



# Basi di Dati e Conoscenza Progetto A.A. 2020/2021

# Sistema di gestione di una pizzeria

# 0272911

# Stefano Belli

## Indice

1. Descrizione del Minimondo	2
2. Analisi dei Requisiti	3
3. Progettazione concettuale	7
4. Progettazione logica	15
5. Progettazione fisica	24
Appendice: Implementazione	82

2

#### 1. Descrizione del Minimondo

1 Si vuole progettare il backend di un sistema informativo per la gestione dell'operatività di

- una pizzeria. In tale pizzeria è di interesse tenere traccia dei tavoli disponibili ed assegnati,
- dei camerieri associati ai tavoli, dei pizzaioli che preparano le pizze, del barista, del
- 4 manager. Ciascuno dei lavoratori della pizzeria ha differenti mansioni e può effettuare
- 5 operazioni differenti all'interno del sistema.
- 6 All'ingresso di un cliente, il manager lo riceve e lo registra, segnando nome, cognome e
- 7 | numero di commensali, assegnando un tavolo disponibile in grado di ospitarli tutti.
- 8 Un cameriere ha sempre la possibilità di visualizzare quali tavoli a lui assegnati sono
- 9 occupati e quali sono stati serviti. Al momento di prendere l'ordine, il cameriere registra la
- 10 comanda. Parte delle ordinazioni sono espletate dal barista, parte dal pizzaiolo.
- 11 Barista, pizzaiolo hanno sempre la possibilità di visualizzare cosa debbono preparare, in
- 12 ordine di ricezione della comanda. Quando hanno preparato una bevanda o una pizza, il
- 13 cameriere può visualizzare cosa è pronto (in relazione agli ordini) e sapere cosa deve
- 14 | consegnare a quale tavolo.

15

- 16 La pizzeria opera 24/7, ma per motivi di risparmio, in alcuni giorni sono disponibili un
- 17 numero differente di camerieri e vengono utilizzati un numero differente di tavoli. Il
- 18 manager può definire quali camerieri lavorano in quali turni e quali tavoli sono utilizzati in
- 19 quali turni. Il menu è unico per tutti i turni e definito dal manager, con i rispettivi prezzi.
- 20 Nel menu è necessario anche prevedere aggiunte per le pizze (ad esempio, un cliente
- 21 potrebbe voler aggiungere del tonno ad una pizza quattro formaggi), con i relativi costi.

22

- 23 Allo stesso modo, il manager ha la possibilità di tenere traccia delle disponibilità dei singoli
- 24 prodotti. In questo modo, se viene ordinato ad un cameriere da un cliente un prodotto che
- 25 | non è disponibile, questo non potrà essere aggiunto all'ordine.

2627

- Il manager ha la possibilità di stampare lo scontrino di un ordine. Inoltre, per motivi
- statistici, ha la possibilità di visualizzare le entrate giornaliere e/o mensili.

## 2. Analisi dei Requisiti

#### Identificazione dei termini ambigui e correzioni possibili

Linea	Termine	Nuovo termine	Motivo correzione
2	Assegnati	Occupati	Il tavolo viene occupato dai clienti
3	Associati	Assegnati	Al cameriere viene assegnato il tavolo
10	Comanda	Ordinazione	E' stato scelto il termine ordinazione per riferirsi allo stesso concetto
12	Comanda	Ordinazione	E' stato scelto il termine ordinazione per riferirsi allo stesso concetto
12	Bevanda	Prodotto nel menu bar	Risulta più chiaro che ci si riferisce al menu
12	Pizza	Prodotto nel menu pizzeria	Risulta più chiaro che ci si riferisce al menu
14	Ordini	Ordinazioni	E' stato scelto il termine ordinazione per riferirsi allo stesso concetto
20	Menu	Ordinazione L'aggiunta dell'ingrediente avviene per ordinazione cioè è facoltativa	
24	Prodotti	Ingredienti	La motivazione che segue fa intendere che i prodotti di interesse in questo caso siano gli ingredienti
24	Prodotto	Ingrediente aggiuntivo	Come la motivazione precedente
25	Ordine	Ordinazione	E' stato scelto il termine ordinazione per riferirsi allo stesso concetto
27	Ordine	Tavolo occupato	Lo scontrino è riferito al tavolo occupato e alla completa consumazione

#### Specifica disambiguata

Si vuole progettare il backend di un sistema informativo per la gestione dell'operatività di una pizzeria. In tale pizzeria è di interesse tenere traccia dei tavoli disponibili ed occupati, dei camerieri assegnati ai tavoli, dei pizzaioli che preparano le pizze, del barista, del manager. Ciascuno dei lavoratori della pizzeria ha differenti mansioni e può effettuare operazioni differenti all'interno del sistema.

All'ingresso di un cliente, il manager lo riceve e lo registra, segnando nome, cognome e numero di commensali, assegnando un tavolo disponibile in grado di ospitarli tutti.

Un cameriere ha sempre la possibilità di visualizzare quali tavoli a lui assegnati sono occupati e quali sono stati serviti. Al momento di prendere l'ordine, il cameriere registra l'ordinazione. Parte delle ordinazioni sono espletate dal barista, parte dal pizzaiolo.

Barista, pizzaiolo hanno sempre la possibilità di visualizzare cosa debbono preparare, in ordine di ricezione dell'ordinazione. Quando hanno preparato un prodotto del menu bar o un prodotto del

menu pizzeria, il cameriere può visualizzare cosa è pronto (in relazione alle ordinazioni) e sapere cosa deve consegnare a quale tavolo.

La pizzeria opera 24/7, ma per motivi di risparmio, in alcuni giorni sono disponibili un numero differente di camerieri e vengono utilizzati un numero differente di tavoli. Il manager può definire quali camerieri lavorano in quali turni e quali tavoli sono utilizzati in quali turni. Il menu è unico per tutti i turni e definito dal manager, con i rispettivi prezzi. Per l'ordinazione è necessario anche prevedere aggiunte per le pizze (ad esempio, un cliente potrebbe voler aggiungere del tonno ad una pizza quattro formaggi), con i relativi costi.

