Centrach handlowe (galerie) pewnego miasta zostały zmonopolizowane tak, że zarządza nimi jeden właściciel. Niektóre galerie ze sobą sąsiadują. Sąsiedztwo jest zadane grafem. W każdej galerii realizowany jest szereg usług podstawowych. Aby zróżnicować usługi dostępne w każdej galerii, a tym samym, aby rozdystrybuować klientów między wieloma galeriami, każda z nich świadczy jedną usługę dodatkową. Zbiór usług dodatkowych jest ustalony i ma on liczność L. Należy zagwarantować, aby żadna sąsiadująca ze sobą galeria nie świadczyła tej samej usługi dodatkowej – w przeciwnym wypadku mamy konflikt usług i rozwiązanie jest niedopuszczalne. Zaproponuj strukture danych, która będzie przechowywać informacje o centrach handlowych i świadczonych w nich usługach. Zaimplementuj algorytm rozmieszczania usług dodatkowych usl(A, X), który działa jak nastepuje: • A to zbiór galerii, X to informacja o aktualnie przydzielonych usługach – zbiór par (galeria, usługa), • algorytm wybiera jedną galerię q ze zbioru A (zbiór galerii bez przydzielonych usług) i przydziela do niej jedną usługę u, jeśli przez przydział usługi powstaje konflikt usług (na zbiorze wszystkich galerii), to wybierana jest

In [2]: from IPython.display import Image

1.4

Image('pictures/1 4.png', width=800)

Kolorowanie

inna usługa u; jeśli nie można przydzielić usługi tak, aby nie doszło do konfliktu, to zwracana jest informacja o niedopuszczalności rozwiązania, • algorytm jest wywoływany rekurencyjnie, z pomniejszonym zbiorem galerii i powiększonym zbiorem

przydzielonych usług $usl(A - \{g\}, X \cup (g, u))$ • jeśli uruchomiona rekurencyjnie instancja algorytmu zwróciła rozwiązanie dopuszczalne, to jest ono zwracane przez algorytm, razem usługą u przydzieloną do galerii s. Algorytm jest uruchamiany wywołaniem $usl(A, \emptyset)$, gdzie A to zbiór wszystkich galerii.

Out[2]:

In [167... import networkx as nx import numpy as np import matplotlib.colors as mcolors

In [257... np.random.seed(0) A = [i for i in range(8)]

edges = [(0, 1), (0, 2), (2, 3), (1, 5), (4, 7), (6, 7), (4, 5)]

In [258... G = nx.Graph()G.add_nodes_from(A) G.add_edges_from(edges) pos=nx.circular_layout(G) nx.draw(G, pos=pos, with_labels=True)

In [259... **def** usl(A, num u, X): Funkcja przydziela usługę każdej gelerii :param list A: lista wierzchołków :param int u: liczba usług które mogą być przypisane do galerii

:param list X: lista dopasowania

g = np.random.choice(A)

neighbours = find neighbours(g)

X.append((g, u))

L = np.arange(num u)

else:

return X

def find neighbours(node): neighbours = [] for edge in edges:

return neighbours

for n in N:

0.000

map = []

return map

first set

 c_{map}

Out[262]:

['tab:blue',

'tab:green', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:orange']

In [264...] gr = nx.random_tree(50, seed=1)

for e in gr.edges: edges.append(e)

print(second res)

In [266...

In [268...

In [269... A = list(internet_graph.nodes)

In [270... cmap = create_color_map(web_res)

In [245... nx.draw(internet_graph, with_labels=True, node_color=cmap)

['tab:blue',

'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:orange', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:blue', 'tab:blue', 'tab:orange', 'tab:orange', 'tab:blue']

Out[270]:

In []: |

web_res

Out[269]:

[(13, 0),

(8, 0), (29, 0),(12, 0),(23, 0),(6, 0), (11, 0),(20, 1),(3, 0), (27, 1),(18, 1),(28, 1), (26, 0), (16, 0),(2, 1), (1, 0),(22, 1),(7, 0),(10, 0),(25, 0),(4, 1), (5, 0),(0, 0), (9, 1),(17, 0),(24, 1),(21, 0),(15, 0),(14, 0),(19, 1)]

web_res = usl(A, num_u=2, X=[])

nx.draw(gr, with labels=True)

In [265... second_res = usl(A=list(gr.nodes), num_u=4, X=[])

cmap = create color map(second res)

In [267... nx.draw(gr, with_labels=True, node color=cmap)

internet graph = nx.random internet as graph(30, seed=1)

nx.draw(internet_graph, with_labels=True, label='Internet Graph')

[(19, 0), (32, 0), (8, 0), (28, 0), (2, 1), (4, 1), (17, 0), (39, 1), (6, 1), (5, 0), (16, 0), (31, 1), (21, 10), (19, 10), $0),\ (18,\ 0),\ (26,\ 0),\ (38,\ 1),\ (45,\ 0),\ (35,\ 0),\ (24,\ 1),\ (43,\ 0),\ (29,\ 0),\ (49,\ 1),\ (46,\ 1),\ (41,\ 0),\ (40,\ 0),$ (36, 0), (1, 2), (14, 1), (0, 2), (11, 1), (15, 1), (34, 1), (22, 0), (47, 1), (27, 0), (9, 0), (30, 0), (23, 1)0), (48, 2), (25, 1), (44, 1), (7, 2), (42, 0), (37, 2), (20, 0), (3, 1), (12, 1), (10, 0), (33, 0), (13, 1)

Sprawdzenie algorytmu dla grafu odwzorowywującego sieć internet

for n in usl_result:

if node in edge:

if edge[0] == node:

elif edge[1] == node:

if (n, u) **in** X: # X(para usluga)

colors = list(mcolors.TABLEAU COLORS)

map.append(colors[n[1]])

Funkcja przyporządkowuje kolor do cechy gelerii :param list usl_result: list of tuples node - galery :return map: list of colors for every node(gallery)

usl_result = sorted(usl_result, key=lambda x: x[0])

[(4, 0), (6, 0), (0, 0), (5, 1), (7, 1), (2, 1), (3, 0), (1, 2)]

nx.draw(G, pos=pos, with_labels=True, node_color=c_map)

Sprawdzenie algorytmu dla losowego drzewa

return False

neighbours.append(edge[1])

neighbours.append(edge[0])

:return list X: lista dopasowanie (wierzchołek, usługa)

X = usl(new_A, num_u, X) # rekurencja

return True # jesli zaden z sasiadow nie wykonuje uslugi to zwracamy true

if A: # Jeśli lista A nie jest pusta, wybieramy losowo jedną z galerii i szukamy jej sąsiadów za pomocą fi

for u in L: # iterujemy po uslugach, próbujemy przypisać odpowiednią usługę do sprawdzanej galerii

return "Nie można spełnić" # jesli nie mozemy dopasoawac rozwiazania zwracamy informacje o braku rozwia

def no_conflict(u, N, X): # fun no conflict przechodzi po wszystkich sąsiadach i sprawdza czy, któryś z nich w

new A = [i for i in A if i != g] # tworzymy nowy graf bez wierzcholka g

if no conflict(u, neighbours, X): # sprawdzamy czy nie ma konfliktu

In [260... def create_color_map(usl_result): In [261...] first_set = usl(A, 3, X=[]) Out[261]: In [262... c_map = create_color_map(first_set)