

Ejercicio de Práctica

:: Carrera Consultor Técnico ABAP

:: Módulo Programador ABAP Nivel Avanzado

:: Unidad 5: Programación Orientada a Objetos

:: Lección: Introducción a la Programación Orientada a Objetos

© CVOSOFT IT ACADEMY – Todos los derechos reservados

IMPORTANTE:

En el enunciado del ejercicio reemplazar ##### por su legajo de alumno.



Ejemplo:

Si se solicita crear el programa ZPRUEBA_##### y su Legajo es AB11C entonces deberá crear el programa ABAP:

ZPRUEBA_ AB11C

Ejercicio de Práctica:

Dada la Clase **VEHICULO**, definir cinco subclases que dependan de la Clase VEHICULO.

Para cada Clase definir atributos y métodos.

Por ejemplo un AUTOMOVIL es un VEHICULO.

Sus atributos son: color, capacidad motor, velocidad máxima.

Sus métodos son: aumentar velocidad, frenar, encenderse.