GUI Project

TO DO List (functionality)

1. Създаване на статична променлива *sum* от тип double извън мейна, която да има първоначална стойност 0. При натискането на бутон за поръчка цената на поръчания десерт се прибавя към *sum*, а при натискане на бутона Goodbye *sum* отново се нулира.
2. Обособяване на повтарящия се код за функционалност на бутоните в отделен метод addToSum( double price, JLabel label) от тип public static void.
3. Записване на сметката в отделен файл, като при натискане на бутон Goodbye информацията в него се изтрива.
4. Добавяне на диалогов прозорец с бутон *Pay*  и текст за срока на доставката (при натискане на бутона Goodbye).
5. Оправяне на грешката от 1 стотинка, която се появява понякога.
6. При възможност променяне на адресите на снимките от абсолютни на относителни.