



```
(kali㉿kali)-[~]
$ nano area.py
$ python area.py
Ciao benvenuto, seleziona la figura geometrica che più ti interessa sapere
quadrato
cerchio
rettangolo
quadrato lato: 5
hai selezionato quadrato il lato:
valore lato quadrato: 5
il perimetro del quadrato è: 20.0

(kali㉿kali)-[~]
$ python area.py
Ciao benvenuto, seleziona la figura geometrica che più ti interessa sapere
quadrato
cerchio
rettangolo
cerchio raggio: 5
hai selezionato cerchio ind
valore raggio: 5
il perimetro del cerchio è: 31.41592653589793

(kali㉿kali)-[~]
$ python area.py
Ciao benvenuto, seleziona la figura geometrica che più ti interessa sapere
quadrato
cerchio
rettangolo
rettangolo lato: 5
hai selezionato rettangolo (lato):
valore altezza: 10
valore base: 5
il perimetro del rettangolo è: 30.0

(kali㉿kali)-[~]
$
```

programma eseguito in python dal terminale in kali linux, con vari test delle figure

```
import math #questa libreria include la funzione matematica (math.pi)

def perimetro(): #definiamo una funzione con "def" perimetro
    print("Ciao benvenuto, seleziona la figura geometrica che più ti interessa sapere") #print lo usiamo per far vedere all'utente su schermo ciò che scriviamo noi nel codice
    print("quadrato")
    print("cerchio")
    print("rettangolo")

    utente = input(" ").lower() #input chiede un dato all'utente , restituisce sempre una stringa

    if utente == "quadrato": #if fa la stessa funzione come nel "linguaggio C"
        print("hai selezionato quadrato")
        lato = float(input("valore lato quadrato: ")) #float uguale come nel "linguaggio C"
        perimetro = lato * 4
        print(f"il perimetro del quadrato è: {perimetro}") #usiamo le parentesi graffe per definire una variabile dentro una stringa

    elif utente == "cerchio":
        print("hai selezionato cerchio")
        raggio = float(input("valore raggio: "))
        perimetro = 2 * math.pi * raggio
        print(f"il perimetro del cerchio è: {perimetro}")

    elif utente == "rettangolo":
        print("hai selezionato rettangolo")
        altezza = float(input("valore altezza: "))
        base = float(input("valore base: "))
        perimetro = 2 * (base + altezza)
        print(f"il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")

    else:
        print("scelta non valida, riprova")

perimetro();
```

codice sorgente con “nano”