Caderno de atividades do Estágio 2: Capítulo 1

1. Estagiando na Escola
   1. O perfil do egresso do curso de Licenciatura em Computação (LC)
      1. Atividade: Reconhecendo as competências que serão desenvolvidas no Estágio 2

Para cada uma das competências a seguir, registre **Sim** se você considera que a competência faz parte da proposta desta disciplina, registre **Não** caso contrário.

| **Competência** | **Pertence à proposta do Estágio 2** |
| --- | --- |
| Entender os aspectos econômicos e financeiros das organizações e propor soluções de hardware e software para otimizar seus processos; | *Não* |
| Empregar metodologias que visem garantir critérios de qualidade ao longo de todas as etapas de desenvolvimento de uma solução computacional; |  |
| Desenvolver sistemas integrados e sistemas embarcados, incluindo o desenvolvimento de software para esses sistemas; |  |
| Especificar e avaliar softwares e equipamentos para aplicações educacionais e de Educação à Distancia; |  |
| Projetar e desenvolver softwares e hardware educacionais e de educação à distância em equipes interdisciplinares; |  |
| Atuar junto ao corpo docente das Escolas da Educação Básica e suas modalidades no uso efetivo e adequado das tecnologias da educação; |  |
| Produzir material didático; |  |
| Administrar laboratórios de informática para fins educacionais; |  |
| Atuar como agentes integradores promovendo a acessibilidade digital; |  |
| Atuar como docente com a visão de avaliação crítica e reflexiva; |  |
| Propor, coordenar e avaliar, projetos de ensino-aprendizagem assistidos por computador que propiciem a pesquisa. |  |