbsfähigkeit von Unternehmen beitragen. [12]

3.3 Widerstand gegen Veränderung und Kulturkonflikte

Der Widerstand gegen Veränderung ist ein tief verwurzelter Problem der Menschheit. Veränderungen erzeugen Unsicherheit und Angst. Das liegt daran, weil die Führungskräfte und Mitarbeiter den Verlust von Stabilität, Macht oder klaren Verantwortlichkeiten fürchten. In einer traditionellen Unternehmensstruktur mit festen Hierarchien und Prozessen, werden agile Arbeitsmethoden oft als Bedrohung angesehen.[9]

Dadurch entsteht Widerstand, den es in verschiedenen Formen gibt: passiver Widerstand, aktiver Widerstand oder Widerstand von der Führungsposition aus.

Passiver Widerstand tritt auf, wenn die Mitarbeiter sich an alte Prozesse und Arbeitsweisen klammern, obwohl neue Methoden eingeführt wurden. Dadurch wird die Implementierung von neuen Methoden verzögert oder vollständig scheitert.

Aktiver Widerstand ist die offene Form der Ablehnung, wobei Mitarbeiter ihre Unzufriedenheit lautstark äußern. Dadurch kann auch die Effektivität der eingeführten Veränderungen beeinträchtigt werden.

Beim Widerstand aus der Führungsposition blockieren Manager und Führungskräfte die Einführung agiler Methoden, um ihre Machtposition zu sichern. Sie befürchten, dass die neuen Methoden ihre Rolle überflüssig machen könnte.

Die Einführung von Agilität ist aufgrund von Kulturkonflikten oft nicht möglich. Agile Prinzipien setzen auf Transparenz, Vertrauen und Zusammenarbeit. Traditionelle Unternehmenskulturen hingegen setzen auf Kontrolle, Wettbewerb und Silodenken. Silodenken beschreibt eine Situation im Unternehmen, bei der Abteilungen oder Teams isoliert voneinander arbeiten und kaum über Abteilungen hinweg miteinander kommunizieren. Andere Abteilungen werden dabei oft als irrelevant oder sogar inkompetent abgetan.

Je stärker sich die bestehenden Werte und Prinzipien von den agilen Prinzipien unterscheiden, desto schwieriger ist die Transformation. Dies führt oft dazu, dass die gewünschten Ergebnisse ausbleiben oder die Situation sich sogar verschlechtert.[18, 29]

Ein konkreter Kulturkonflikt sind die Entscheidungen. In traditionellen Unternehmensstrukturen werden die Entscheidungen von den Führungskräften getroffen, während bei agilen Arbeitsweisen schnell auf Team-Ebene entschieden wird. Das führt zu einem Widerspruch. Das agile Team fühlt sich ausgebremst, wenn nur Vorgesetzte Entscheidungen treffen, während Führungskräfte den Eindruck haben, die Kontrolle zu verlieren, wenn die Entscheidungen vom Team getroffen werden.

Ein weiterer Konfliktpunkt ist die Fehlerkultur, also der Umgang mit Fehlern. Agilität betont das Lernen aus Fehlern und diese als Teil des Prozesses zu akzeptieren, während traditionelle Kulturen Fehler als Misserfolg ansehen.[30]

3.4 Führungskräfte

Wie im vorherigen Grund schon angeschnitten, sind Führungskräfte ein weiterer Grund für den Erfolg oder Nichterfolg von Agilität. Wenn Führungskräfte den Mehrwert von agilem Arbeiten nicht erkennen und deshalb die Transformation nicht aktiv unterstützen, wird selbst ein hochmotiviertes Team kein Erfolg haben. Das Problem ist dabei, dass die Führungskräfte nicht voll dahinterstehen und bei Unsicherheiten oder Schwierigkeiten wieder auf alte Gewohnheiten zurückgegriffen wird. Dadurch werden die agilen Bemühungen untergraben und widersprüchliche Signale an die Mitarbeiter gesendet.

