

Raport obiective – Sprint 4

ID echipa: 18

Obiective:

- adăugare obstacole noi - **done**

Obs: Am adăugat un obstacol nou, anume un lemn întins pe ground peste care jucătorul doar poate sări. (files updated: JumpObstacle.prefab, Spawning.cs - se alege random ce fel de obstacole să fie spawnate).

- modificare design player - **done**

Obs: Am modificat design-ul jucătorului din cub într-un personaj din pachetul KawaiiSlimes disponibil in Assets Store(files updated: RandomMatGen.cs, KawaiiSlimes folder).

- adăugare scor - **done**

Obs: Am adăugat afișarea scorului live astfel: score - afișează scorul curent, best score - afișează cel mai bun scor de până acum(files updated: ScoreManager.cs, TextMesh Pro folder).

- adăugare ‘Game over’ text de final când se pierde jocul - **done**

Obs: Am adăugat un lose screen ce conține momentan doar textul de ‘Game Over’(files updated: GameOverManager.cs, PlayerController.cs).