

# Solución al Ejercicio de Práctica

:: *Carrera Consultor Técnico ABAP*

:: *Módulo Programador ABAP Nivel Avanzado*

:: *Unidad 2: Programación de Diálogo*

:: *Lección: Diseño de las Pantallas*

© CVOSOFT IT ACADEMY – Todos los derechos reservados

---

## IMPORTANTE:

En el enunciado del ejercicio reemplazar ##### por su legajo de alumno.



Ejemplo:

Si se solicita crear el programa ZPRUEBA\_##### y su Legajo es AB11C entonces deberá crear el programa ABAP:

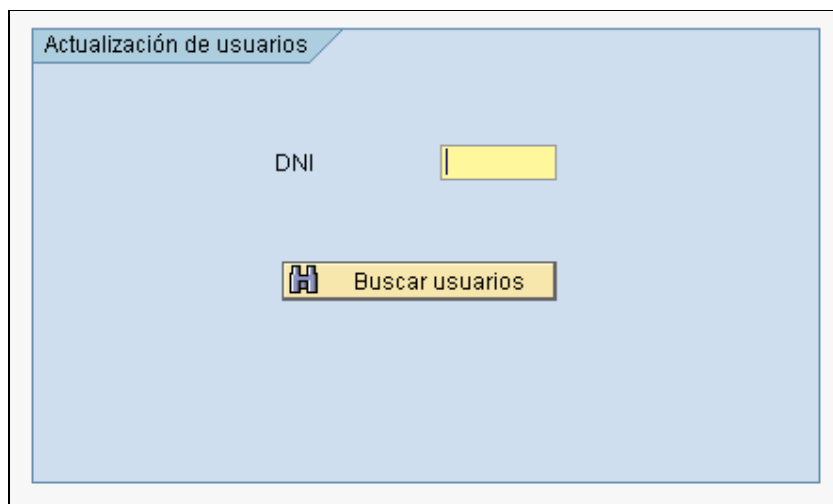
ZPRUEBA\_ AB11C

## Solución al Ejercicio de Práctica:

Modificar el programa ABAP ZPRUEBA\_DIALOGO\_#### creando las siguientes dynpros:

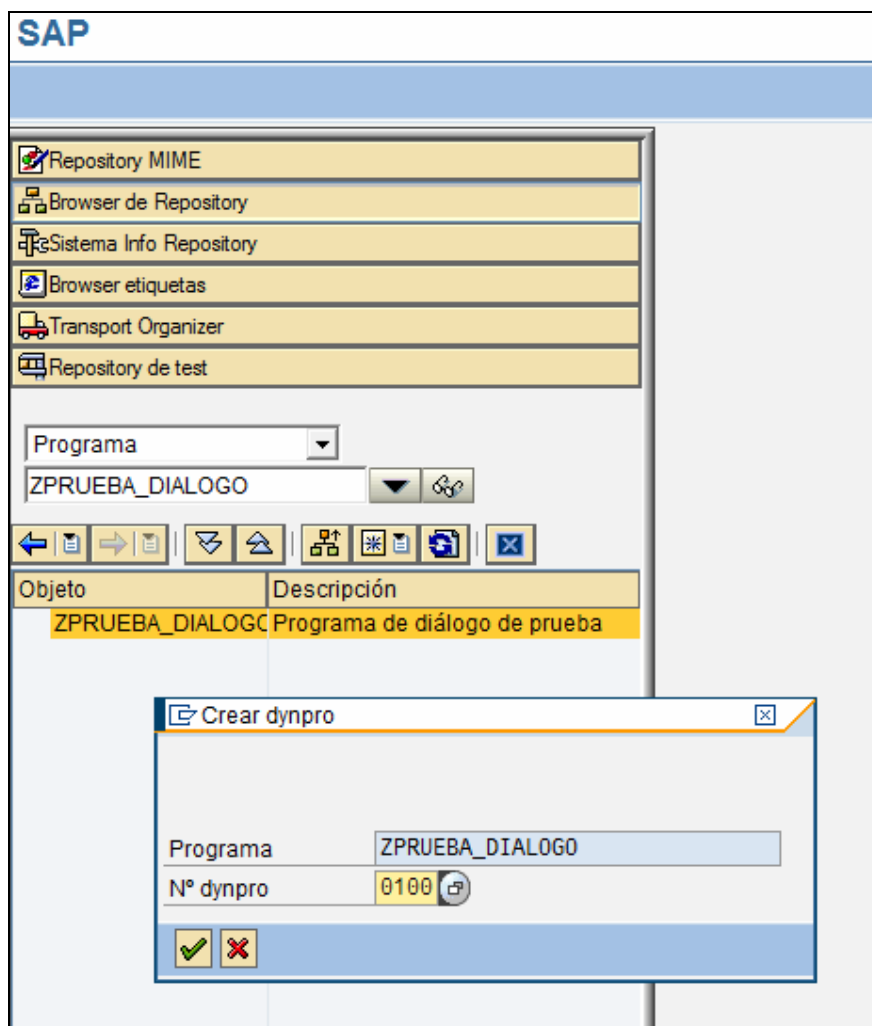
Dynpro 0100 – Actualización de usuarios

Tipo screen = Normal



| Tipo de Campo | Nombre de Campo    | Descripción  |
|---------------|--------------------|--|
| Box           | BOX_001            | Actualización de usuarios  |
|               |                    |  |
| Texto         | TEXT_002           | DNI  |
|               |                    |  |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0100-DNI | <p>Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-DNI</p> <p>Para este campo se deberá crear la ayuda de búsqueda ZSH_DNI tal que al seleccionar F4 se visualicen todos los DNIs junto con el campo NOMBRE_APE de la tabla ZTABLA_USUARIOS.</p> |
|               |                    |  |
| Pushbutton    | BOTON_001          | <p>Buscar usuarios</p> <p>Icon            name            =</p> <p>ICON_SEARCH</p> <p>Function        Code        =</p> <p>BUSCAR_U</p>  |

Creamos la dynpro 0100.



Le asignamos una descripción breve en la solapa "Atributos".

**Screen Painter: Dynpro de ZPRUEBA\_DIALOGO Modificar**

N° dynpro: 100 activo

**Atributos** | Lista elem. | Lóg.proceso

Descripción breve: **Actualización de usuarios**

Idioma maestro: ES Español Paquete: \$TMP

Última modif.: 17.11.2011 17:08:28

Última generación: 17.11.2011 17:08:30

**Tipo de dynpro**

☒ Normal

☐ Subscreen

☐ Ventana diálogo modal

☐ Dynpro selección

**Opciones**

☐ Retener datos

☐ Desactivar compr.tmpo.ejec.

