

Dokumentation – Physical Computing, IoT

1. Beginn des Videos
2. Abspielen des Videos
3. Vor- und Zurückspulen
4. Menüpunkt: Video-Einstellungen
5. Interaktionen

1. Beginn des Videos

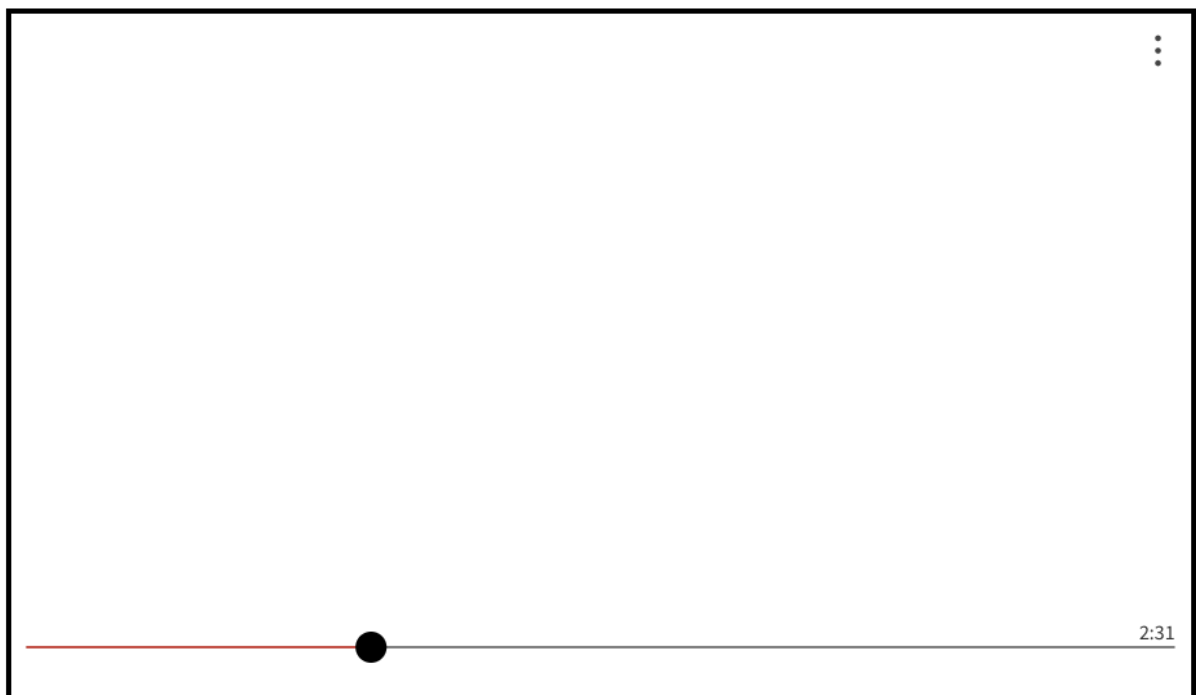
Zu Beginn des Videos sieht man den Playbutton, um das Video beliebig selbst zu starten. Oben links ist der Titel des ausgewählten Videos eingeblendet, welcher nach fünf Sekunden Videolaufzeit ausblendet und bei erneutem „Stop and Play“ wieder für fünf Sekunden erscheint.

Unten befindet sich die Video-Timeline, welche einem anzeigt, an welcher Stelle des Videos man sich befindet. Rechts daneben ist die Zeitangabe des Videos zu sehen.



2. Abspielen des Videos

Befinden wir uns nun im Play-Modus, bewegt sich der Courser auf der Video-Timeline und färbt die Linie des bisher abgespielten Videos rot.



3. Vor- und Zurückspulen

Das Vor- und Zurückspulen des Videos ist über die Video-Timeline möglich durch das Verschieben des Coursers.

Sollte man etwas nicht ganz verstanden haben, so ist das Doppel-Tab auf die linke Seite des Videos möglich und der Courser springt auf der Video-Timeline 10 Sekunden zurück. Erkennbar ist dies durch zwei nach links zeigenden Pfeilen und der Zeitangabe der Video-Timeline.



4. Menüpunkt: Video-Einstellungen

Über das Icon (drei, vertikal angerichtete Punkte) rechts oben im Video lassen sich durch einen Klick die Video-Einstellungen öffnen.

