- a) Ca să analizați/testați securitatea aplicației, ajută să gândiți ca un atacator.
   ADEVARAT
  - b) Pentru că sunt foarte multe, din punct de vedere al logicii/design-ului aplicației, nu încercați să acoperiți toate cazurile posibile pentru a preveni un comportament neașteptat. **FALS**
  - c) Întotdeauna validați câmpurile de input, atât ca format (tip de date, protejare împotriva SQL injection, etc.) dar și ca valori (dimensiuni, valori minime/maxime, verificări între diferite câmpuri de input; ex. data de început a unei activități anterioară datei de final, prețurile să aibă valori pozitive, etc.) **ADEVARAT**
  - d) Aveţi în vedere vulnerabilităţi de tip buffer overflow. ADEVARAT
  - e) În general nu e o practică bună să stocați log-uri, pentru că ocupă spațiu și cresc timpul de așteptare al utilizatorului. **FALS**
  - f) Oferiți cât mai multe detalii posibile utilizatorilor când eșuează autentificarea prin username și parolă sau când implementați mecanisme de recuperare a parolei pentru a facilita accesul acestora (spre exemplu menționați "Adresa de e-mail nu corespunde unui cont activ" la încercarea de a recupera parola prin e-mail). **FALS**
  - g) Dacă folosiți baze de date, în mod normal la ștergerea unei înregistrări folosiți DELETE, pentru a nu mai păstra nicio urmă a acesteia (afirmația nu face referire la ștergerea permanentă a unor date personale, conform GDPR [1]). **FALS**
  - h) Nu rețineți parole în clar. ADEVARAT
  - i) Hardcodati parole în cod. FALS
- 2. -> trebuie sa fie validata adresa de email (sa fie o adresa valida)
  - -> adresa de email trebuie sa fie unica (sa nu existe deja un alt utilizator inregistrat cu aceeasi adresa de email)

```
manager.UserValidator = new UserValidator<ApplicationUser>(manager)
{
    AllowOnlyAlphanumericUserNames = false,
    RequireUniqueEmail = true
};
```

-> sa aiba o parola puternica (sa contina majuscule, cifre si caractere speciale)

```
// Configure validation logic for passwords
manager.PasswordValidator = new PasswordValidator
{
    RequiredLength = 6,
    RequireNonLetterOrDigit = true,
    RequireDigit = true,
    RequireLowercase = true,
    RequireUppercase = true,
};
```

## Register.

Create a new account.

Email		
Password		
Confirm password		
	Register	

3. -> se verifica faptul ca exista contul

- -> user si parola sa fie corecte
- -> mesajele de eroare sa nu fie prea detaliate

## Log in.

Use a local account to log in.

Email	admin@gmail.com
Password	•••••
	Remember me?
	Log in

Register as a new user

4.

- -> Daca utilizatorul baga o parola gresita, dar parola respectiva apartine altui utilizator, aplicatia afiseaza carui utilizator ii apartine parola. Trebuie sa ii se spuna utilizatorului doar faptul ca parola pe care a introdus-o nu este cea valida.
- -> Rolurile sa nu fie vizibile si editabile decat pentru administrator. Daca acestea sunt editabile de catre toti utilizatorii,un anumit user ar putea sa isi modifice rolul pentru a primi permisiuni in plus.
- -> Daca atacatorul a ajuns sa aiba acces la baza de date, isi poate modifica rolul si astfel si permisiunile din aplicatie.
- -> Daca atacatorul are acces la baza de date acesta poate modifica parole, roluri si alte date cu caracter personal ale utilizatorilor.
- -> Daca aplicatia divulga prea multe informatii, atacatorul ar putea afla daca un anumit utilizator are cont sau nu in aplicatie (daca atunci cand introduci un email, iti spune daca acesta a mai fost folosit sau nu).

5.



