

PRÁCTICA 8.0.
POO. CREACIÓN DE OBJETOS Y MÉTODOS
ATRIBUTOS OBJETO

Modificar la clase Alumno, que quedará con los siguientes atributos:

- nombre de tipo String
- apellidos de tipo String
- fecha de nacimiento de tipo Fecha.
- modulos de tipo vector de String de tamaño 5.

Dentro de la clase Alumno, haremos lo siguiente:

- ✓ Definir los atributos
- ✓ Crear un constructor con parámetros para cada uno de los atributos.
- ✓ Crear un constructor para recibir valores solamente para los parámetros nombre, apellidos.
- ✓ Programar otros constructores si fuese necesario.
- ✓ Programar un método toString() que, sin recibir ningún parámetro, genere una cadena con los valores de todos los atributos de un objeto.

Programar la clase de control Practica_9_0, partiendo de la clase Práctica_7_5 y adaptándola a la nueva estructura de la clase Alumno.

- ✓ Modifica la instanciación de los 3 objetos convenientemente.
- ✓ Programa un listado que nos muestre los nombre y apellidos de los alumnos, así como su edad.
- ✓ Al final del listado se debe mostrar el número de alumnos que todavía son menores de edad.