4.1 Speichern

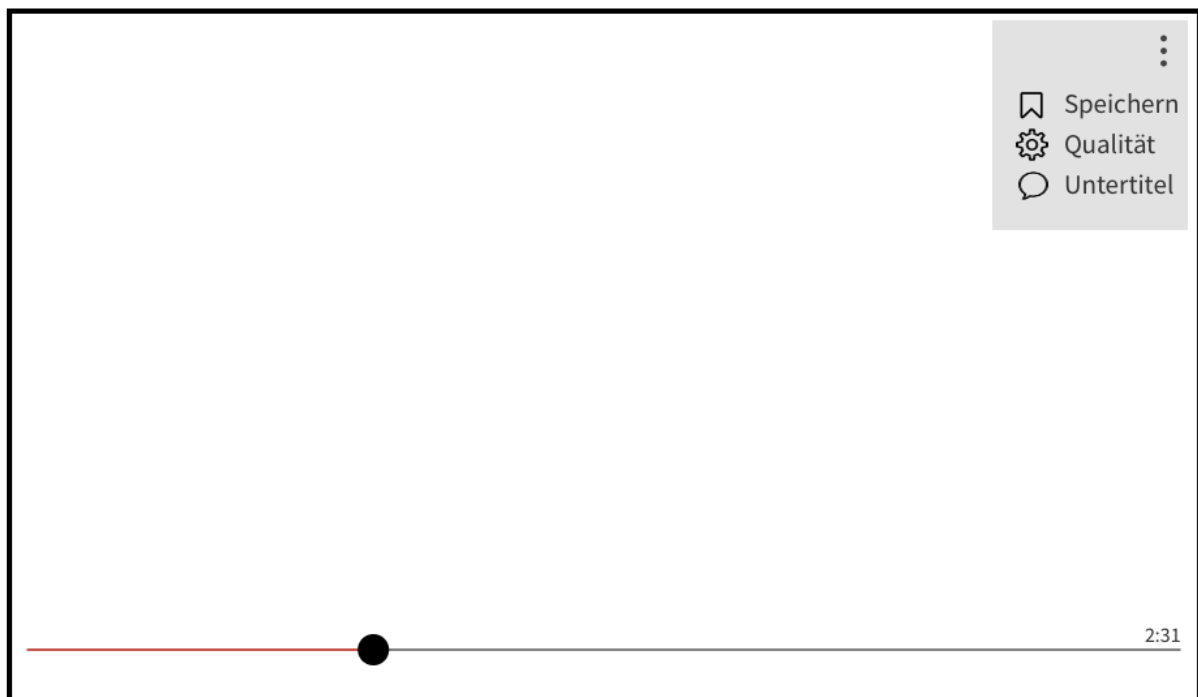
Die Speichern-Funktion erlaubt es, das Video abzuspeichern, um es zum Beispiel zu einem späteren Zeitpunkt nochmals anzuschauen oder um dieses schneller zu finden.

4.2 Qualität

Unter dem Menü-Punkt Qualität lässt sich die Video-Qualität einstellen.

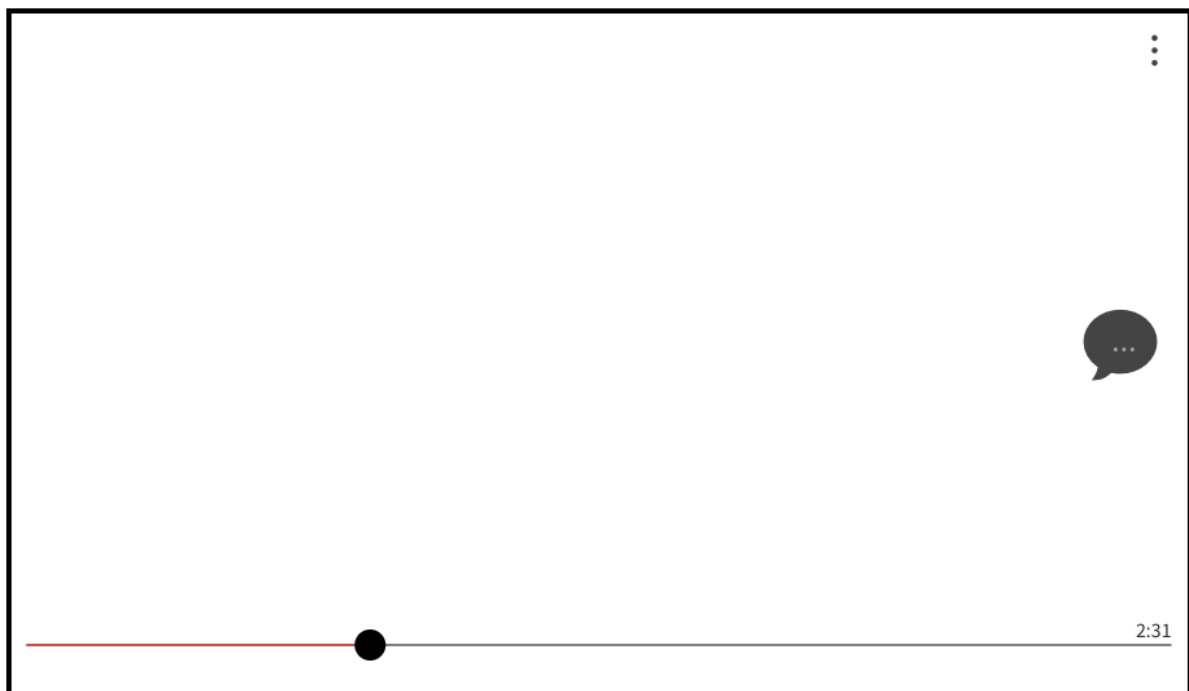
4.3 Untertitel

Der Menü-Punkt Untertitel erlaubt es, den im Video gesprochenen Text als Untertitel wiedergeben zu dürfen. Dies könnte zum Beispiel von Gehörlosen genutzt werden oder auch von Personen, die das Video in einer lauten Geräuschkulisse (z.B. Bus oder Bahn) anschauen möchten.



5. Interaktionen

Während des Videos sprechen verschiedene Personen, welche nicht alle gleichzeitig in das Bild passen. Um ein schnelleres, gezieltes ins Bild fassen der Person, welche gerade redet, erscheinen links oder rechts im Bild eine Sprechblase. Durch das Tippen auf diese Sprechblase bewegt sich das Bild automatisch zu der aktuell redenden Person und fokussiert diese.



Eine weitere Funktion ist es, bestimmte Elemente im Video vergrößern zu können. In diesem Video ist mir aufgefallen, dass die Zettel, welche an das Whiteboard gepinnt wurden, nur sehr schwer leserlich sind. Hier wäre eine Funktion praktisch, die durch einen Klick auf einen Zettel diesen vergrößert.