☐ Modelo: No ejecutable

☐ Mantener posición desplazam.

☐ S/barr.herram.aplicación

**Otros atributos**

Dynpro siguiente: 100

Posición de cursor:

Gpo.dynpros:

Líneas/Columnas Ocupados: 0 0

Actual: 27 120

Menú contxt.FORM ON CTMENU

Prop.

En la solapa "Lista de elementos" le asignamos el OK\_CODE a la dynpro 0100.

**Screen Painter: Dynpro de ZPRUEBA\_DIALOGO Modificar**

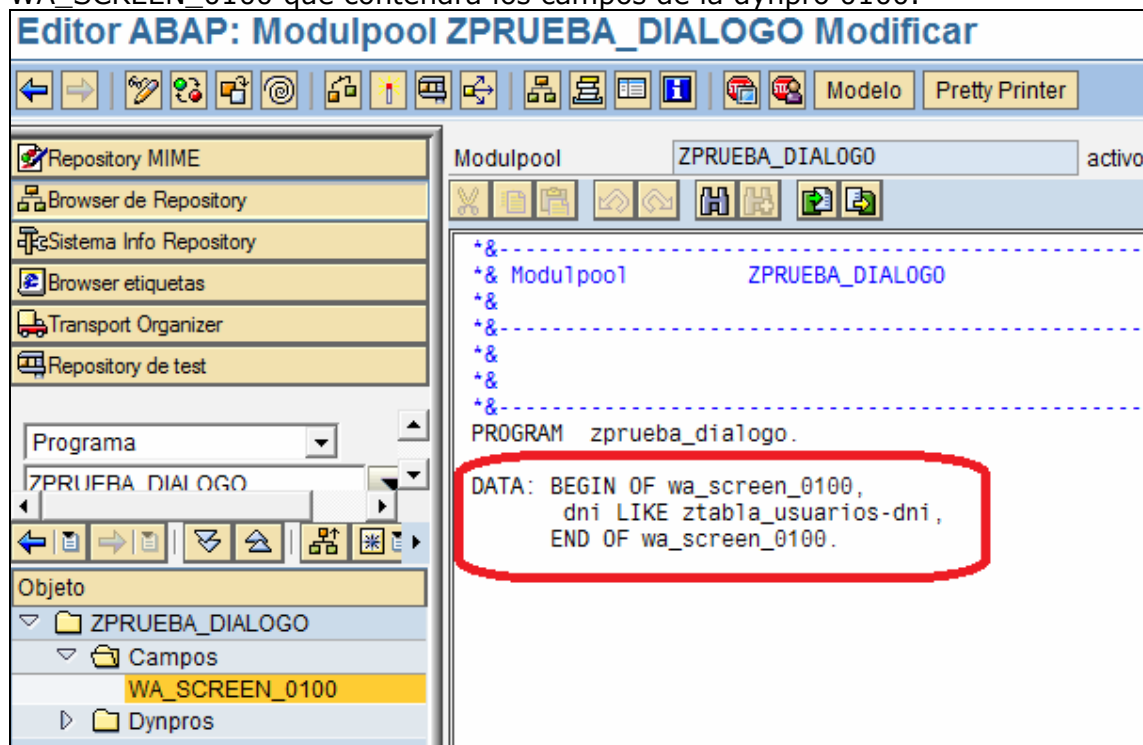
N° dynpro: 100 activo

**Atributos** | **Lista elem.** | Lóg.proceso

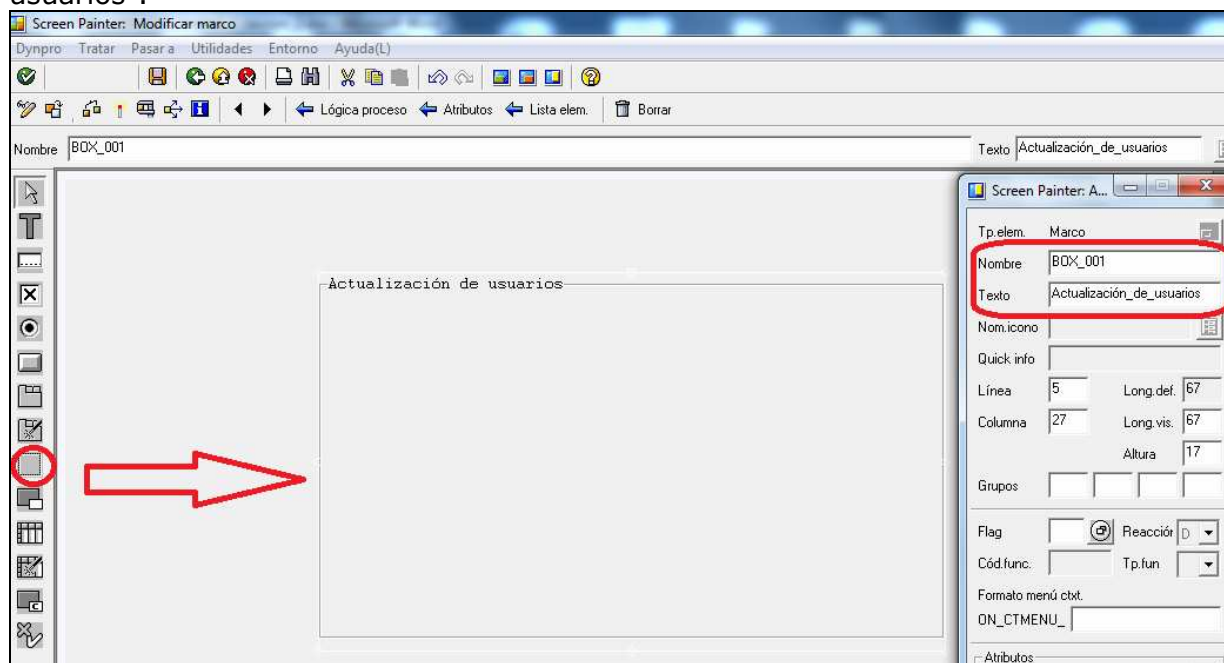
**Atrib.gral.** | **Textos y másc.en./sal.** | **Atrib.espec.** | **Atrib.visual.**

| J... | M | Nombre  | Tipo ... | Lí... | Col. | Lg... | Lg... | Alt... | de... | Fmto. |
|------|---|---------|----------|-------|------|-------|-------|--------|-------|-------|
|      |   | OK_CODE | OK       | 0     | 0    | 20    | 20    | 1      |       | OK    |

