

# Solución al Ejercicio de Práctica

*:: Carrera Consultor Técnico ABAP*

*:: Módulo Programador ABAP Nivel Avanzado*

*:: Unidad 2: Programación de Diálogo*

*:: Lección: Lógica de procesamiento en PAI: Ejecución de las acciones*

© CVOSOFT IT ACADEMY – Todos los derechos reservados

## IMPORTANTE:

En el enunciado del ejercicio reemplazar ##### por su legajo de alumno.



Ejemplo:

Si se solicita crear el programa ZPRUEBA\_##### y su Legajo es AB11C entonces deberá crear el programa ABAP:

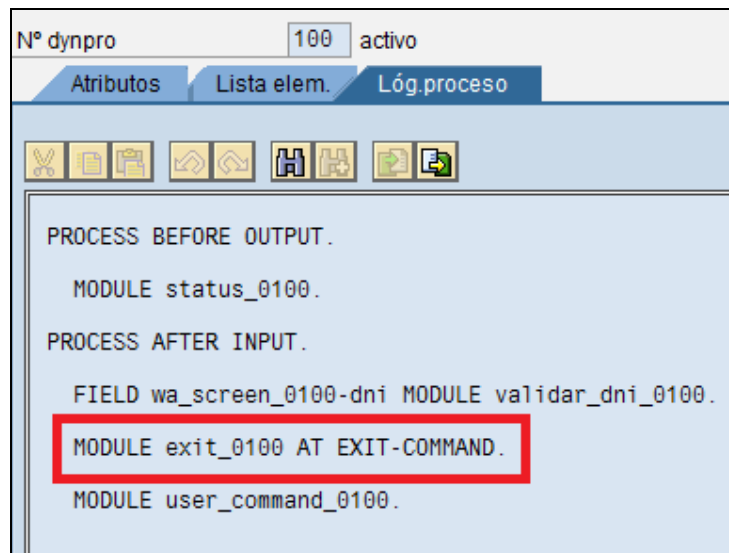
ZPRUEBA\_ AB11C

## Solución al Ejercicio de Práctica:

Modificar el programa ABAP ZPRUEBA\_DIALOGO\_#### realizando los siguientes cambios:

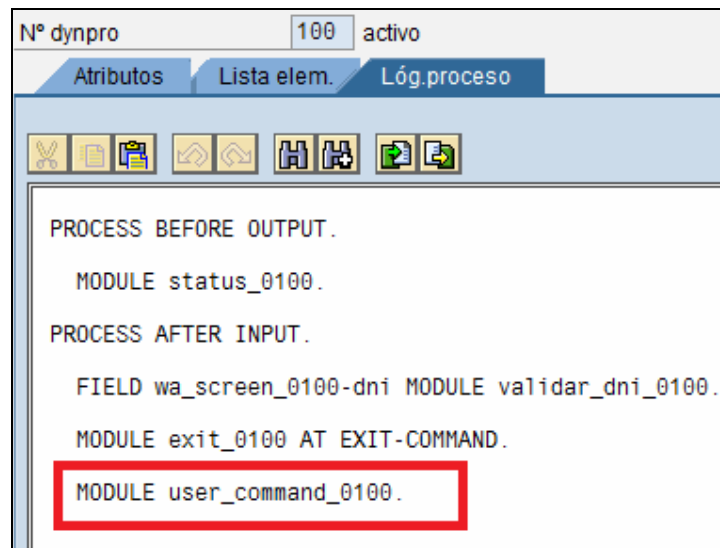
1. Crear los siguientes módulos en el PAI de la dynpro 0100:

• **MODULE EXIT\_0100 AT EXIT-COMMAND.** Dentro de este módulo utilizaremos la sentencia LEAVE PROGRAM para salir de la ejecución del programa.



```
*&-----*
*&      Module  EXIT_0100  INPUT
*&-----*
*      text
*-----*
MODULE exit_0100 INPUT.
  LEAVE PROGRAM.
ENDMODULE.                " EXIT_0100  INPUT
```