Es macht eine gute Führungskraft aus, sich auf Veränderungen einzulassen und eine aktive Rolle im Prozess der Transformation einzunehmen, sodass auch die Mitarbeiter an diese Veränderung glauben.

Bei der agilen Führung haben Führungskräfte eine andere Rolle als bei einer traditionellen Unternehmenskultur. Anstatt zu dirigieren und zu kontrollieren sollten sie eine eher beratende Rolle einnehmen. Dabei sollten Führungskräfte dem Entwicklungsteam als Begleiter und Coaches zur Verfügung stehen und das Entwicklungsteam die Entscheidungen treffen lassen. Außerdem sollten sie die Stärken der einzelnen Mitarbeiter erkennen und fördern. Somit tragen sie zur Weiterentwicklung der Mitarbeiter bei. Außerdem sollten sie die Mitarbeiter gemäß ihrer Kompetenzen einsetzen.[5]

Viele Führungskräfte haben Schwierigkeiten, diese Rolle anzunehmen und Verantwortung abzugeben. Sie treffen dann oft selbst entscheidende Entscheidungen. Dadurch hat das Team den Eindruck, nicht ausreichend Vertrauen zu bekommen, was zu Demotivation und Frustration führt.

ren kann. Mitarbeiter haben das Gefühl, entmachtet zu sein und nur noch Anweisungen auszuführen, anstatt eigenständig Probleme zu lösen und Verantwortung zu übernehmen.

Ein weiteres Hindernis ist die mangelnde Klarheit bezüglich der Ziele und Prioritäten. Agile Methoden wie Scrum oder Kanban erfordern regelmäßige Überprüfungen und Anpassungen der Ziele. Teams benötigen klare Ziele, um effektiv zusammenarbeiten zu können. Wenn Führungskräfte nicht in der Lage sind, Ziele und Prioritäten verständlich zu kommunizieren, führt das zu Ineffizienz, weil die Arbeitsergebnisse nicht den Erwartungen entsprechen und die Anforderungen verfehlen.

3.5 Produkte

Ein weiterer Grund für das Scheitern einer agilen Transformation sind die Produkte. Agile Arbeitsweisen wie Scrum oder Kanban haben ihre Vorteile vor allem in der Softwareentwicklung, wo sich die Software laufend verändert und schnelle Anpassungen durch iterative Zyklen möglich sind. Bei physischen Produkten mit langen Entwicklungszyklen stößt Agilität schnell an seine Grenzen[23].

Hochkomplexe Maschinen, Flugzeuge oder medizinische Geräte sind auf langfristige Planungen, umfangreiche Tests und gesetzliche Anforderungen angewiesen. Diese Produkte können nicht einfach nach einer Iteration in einer unvollständigen Form auf den Markt gebracht werden und dann kontinuierlich verbessert werden. Ein Flugzeug, das noch nicht alle Funktionen enthält und deshalb noch nicht alle Tests bestanden hat ist ein Sicherheitsrisiko, genau so wie nicht fertiggestellte medizinische Geräte. Für Unternehmen, die solche Produkte herstellen, ist agiles Arbeiten nicht praktikabel.

Außerdem gibt es Branchen, bei denen die Anforderungen an Produkte so starr sind, dass ein iterativer Entwicklungsprozess kaum umsetzbar ist.

Ein Beispiel sind sicherheitskritische Systeme in der Automobil- und Raumfahrtindustrie. Hier werden die technischen Spezifikationen am Anfang der Entwicklung festgelegt, weil sie durch gesetzliche oder behördliche Vorgaben definiert werden. Weil bei diesen Produkten präzise Planung und Kontrolle gefordert ist, sind hier klassische Methoden besser als agile Methoden.

Ein weiterer Faktor ist der Produktionsprozess selbst. Software kann einfach aktualisiert und digital verteilt werden. Physische Produkte hingegen sind an Produktionslinien, Materialien und Lieferketten gebunden. Das Ändern der Anforderungen und Umpriorisieren verursacht erhebliche Kosten und kann die Lieferkette beeinträchtigen. Auch in diesem Beispiel macht es keinen Sinn, Agilität einzuführen, weil die erforderliche Flexibilität für agile Methoden nicht gegeben ist.