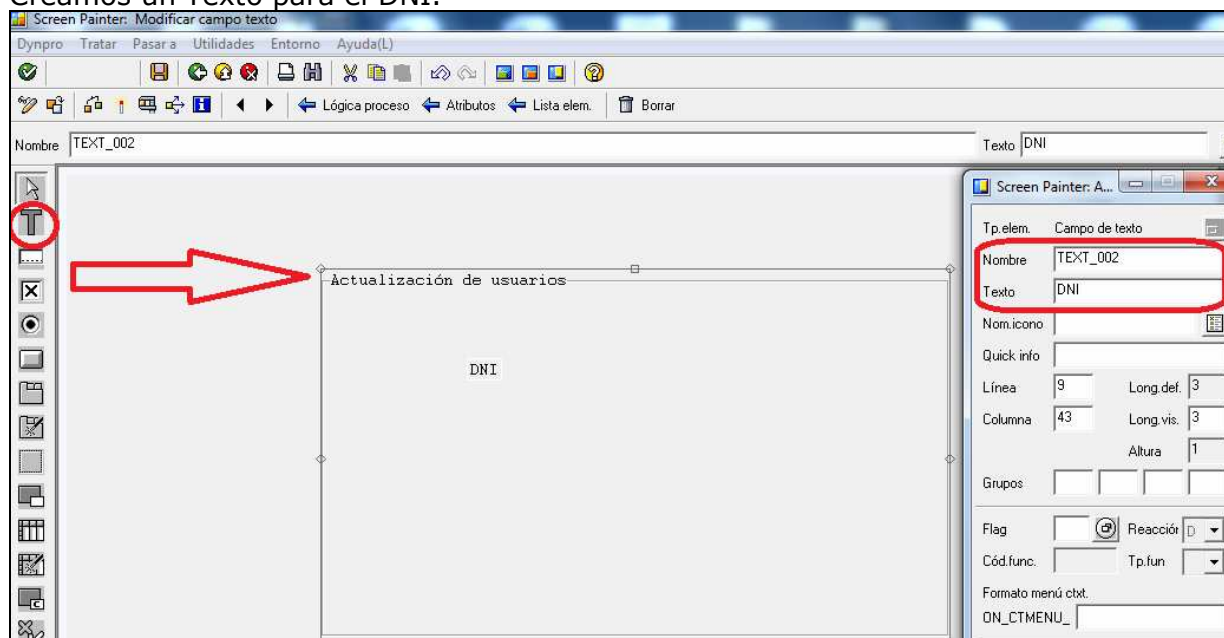
Dentro del programa principal vamos a declarar la estructura WA\_SCREEN\_0100 que contendrá los campos de la dynpro 0100.



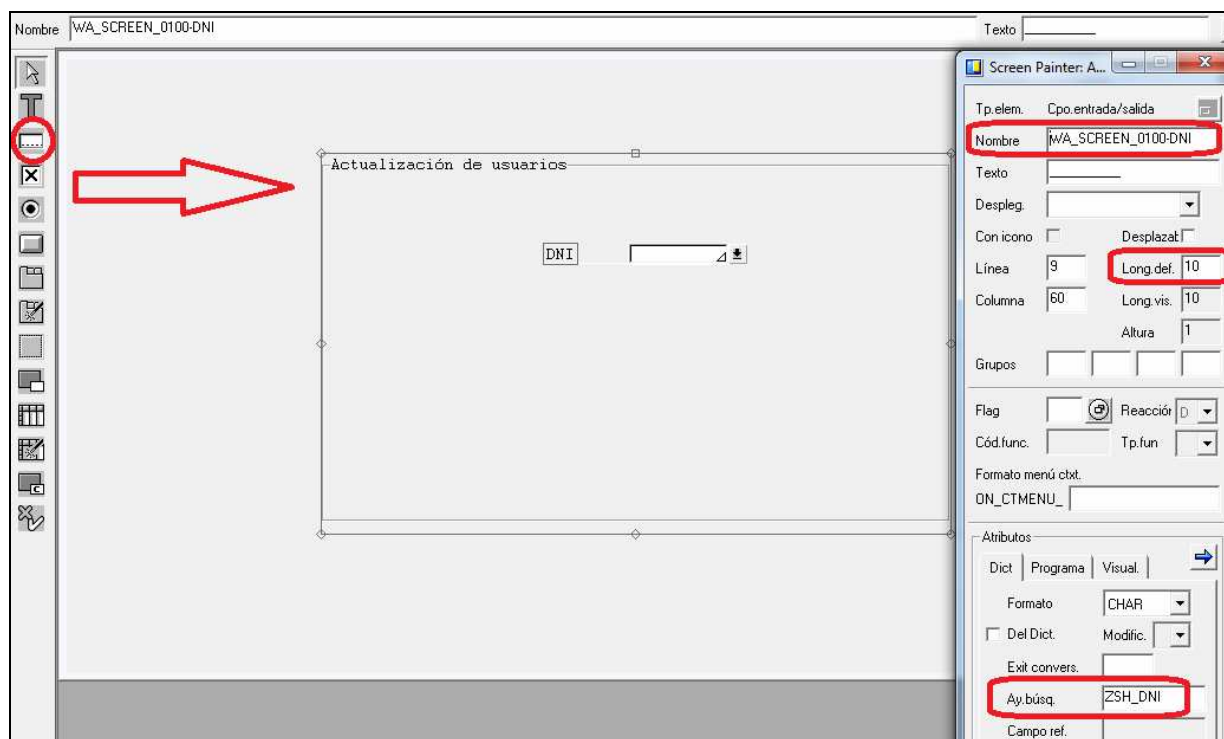
Abrimos el Screen Painter y creamos un BOX con el título "Actualización de usuarios".



## Creemos un Texto para el DNI.




Creemos el campo de entrada/salida para el DNI con una longitud de salida de 10 caracteres y le asignamos la ayuda de búsqueda ZSH\_DNI que previamente creamos.



A continuación vemos la ayuda de búsqueda ZSH\_DNI.