- **MODULE USER\_COMMAND\_0100.** Dentro de este módulo realizaremos el análisis del OK\_CODE.



```

*&-----*
*&      Module  USER_COMMAND_0100  INPUT
*&-----*
*      text
*-----*
MODULE user_command_0100 INPUT.

  MOVE ok_code TO v_ucomm.
  CLEAR ok_code.

  CASE v_ucomm.

    WHEN 'BORRAR_DNI'.

      CLEAR WA_SCREEN_0100-DNI.

  ENDCASE.

ENDMODULE.                " USER_COMMAND_0100  INPUT

```

Previamente debemos declarar las variables OK\_CODE y V\_UCOMM en el programa principal.

```
+&-----+
+& Modulpool      ZPRUEBA_DIALOGO
+&
+&-----+
+&
+&-----+
PROGRAM zprueba_dialogo.

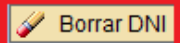
* Estructura para la dynpro 0100
DATA: BEGIN OF wa_screen_0100,
      dni LIKE ztabla_usuarios-dni,
      END OF wa_screen_0100.

* Estructura para la dynpro 0300
DATA: BEGIN OF wa_screen_0300,
      dni      LIKE ztabla_usuarios-dni,
      nombre_ape LIKE ztabla_usuarios-nombre_ape,
      estado_usu LIKE ztabla_usuarios-estado_usu,
      direccion LIKE ztabla_usuarios-direccion,
      codigo_postal LIKE ztabla_usuarios-codigo_postal,
      f_nacimiento LIKE ztabla_usuarios-f_nacimiento,
      estado_civil LIKE ztabla_usuarios-estado_civil,
      END OF wa_screen_0300.

DATA: wa_usuarios TYPE ztabla_usuarios,
      v_dni      LIKE ztabla_usuarios-dni,
      ok_code    LIKE sy-ucomm,
      v_ucomm    LIKE sy-ucomm,
      v_answer(1) TYPE c,
      v_cantidad TYPE i.
```

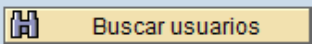
Si el usuario ha presionado el botón BORRAR se borrará el contenido del campo WA\_SCREEN\_0100-DNI.

### Búsqueda de usuarios

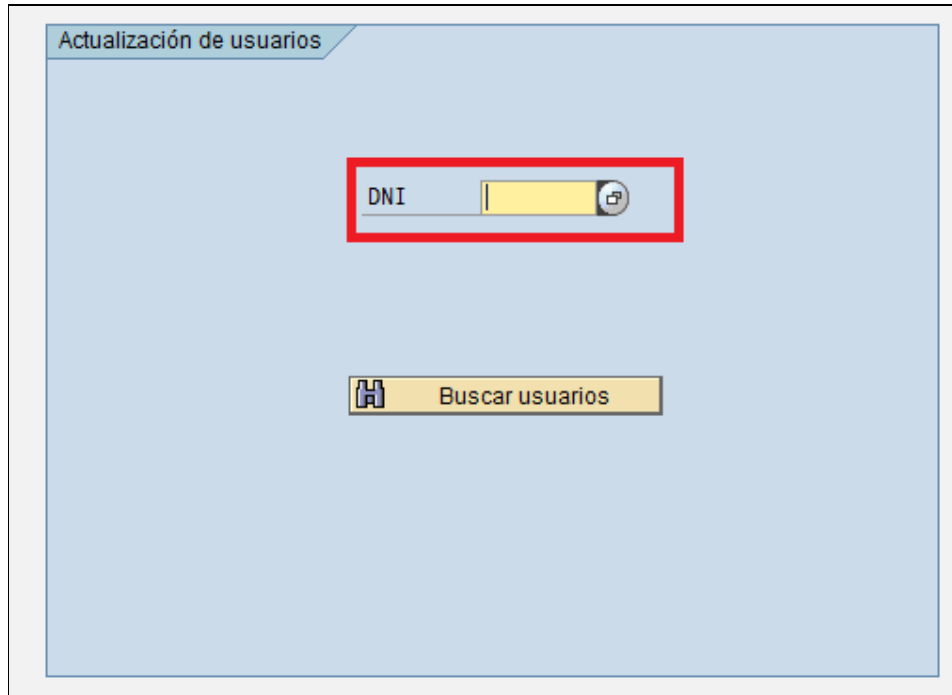
 Borrar DNI

#### Actualización de usuarios

DNI

 Buscar usuarios

Luego de presionado el botón "Borrar DNI" vemos el campo limpio.



