

Design: personas e scenari



Alice: 21 anni. Studentessa universitaria.

Ha una passione per la corsa ed effettua delle sessioni ogni settimana. Ha appena comprato un miband e avrebbe quindi bisogno di un'applicazione che le permetta di monitorare i suoi allenamenti.

Scenario: Durante la sua sessione di corsa porta con sé il suo smartphone e, attivando l'applicazione, visualizza le informazioni relative a distanza percorsa, passi e calorie bruciate.



Fabio: 45 anni. Istruttore di palestra.

Ha bisogno di monitorare le attività ed il progresso delle persone che segue. Sarebbe anche utile avere un'applicazione che incentivi gli utenti nel perseguire gli obiettivi preposti.

Scenario: Fabio chiede ai suoi allievi di installare l'applicazione e utilizzarla durante le loro attività impostando degli obiettivi. Periodicamente chiede loro di poter visualizzare i dati statistici.



Andreas: 32 anni. Appassionato di sport e attività fisica.

È una persona competitiva e fa allenamento ogni giorno variando tra varie attività (come corsa, nuoto, bicicletta...). Ha già uno smartband e cerca un'applicazione per poter supervisionare tutti i suoi allenamenti. È una persona precisa ed è interessato a monitorare nel dettaglio i dati delle proprie attività di fitness.

Scenario: Andreas utilizza l'applicazione durante tutti i suoi allenamenti e monitora periodicamente le statistiche.