

Procesarea de imagini

Topicul Proiectului: Aplicație de Filtrare Imagini

Proiectul are ca scop dezvoltarea unei aplicații pentru filtrarea și procesarea imaginilor. Utilizatorii vor avea posibilitatea de a încărca imagini, aplica diverse filtre și efecte, ajusta parametrii și salva rezultatele.

Limbajele de Programare Utilizate:

C++: Pentru partea de backend a aplicației, responsabilă de implementarea logică a filtrării și procesării imaginilor. C++ oferă performanță înaltă și control la nivel de resursă.

Sisteme și/sau Framework-uri Folosite:

OpenCV (C++): Pentru implementarea filtrelor și efectelor asupra imaginilor. OpenCV oferă o gamă largă de funcționalități pentru procesarea imaginilor și este bine adaptat pentru C++.

Informații despre Mașina de Rulare a Codului:

Pentru testarea și rularea codului, am utilizat o mașină cu specificațiile următoare: AMD Ryzen 9 7940HS până la 5.1GHz, 16.1" QHD, 32GB, SSD 1TB, NVIDIA GeForce RTX 4070 8GB, sistemul de operare Windows 11. Am folosit mediul de dezvoltare Visual Studio 2022 pentru compilare și rulare. Codul a fost scris în limbajul C++ folosind biblioteca OpenCV cu ultima versiune a acesteia.

Rezultatele Experimentale:

