

# **Projekt Systementwicklung / Projekt Multimedia im WiSe 2021/2022**

Prof. Dr. Stefan Linus Zander in Kooperation mit der BBC Group International GmbH

Kick-Off-Meeting – 05.11.2021

# Agenda

1. Gemeinsame Kennenlernrunde zu Beginn (alle)
2. Allgemeine Informationen zum Modul (S. Zander)
3. Vorstellung der BCC Group International GmbH (M. I. González Evans)
4. Vorstellung der ONE-Plattform (M. I. González Evans)
5. Vorstellung der Projekte und Arbeitspakete (BCC Group & S. Zander)
6. Projektassignments (alle)
7. Gemeinsame Q&A-Session (alle)
8. Nächste Schritte (alle)

# Gemeinsames Kennenlernen

Damit wir uns einander besser kennen lernen, stellt sich bitte jeder kurz vor

Für Studierende, sagen Sie bitte kurz ...

- ...in welchem Studienabschnitt sie sich befinden
- ...wo Ihre persönlichen **Interessen** liegen
- ...wo Ihre **Stärken** liegen
- ...welche **Erfahrungen** Sie mitbringen
- ...mit welchen **Erwartungen** Sie in das Modul gehen

# Allgemeine Informationen zum Modul

# Beteiligte Personen (1/2)

## Hochschule Darmstadt

- **Prof. Dr. Stefan Linus Zander** (Modulverantwortlicher) – [stefan.zander@h-da.de](mailto:stefan.zander@h-da.de)

## BCC Group International GmbH<sup>1</sup>

- **Mauricio I. González Evans** (Geschäftsführer) – [mauricio.gonzalez.evans@bccgi.com](mailto:mauricio.gonzalez.evans@bccgi.com)
- **Alexander González Evans** (Business Development Manager) – [alexander.gonzalez.evans@bccgi.com](mailto:alexander.gonzalez.evans@bccgi.com)
- **Valentino Di Leonardo** (Lead Developer) – [valentino.dileonardo@bccgi.com](mailto:valentino.dileonardo@bccgi.com)
- **Rittik Wystub** (Lead Developer) – [rittik.wystup@bccgi.com](mailto:rittik.wystup@bccgi.com)
- **Daniel Muri** (Cloud Specialist) – [daniel.muri@bccgi.com](mailto:daniel.muri@bccgi.com)

---

<sup>1</sup> <https://bccgi.eu/>

# Beteiligte Personen (2/2)

## Hochschule Darmstadt – Studierende

- Breiter Alexander – [Alexander.Breiter@stud.h-da.de](mailto:Alexander.Breiter@stud.h-da.de)
- Gotha Etienne – [Etienne.Gotha@stud.h-da.de](mailto:Etienne.Gotha@stud.h-da.de)
- Krüger Dorian – [Dorian.Krueger@stud.h-da.de](mailto:Dorian.Krueger@stud.h-da.de)
- Schandl Lukas – [Lukas.Schandl@stud.h-da.de](mailto:Lukas.Schandl@stud.h-da.de)
- Bäuerlein Robin – [Robin.Baeuerlein@stud.h-da.de](mailto:Robin.Baeuerlein@stud.h-da.de)
- Hofmann Jonathan – [Jonathan.Hofmann@stud.h-da.de](mailto:Jonathan.Hofmann@stud.h-da.de)
- Klinger Jonathan – [Jonathan.Klinger@stud.h-da.de](mailto:Jonathan.Klinger@stud.h-da.de)
- Mauß Erik – [Erik.Mauss@stud.h-da.de](mailto:Erik.Mauss@stud.h-da.de)
- Pham Minh Thanh – [Minh.T.Pham@stud.h-da.de](mailto:Minh.T.Pham@stud.h-da.de)
- Sauter Arno – [Arno.Sauter@stud.h-da.de](mailto:Arno.Sauter@stud.h-da.de)
- Yacoub Joseph – [Joseph.Yacoub@stud.h-da.de](mailto:Joseph.Yacoub@stud.h-da.de)

# Aufteilung in Projektteams

## Projektteam #1

- Gotha Etienne – [Etienne.Gotha@stud.h-da.de](mailto:Etienne.Gotha@stud.h-da.de)
- Mauß Erik – [Erik.Mauss@stud.h-da.de](mailto:Erik.Mauss@stud.h-da.de)
- Sauter Arno – [Arno.Sauter@stud.h-da.de](mailto:Arno.Sauter@stud.h-da.de)
- Yacoub Joseph – [Joseph.Yacoub@stud.h-da.de](mailto:Joseph.Yacoub@stud.h-da.de)

## Projektteam #2

- Bäuerlein Robin – [Robin.Baeuerlein@stud.h-da.de](mailto:Robin.Baeuerlein@stud.h-da.de)
- Breiter Alexander – [Alexander.Breiter@stud.h-da.de](mailto:Alexander.Breiter@stud.h-da.de)
- Hofmann Jonathan – [Jonathan.Hofmann@stud.h-da.de](mailto:Jonathan.Hofmann@stud.h-da.de)
- Klinger Jonathan – [Jonathan.Klinger@stud.h-da.de](mailto:Jonathan.Klinger@stud.h-da.de)
- Krüger Dorian – [Dorian.Krueger@stud.h-da.de](mailto:Dorian.Krueger@stud.h-da.de)
- Pham Minh Thanh – [Minh.T.Pham@stud.h-da.de](mailto:Minh.T.Pham@stud.h-da.de)
- Schandl Lukas – [Lukas.Schandl@stud.h-da.de](mailto:Lukas.Schandl@stud.h-da.de)