### Dict: Actualizar Ayuda búsq.



Ayuda p.búsq.elemen.  activo

Descripción breve

Atributos

Definición

Obtención de datos

Comportamiento diálogo


Método selección

Tipo diálogo

Tabla de texto

Tecla sensible

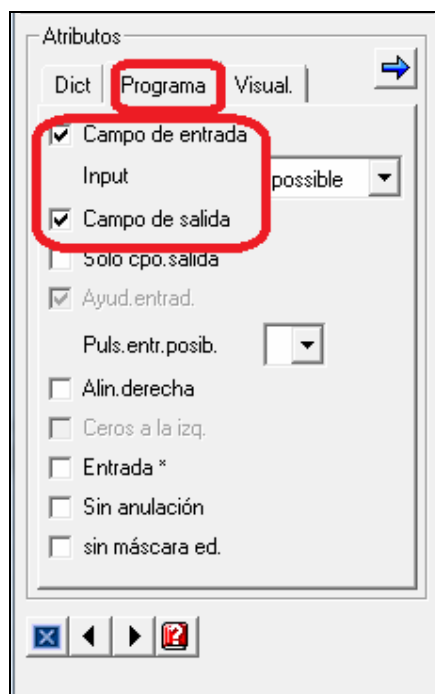
Exit Ayuda p.búsq.



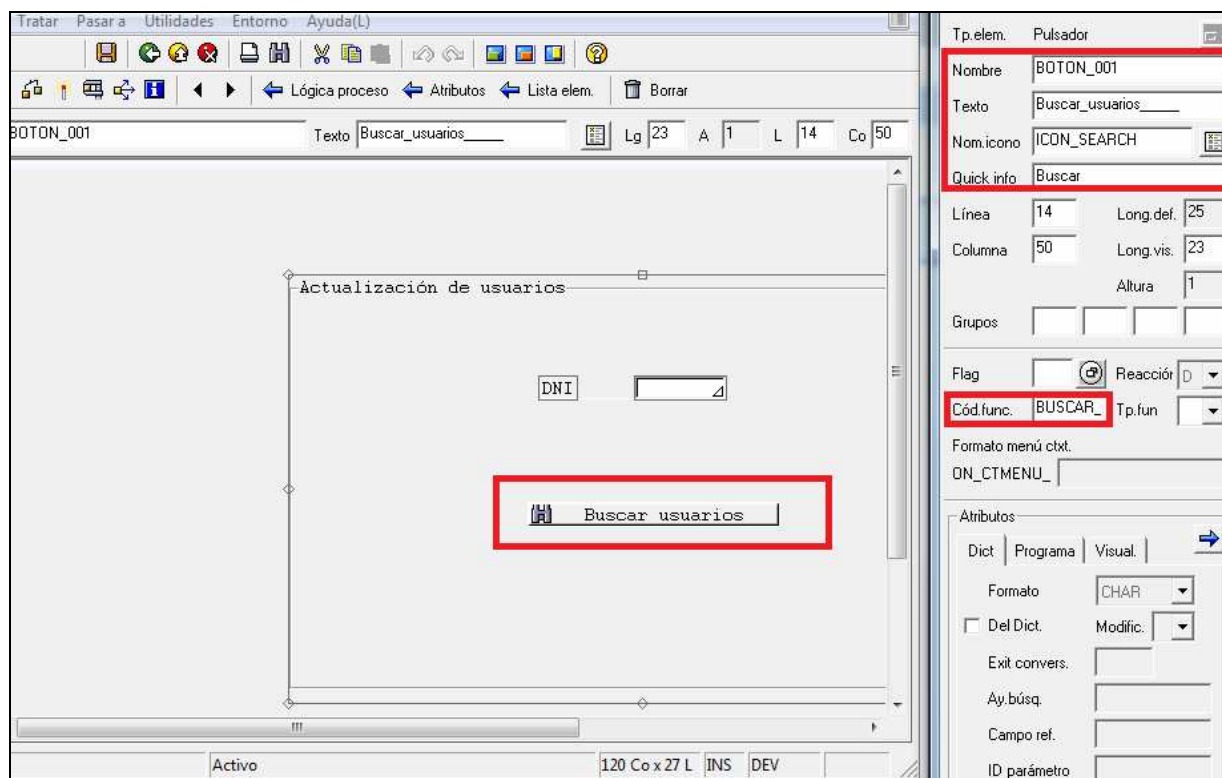
| Parámetro         | IMP                                 | EXP                                 | P.I. | PosS | V.s.                     | Elem.datos          |
|-------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|------|------|--------------------------|---------------------|
| <u>DNI</u>        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 1    | 1    | <input type="checkbox"/> | Z <u>DNI</u>        |
| <u>NOMBRE_APE</u> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 2    | 2    | <input type="checkbox"/> | Z <u>NOMBRE_APE</u> |
|                   | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |      |      | <input type="checkbox"/> |                     |
|                   | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |      |      | <input type="checkbox"/> |                     |



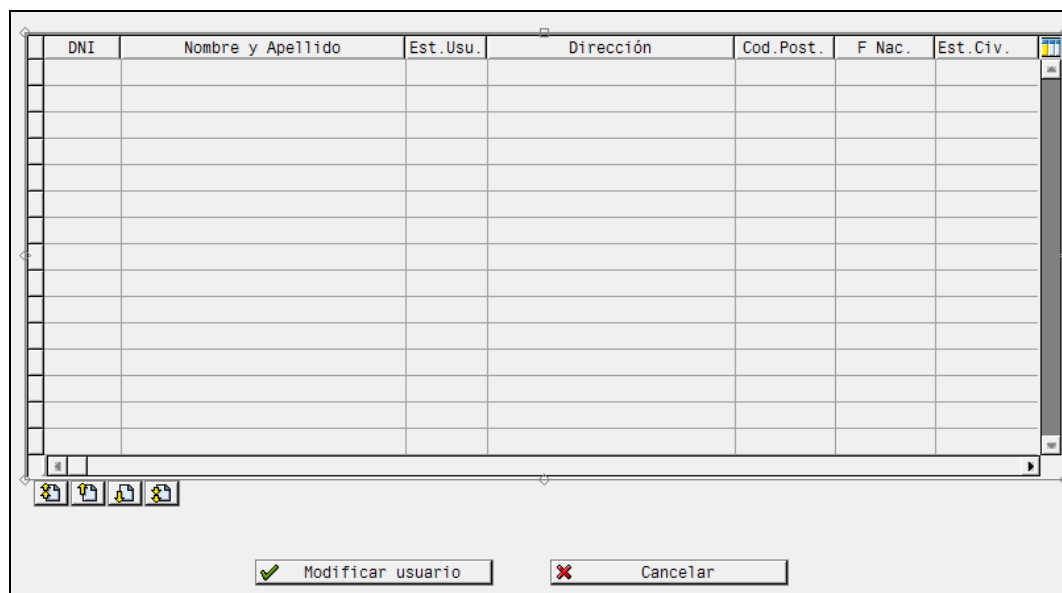
El campo esta marcado como de entrada/salida.



