

## Raport obiective – Sprint 2

ID echipa: 18

### *Obiective:*

- review final și merge în develop for sprint 1 – done

*Obs: Făcute pe 8 noiembrie – se poate verifica pe github*

- implementarea mișcării player-ului(în față) - done + mișcare stânga-dreapta(**în plus**)

*Obs: S-a realizat mișcarea benzii astfel încât banda se mișcă constant, deci automat și player-ul(după modelul subway surfers); player-ul se poate mișca stânga(tasta A) sau dreapta(tasta D).*

- adăugarea obstacolelor – done

*Obs: S-au adăugat 4 bile de culori diferite care își schimbă culoarea din cele 4 random la fiecare început al jocului. Deocamdată avem doar un singur set de bile în joc, întrucât urmează să facem spawning în sprint-ul următor.*

### *În plus față de ce ne-am propus:*

- adăugarea coliziunii cu un obstacol – done

*Obs: Dacă player-ul trece print-un obstacol de aceeași culoare cu el, acestuia i se mărește viteza de deplasare. Dacă player-ul trece printr-un obstacol de culoare diferită, jocul se oprește. În ambele cazuri, obstacolele dispar după coliziunea cu player-ul.*