

### Esercizio 8

Scrivere una procedura `getOp` che, dato l'indirizzo di una istruzione presente in memoria nel segmento testo, restituisca il valore del campo *opcode* di tale istruzione.

Il `main` stampa a schermo il risultato restituito dalla procedura.

*Opzionale:* stampare a schermo anche:

- la configurazione dei bit del campo opcode per l'istruzione considerata;
- la rappresentazione esadecimale dell'istruzione.

### Esercizio 9

Scrivere una procedura che, data una matrice di interi A (MxN), inizializza una seconda matrice B (MxN), tale che:

$$b_{ij} = \max \{a_{hk} : 1 \leq h \leq i, 1 \leq k \leq j\}$$

Esempio:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 5 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 3 \\ 2 & 5 & 5 \\ 2 & 5 & 5 \end{bmatrix}$$

### Esercizio 10

Scrivere una procedura assembly che, data una stringa, la modifichi eliminando gli spazi presenti al suo interno.

Esempio: `'Corso di Calcolatori' -> 'Corsi di Calcolatori'`