Allo stesso modo, il manager ha la possibilità di tenere traccia delle disponibilità dei singoli ingredienti. In questo modo, se viene ordinato ad un cameriere da un cliente un ingrediente aggiuntivo che non è disponibile, questo non potrà essere aggiunto all'ordinazione.

Il manager ha la possibilità di stampare lo scontrino di un tavolo occupato. Inoltre, per motivi statistici, ha la possibilità di visualizzare le entrate giornaliere e/o mensili.

#### Glossario dei Termini

Termine	Descrizione	Sinonimi	Collegamenti
Lavoratore	Lavoratore in ambito della pizzeria		Cameriere, Pizzaiolo, Barista, Manager
Cameriere	Il cameriere prende ordinazioni dai clienti accomodati nei tavoli e consegna le ordinazioni pronte	Lavoratore	Tavolo, Lavoratore, Turno
Pizzaiolo	Il pizzaiolo prepara le ordinazioni riguardanti la pizza	Lavoratore	Ordinazione. Lavoratore
Barista	Il barista prepara le ordinazioni riguardanti bevande	Lavoratore	Ordinazione, Lavoratore
Manager	Il manager gestisce il ristorante nel suo complesso	Lavoratore	Tavolo, Lavoratore, Scontrino, Menu, Turno
Ordinazione	Cosa desiderano i clienti di un determinato tavolo	Comanda, Ordine	Cameriere, Barista, Pizzaiolo, Tavolo, Prodotto nel menu pizzeria, Prodotto nel menu bar

Prodotto nel menu pizzeria	Riguarda una pizza che è consumabile e rintracciabile nel menu	Pizza	Menu
Prodotto nel menu bar	Riguarda una bevanda che è consumabile e rintracciabile nel menu	Bevanda	Menu
Turno	Descrizione di un particolare turno completo di camerieri richiesti e tavoli utilizzati per esso.		Camerieri, Tavoli, Manager
Menu	Descrizione del menu scelto esclusivamente dal manager, non- variabile in funzione del turno specifico.		Manager, Prodotto nel menu pizzeria, Prodotto nel menu bar
Ingrediente	Ingrediente utilizzato per il prodotto nel menu pizzeria/bar finale e/o aggiungerlo ad un prodotto finale su eventuale richiesta del cliente	Prodotto	Prodotto nel menu pizzeria, Prodotto nel menu bar
Scontrino	Scontrini non ancora eliminati che permangono nella base di dati.		Manager, Tavolo occupato
Tavolo occupato	Tavolo occupato ad una determinata data e ora dal cliente con un certo numero di commensali.		Tavolo
Cliente	Cliente che occupa il tavolo, si tiene traccia del suo nome e cognome.		Tavolo occupato

## Raggruppamento dei requisiti in insiemi omogenei

#### Frasi di carattere generale

In tale pizzeria è di interesse tenere traccia dei tavoli disponibili ed occupati, dei camerieri assegnati ai tavoli, dei pizzaioli che preparano le pizze, del barista, del manager.

Ciascuno dei lavoratori della pizzeria ha differenti mansioni e può effettuare operazioni differenti all'interno del sistema.

La pizzeria opera 24/7, ma per motivi di risparmio, in alcuni giorni sono disponibili un numero differente di camerieri e vengono utilizzati un numero differente di tavoli.

#### Frasi relative al manager

All'ingresso di un cliente, il manager lo riceve e lo registra, segnando nome, cognome e numero di commensali, assegnando un tavolo disponibile in grado di ospitarli tutti.

Il manager può definire quali camerieri lavorano in quali turni e quali tavoli sono utilizzati in quali turni.

Il menu è unico per tutti i turni e definito dal manager, con i rispettivi prezzi.

Allo stesso modo, il manager ha la possibilità di tenere traccia delle disponibilità dei singoli ingredienti.

Il manager ha la possibilità di stampare lo scontrino di un tavolo occupato. Inoltre, per motivi statistici, ha la possibilità di visualizzare le entrate giornaliere e/o mensili.

#### Frasi relative al cameriere

Un cameriere ha sempre la possibilità di visualizzare quali tavoli a lui assegnati sono occupati e quali sono stati serviti.

Al momento di prendere l'ordine, il cameriere registra l'ordinazione.

Quando hanno preparato un prodotto del menu bar o un prodotto del menu pizzeria, il cameriere può visualizzare cosa è pronto (in relazione alle ordinazioni) e sapere cosa deve consegnare a quale tavolo.

#### Frasi relative al pizzaiolo e al barista

Parte delle ordinazioni sono espletate dal barista, parte dal pizzaiolo.

Barista, pizzaiolo hanno sempre la possibilità di visualizzare cosa debbono preparare, in ordine di ricezione dell'ordinazione.

Quando hanno preparato un prodotto del menu bar o un prodotto del menu pizzeria [...] (Segnalazione di ordine espletato)

#### Frasi relative alle ordinazioni

Per l'ordinazione è necessario anche prevedere aggiunte per le pizze (ad esempio, un cliente potrebbe voler aggiungere del tonno ad una pizza quattro formaggi), con i relativi costi.