4. AUSWIRKUNGEN

Die fehlerhafte oder unzureichende Implementierung agiler Methoden kann auf verschiedenen Ebenen gravierende Konsequenzen haben. Diese betreffen die Teamdynamik, die Unternehmensebene und die Arbeitskultur, wobei sie die grundlegenden Ziele agiler Ansätze wie Flexibilität, Effizienz und Innovationskraft gefährden.

4.1 Auswirkungen auf die Teamdynamik

Fehler in der Einführung agiler Methoden haben erhebliche Auswirkungen auf die Dynamik innerhalb von Teams. Ein zentrales Problem ist die unklare Kommunikation über die Gründe für die Einführung und den Nutzen agiler Methoden. Dies führt zu Unsicherheiten, Ängsten und Widerständen, etwa aus der Sorge, den eigenen Status zu verlieren oder mit den neuen Prozessen nicht zurechtzukommen.

Zusätzlich fühlen sich Teams häufig überfordert, wenn zentrale Prinzipien wie Selbstorganisation und iterative Anpassung nicht konsequent gelebt werden. Ein formalistischer Ansatz, der Agilität als starres Regelwerk missinterpretiert, verstärkt diese Überforderung und beeinträchtigt die Produktivität.

Viele agile Schulungen tragen ebenfalls zur Frustration bei, da sie stark theoretisch und wenig praxisnah gestaltet sind. Mitarbeitende können das Gelernte häufig nicht auf ihre spezifischen Aufgaben anwenden, was zu Orientierungslosigkeit und einem Gefühl von Inkompetenz führt. Diese Erfahrungen mindern das Vertrauen in agile Methoden und erschweren die erfolgreiche Umsetzung.

Ein weiteres Hindernis ist die unzureichende Integration agiler Teams in die Gesamtorganisation. Isolierte agile Einheiten haben oft nur wenig Kontakt zu anderen Abteilungen, was zu Missverständnissen und Konflikten führt. Unterschiedliche Arbeitsweisen zwischen agilen und nicht-agilen Teams belasten den Zusammenhalt und erschweren die Zusammenarbeit.

Zudem fehlt es in vielen Fällen an Vorbildern auf Führungsebene. Während Teams Flexibilität und Eigenverantwortung leben sollen, halten Führungskräfte häufig an traditionellen Hierarchien fest. Diese Doppelmoral untergräbt das Vertrauen in die agilen Prinzipien und führt zu Frustration innerhalb der Teams. [16]

4.2 Auswirkungen auf Unternehmen

Die fehlerhafte Einführung agiler Methoden führt auf Unternehmensebene häufig dazu, dass die angestrebten Vorteile wie Flexibilität, Effizienz und Innovationskraft ins Gegenteil umschlagen. Anstelle agilerer und wettbewerbsfähigerer Strukturen kämpfen viele Organisationen mit ineffizienten Prozessen, Ressourcenverschwendung und einer sinkenden Wettbewerbsfähigkeit. Dies geschieht oft, weil die agile Transformation ohne eine fundierte strategische Planung oder Anpassung an die spezifischen Bedürfnisse des Unternehmens durchgeführt wird. Das Ergebnis sind eine Flut von Meetings, uneinheitliche Arbeitsweisen und eine mangelnde Abstimmung zwischen Abteilungen. Anstelle der angestrebten Effizienz entstehen bürokratische Hürden, die die Produktivität hemmen und die Mitarbeitenden demotivieren.