Si el usuario ha presionado el botón con el código BUSCAR\_USUARIO se deberá llamar a la dynpro 0200 (CALL SCREEN) con la cláusula STARTING AT y ENDING AT para que la dynpro se visualice como ventana móvil.

```

*&-----*
*&      Module  USER_COMMAND_0100  INPUT
*&-----*
*      text
*-----*
MODULE user_command_0100 INPUT.

  MOVE ok_code TO v_ucomm.
  CLEAR ok_code.

  CASE v_ucomm.

    WHEN 'BORRAR_DNI'.

      CLEAR wa_screen_0100-dni.

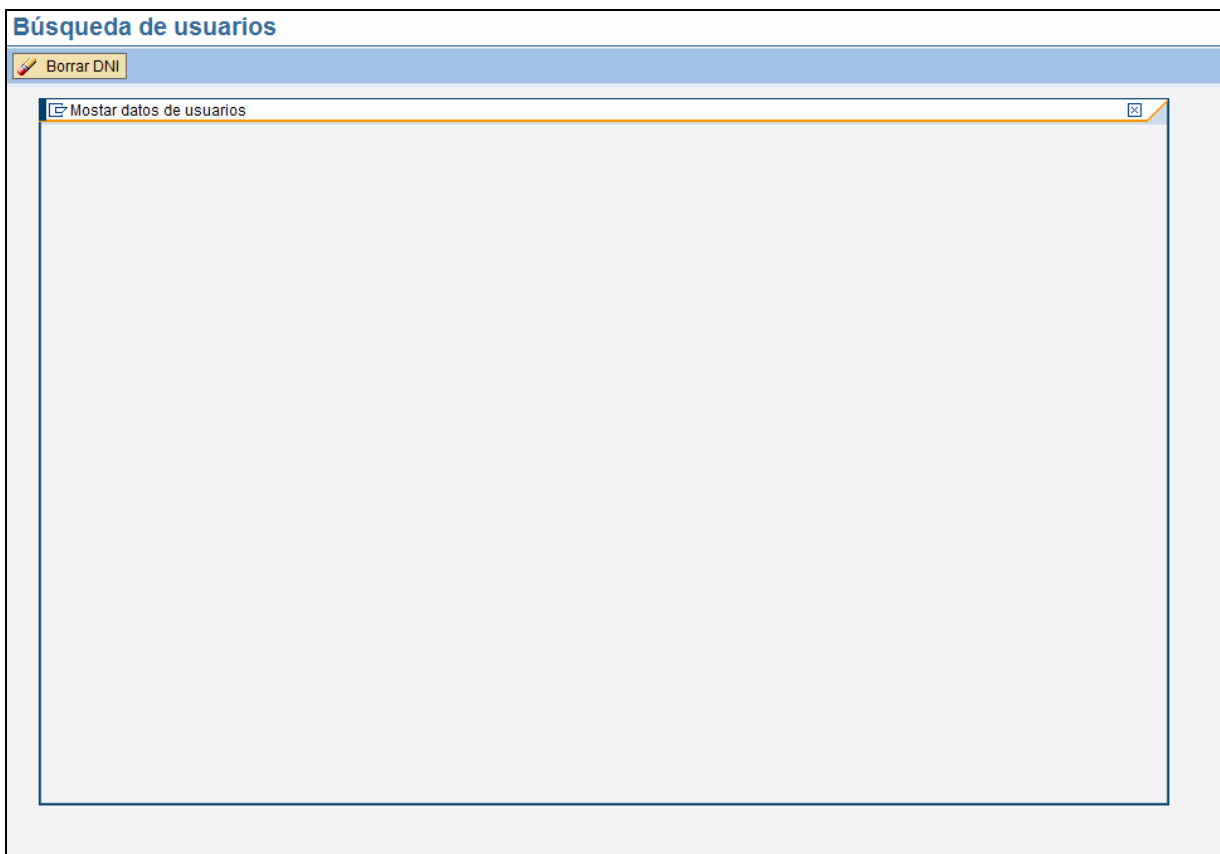
    WHEN 'BUSCAR_U'.

      CALL SCREEN 0200 STARTING AT 5 1 ENDING AT 130 25.

  ENDCASE.

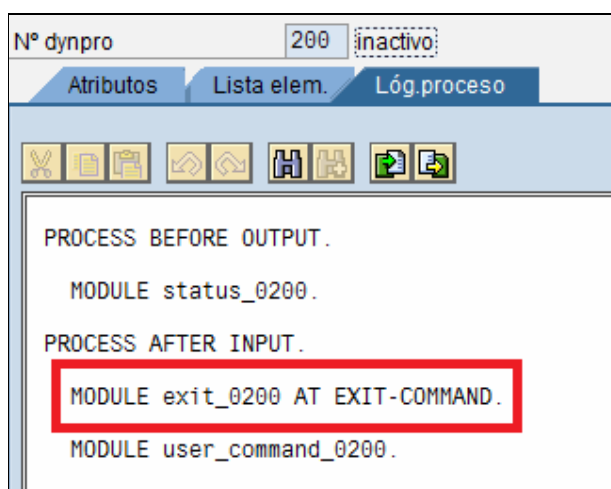
ENDMODULE.                                " USER_COMMAND_0100  INPUT

