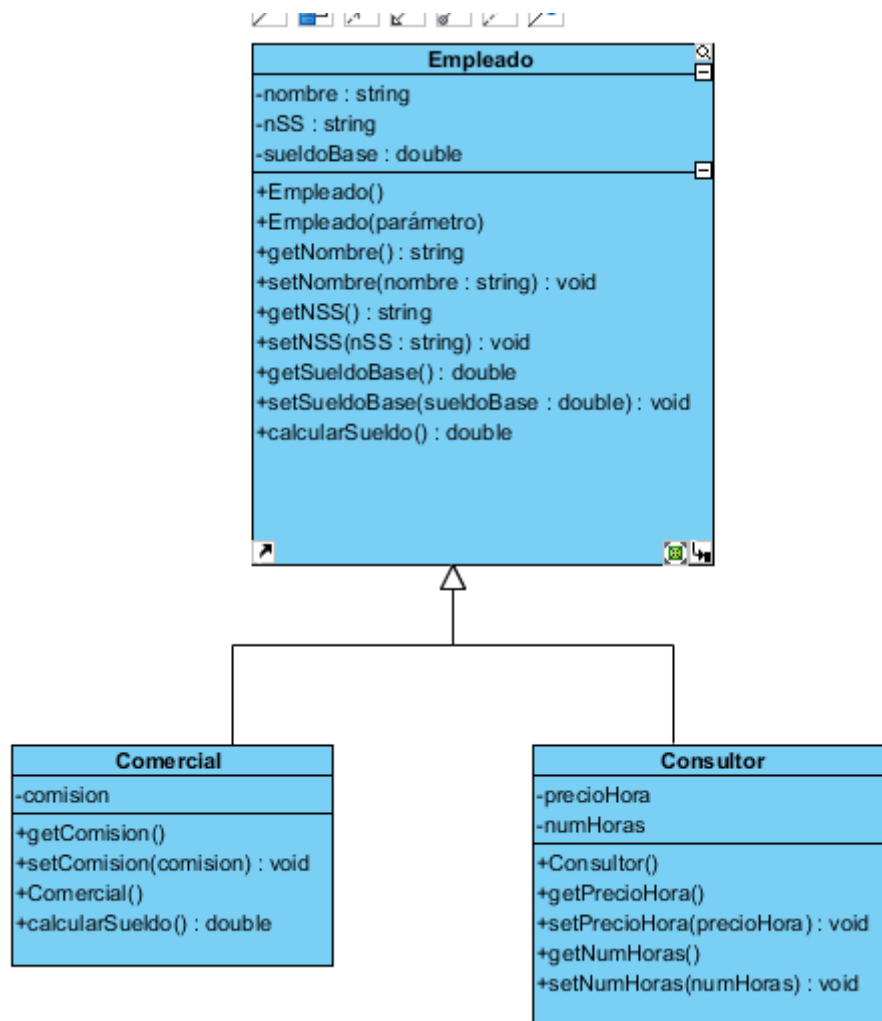


PRÁCTICA_12_2

Uso de ArrayList

Crear un ArrayList que contenga objetos de la clase Empleado

La estructura jerárquica de la herencia de la clase Empleado es la siguiente (Jerarquía de la Práctica 11_3):



1. Al instanciar el objeto ArrayList dale 5 posiciones inicialmente.
2. Añadir 4 elementos utilizando add. Los elementos deben ser de las 3 clases.
3. Borrar elementos de una posición facilitada por el usuario.
4. Comprueba si se encuentra en la lista un objeto determinado. Si se encuentra muestra por pantalla en qué posición está. En el caso de que la lista esté vacía muestra el mensaje correspondiente por pantalla.
5. Borrar elementos que coincidan con el nombre del empleado facilitado por el usuario.
6. Sustituye el cuarto elemento de la lista por otro contenido.
7. Recorrer el arrayList con iterator. Comprueba el efecto del polimorfismo en el ArrayList.
8. Volcar el arrayList en un vector.
9. Ordena el arrayList por nombre y muestra el resultado.

Te conviene cada vez que realices una operación visualiza el contenido de la tabla resultante.