

Programare pe dispozitive mobile

Barem proiect - Android

- **1 punct din oficiu**

1.0 punct:

- Implementat un RecyclerView(+0.5 functie de cautare)
- Utilizat o metoda de navigatie: Navigation Drawer sau Bottom Navigation
- Implementat o metoda de Share (Android Sharesheet)
- Local Notifications with Deep Links (or you can use Firebase)
- Implementat o operatie cu camera (poza sau video)
- Maps: permisiune de la utilizator + overlays and markers + detail activity
- Implementat o animatie folosind ObjectAnimator si una folosind MotionLayout
- Social Login (Facebook || Google || Twitter || orice altceva)
- Login (Login with Firebase sau alta metoda)
- UI adaptat pentru landscape mode
- Persistenta datelor folosind baze de date (local: Realm || Room || SQLite, remote: Firebase)
- Web services (Retrofit, Moshi, Firebase)
- Dependency injection (Dagger || Koin)
- Video Playback sau video streaming

Observatii:

- Proiectul trebuie sa fie scris in Kotlin
- Proiectul va putea fi facut individual sau in echipe de 2 studenti(pentru a fi echitabil in cazul echipelor pentru nota 10 vor trebui sa adune 12 puncte din barem)
- Se va crea un repository pe GitHub, poate sa fie privat, dar va fi nevoie sa trimiteti o invitatie pe adresa catalin@softbinator.com
- Project Structure: Aplicatia trebuie sa contina atat activitati cat si fragmente, lipsa unei structuri clare, poate aduce scaderea unui punct. Fiecare ecran trebuie sa aiba un scop (Single Responsibility Principle)
- Pentru ca un item **optional** sa primeasca nota maxima trebuie sa fie inclus intr-o prezentare in timpul semestrului
- Fiecare student va trebui sa aiba cel putin doua sesiuni de prezentare/discutii pentru progresul proiectului final
- Se va folosi ultima versiune a IDE-ului Android Studio. Poate fi descarcata de aici: <https://developer.android.com/studio>