Por último creamos el botón "Buscar usuarios".



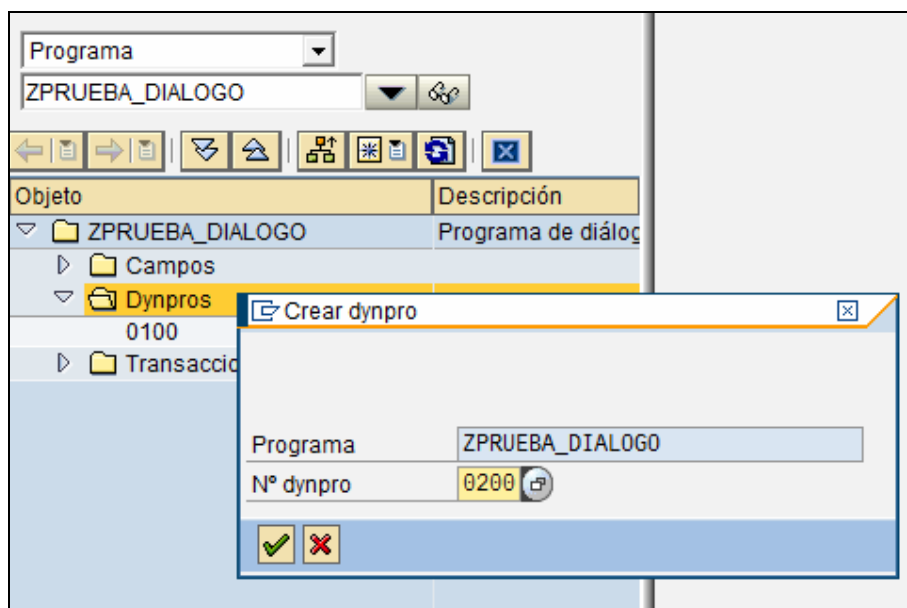
Dynpro 0200 – Mostrar datos de usuarios  
Tipo screen = Normal



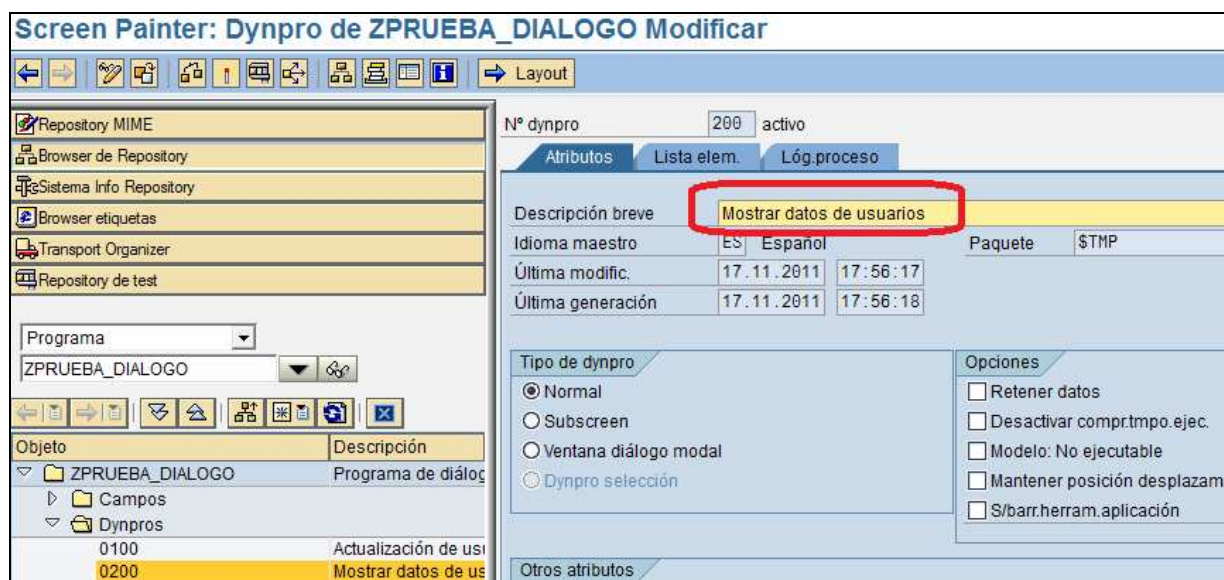
## Campos de la pantalla

En esta dynpro crearemos un Table control en donde podremos visualizar los campos de la tabla de usuarios que hayamos buscado en la dynpro anterior. Como este tema lo estaremos viendo en las próximas lecciones, dejaremos esta parte de la práctica para más adelante.

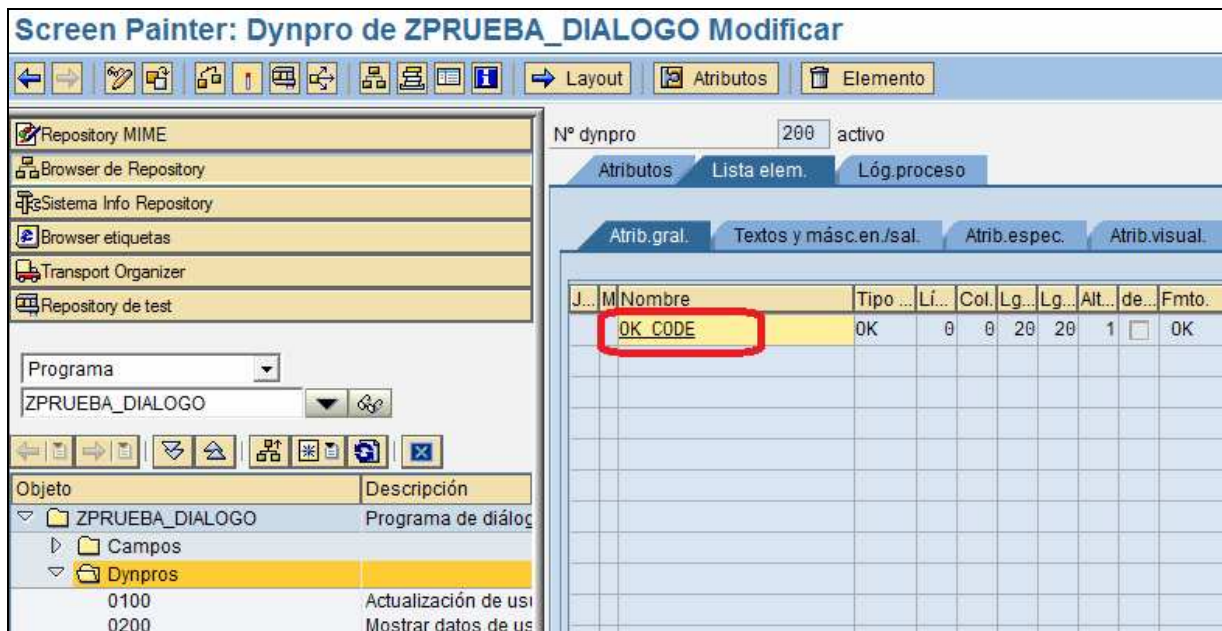
Creamos la dynpro 0200.



