

PRÁCTICA 7.5.
POO. CREACIÓN DE OBJETOS Y MÉTODOS (VII)
ATRIBUTOS DE TIPO ARRAY

Vamos a crear una clase Alumno, que tendrá como atributos:

- nombre de tipo String
- apellidos de tipo String
- edad de tipo entero
- modulos de tipo vector de String

Dentro de la clase Alumno, haremos lo siguiente:

- ✓ Definir los atributos
- ✓ Crear un constructor con parámetros para cada uno de los atributos.
- ✓ Crear un constructor para recibir valores solamente para los parámetros nombre, apellidos.
- ✓ Programar otros constructores si fuese necesario.
- ✓ Programar un método toString() que, sin recibir ningún parámetro, genere una cadena con los valores de todos los atributos de un objeto.

Programar la clase de control Practica_7_7, y en ella:

- ✓ Instanciar 3 objetos Alumno con los datos de la lista que aparece al final del enunciado.
(*) Vamos a instanciar 3 objetos utilizando el mismo array para pasar como argumento al constructor.
- ✓ El primer objeto instáncialo pasándole argumentos con valores fijos y utilizando el constructor que admite valores para todos los atributos.
- ✓ El segundo objeto instáncialo con variables que se habrán cargado con datos introducidos por teclado. Utiliza el constructor que admite sólo, nombre y apellidos.
Posteriormente, da los valores correspondientes a los demás atributos.

- ✓ Por último, instancia el tercer objeto, como quieras.
 - ✓ Ejecuta el/los método/s necesario/s para visualizar las propiedades de los tres objetos.
 - ✓ ¿Qué problema has encontrado?
 - ✓ ¿Cómo lo resolverías?.
-
- ✓ Programa una estadística en la que muestres el número de alumnos matriculados en cada módulo.

NOMBRE: Elle

APELLIDO: Lawliet

EDAD: 24

MÓDULOS:

* Programación

* Bases de Datos

* Sistemas Operativos

NOMBRE: Pepito

APELLIDO: Pérez

EDAD: 21

ASIGNATURAS:

* Programación

NOMBRE: Javi

APELLIDO: Madrid

EDAD: 20

ASIGNATURAS:

* Programación

* Lenguaje de Marcas