Darüber hinaus investieren Unternehmen häufig erhebliche Mittel in Schulungen und Beratungsprojekte, die jedoch wenig praxisorientiert sind und die spezifischen Herausforderungen der Organisation nicht berücksichtigen. Infolgedessen fällt es den Mitarbeitenden schwer, das Erlernte in ihren Arbeitsalltag zu integrieren, was dazu führt, dass die Transformation ins Stocken gerät. Wenn kurzfristige Ergebnisse ausbleiben, verlieren viele Organisationen

das Vertrauen in die agile Methodik und kehren zu traditionellen Ansätzen zurück. Dies führt nicht nur zu finanziellen Verlusten, sondern auch zu einer Verfestigung bestehender Strukturen, die einer agilen Weiterentwicklung im Wege stehen.

Ein weiteres Problem ist die fehlende Integration agiler Methoden in die Gesamtstrategie des Unternehmens. Häufig agieren agile Teams isoliert und ohne klare Schnittstellen zu anderen Abteilungen, was zu Missverständnissen und einer mangelnden Abstimmung führt. Zudem wird die Transformation häufig von oben beschlossen, ohne die Mitarbeitenden ausreichend in den Prozess einzubeziehen. Dies verursacht Widerstände und verhindert, dass sich die Mitarbeitenden mit den neuen Prozessen identifizieren.

Ein entscheidendes Hindernis stellt auch das Verhalten der Führungsebene dar. Während von den Mitarbeitenden erwartet wird, agile Prinzipien zu leben, halten viele Führungskräfte an traditionellen hierarchischen Strukturen fest. Diese Inkonsistenz untergräbt die Glaubwürdigkeit der Transformation und schafft eine Kultur des Misstrauens. Zudem wird der Erfolg agiler Projekte oft nach den Maßstäben traditioneller Ansätze bewertet, wodurch Erfolge nicht anerkannt und agile Methoden als ineffizient abgetan werden.

Diese Herausforderungen wirken sich langfristig negativ auf die Wettbewerbsfähigkeit eines Unternehmens aus. Wenn agile Prinzipien nicht effektiv umgesetzt werden, erschwert dies die Anpassung an sich verändernde Marktbedingungen und hemmt Innovationen. Unternehmen, die die Potenziale agiler Arbeitsweisen nicht nutzen, riskieren, den Anschluss an die Konkurrenz zu verlieren und sich langfristig in einer stagnierenden Position wiederzufinden. [19]

4.3 Auswirkungen auf die Arbeitskultur

Die unsachgemäße Einführung agiler Methoden wirkt sich auch negativ auf die Arbeitskultur aus. Fehler in der Umsetzung führen zu einer Abwertung moderner Arbeitsweisen und einer generellen Skepsis gegenüber Veränderungen.

Ein häufiger Effekt ist der Vertrauensverlust in agile Methoden. Wenn diese nur unvollständig oder fehlerhaft umgesetzt werden, können sie ihre Vorteile nicht entfalten. Solche Erfahrungen prägen die Wahrnehmung der Mitarbeitenden und führen häufig dazu, dass agile Ansätze pauschal abgelehnt werden.

Die Rückkehr zu traditionellen Hierarchien ist eine weitere Folge. Scheitert die agile Transformation, verfestigt sich die Überzeugung, dass traditionelle Arbeitsweisen überlegen sind. Dies erstickt Flexibilität und Innovation und führt zu einer Kultur, die Veränderungen scheut.

Schließlich können falsche Ansätze bei der Einführung agiler Methoden zu Demotivation und Konflikten im Team führen. Ohne klare Kommunikation und Zustimmung der Mitarbeitenden entstehen Widerstände, die sowohl die Zusammenarbeit als auch die Produktivität beeinträchtigen.

Langfristig gefährdet die negative Wahrnehmung agiler Methoden die Innovationsfähigkeit der Organisation. An-

stelle einer Kultur des Lernens und der kontinuierlichen Verbesserung entsteht eine sicherheitsorientierte Denkweise, die die Weiterentwicklung der Organisation behindert und ihre Wettbewerbsfähigkeit schwächt. [27]

5. ALTERNATIVEN UND LÖSUNGSANSÄTZE

Agile Methoden wie Scrum und Kanban sind bewährte Ansätze des modernen Projektmanagements, doch sie eignen sich nicht gleichermaßen für jede Situation. Organisationen stehen häufig vor der Herausforderung, eine Methode zu finden, die besser auf ihre spezifischen Anforderungen abgestimmt ist. Alternativen und Ergänzungen zu agilen Frameworks können dabei wertvolle Lösungsansätze bieten.