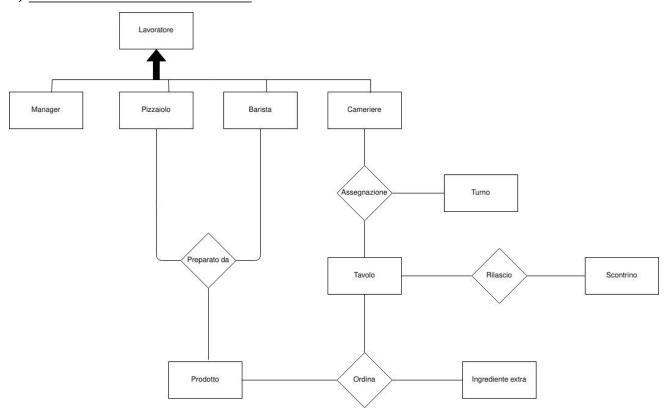
In questo modo, se viene ordinato ad un cameriere da un cliente un ingrediente aggiuntivo che non è disponibile, questo non potrà essere aggiunto all'ordinazione.

## 3. Progettazione concettuale

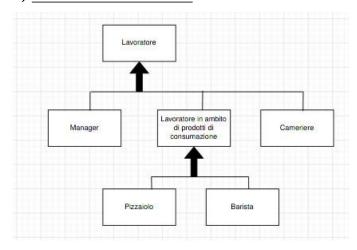
#### Costruzione dello schema E-R

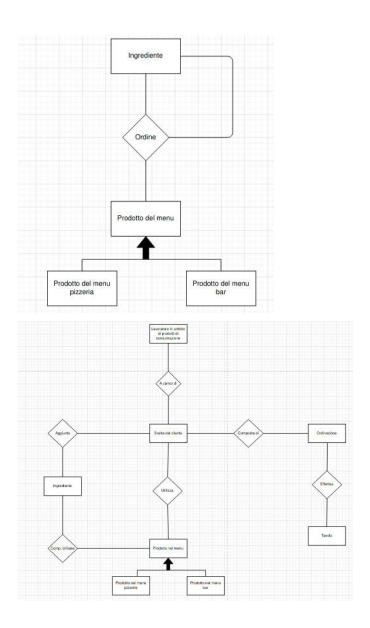
Per la progettazione concettuale è stato seguito un approccio top-down:

### 1) Identificazione dei concetti di base

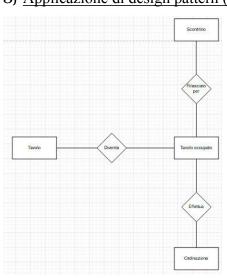


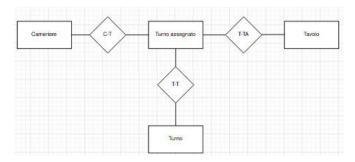
#### 2) Raffinazione dei concetti





## 3) Applicazione di design pattern (reificazione relazione ternaria e instance-of)





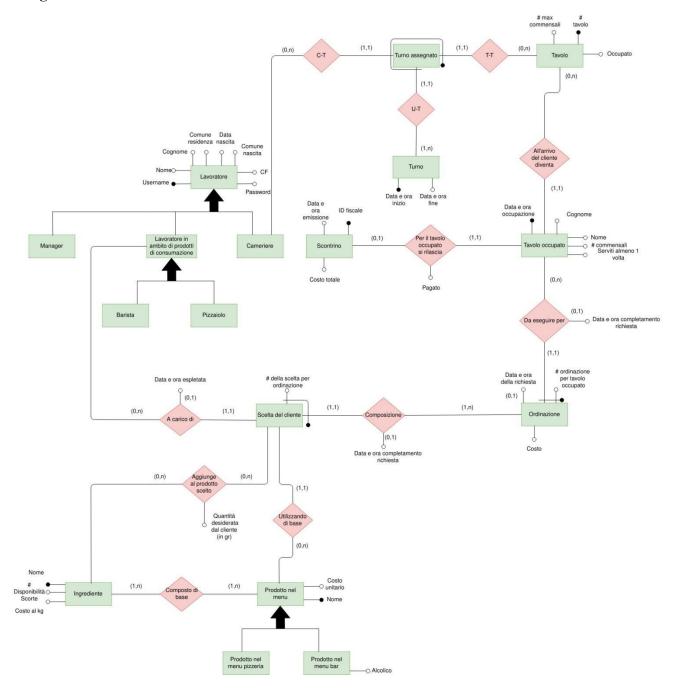
### 4) Merge dei pezzi risultanti

Si uniscono i pezzi dello schema

## 5) Aggiunta di attributi, cardinalità, identificatori esterni e identificatori primari

In questa fase si aggiungono gli attributi, le cardinalità, identificatori esterni e identificatori primari

#### **Integrazione finale**



### Regole aziendali

- RA1: Un tavolo è considerato occupato al momento se tutte le seguenti condizioni sono soddisfatte:
  - E' presente una entry tra "Tavolo occupato" e "Tavolo"
  - Il "Tavolo" è attivo nel turno corrente
  - Lo scontrino ancora non è stato rilasciato oppure è stato rilasciato ma ancora non è

