Caderno de atividades do Estágio 2: Capítulo 1

1. Estagiando na Escola
   1. O perfil do egresso do curso de Licenciatura em Computação (LC)
      1. Atividade: Reconhecendo as competências que serão desenvolvidas no Estágio 2

Para cada uma das competências a seguir, registre **Sim** se você considera que a competência faz parte da proposta desta disciplina, registre **Não** caso contrário.

| **Competência** | **Pertence à proposta do Estágio 2** |
| --- | --- |
| Entender os aspectos econômicos e financeiros das organizações e propor soluções de hardware e software para otimizar seus processos; | *Não* |
| Empregar metodologias que visem garantir critérios de qualidade ao longo de todas as etapas de desenvolvimento de uma solução computacional; |  |
| Desenvolver sistemas integrados e sistemas embarcados, incluindo o desenvolvimento de software para esses sistemas; |  |
| Especificar e avaliar softwares e equipamentos para aplicações educacionais e de Educação à Distancia; |  |
| Projetar e desenvolver softwares e hardware educacionais e de educação à distância em equipes interdisciplinares; |  |
| Atuar junto ao corpo docente das Escolas da Educação Básica e suas modalidades no uso efetivo e adequado das tecnologias da educação; |  |
| Produzir material didático; |  |
| Administrar laboratórios de informática para fins educacionais; |  |
| Atuar como agentes integradores promovendo a acessibilidade digital; |  |
| Atuar como docente com a visão de avaliação crítica e reflexiva; |  |
| Propor, coordenar e avaliar, projetos de ensino-aprendizagem assistidos por computador que propiciem a pesquisa. |  |

* 1. Exemplos de atividades do estagiário em LC nas Escolas

Antes de observar algumas atividades, tente listar, no espaço seguinte, exemplos de atividades que você acha que um estagiário de LC pode desenvolver na escola — considerando os dois perfis de estágio discutidos anteriormente.

| **Atividades ao atuar como professor(a) de informática** |
| --- |
| A1. Dar aulas sobre criação de slides com Impress. |
| A2. |
| A3. |
| A4. |
| A5. |

| **Atividades ao atuar como agente promotor(a) do uso da tecnologia na educação** |
| --- |
| A1. Auxiliar o professor de Geografia em uma aula utilizando o Google Maps. |
| A2. |
| A3. |
| A4. |
| A5. |

* + 1. Atividade: Entendendo seu papel como estagiário exemplificando possíveis atividades na escola

Liste ao menos 3 atividades que poderá desenvolver na escola e que poderão estar em seu plano.

| **Lista de atividades que você poderia desempenhar no seu estágio** |
| --- |
| **A1.** |
| **A2.** |
| **A3.** |
| A4. |
| A5. |
| A6. |
| A7. |
| A8. |