

Raport obiective – Sprint 1

ID echipa: 18

Descriere joc:

Pe măsură ce înaintează, player-ul colectează bănuți (crește scorul) și ocolește obstacolele în funcție de culoare. Dificultatea jocului se modifică odată ce player-ul reușeste să facă un scor cât mai mare, viteza de deplasare fiind direct proporțională cu numărul de bănuți colectați.

Obiective:

- stabilirea mediului de lucru (conturi de github, probe de commit/push etc.);
- implementarea ground-ului;
- implementarea player-ului.

Platforma folosită va fi GitHub.