

PRÁCTICA 7.6.
POO. CREACIÓN DE OBJETOS Y MÉTODOS
VECTOR DE OBJETOS

Vamos a crear una clase Empleado, que tendrá como atributos:

- nombre de tipo String
- departamento de tipo String
- edad de tipo entero
- salario de tipo double

Dentro de la clase Empleado, haremos lo siguiente:

- ✓ Definir los atributos
- ✓ Crear un constructor con parámetros para cada uno de los atributos.
- ✓ Crear un constructor para recibir valores solamente para los parámetros nombre, departamento.
- ✓ Programar otros constructores si fuese necesario.
- ✓ Programar un método toString() que, sin recibir ningún parámetro, genere una cadena con los valores de todos los atributos de un objeto.

Programar la clase de control Practica_7_6_VectorObjetos, y en ella:

- ✓ Declarar un vector de tamaño 5 que contendrá objetos de la clase Empleado.
- ✓ Instanciar 5 objetos Empleado con los datos de la lista que aparece al final del enunciado y cargarlos en el vector.
- ✓ Programar un listado de empleados mostrando para cada uno de ellos:

DEPARTAMENTO	EMPLEADO	SALARIO
XXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	9999,99
- ✓ Muestra al final el total pagado en salarios por la empresa.
- ✓ ¿Qué ocurriría si necesitaras almacenar datos de un empleado más?
- ✓ Investiga sobre el uso de la clase Vector.