```



2. Crear los siguientes módulos en el PAI de la dynpro 0200:

- **MODULE EXIT\_0200 AT EXIT-COMMAND.** Dentro de este módulo utilizaremos la sentencia LEAVE TO SCREEN 0100 para volver atrás a la última ejecución del CALL SCREEN.

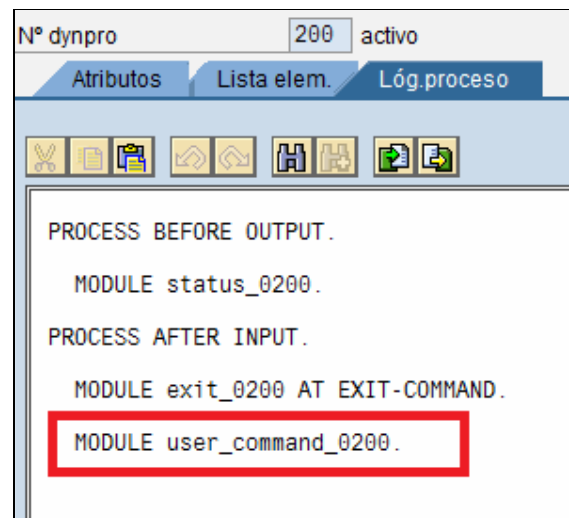


```
+&-----+
+&      Module  EXIT_0200  INPUT
+&-----+
+      text
+-----+
MODULE exit_0200 INPUT.

  LEAVE TO SCREEN 0100.

ENDMODULE.                " EXIT_0200  INPUT
```

- **USER\_COMMAND\_0200.** Dentro de este módulo realizaremos el análisis del OK\_CODE.