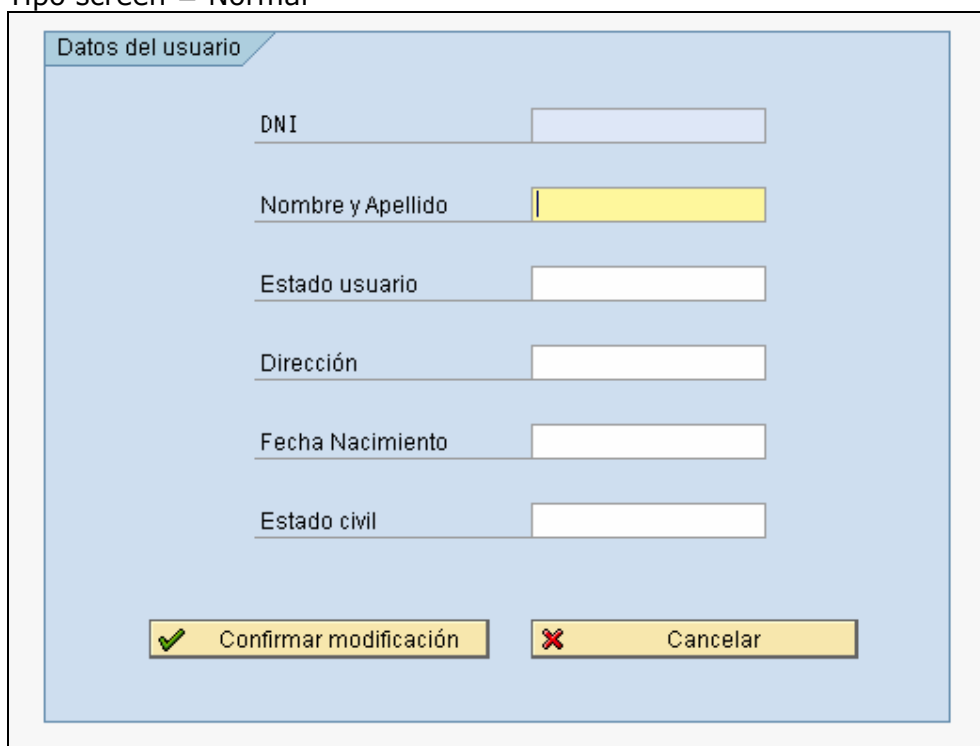
Le asignamos una descripción breve en la solapa "Atributos".



En la solapa "Lista de elementos" le asignamos el OK\_CODE a la dynpro 0200.