stato pagato

- RA2: Data e ora completamento richiesta (attributo della relazione "Da eseguire per") assume:
  - NESSUN VALORE: L'ordinazione ancora non è stata completamente consegnata (rimangono delle "Scelte del cliente", che fanno parte dell'ordinazione, da consegnare)
  - VALORE data e ora: L'ordinazione è stata completamente consegnata (corrisponde con l'ultima "Scelta del cliente" consegnata per l'ordinazione)
- RA3: Data e ora completamento richiesta (attributo della relazione "Composizione") assume:
  - NESSUN VALORE: La singola scelta del cliente ancora non è stata consegnata
  - VALORE data e ora: La singola scelta del cliente è stata consegnata
- RA4: Data e ora espletata (attributo della relazione "A carico di") assume:
  - NESSUN VALORE: La singola scelta ancora non è stata espletata
  - VALORE data e ora: La singola scelta è stata espletata
- RA5: Data e ora della richiesta (attributo della relazione "Ordinazione") assume:
  - NESSUN VALORE: il cameriere ancora sta prendendo l'ordinazione, non è pertanto visibile ai pizzaioli e barman
  - VALORE data e ora: l'ordinazione è stata presa, visibile e in attesa di presa in carico da parte dei pizzaioli e barman
- RA6: I valori opzionali possono assumere un valore sotto le seguenti condizioni:
  - Data e ora della richiesta ("Ordinazione"): l'ordinazione deve essere necessariamente chiusa
  - Data e ora espletata ("A carico di"):
    - ◆ Data e ora della richiesta ("Ordinazione") deve avere un valore
  - Data e ora completamento richiesta ("Composizione"):
    - ◆ Data e ora della richiesta ("Ordinazione") deve avere un valore
    - ◆ Data e ora espletata ("A carico di") deve avere un valore
  - Data e ora completamento richiesta ("Da eseguire per"):
    - ◆ Data e ora completamento richiesta ("Composizione") deve avere un valore in tutte le entry (per la particolare Ordinazione).
    - ◆ Data e ora della richiesta ("Ordinazione") deve avere un valore
    - ◆ Data e ora espletata ("A carico di") deve avere un valore
- RA7: La scelta del cliente è visibile solo ai barman o ai pizzaioli in base al prodotto nel menu (in particolare all'attributo IsBarMenu)

- RA8: L'attributo "Pagato" nella relazione "Per il tavolo occupato si rilascia" è di default impostato a false, settabile a true se e solo se lo scontrino viene rilasciato (cioè uno Scontrino partecipa alla relazione)
- RA9: # ordinazione per tavolo occupato ("Ordinazione") viene incrementata da 1 .. n per ogni "Tavolo occupato"
- RA10: # scelta per ordinazione ("Scelta del cliente") viene incrementata da 1 .. n per ogni "Ordinazione"
- RA11: ogni cameriere vede solo i tavoli di sua competenza per il turno attuale
- RA12: alla prima ordinazione servita, per il particolare "Tavolo occupato" si setta "Serviti almeno una volta" pari a true
- RA13: Un tavolo precedentemente occupato viene indicato come libero quando:
  - Tutte le ordinazioni sono state servite (di conseguenza il tavolo è stato servito almeno una volta)
  - Lo scontrino è stato rilasciato
  - Pagato è impostato su true
- RA14: Un tavolo viene selezionato per l'assegnazione a un cliente quando:
  - Soddisfa: # commensali <= # max commensali
  - E' attivo nel turno corrente (cioè assegnato ad un cameriere)
  - Tavolo.Occupato = false

Nota: NESSUN VALORE è presente perchè per il modello ER possiamo avere attributi opzionali Nota1: VALORE indica la presenza del valore

#### Regole di derivazione

- RD1: Il costo di una scelta del cliente si ricava dalla seguente formula:
  - $CostoSdc(i) = Sdc_i.UtilizzandoDiBase.ProdottoMenu.CostoUnitario + \sum cvt(Sdc_i.Agg.Ing.Extra.QuantitaInGr,|Sdc_i.Agg.Ing.Extra.Ingred$
- RD2: Il costo di una ordinazione si ricava dalla seguente formula:
  - $CostoOrd(k) = \sum_{j=1}^{SdcPerOrd(k)} CostoSdc(j)$
- RD3: Il costo totale si ricava dalla seguente formula:

# 

Nota2: cvt(x,y) calcola il costo in base alla quantita in gr e al costo per kg.

## Dizionario dei dati

Entità	Descrizione	Attributi	Identificatori
Lavoratore	Rappresenta tutti i lavoratori del	Username,	Username
	ristorante in maniera generica	Nome, Cognome,	
		Comune	
		residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	
Manager	Rappresenta i manager del ristorante	Username,	Username
_		Nome, Cognome,	
		Comune	
		residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	
Cameriere	Rappresenta i camerieri del ristorante	Username,	Username
		Nome, Cognome,	
		Comune	
		residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	
Lavoratore in	Rappresenta i lavoratori che	Username,	Username
ambito di	preparano le ordinazioni in maniera	Nome, Cognome,	
prodotti di	più generica (in quanto entrambi si	Comune	
consumazione	fanno carico delle scelte del cliente)	residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	
Barista	Il barista si fa carico della	Username,	Username
	preparazione di prodotti del bar	Nome, Cognome,	
		Comune	
		residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	
Pizzaiolo	Il pizzaiolo si fa carico dei prodotti	Username,	Username
	della pizzeria	Nome, Cognome,	
		Comune	
		residenza, Data	
		nascita, Comune	
		nascita, CF,	
		Password	

	T		
Turno assegnato	Un particolare turno assegnato dal		# tavolo,
	manager al cameriere, coprendo uno o		Username,
	più tavoli		Data e ora inizio
Turno	Rappresenta un turno con data e ora	Data e ora inizio,	Data e ora inizio
	di inizio e fine	Data e ora fine	
Tavolo	Tavolo del ristorante che può essere	# max	# tavolo
	occupato da almeno una persona più	commensali, #	
	un numero max di commensali	tavolo, Occupato	
Tavolo occupato	Rappresenta una particolare istanza di	Data e ora	Data e ora
	tavolo che viene occupato (non	occupazione,	occupazione
	necessita di identificazione esterna)	Cognome, Nome,	•
		# commensali,	
		Servito almeno	
		una volta	
Scontrino	Rappresenta uno scontrino emesso	ID fiscale, Data e	ID fiscale
	associato a un particolare tavolo	ora emissione,	
	occupato.	Costo totale	
Ordinazione	Rappresenta un ordinazione	# ordinazione per	# ordinazione per
Oramazione	complessiva per tavolo, composta di	tavolo occupato,	tavolo occupato,
	più scelte.	Data e ora della	Data e ora
	più secite.	richiesta, Costo	occupazione
Scelta del cliente	La singola scolta cho fa parto	# scelta per	# scelta per
Scena dei chente	La singola scelta che fa parte dell'ordinazione	ordinazione	
	den ordinazione	ordinazione	ordinazione, #
			ordinazione per
			tavolo occupato,
			Data e ora
			occupazione
Prodotto nel	Rappresenta un prodotto nel menu.	Nome, Costo	Nome
menu	Tutte le istanze di questa entità	unitario	
	formano il menu		
Ingrediente	Rappresenta un ingrediente che (di	Nome, #	Nome
	base) compone il prodotto oppure che	disponibilità	
	viene aggiunto alla scelta particolare	scorte, Costo al	
	del cliente.	kg	
Prodotto nel	Particolare prodotto nel menu	Nome, Costo	Nome
menu pizzeria	_	unitario	
Prodotto nel	Particolare prodotto nel menu	Nome, Costo	Nome
menu bar	_	unitario, Alcolico	
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	

