Textul si imaginile din acest document sunt licentiate

Attribution-NonCommercial-NoDerivs CC BY-NC-ND



Codul sursa din acest document este licentiat

Public-Domain

Esti liber sa distribui acest document prin orice mijloace consideri (email, publicare pe website / blog, printare, sau orice alt mijloc), atat timp cat nu aduci nici un fel de modificari acestuia. Codul sursa din acest document poate fi utilizat in orice fel de scop, de natura comerciala sau nu, fara nici un fel de limitari.

Arduino- detector de camp electromagnetic

In acest tutorial vei descoperi cum se poate realiza un detector de camp electromagnetic, utilizand o placa Arduino si cateva componente pasive. Un detector de camp sau mai simplu EMF (Electromagnetic Field) este bun, atunci cand vrei sa observi daca un aparat emite energie sub forma undelor sau sa descoperi si sa urmaresti traseul firelor de curent ingropate in perete.

Am dat ca exemplu doar 2 situatii utile, dar il poti folosi si pentru amuzament: oare fantomele emit energie ? Daca da, putem sa detectam energia ?

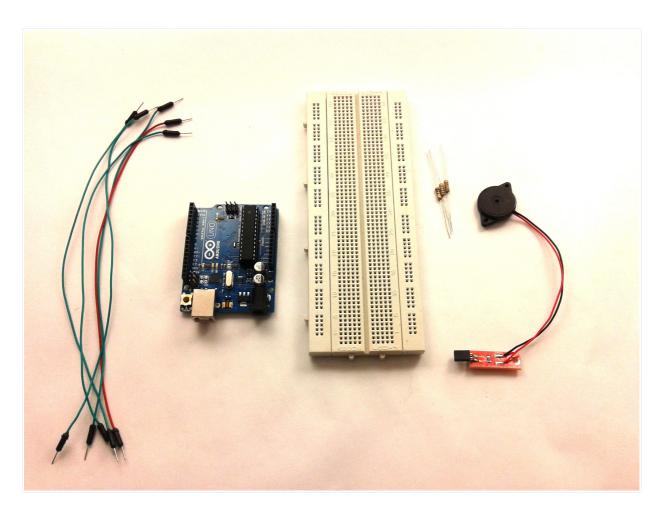
Pentru acest tutorial vei avea nevoie de urmatoarele componente:

- O placa Arduino http://www.robofun.ro/arduino
- Fire de conexiune cu capete tata-tata
 http://www.robofun.ro/cabluri/fire conexiune tata tata-110mm
- Un breadboard http://www.robofun.ro/breadboard
- Trei rezistoare de 1MΩ
 http://www.robofun.ro/electronice/rezistoare/set_rezistoare-1_4W_500
- Un minidifuzor brick
 http://www.robofun.ro/minidifuzor-brick?keyword=brick&category_id=0

Cum functioneaza?

Detectorul citeste in mod continuu valoarea semnalului care ajunge pe portul analog. Acest semnal se induce in antena si ajunge in placa Arduino sub forma unei tensiuni electrice. Antena si cele 3 rezistoare (conectate in serie) formeaza un divizor rezistiv. Acest lucru este necesar pentru a atenua semnalele foarte puternice.

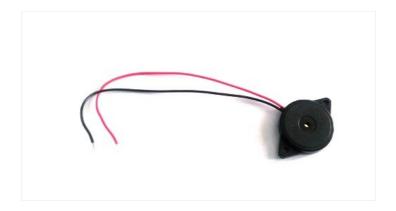
Dupa ce a citit valoarea tensiunii, detectorul genereaza un sunet pentru ca tu sa poti aprecia nivelul semnalului detectat. Daca semnalul este puternic atunci sunetul are o frecventa ridicata (sub forma unei alarme) si o frecventa mica daca semnalul are un nivel redus.

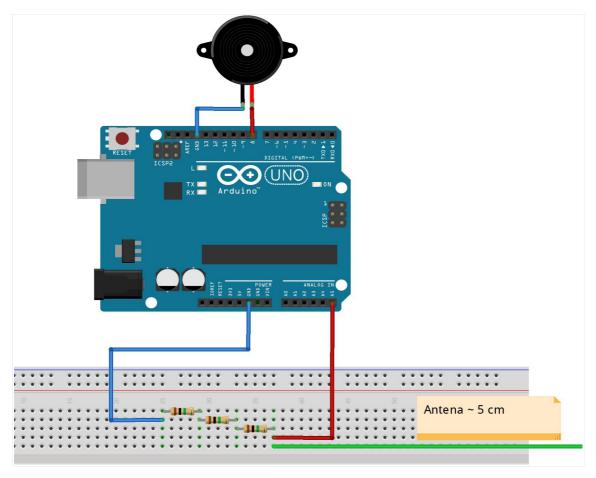


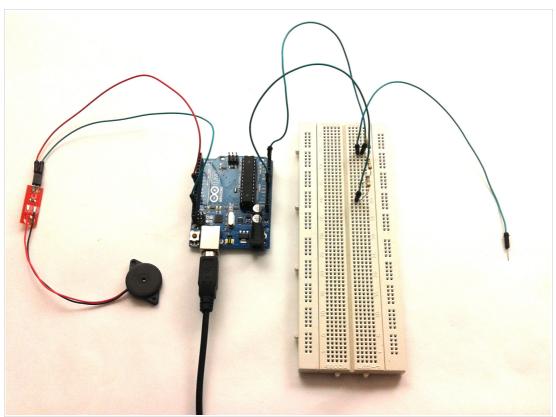
Cum se conecteaza componentele electronice?

Constructia detectorului este relativ simpla. Mai jos este data o diagrama care te va ajuta sa conectezi cat mai simplu componentele electronice. Difuzorul brick se conecteaza astfel: firul negru la pinul GND iar firul rosu la pinul digital 8 de pe placa Arduino.

Pentru antena ai nevoie de un fir de 5cm lungime.



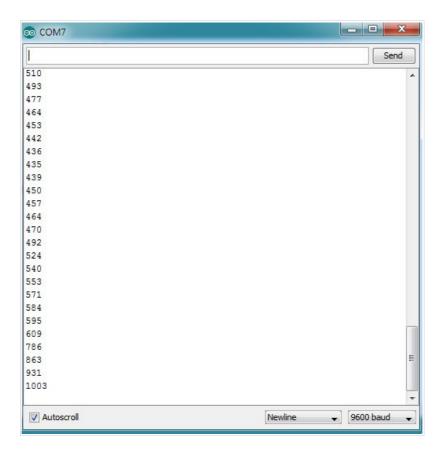




Sketch-ul Arduino?

Mai jos este listat codul sursa pe care il vei incarca in placa Arduino. Codul citeste nivelul de semnal de pe intrarea analogica 5. Placa transmite aceasta valoare catre Monitorul Serial si genereaza un ton de frecventa variabila, in functie de nivelul semnalului.

Odata ce ai incarcat programul, Monitorul Serial va arata ca mai jos. Acum este momentul sa descoperi care dintre aparatele electronice genereaza campuri electromagnetice intense.



```
int inPin = 5;
int val = 0;
void setup() {
   Serial.begin(9600);
}
void loop() {
   val = analogRead(inPin);
   Serial.println(val);
   tone(8, val);
   delay(200);
   noTone(8);
}
```