

PRÁCTICA 7_2

POO. CREACIÓN OBJETOS Y MÉTODOS (II)

Vas a crear la clase CuentaCorriente.

Los atributos que tiene son:

- nombre, apellidos, dni, dirección de tipo String;
- numcuenta de tipo long;
- saldo de tipo double;

Los métodos que contendrá son:

- Ingresar dinero: método que recibirá como parámetro el dinero a ingresar (double), actualizará el campo saldo añadiéndole el importe y devolverá el saldo resultante.
- Sacar dinero : igual que el anterior.
- Mostrar saldo: mostrará por pantalla el saldo de la cuenta
- Modificar datos de la cuenta: mostrará todos los datos de la cuenta corriente y pedirá las posibles modificaciones. Sólo se podrán modificar nombre, apellidos, dni y dirección.

Programar una clase con el método main(), que haga lo siguiente:

- Instancie un objeto cuenta corriente con los datos de una cuenta obtenidos al leer la tarjeta insertada en un cajero automático.
- muestre el menú de las opciones que nos ofrecerá el cajero automático para operar con la cuenta:
 - Sacar dinero
 - Ingresar dinero
 - Consultar saldo
 - Modificar datos personales.
 - Terminar
- A partir de la opción introducida se realizarán las operaciones necesarias y se utilizarán los métodos adecuados.