GUI Project

TO DO List (functionality)

1. Създаване на статична променлива *sum* от тип double извън мейна, която да има първоначална стойност 0. При натискането на бутон за поръчка цената на поръчания десерт се прибавя към *sum*, а при натискане на бутона Goodbye *sum* отново се нулира. **√**
2. Създаване на final static double променливи със цените на десертите. **√**
3. Обособяване на повтарящия се код за функционалност на бутоните в отделен метод addToSum( double price) от тип public static String.**√**
4. Оптимизация на кода и подобряване на стила. **√**
5. Оправяне на грешката от 1 стотинка, която се появява понякога. **√**
6. При възможност променяне на адресите на снимките от абсолютни на относителни. **√**
7. Добавяне на диалогов прозорец с бутон *Pay*  и текст за срока на доставката (при натискане на бутона Goodbye). √