Si el usuario presiona el botón MODIFICAR y selecciona un registro de los existentes en la Tabla de Control, se deberá llamar a la dynpro 0300.

```
*~-----*
*&      Module  USER_COMMAND_0200  INPUT
*&-----*
*      text
*-----*
MODULE user_command_0200 INPUT.

  MOVE ok_code TO v_ucomm.
  CLEAR ok_code.

  CASE v_ucomm.

    WHEN 'MODIF'.

      CALL SCREEN 0300.

    WHEN 'CANCEL'.

      CALL SCREEN 0100.

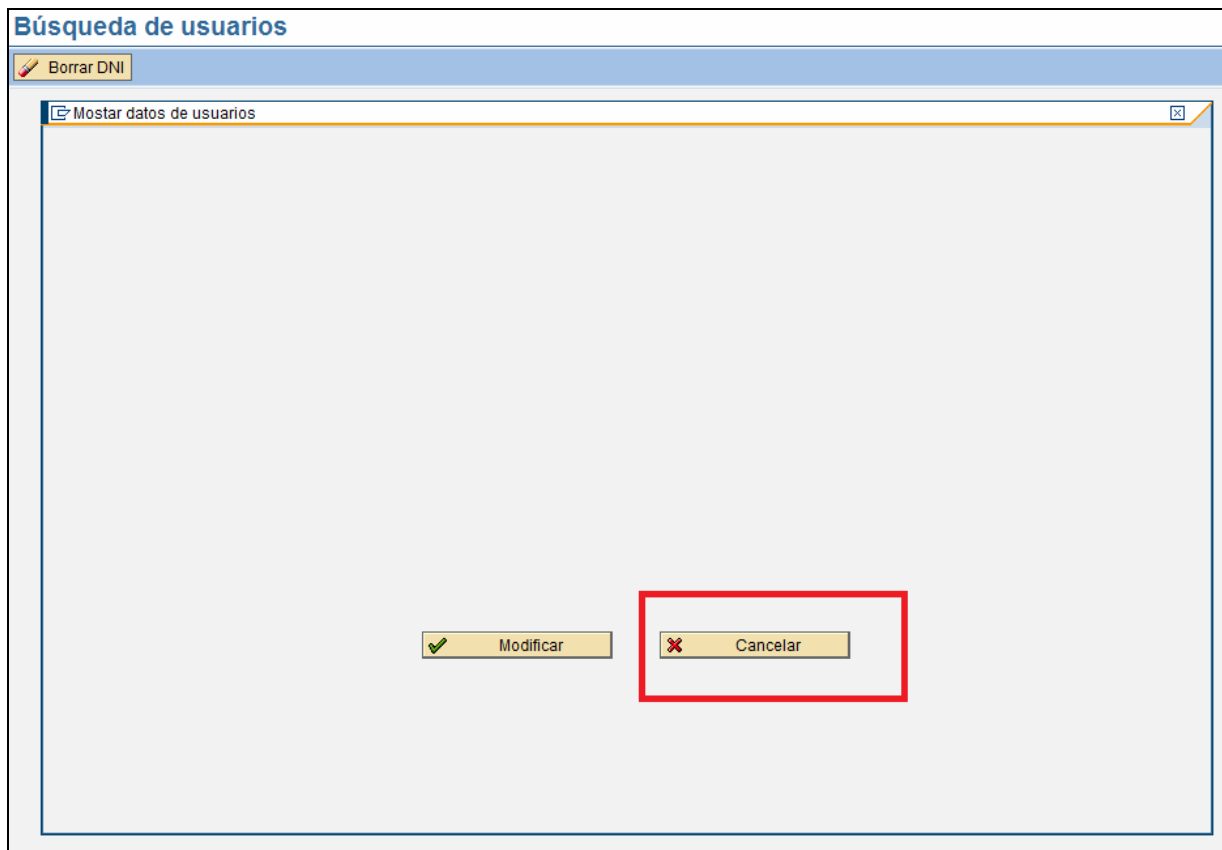
  ENDCASE.

ENDMODULE.                  " USER_COMMAND_0200  INPUT
```

Si el usuario presiona el botón MODIFICAR y NO selecciona un registro de los existentes en la Tabla de Control se emitirá el mensaje de error 'Debe seleccionar al menos un registro'.

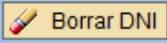
**IMPORTANTE:** por el momento dejamos pendiente hasta la próxima práctica lo que tenga que ver con la tabla de control por lo tanto al presionar el botón "Modificar" el usuario navega hasta la dynpro 0300.

Si el usuario presiona el botón CANCELAR se volverá a la dynpro 0100 (CALL SCREEN 0100).



Al presionar el botón "Cancelar" se cierra la dynpro 0200 y se visualiza la dynpro 0100.