# 4. Progettazione logica

## Volume dei dati

0272911

Concetto nello schema	Tipo <sup>1</sup>	Volume atteso
Lavoratore	Е	18
Manager	Е	2
Lavoratore in ambito di prodotti di	Е	6
consumazione		
Barista	E	3
Pizzaiolo	E	3
Cameriere	E	10
Tavolo	E	20
Tavolo occupato	E	10000
Scontrino	E	10000
Ordinazione	E	15000
Scelta del cliente	E	60000
Prodotto nel menu	E	20
Ingrediente	E	100
Turno	E	3360
Turno assegnato	E	33600
C-T	R	3360
U-T	R	3360
T-T	R	3360
All'arrivo del cliente diventa	R	10000
Per il tavolo occupato si rilascia	R	10000
Da eseguire per	R	15000
Composizione	R	60000
A carico di	R	60000
Utilizzando di base	R	60000
Composto di base	R	80
Aggiunge al prodotto scelto	R	30000

# Tavola delle operazioni

Cod.	Descrizione	Frequenza attesa
1	Aggiunta di un nuovo prodotto nel menu	20/mese
	(inizio op. manager)	
2	Creazione di un nuovo ingrediente	100/anno
3	Assegnazione di ingrediente di base al	80/mese
	prodotto gia aggiunto nel menu	
4	Rimozione di prodotti nel menu	5/mese
5	Rimozione di ingredienti	10/anno
6	Aggiunta di un nuovo tavolo	15/anno
7	Contrassegna scontrino stampato come	20/giorno

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Indicare con E le entità, con R le relazioni

	pagato	
8	Assegnazione tavolo ad un cliente	20/giorno
9	Rilascio scontrino per tavolo occupato	20/giorno
10	Visualizza tavoli con possibilità di	20/giorno
10	stampare scontrino	20/9101110
11	Visualizza scontrini stampati ma non	1/ora
	pagati	
12	Visualizza statistiche giornaliere	1/giorno
13	Visualizza statistiche mensili	1/mese
14	Creazione di un nuovo utente lavoratore	4/anno
15	Ripristino password per utente	2/anno
16	Creazione turno	6/sett
17	Assegnazione turno e tavolo a cameriere	35/sett
18	Incremento disponibilità ingrediente	75/sett
19	Visualizza disponibilità ingredienti	1/sett
20	Rimozione associazione prodotto e	1/mese
	ingredidente	
21	Visualizza situazione complessiva tavoli	3/giorno
22	Visualizza utenti lavoratori nel sistema	1/mese
23	Visualizza menu	1/sett
24	Visualizza prodotti assoc. Ingredienti di	1/sett
	base	
25	Visualizza turni (>= ora)	1/giorno
26	Visualizza turni assegnati (>= ora)	1/giorno
27	Visualizza turno attuale e assegnazioni	3/giorno
20	(fine op. manager)	(0)
28	Prendi ordinazione (inizio op. cameriere)	60/giorno
29	Prendi scelta per ordinazione	240/giorno
30	Aggiungi ingrediente extra alla scelta	60/giorno
31	Chiudi ordinazione	60/giorno
32	Visualizza situazione complessiva tavoli	30/giorno
33	assegnati Visualizza tavoli assegnati per il turno	10/giorno
33	corrente (TUTTI)	10/gioino
34	Visualizza scelte delle ordinazioni	30/giorno
J <b>-</b>	espletate	30/giorno
35	Consegna scelta dell'ordinazione espletata	240/giorno
	(fine op. cameriere)	210/giorno
36	Visualizza scelta dell'ordinazione da	60/giorno
	preparare non ancora presa in carico	8.00.00
	(inizio op. pizzaiolo/barman)	
37	Prendi in carico scelta da preparare	240/giorno
38	Visualizza scelta presa in carico ancora da	180/giorno
	espletare	
39	Visualizza maggiori informazioni sulle	240/giorno
	scelte prese in carico	
40	Espleta scelta (fine op.	240/giorno
	pizzaiolo/barman)	
41	Login nel sistema (op. login)	15/giorno