5.1 Hybrides Projektmanagement

Hybrides Projektmanagement kombiniert die Vorteile klassischer und agiler Ansätze, um Unternehmen die Flexibilität zu bieten, auf dynamische Marktbedingungen und unterschiedliche Projektanforderungen zu reagieren. Agile Elemente wie Feedbackschleifen oder kollaborative Workshops können in traditionell strukturierte Projekte integriert werden, wodurch Organisationen sowohl Flexibilität als auch Innovationskraft gewinnen, ohne bewährte Prozesse aufzugeben.

Ein wesentliches Merkmal des hybriden Projektmanagements ist die Kombination traditioneller Planung mit agilen Methoden. Werkzeuge wie Gantt-Diagramme werden mit agilen Tools wie Kanban-Boards oder iterativen Entwicklungszyklen verbunden. Diese Herangehensweise erlaubt es Teams, je nach Projektphase die geeignetsten Methoden einzusetzen, die Zusammenarbeit zu fördern und sich an neue Anforderungen flexibel anzupassen.

Die Vorteile dieses Ansatzes sind vielfältig. Er vereint Planbarkeit und Stabilität klassischer Methoden mit der Flexibilität agiler Ansätze. Dies ermöglicht eine erfolgreiche Steuerung von Projekten, selbst wenn die Anforderungen unklar sind. Agile Elemente wie iteratives Arbeiten steigern den Kundennutzen durch frühzeitige Bereitstellung funktionsfähiger Zwischenprodukte. Darüber hinaus optimiert der hybride Ansatz den Ressourceneinsatz und minimiert Ineffizienzen.

Gleichzeitig bringt hybrides Projektmanagement Herausforderungen mit sich, wie den erhöhten Abstimmungsaufwand zwischen den Methoden und die Klärung von Rollen und Verantwortlichkeiten. Eine klare Kommunikationsstrategie und sorgfältige Planung sind essenziell, um diese Herausforderungen zu meistern.

Hybrides Projektmanagement wird oft in Projekten angewendet, die strategische Planung und operative Flexibilität erfordern. Beispiele umfassen die IT-Systemeinführung, bei der Scrum für die Entwicklung und klassische Planung für die Überwachung genutzt werden, sowie Bauprojekte, in denen agile Methoden auf unvorhergesehene Änderungen reagieren. Mit der Verbreitung von Remote-Arbeit gewinnt dieser Ansatz weiter an Bedeutung. [4, 13, 7]

5.2 Evolutionäre Ansätze wie Kanban

Kanban ist ein evolutionärer Ansatz, der kontinuierliche Verbesserungen ermöglicht, ohne bestehende Prozesse radikal zu verändern. Diese Methode richtet sich an Orga-

nisationen, die schrittweise Fortschritte erzielen und dabei bestehende Strukturen bewahren wollen.

Ein zentraler Aspekt von Kanban ist die schrittweise Optimierung des Workflows. Kleine, gezielte Anpassungen minimieren Widerstände und schaffen Akzeptanz im Team. Die Methode ist flexibel und unterstützt Organisationen, effizient auf neue Anforderungen zu reagieren.

Die Implementierung von Kanban umfasst mehrere Schritte:

1. **Visualisierung des Workflows:** Transparenz wird geschaffen und Engpässe werden identifiziert.
2. **Begrenzung der Aufgabenanzahl (Work in Progress):** Der Arbeitsfluss wird optimiert und Überlastungen vermieden.
3. **Definition klarer Prozessregeln:** Diese fördern eine strukturierte Zusammenarbeit.
4. **Einrichtung von Feedback-Schleifen:** Regelmäßige Rückmeldungen fördern kontinuierliche Verbesserungen.
5. **Messung und Steuerung des Arbeitsflusses:** Datenbasierte Entscheidungen optimieren den Projektverlauf.