### Búsqueda de usuarios

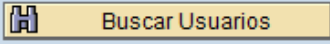

 Borrar DNI

Actualización de usuarios

DNI

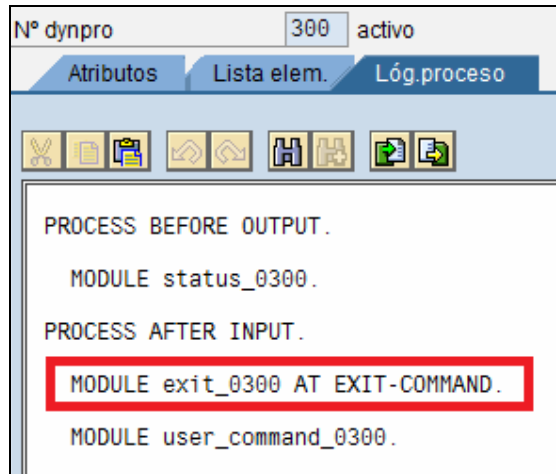
18542542



  Buscar Usuarios

3. Crear los siguientes módulos en el PAI de la dynpro 0300:

- **MODULE EXIT\_0300 AT EXIT-COMMAND.** Dentro de este módulo utilizaremos la sentencia CALL SCREEN 0200.



```

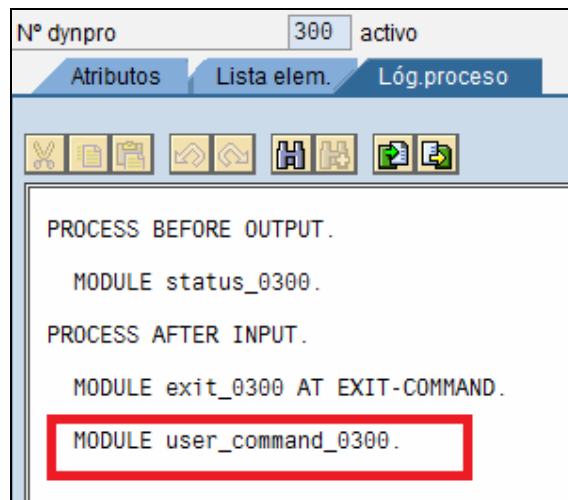
*&-----*
*&      Module  EXIT_0300  INPUT
*&-----*
*      text
*-----*
MODULE exit_0300 INPUT.

    LEAVE TO SCREEN 0200.

ENDMODULE.              " EXIT_0300  INPUT

```

- **USER\_COMMAND\_0300.** Dentro de este módulo realizaremos el análisis del OK\_CODE.



Si el usuario presiona el botón CONFIRMAR se mostrara en pantalla una ventana POPUP (Mediante la función POP\_UP\_TO\_CONFIRM) con el mensaje "Esta seguro que desea modificar?" junto con los botones Si y No.

Si presiona "Si" se deberán grabar las modificaciones de los campos de la pantalla en la tabla ZTABLA\_USUARIOS.

Si presiona "No" se deberán cancelar los cambios realizados a los campos de la pantalla y se volverá a la pantalla 0100 (CALL SCREEN 0100).

Si el usuario presiona CANCELAR de la PANTALLA 0300 se deberán cancelar los cambios realizados a los campos de la pantalla y se volverá a la pantalla 0100 (CALL SCREEN 0100).

```

*&-----*
*&      Module  USER_COMMAND_0300  INPUT
*&-----*
*      text
*&-----*
MODULE user_command_0300 INPUT.

  MOVE ok_code TO v_ucomm.
  CLEAR ok_code.

  CASE v_ucomm.

    WHEN 'CONFIR'.

      CALL FUNCTION 'POPUP_TO_CONFIRM'
        EXPORTING
          titlebar      = 'Confirmación de modificación'
          text_question = 'Esta seguro que desea modificar?'
          text_button_1 = 'Si'
          text_button_2 = 'No'
        IMPORTING
          answer         = v_answer
        EXCEPTIONS
          text_not_found = 1
          OTHERS         = 2.

      IF sy-subrc <> 0.
        MESSAGE ID sy-msgid TYPE sy-msgty NUMBER sy-msgno
          WITH sy-msgv1 sy-msgv2 sy-msgv3 sy-msgv4.
      ENDIF.

      *      Contesto que Si
      IF v_answer = '1'.

      *      Contesto que No
      ELSEIF v_answer = '2'.
        CALL SCREEN 0100.
      ENDIF.

    WHEN 'CANCEL'.

      CALL SCREEN 0100.

  ENDCASE.

ENDMODULE.                  " USER_COMMAND_0300  INPUT

```

**IMPORTANTE:** dado que todavía no hemos creado la tabla de control, dejaremos para la próxima práctica la grabación en la tabla base de datos ZTABLA\_USUARIOS.

## Modificar datos de usuarios

Datos del usuario

Confirmación de modificación

Esta seguro que desea modificar?

Si No Cancelar

Fecha Nacimiento

Estado civil

Confirmar Cancelar

Al presionar "No" volvemos a visualizar la dynpro 0100.

Actualización de usuarios

DNI 18542542

Buscar Usuarios