# Costo delle operazioni

Op.	Accesso	Tipo	Costo
1	1 ProdottoNelMenu	S	2 * 1 * 20 = 40 accessi / mese
2	1 Ingrediente	S	2 *1 * 100 = 200 accessi / anno
3	1 Composto di base	S	2 * 1 * 80 = 160 accessi / mese
4	1 ProdottoNelMenu	S	2 * 1 * 5 = 10  accessi / mese
5	1 Ingrediente	S	2 * 1 * 10 = 20 accessi / anno
6	1 Tavolo	S	2 * 1 * 15 = 30 accessi / anno
7	1 Scontrino	S	2 * 1 * 20 = 40 accessi / giorno
8	10 Tavolo	L	(10 + 2 * 1 + 2 * 1 + 2 * 1) * 20 = 320
	1 Tavolo	S	accessi / giorno
	1 All'arrivo del cliente diventa	S	
	1 TavoloOccupato	S	
9	1 TavoloOccupato	L	(1+2+2+2*1+2*1)*20=180
	2 Da eseguire per	L	accessi / giorno
	2 Ordinazione	L	
	1 Per il tavolo occupato si rilascia	S	
	1 Scontrino	S	
10	10 TavoloOccupato	L	(10 + 20 + 20) * 20 = 100  accessi /
	20 Da eseguire per	L	giorno
	20 Ordinazione	L	
11	5 Scontrino	L	5 * 1 = 5 accessi / ora
12	15 Scontrino	L	15 * 1 = 15 accessi / giorno
13	560 Scontrino	L	560 * 1 = 560 accessi / mese
14	1 UtenteLavoratore	S	2 * 1 * 4 = 8 accessi / anno
15	1 UtenteLavoratore	S	2*1*2=4 accessi / anno
16	1 Turno	S	2 * 1 * 6 = 12 accessi / sett
17	1 Turno	L	(1 + 2 * 1 + 1 + 2 * 1 + 1 + 2 * 1 + 2 *
1,	1 C-T	S	1) * 35 = 385 accessi / sett
	1 UtenteLavoratore	L	1) 20 200 40000017 2000
	1 U-T	$\overline{S}$	
	1 Tavolo	L	
	1 T-T	$\overline{S}$	
	1 TurnoAssegnato	S	
18	1 Ingrediente	S	2 * 1 * 75 = 150 accessi / sett
19	100 Ingrediente	L	100 * 1 = 100  accessi / sett
20	1 Composto di base	S	2 * 1 = 2  access i / mese
21	15 Tavolo	L	(15 + 10 + 10) * 3 = 105  accessi /
	10 All'arrivo del cliente diventa	L	giorno
	10 TavoloOccupato	L	giorne
22	18 Lavoratore	L	18 * 1 = 18 accessi / mese
23	20 ProdottoNelMenu	L	20 * 1 = 20  access i / sett
24	40 Composto di base	L	40 * 1 = 40  access i / sett
25	4 Turno	L	4*1=4 accessi / giorno
26	3 Turno	L	$\frac{7 + 7 + 4 \cdot 3 + 3 + 3 + 3 + 18 + 10 + 10}{(3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 18 + 10 + 10) * 1 = 50}$
20	3 U-T	L	(3 + 3 + 3 + 3 + 18 + 10 + 10)
	3 TurnoAssegnato	L	accessi / giorno
	3 T-T	L	
	J 1-1	L	

	18 Tavolo	L	
	10 C-T	L	
	10 UtenteLavoratore	L	
27	1 Turno	L	(1+1+1+1+1+10+5+5)*3=72
21	1 U-T		accessi / giorno $3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 $
			accessi / giorno
	1 TurnoAssegnato 1 T-T		
	10 Tavolo		
	5 C-T		
	5 UtenteLavoratore		
28		L	(1 + 1 + 1 + 2 * 1 + 2 * 1) * (0 - 420
28	1 TavoloOccupato		(1+1+1+2*1+2*1)*60 = 420
	1 Per il tavolo occupato si rilascia	L	accessi / giorno
	1 Scontrino	L	
	1 Da eseguire per	S	
20	1 Ordinazione	S	(1   1   1   2   1   2   1   1   1   1
29	1 TavoloOccupato	L	(1+1+1+2*1+2*1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+
	1 Da eseguire per	L	1 + 2 * 1) * 240 = 3120 accessi /
	1 Ordinazione	L	giorno
	1 Composizione	S	
	1 SceltaDelCliente	S	
	1 Utilizzando di base	L	
	1 ProdottoNelMenu	L	
	1 Composto di base	L	
	1 Ingrediente	L	
20	1 Ingrediente	S	(1 . 1 . 1 . 1 . 1 . 2 . 1 . 1 . 2 . 1 . 1
30	1 TavoloOccupato	L	(1+1+1+1+1+1+2*1+1+2*1)
	1 Da eseguire per 1 Ordinazione	L	* 60 = 600 accessi / giorno
		L	
	1 Composizione	L	
	1 SceltaDelCliente	L	
	1 Aggiunge al prodotto scelto	S	
	1 Ingrediente	L	
2.1	1 Ingrediente	S	(1 + 1 + 2 * 1) * (0 240 /
31	1 TavoloOccupato	L	(1 + 1 + 2 * 1) * 60 = 240  accessi /
	1 Da eseguire per	L	giorno
	1 Ordinazione	S	
32	1 Turno	L	(1+1+1+1+1+1+2+1+1+1)
	1 U-T	L	* 30 = 330 accessi / giorno
	1 C-T	L	
	1 T-T	L	
	1 TurnoAssegnato	L	
	1 UtenteLavoratore	L	
	2 Tavolo	L	
	1 All'arrivo del cliente diventa	L	
	1 TavoloOccupato	L	
	1 Per il tavolo occupato si rilascia	L	
33	1 Turno	L	(1+1+1+1+1+1+2)*10 = 80
	1 U-T	L	accessi / giorno
	1 C-T	L	
	1 T-T	L	

