

PRÁCTICA 10_I
EXCEPCIONES – TRY Y CATCH

Haz un programa que pida por teclado las dimensiones de un array bidimensional (validar que la dimensión esté entre 2 y 4) y lo rellene con los datos que se introduzcan por teclado con valores numéricos.

Posteriormente ordena cada fila de mayor a menor de forma independiente.

Realiza los procesos citados programando los siguientes métodos:

- Pedir filas
- Pedir columnas
- Cargar array
- Mostrar array
- Ordenar array

Programa los try y catch necesarios para controlar los errores que se puedan producir en el programa.