

PRÁCTICA 11_1

POLIMORFISMO Y ENLAZADO DINÁMICO

Esta práctica no la voy a calificar de modo que, cualquier duda que os surja o si algo no os funciona, me consultáis utilizando la zona de Mensajes del menú de arriba de vuestra pantalla, esta es la forma en la que yo puedo ver la consulta lo más rápidamente posible. Si me hacéis las consultas como comentario dentro de la asignación no lo veo hasta que no entro a corregir.

Si es algo que no os funciona adjuntadme los ficheros .java implicados.

A partir de la jerarquía de clases programada en la práctica 11_2 de la Empresa Alimentaria, programa 4 métodos descripcion() en las siguientes clases y con las siguientes características.

Los métodos devolverán una cadena determinada a partir de los atributos de los objetos que las invocan y consistentes en lo siguiente:

X: representa un carácter

9: representa un dígito numérico

En la clase Congelados:

“CONGELADO

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

En la clase Aire:

“CONGELADO POR AIRE

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Porcentaje Vapor Agua.....: 99,9

Porcentaje Nitrogeno: 99,9

Porcentaje CO2: 99,9

Porcentaje Oxigenokk.....: 99,9

En la clase Agua:

CONGELADO POR AGUA

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Salinidad: 99,9

En la clase Oxigeno:

CONGELADO POR OXÍGENO

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Método de Congelación.....: 99,9

Tiempo de Exposición: 9999

Finalmente en la clase controladora TestHerencia que contiene el método main(), programa un vector de objetos Congelados y almacena en él un objeto de la clase Congelado y los objetos de las clases Agua, Aire, Oxigeno que creaste en la práctica 11_2.

Recorre el vector utilizando una estructura for-each y muestra las cadenas que nos devuelvan los diferentes métodos.