Die Methode erfordert jedoch Disziplin und Engagement, um den kontinuierlichen Verbesserungsprozess erfolgreich umzusetzen. Zudem sind eine offene Unternehmenskultur und klare Kommunikationswege notwendig, um den evolutionären Ansatz nachhaltig zu verankern. [22, 3]

5.3 Design Thinking als kreative Alternative

Design Thinking hat sich als innovativer Ansatz im Projektmanagement etabliert und bietet eine kreative Alternative zu traditionellen und agilen Methoden. Im Fokus steht die Nutzerorientierung, bei der die Bedürfnisse und Anforderungen der Anwender zentral sind. Gleichzeitig fördert die Methode interdisziplinäre Zusammenarbeit, um komplexe Probleme zu lösen und innovative Lösungen zu entwickeln.

Ein Kernprinzip von Design Thinking ist das *user-centered Design*, bei dem die Nutzerperspektive konsequent in den Entwicklungsprozess integriert wird. Der iterative Prozess umfasst fünf Hauptphasen:

1. **Empathie:** Verstehen der Nutzerbedürfnisse durch qualitative Methoden wie Beobachtungen und Interviews.
2. **Define:** Klare Definition des Problems und der Ziele basierend auf den gewonnenen Erkenntnissen.
3. **Ideate:** Kreative Entwicklung verschiedener Lösungsansätze in einem offenen Ideenfindungsprozess.
4. **Prototype:** Erstellung einfacher Prototypen, um Ideen anschaulich und testbar zu machen.
5. **Test:** Validierung der Prototypen durch Nutzerfeedback und iterative Verbesserung.

Die Vorteile von Design Thinking liegen in der Förderung von Kreativität und Innovation sowie der starken

Nutzerorientierung, die zu passgenaueren Produkten und Dienstleistungen führt. Der Ansatz integriert unterschiedliche Perspektiven und regt alle Teammitglieder zur aktiven Mitgestaltung an. Gleichzeitig ist Design Thinking flexibel und ermöglicht eine schnelle Anpassung an sich ändernde Anforderungen, was es besonders wertvoll in dynamischen Projektumfeldern macht.

Im Vergleich zu agilen Methoden wie Scrum oder Kanban, die auf eine schrittweise Umsetzung und Effizienz abzielen, konzentriert sich Design Thinking auf die kreative Ideengenerierung und ein tiefes Verständnis der Nutzerbedürfnisse. Beide Ansätze ergänzen sich: Während Design Thinking in den frühen Projektphasen innovative Lösungen entwickelt, können diese mithilfe agiler Methoden effizient umgesetzt werden.

Die Integration von Design Thinking in Projektmanagement-Prozesse ist vielseitig. Es kann eigenständig zu Beginn eines Projekts angewendet werden, um Problemstellungen zu definieren und kreative Ansätze zu entwickeln. Alternativ können Design Sprints innerhalb eines agilen Rahmens spezifische Herausforderungen adressieren. Auch parallel zu agilen Methoden lässt sich Design Thinking einsetzen, um nutzerzentrierte Lösungen für Teilaspekte eines Projekts zu erarbeiten.

Besonders geeignet ist Design Thinking für Projekte, die hohe Kreativität und Flexibilität erfordern, etwa bei der Entwicklung innovativer Produkte, der Verbesserung von Kundenerfahrungen oder der Lösung komplexer organisatorischer und technischer Probleme. Darüber hinaus dient es als Instrument, um eine kreative und innovationsfördernde Unternehmenskultur zu etablieren.

Trotz seiner Stärken ist Design Thinking nicht frei von Herausforderungen. Der Prozess kann zeitintensiv sein und setzt eine Unternehmenskultur voraus, die Offenheit und Experimentierfreude unterstützt. In stark regulierten oder hierarchisch strukturierten Umgebungen kann die Methode an Grenzen stoßen. Unsachgemäße Anwendung birgt zudem das Risiko, oberflächliche Lösungen zu entwickeln, die das Problem nicht vollständig adressieren.