	1 TurnoAssegnato	L	
	1 UtenteLavoratore		
	2 Tavolo		
34	6 A carico di	L	(6+2+2+2+2+2)*30 = 480
34	2 SceltaDelCliente		$\begin{vmatrix} (0+2+2+2+2+2) & 30-460 \\ accessi / giorno \end{vmatrix}$
	2 Composizione		accessi / giorno
	2 Ordinazione	L	
		L	
	2 Da eseguire per		
2.5	2 TavoloOccupato	L	(2 + 1 + 2 + 1 + 2 + 1 + 2 + 1 + 2 + 1) +
35	1 SceltaDelCliente	S	(2 * 1 + 2 * 1 + 2 * 1 + 2 * 1 + 2 * 1) *
	1 Composizione	S	240 = 2400 accessi / giorno
	1 Ordinazione	S	
	1 Da eseguire per	S	
	1 TavoloOccupato	S	
36	5 A carico di	L	(5 + 5 + 5 + 5) * 60 = 1200  accessi /
	5 SceltaDelCliente	L	giorno
	5 Utilizzando di base	L	
	5 ProdottoNelMenu	L	
37	1 A carico di	L	(1+1+1+1+2*1)*240 = 1440
	1 SceltaDelCliente	L	accessi / giorno
	1 Utilizzando di base	L	
	1 ProdottoNelMenu	L	
	1 A carico di	S	
38	3 A carico di	L	(3+3+3+3) * 180 = 2160  accessi /
	3 SceltaDelCliente	L	giorno
	3 Utilizzando di base	L	8
	3 ProdottoNelMenu		
39	3 A carico di	L	(3+3+3+3+6+6)*240 = 5760
	3 SceltaDelCliente		accessi / giorno
	3 Utilizzando di base		Brown Brown
	3 ProdottoNelMenu		
	6 Aggiunge al prodotto scelto		
	6 Ingrediente		
40	1 SceltaDelCliente	S	(2 * 1 + 2 * 1) * 240 = 960  accessi /
40	1 A carico di	S	giorno 240 – 300 accessi /
41	1 UtenteLavoratore	L	1 * 15 = 15 accessi / giorno
41	1 OtemeLavoratore	L	1 · 13 – 13 accessi / giorno

#### Ristrutturazione dello schema E-R

#### Nello schema concettuale sono presenti le seguenti ridondanze:

- Costo totale in Scontrino (che è possibile ricavare sempre dalle ordinazioni effettuate per tavolo occupato)
- Costo in Ordinazione (che è possibile ricavare dalle associazioni di scelta del cliente cioè per ogni scelta: dal costo unitario del prodotto nel menu più gli ingredienti extra rapportati alla quantità in grammi)

- Occupato in Tavolo: Lo stato di occupazione del tavolo può essere ricavato dal check di:
  - Attivazione del tavolo nel turno corrente
  - Presenza di associazione di tavolo occupato e tavolo stesso
  - Pagamento finale scontrino (rilasciato ma non pagato)

Data la complessità delle operazioni da effettuare per ricavare gli attributi (e dal volume dei dati), è risultato opportuno fornire il dato ridondante già "pronto".

#### Sono state eliminate 3 generalizzazioni:

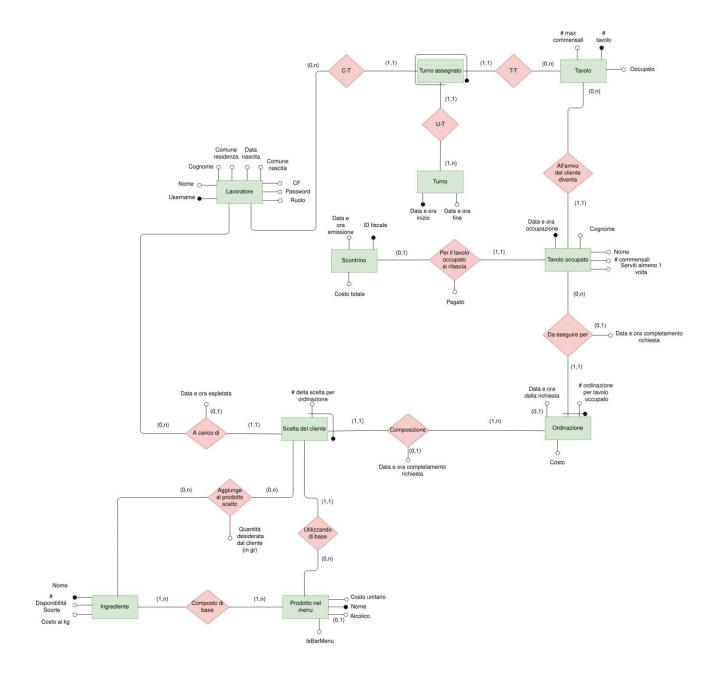
- Le entità Manager, Lavoratore in ambito di prodotti di consumazione (a loro volta Barista e Pizzaiolo), Cameriere, sono presenti per identificare concettualmente le diverse figure che interagiscono col sistema e scendendo più in dettagli di "autenticazione" è risultato opportuno utilizzare un unica entità "Lavoratore" (utenti del sistema) con un attributo Ruolo che indentifica il tipo di lavoratore e le possibilità di utilizzo delle funzionalità del sistema.
- Le entità Prodotto nel menu pizzeria e Prodotto nel menu bar identificano i prodotti offerti: condividono praticamente gli stessi attributi, solo che "Prodotto nel menu bar" aggiunge anche "IsAlcolico" per segnalare un prodotto alcolico. E' risultato opportuno incorporare il tutto in "Prodotto nel menu", aggiungendo "IsBarMenu" (booleano), per indicare se il prodotto fa parte del menu del bar o della pizzeria e un altro attributo che indica se il prodotto è alcolico o meno (IsAlcolico). Opzionale: se il prodotto fa parte del menu pizzeria allora non può essere alcolico o meno (non avrebbe senso)

#### Identificatori primari:

- Lavoratore: Username è sufficiente per identificare ogni singolo lavoratore col proprio username
- Turno Assegnato: identificazione esterna (Username, Data e ora inizio, # tavolo) attributi minimi necessari all'identificazione di un particolare turno assegnato a un particolare lavoratore per un determinato tavolo in questo modo è possibile avere:
  - Più lavoratori in un singolo turno
  - Più tavoli assegnabili a più lavoratori
- Turno: E' sufficiente sapere la data e l'ora d'inizio del turno inserire nella chiave primaria anche data e ora fine significa permettere che per una stessa data e ora inizio possiamo avere più date e ore fine diverse (oppure per la stessa data e ora fine, diverse date e ore inizio

diverse)