# Lernziele

- Die Studierenden können eine Fragestellung in einem Teilgebiet der Informatik in einem **Projektteam** **selbständig**, **eigenverantwortlich** und **professionell** bearbeiten.
- Sie erlernen eine **strukturierte** und **professionelle Herangehensweise** und können ihre Ergebnisse in geeigneter Form **dokumentieren**, **präsentieren**, und **reflektieren**.
- Sie wenden ihre bis dahin erworbenen Kenntnisse an und erweitern und vertiefen ...
  - ihre **fachlichen Kompetenzen** in mindestens einem Teilgebiet der Informatik,
  - ihre Kompetenzen im Bereich **Software-Engineering** und **Projektmanagement**,
  - Schlüsselkompetenzen wie **Kooperations-** und **Teamfähigkeit**, **Problemlösungskompetenz**, **Kommunikations-** und **Moderationskompetenz**,
  - **Strategien des Wissenserwerbs**



Quelle: Modulhandbuch des Fachbereichs Informatik mit individuellen Ergänzungen und Anpassungen



# Durchführung

# Vorbereitung

- Aufteilung der Studierenden in **2 Projektteams** analog den beiden Projekten
- Jedes Projektteam bildet eigenverantwortlich **Dev.-/Research-Teams** (=2-3er Teams), die selbständig und eigenverantwortlich an den verschiedenen Arbeitspaketen arbeiten
  - so lassen sich Arbeitspakete (=Sprints) parallel bearbeiten<sup>1</sup>
- Jedes Projektteam bestimmt **2 Projektverantwortliche**<sup>2</sup>, die ...
  - ... den **Projektfortschritt** kontrolliert
  - ... **Arbeitsergebnisse** einfordert
  - ... als **Ansprechpartner** des Projektteams fungieren
  - ... **Arbeitspakete** und Sprints koordinieren
  - ... für die **Qualitätskontrolle** verantwortlich sind
  - ... mitarbeiten, aber auch Aufgaben **delegieren** können
- Projektdurchführung analog dem Scrum- oder Design-Thinking Vorgehensmodell

---

<sup>1</sup> Durchführung analog dem Scrum-Modell (vgl. <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-DE.pdf>)

<sup>2</sup> Idealerweise aus unterschiedlichen Dev.-/Research-Teams

# Zeitliches Engagement

Projekt Systementwicklung / Projekt Multimedia ist ein **7,5 CP Modul**.

- Zeitlicher Aufwand von **10,5h** wöchentliche Arbeitszeit (ohne Pausen) über **13 Wochen** hinweg
- das ist das zeitliche Engagement, das wir von Ihnen einfordern
- den zeitlichen Aufwand dürfen Sie frei einteilen

# Kommunikation

- via **Discord**: <https://discord.com/invite/3dY8gFp7ay>
  - für die Kommunikation der Projektteams untereinander
  - für die Kommunikation mit den Stakeholdern zu technischen Fragen
- oder **Email** bei wichtigen und/oder offiziellen Dingen
  - achten sie auf einen aussagekräftigen Betreff
  - bitte alle Verantwortlichen in cc mit aufnehmen
- wöchentliche **Jour fixe** (ca. 30-45 Min pro Projektteam) mit den Stakeholdern
  - Durchführung mittels geeigneter Online-Tools (bspw. Microsoft Teams, BBB)
  - genaues Tool wird noch bekannt gegeben

# Entwicklungsplattform und Dokumentation

## GitLab

- jede Gruppe erhält ein **GitLab-Repository**
- dort werden Programmcode und Dokumentation (Deliverables) gehostet

## Moodle

- Link zum Moodlekurs: <https://lernen.h-da.de/course/view.php?id=16702>
- offizielle Dokumentationen werden über **Moodle** bereit gestellt
- ebenso wie ergänzende Materialien
- und die **APIs** zum Zugriff auf das ONE-Backend

# Bewertungskriterien

In die **Gesamtbewertung** fließt ein

- ... das von Ihnen gezeigte **Engagement**
- ... die von Ihnen erbrachten **Ergebnissartefakte**
- ... **Qualität** und **Umfang** der erbrachten Ergebnisartefakte
- ... Ausfüllen besonderer **Rollen** im Projekt
- ... Ihre **Sichtbarkeit**
- ... die Rückmeldungen der **Stakeholder**
- ... die individuelle Gewichtung der **Beteiligungsmatrix**

Die **Beteiligungsmatrix**

- ... ist von jedem Projektteam verpflichtend zu führen
- ... beziffert den **%-tuenen Beitrag** eines Teammitglieds
  - d.h., sie beziffert den Beitragsumfang, den ein Teammitglied zu einem Ergebnisartefakt geleistet hat
- ... ist in Form einer **Matrix** zu dokumentieren
  - bspw. in den jeweiligen Deliverables
- ... wird von den Projektgruppen **eigenverantwortlich** erstellt

# Fragen ?