Insgesamt stellt Design Thinking eine flexible und nutzerzentrierte Alternative zu etablierten Methoden des Projektmanagements dar. Die Möglichkeit, es mit agilen Ansätzen zu kombinieren, macht es zu einem wirkungsvollen Werkzeug für die Entwicklung innovativer und effizienter Lösungen in komplexen Projekten. [25, 26]

5.4 Fokus auf Grundprinzipien statt starrer Frameworks

Die Konzentration auf agile Grundprinzipien wie Transparenz, Anpassungsfähigkeit und kontinuierliche Verbesserung bietet Unternehmen eine größere Flexibilität als die starre Anwendung spezifischer Frameworks. Diese Prinzipien können situativ angepasst werden und sind universell einsetzbar. [22]

5.5 Anpassbare Tools und Technologien

Projektmanagement-Tools wie Trello, Jira oder monday.com unterstützen hybride Ansätze und erleichtern die flexible Umsetzung klassischer, agiler oder hybrider Me-

thoden. Sie ermöglichen es Teams, ihre bevorzugten Arbeitsweisen effizient zu gestalten. [15]

5.6 Flexible Rollen und Verantwortlichkeiten

Im modernen Projektmanagement gewinnen flexible Rollen und Verantwortlichkeiten zunehmend an Bedeutung, da sie es Teams ermöglichen, sich dynamisch an veränderte Bedingungen anzupassen und effizienter auf Herausforderungen zu reagieren. Dieser Ansatz ersetzt starre Strukturen durch eine dynamische Aufgabenverteilung, die Eigenverantwortung und Selbstorganisation fördert.

Ein wesentliches Merkmal flexibler Rollen ist ihre Anpassungsfähigkeit. Die Aufgabenverteilung erfolgt nicht statisch, sondern orientiert sich an den aktuellen Projektanforderungen. Dadurch können Teammitglieder ihre individuellen Stärken optimal einbringen. Überschneidungen in den Verantwortlichkeiten fördern zudem die Zusammenarbeit und den Wissensaustausch, was insbesondere in dynamischen und innovativen Projekten von Vorteil ist.

Die Einführung flexibler Rollenmodelle bietet zahlreiche Vorteile: Teams reagieren schneller auf sich ändernde Anforderungen, was ihre Effektivität und Innovationsfähigkeit steigert. Gleichzeitig fördern flache Strukturen und weniger Hierarchien eine schnellere Entscheidungsfindung sowie eine stärkere Teamkultur. Die Übertragung von Verantwortung an die Mitarbeitenden erhöht deren Motivation und Produktivität.

Allerdings bringt dieser Ansatz auch Herausforderungen mit sich. Unklare Zuständigkeiten können zu Missverständnissen führen, was einen höheren Kommunikationsaufwand erforderlich macht. Zudem setzt die erfolgreiche Umsetzung eine offene und vertrauensvolle Teamkultur voraus, um Konflikte zu minimieren und Selbstorganisation zu ermöglichen. Ohne geeignete Unterstützung besteht das Risiko, dass einzelne Teammitglieder überfordert werden.

Für die Implementierung flexibler Rollen sind gezielte Maßnahmen erforderlich. Eine transparente Kommunikationskultur schafft Vertrauen und Klarheit. Rollenverteilungen sollten regelmäßig überprüft und an veränderte Bedingungen angepasst werden. Agile Methoden wie Scrum oder Kanban unterstützen die Selbstorganisation und Flexibilität im Team. Durch eine kontinuierliche Anpassung können die Vorteile flexibler Rollenmodelle effektiv genutzt werden.

