

PRÁCTICA 9_2 BONOLOTO

Práctica uso de acceso aleatorio.

Hacer un programa que realice la siguiente secuencia de operaciones utilizando arrays, ficheros y los correspondientes accesos aleatorios o secuenciales.

1. Generar 200 número aleatorios comprendidos entre 1 y 49 y almacenar el número de veces que ha aparecido cada valor en un vector de 49 posiciones.
2. Grabar el contenido del array en un fichero de bytes que trataremos con acceso aleatorio.
3. Recorrer el fichero y visualizar su contenido por pantalla.
4. Programar un proceso en bucle en el que podamos consultar la frecuencia de aparición de un número determinado.