Dynpro 0300 – Modificar datos de usuarios  
Tipo screen = Normal



**Datos del usuario**

DNI

Nombre y Apellido

Estado usuario

Dirección

Fecha Nacimiento

Estado civil

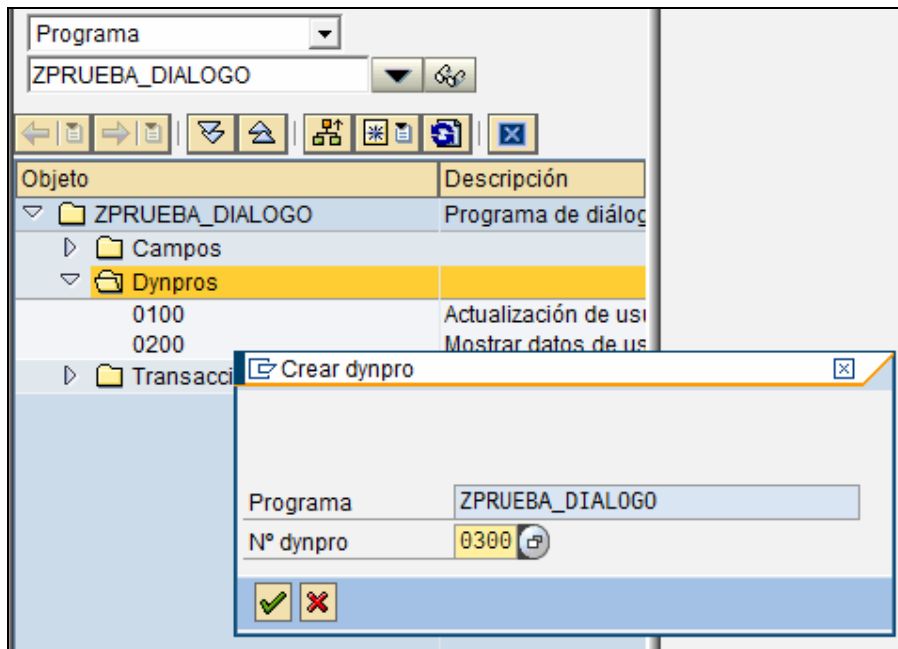
☒ Confirmar modificación ☒ Cancelar

## Campos de la pantalla

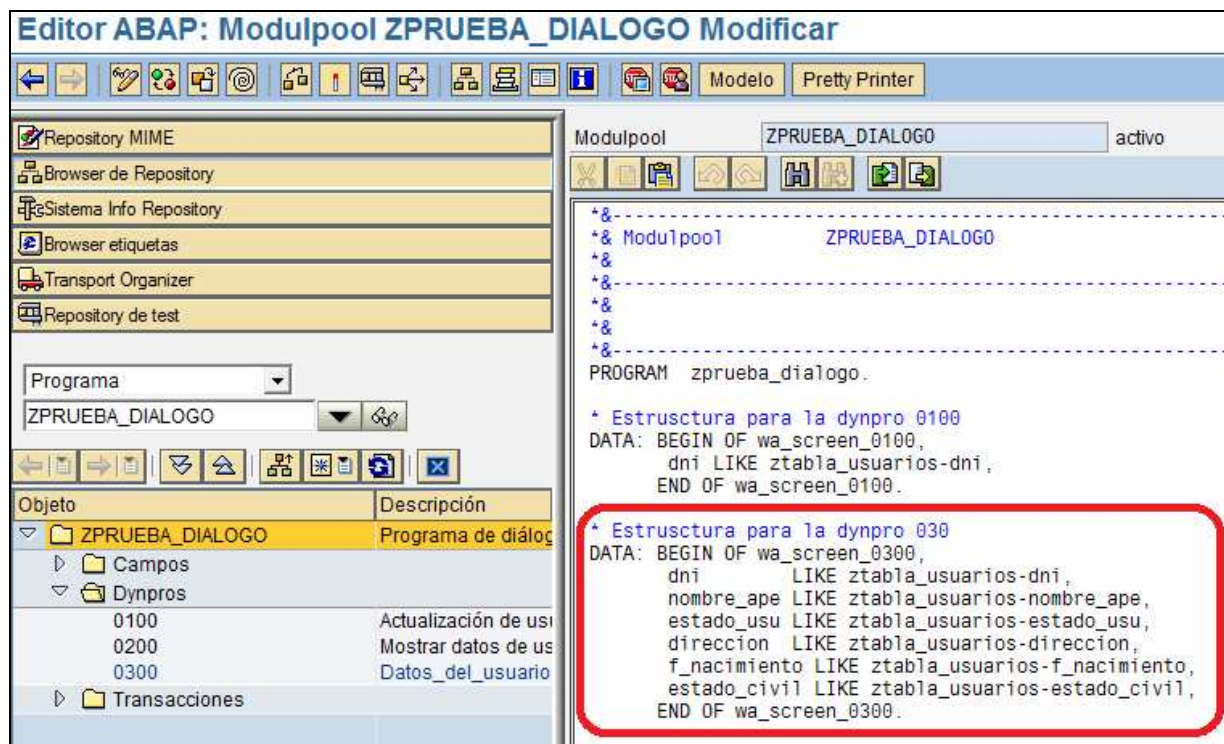
| Tipo de Campo | Nombre de Campo             | Descripción  |
|---------------|-----------------------------|--|
| Box           | TEXT_001                    | Datos_del_usuario  |
|               |                             |  |
| Texto         | TEXT_002                    | DNI  |
| Texto         | TEXT_003                    | Nombre y Apellido  |
| Texto         | TEXT_004                    | Estado usuario   |
| Texto         | TEXT_005                    | Dirección  |
| Texto         | TEXT_006                    | Fecha Nacimiento   |
| Texto         | TEXT_007                    | Estado civil   |
|               |                             |  |
| Output        | WA_SCREEN_0300-DNI          | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-DNI<br>Campo de solo salida  |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0300-NOMBRE_APE   | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-NOMBRE_APE   |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0300-ESTADO_USU   | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-ESTADO_USU<br>Para este campo se deberá crear una ayuda de búsqueda tal que al seleccionar F4 se visualicen todos los estados de la tabla ZTABLA_USUARIOS. |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0300-DIRECCION    | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-DIRECCION  |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0300-F_NACIMIENTO | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-F_NACIMIENTO<br><br>Para este campo utilizar la ayuda de búsqueda <b>CACS_CALENDAR</b> tal que al seleccionar F4 se visualice el calendario.               |
| Input/Output  | WA_SCREEN_0300-ESTADO_CIVIL | Igual tipo que el campo ZTABLA_USUARIOS-ESTADO_CIVIL<br><br>Para este campo se deberá crear una ayuda de búsqueda tal que al   |

|            |           |   |
|------------|-----------|---|
|            |           | seleccionar F4 se visualicen todos los estados de la tabla ZTABLA_USUARIOS. |
| Pushbutton | BOTON_001 | Confirmar modificación<br>Icon name = ICON_OKAY<br>Function Code = CONFIR   |
| Pushbutton | BOTON_002 | Cancelar<br>Icon name = ICON_CANCEL<br>Function Code = CANCEL               |

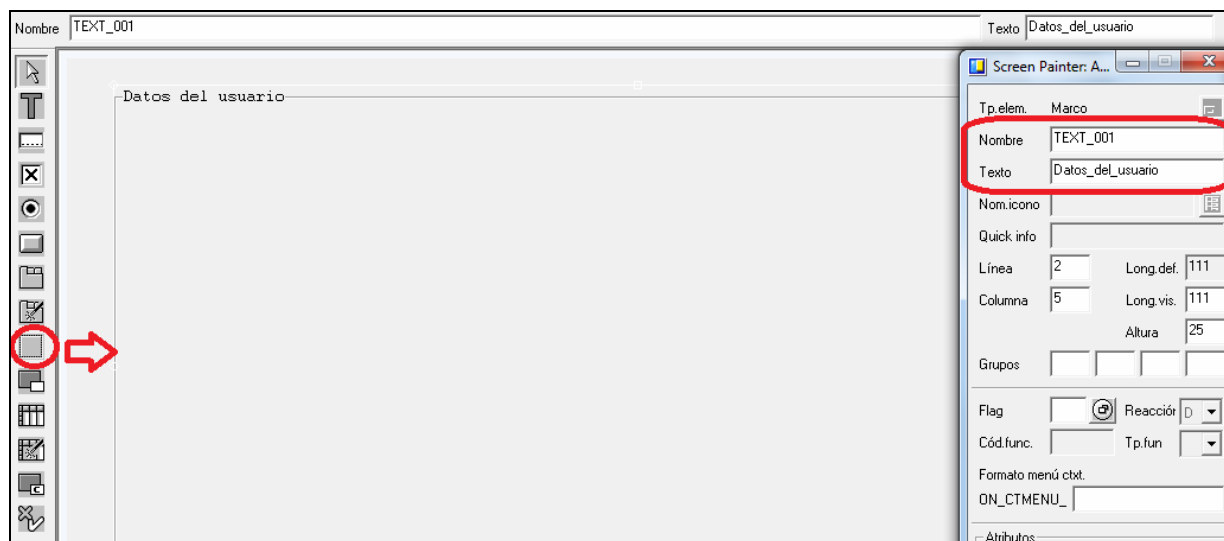
Creamos la dynpro 0300.



Declaramos la estructura WA\_SCREEN\_0300 en nuestro programa principal que será la que utilizaremos para la dynpro 0300.