Insgesamt bieten flexible Rollen und Verantwortlichkeiten eine zeitgemäße Herangehensweise an das Projektmanagement. Sie fördern die Anpassungsfähigkeit und Innovationskraft von Teams, erfordern jedoch klare Kommunikationsstrukturen und eine unterstützende Teamkultur. Insbesondere in Projekten mit dynamischen Rahmenbedingungen und hohen Anforderungen an Kreativität überwiegen die Vorteile deutlich. [14]

6. FAZIT

Literatur

1. B. Ant. Agiles oder klassisches Projektmanagement? | Blue Ant | Blue Ant.

2. Asana. Kanban: Definition, Prinzipien und Beispiele! [2024] • Asana, 2024.
3. BMI. Kanban, 2020.
4. cassini. Agile Methoden im klassischen Projektmanagement.
5. cleverlance. Wie das Management Buy-In die agile Transformation beeinflusst, 2024.
6. A. Consileon. Agilität – mehr als nur ein Buzzword?, 2021.
7. D. K. Dittmann and M. Z. Esfahani. *Hybrides Projektdesign*. Haufe, 2023.
8. facebook. Agiles Arbeiten - Vorteile, Methoden, Beispiele (Update 2024) - Veraenderungskraft, 2024.
9. A. Frischherz. Widerstand gegen Veränderung, 2024.
10. I. Gaida. *Agiles Arbeiten in der Praxis: Wie Unternehmen besser arbeiten und mehr Werte schaffen*. Springer Gabler, Berlin, Germany and Heidelberg, 2021.
11. M. Glück. *Agile Innovation: Mit neuem Schwung zum Erfolg*. Springer Vieweg, Wiesbaden and Heidelberg, 2022.
12. heise. Scrum, XP & Co. – warum keiner mehr agil arbeiten will \textbar heise online, 2024.
13. S. Küpeli. Hybrides Projektmanagement: Agile meets Klassisch, 2023.
14. S. W. Lühr and L. Birth. Projektrollen: damit alles nach Plan läuft, 2023.
15. L. Marx. Top 7 Agile Tools für effektives Projektmanagement | Flexibel und effizient, 2024.
16. J. Moutafis. Warum die Einführung agiler Methoden immer wieder scheitert, 2019.
17. A. Mücke, editor. *Agilität im HR-Management: Grundlagen, Konzepte, Impulse*. essentials. Springer Gabler, Berlin and Heidelberg, 2024.
18. Z. Natsiopoulou and M. Kling. Agilität trifft Kultur – Erfolg oder Desaster? – Ingenieurbüro Markus Kling.
19. h. online. Chef versteht agil nicht: Von falschen Erfolgsmetriken und der Meeting-Hölle, 2022.
20. personio. Agiles Arbeiten: Das Wichtigste im Überblick, 2024.
21. Refa. REFA Lexikon – Begriffe der REFA Arbeit | REFA - REFA AG.
22. P. Schönfeld. Warum Scrum (und andere Methoden) nicht der Pfad zur Erleuchtung sind – chaosverbesserer, 2024.
23. K. H. Simons. Warum Agilität scheitert, 2021.
24. R. Simscek and A. van Bennekum. *Agilität? Frag doch einfach! Klare Antworten aus erster Hand*, volume 5431 of *UTB*. UVK Verlag, München, 2., überarbeitete auflage edition, 2022.

25. R. Simschek and A. Van Bennekum. *Agilität? Frag doch einfach!: Klare Antworten aus erster Hand*. utb GmbH, Stuttgart, Deutschland, 3 edition, 2023.
26. S+P. Mit Design Thinking zu mehr Erfolg im Projektmanagement, 2022.
27. A. Stawicki. Die 10 typischen Fehler bei der Anwendung von Scrum, 2021.
28. S. Theobald and P. Guckenbiehl. Vorteile agiles Arbeiten: Chance für die moderne Verwaltung (Agilität in der Verwaltung Teil 2) - Blog des Fraunhofer IESE, 2021.
29. tractionwise. Silodenken: Eine Intervention für Alleingänge im Unternehmen, 2023.
30. wavestone. 5 Gründe für das Scheitern Ihrer agilen Transformation, 2024.