

PRÁCTICA 10_2

EXCEPCIONES – TRY Y CATCH

Modifica el programa de la Práctica 10_1 para que:

- Los métodos para Pedir Filas y Pedir Columnas, lancen la excepción al programa principal.
- El método Cargar Array anide el control de excepciones, para que cada una sea controlada por su propio try y catch. El proceso de pedir el dato de entrada se debe repetir mientras no se produzca una entrada correcta.