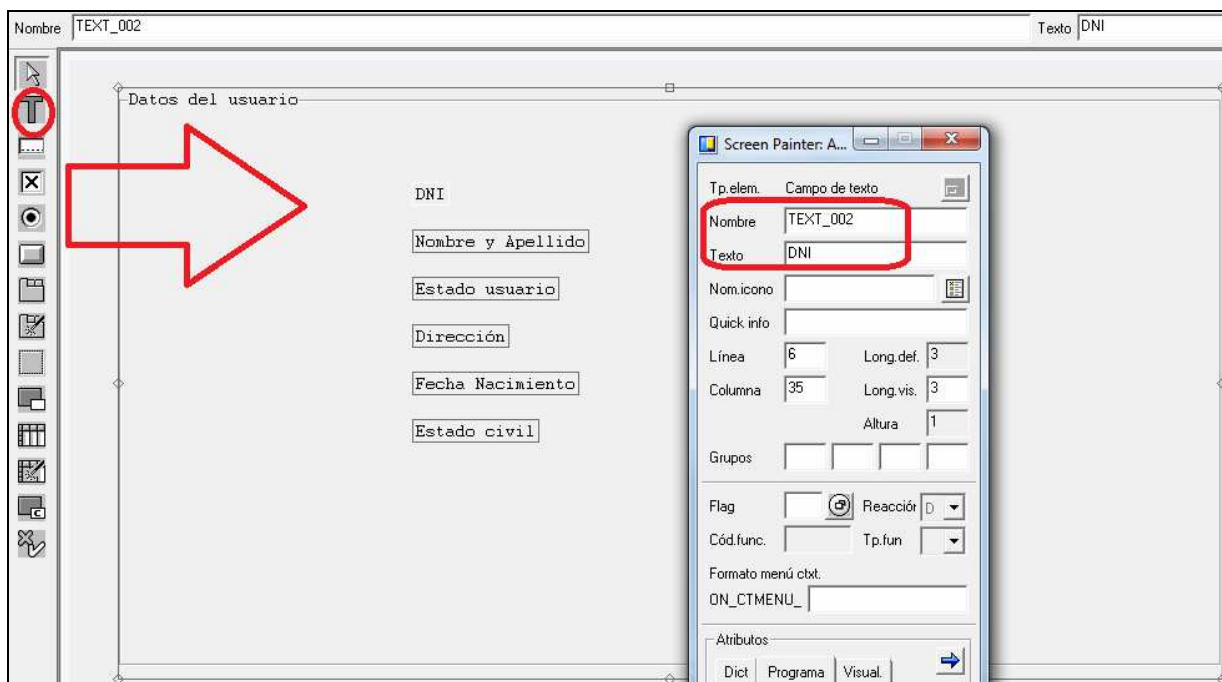


Creamos el box para la dynpro.





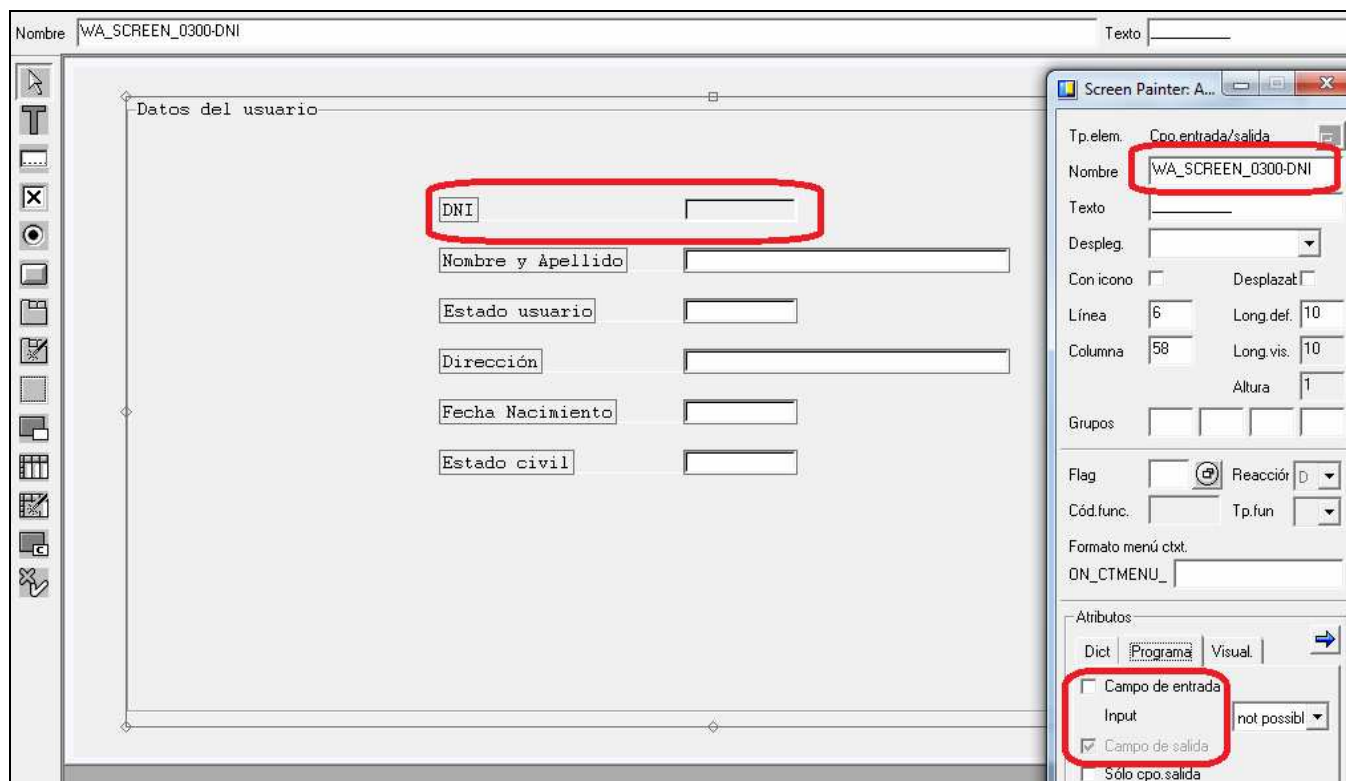
Creamos todos los textos de la dynpro 0300.



Creamos todos los campos de entrada/salida de la dynpro 0300. El campo WA\_SCREEN\_0300-DNI será solo de salida.



Para los campos Estado usuario, Fecha de Nacimiento y Estado de usuario creamos una ayuda de búsqueda.



Por último creamos los botones de la dynpro 0300, Confirmar y Cancelar con sus íconos y códigos de función correspondientes.

