

1.

- a. Adversar = O entitate (inclusiv un insider) care acționează rău intenționat pentru a compromite un sistem.
- b. Securitate = O condiție care rezultă din stabilirea și menținerea măsurilor de protecție care permit unei organizații/sistem să își îndeplinească misiunea sau funcțiile critice, în ciuda riscurilor reprezentate de amenințări.
- c. Risc = O măsură a gradului în care o entitate este amenințată de o eventuală circumstanță sau eveniment.
- d. Vulnerabilitate = Slăbiciune într-un sistem informațional, proceduri de securitate ale sistemului, controale interne sau implementare care ar fi putea fi exploatare sau declanșate de o sursă de amenințare.
- e. Securitatea cibernetică = Capacitatea de a proteja / apăra spațiul cibernetic de atacuri cibernetice.

2.

3.

- a. $18 + 10 = 28 = 111000$
- b. $A2F3 = 41715$

4.

- a. STEFANIA = 83 84 69 70 65 78 73 65
- b. 66 82 65 86 79 = BRAVO

5.

- a. CARUTASU => Q0FSVVRBU1U=
- b. U3VudCBzdHVkZW50IGxhIEZNSS4= => Sunt student la FMI.

6.

- a. Malware = este orice software care este proiectat cu intenția sa cauzeze probleme unui computer, server, client sau unei rețele.
- b. Virus = este un program sau o porțiune de cod care are ca scop alterarea modului de operare al unui computer și este proiectat astfel incat sa poată fi transmisibil
- c. Dropper = este un tip de trojan care este proiectat sa instaleze un fel de malware pe un anumit sistem
- d. Downloader = este un tip de trojan care downloadeaza malware pe un computer și are nevoie de conexiune la internet pentru a putea functiona
- e. Trojan = este un tip de cod sau software care nu pare harmful dar care poate prelua controlul computerului și are ca scop perturbarea, furtul sau producerea în general de probleme asupra datelor sau a rețelei
- f. Spyware = este orice fel de software care se instalează singur pe computer și începe monitorizarea activităților fără știința sau permisiunea utilizatorului. Este un tip de malware care aduna informații despre o persoana sau despre o organizație și le trimite către altcineva.
- g. Riskware = este orice fel de program care pare legitim dar ar putea prezenta riscuri cauzate de vulnerabilitati, de incompatibilitati la nivelul software sau chiar nerespectarea legii.
- h. Ransomware = este un tip de malware care amenință să publice sau sa blocheze accesul la date sau la computer, in general prin criptare pana cand victima plateste rascumparare atacatorului.
- i. Adware = este un software care afișează reclame de tip pop-up nedorite

- j. Worm = este un tip de malware care imprastie copii ale sale de la un computer la altul. Se poate replica singur, fără ajutor uman și nu are nevoie să se atașeze de un program pentru a cauza probleme.
- k. Obfuscate = ascunderea a ceva important, de valoare sau critic