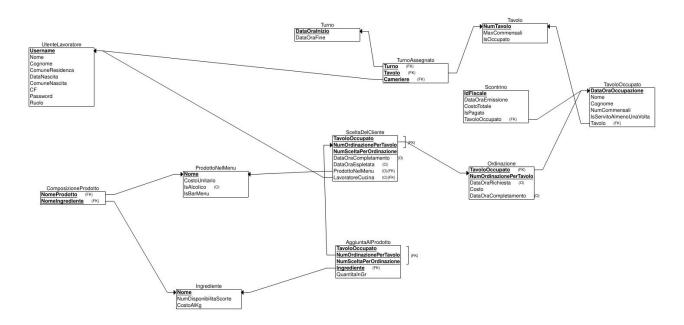
- Tavolo: # tavolo è sufficiente a identificare un tavolo nel locale
- Tavolo occupato: a una data e ora occupazione viene occupato solo un tavolo in particolare (a cui possiamo risalire grazie all'associazione)
- Scontrino: ID fiscale identifica univocamente uno scontrino
- Ordinazione: Il numero dell'ordinazione (con data e ora occupazione di tavolo occupato)
   identifica la particolare ordinazione per il particolare tavolo occupato
- Scelta del cliente: Il numero della scelta del cliente per ordinazione, del numero dell'ordinazione per tavolo occupato e della data e ora occupazione del tavolo identificano univocamente la particolare scelta del cliente
- Prodotto nel menu: il nome lo identifica univocamente
- Ingrediente: il nome lo identifica univocamente



## Trasformazione di attributi e identificatori

Non viene applicata alcuna trasformazione particolare

### Traduzione di entità e associazioni



### Normalizzazione del modello relazionale

Lo schema si presenta già in 3NF

## 5. Progettazione fisica

### Utenti e privilegi

L'assegnazione di privilegi agli utenti è stata effettuata seguendo il PoLP (Principle of Least Privileges). Per garantire la sicurezza e l'integrità dei dati, è infatti sufficiente per gli utenti eseguire le stored procedure che contengono la logica per la memorizzazione dei dati. Ogni altro tipo di accesso (select, update, delete, ...) alle tabelle base di dati da parte di qualsiasi utente verrà negato (è di fatto soltanto consentito chiamare le stored procedures tali che l'utente ha un grant execute su di esse).

- Manager: l'utente più importante del sistema, ricopre mansioni di amministrazione del sistema e del locale.
- Cameriere: l'utente rappresenta un cameriere che prende le ordinazioni dai clienti e le consegna una volta espletate.
- Barman e pizzaiolo: gli utenti sono praticamente identici, di fatto hanno gli stessi privilegi "execute" sulle stesse stored procedures. La differenza tra i due è i tipi di prodotti su cui possono lavorare: alcuni sono del bar, altri della pizzeria (rispettivamente destinati a barman e al pizzaiolo). La differenza è resa possibile grazie alla logica nelle stored procedures che verifica attributi degli utenti e dei prodotti (cioè una richiesta di manipolare un prodotto del bar da parte di un pizzaiolo e quella di manipolare un prodotto della pizzeria da parte del barman verranno negate).

La seguente tabella riporta i privilegi concessi e su quali risorse della BD:

Jtente Tipologia di permesso	Risorse
------------------------------	---------

Manager	Execute	RegistraUtente,RipristinoPassword,AggiungiNu
		ovoTavolo,AggiungiNuovoIngrediente,Aggiungi
		ProdottoNelMenu,AssociaProdottoAIngrediente,
		AggiungiTurno,RimuoviProdottoNelMenu,Rimu
		oviIngrediente,RimuoviAssocProdottoEIngredie
		nte,OttieniTurni,OttieniUtenti,OttieniTavoli,Ass
		egnaTurno,OttieniTurnoAttuale,OttieniTurniAss
		egnati,OttieniMenu,OttieniComposizioneProdott
		o,OttieniIngredienti,IncDispIngrediente,OttieniE
		ntrate,OttieniScontriniNonPagati,ContrassegnaS
		contrinoPagato,AssegnaTavoloACliente,Ottieni
		TavoliScontriniStampabili,StampaScontrino
Pizzaiolo	Execute	OttieniScelteDaPreparare,PrendiInCaricoScelta,
		OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate,Espleta
		SceltaPresaInCarico,OttieniInfoProdottiDiScelte
		InCarico
Barman	Execute	OttieniScelteDaPreparare,PrendiInCaricoScelta,
		OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate,Espleta
		SceltaPresaInCarico,OttieniInfoProdottiDiScelte
		InCarico
Cameriere	Execute	OttieniTavoliDiCompetenza,PrendiOrdinazione,
		ChiudiOrdinazione,PrendiSceltaPerOrd,OttieniS
		celtePerOrdinazione,AggiungiIngExtraAllaScelt
		a,OttieniScelteEspletate,EffettuaConsegna,
		OttieniTavoliAssegnati
Login	Execute	TentaLogin

#### Strutture di memorizzazione

Tabella UtenteLavoratore
Attributo Tipo di dato Attributi<sup>2</sup>

\_

 $<sup>^2</sup>$  PK = primary key, NN = not null, UQ = unique, UN = unsigned, AI = auto increment. È ovviamente possibile specificare più di un attributo per ciascuna colonna.

Username	varchar(10)	PK
Nome	varchar(20)	NN
Cognome	varchar(20)	NN
ComuneResidenza	varchar(34)	NN
DataNascita	date	NN
ComuneNascita	varchar(34)	NN
CF	char(16)	NN, UQ
Passwd	char(40)	NN
Ruolo	tinyint	NN

Tabella Turno		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
DataOraInizio	datetime	PK
DataOraFine	datetime	NN, UQ

Tabella Tavolo		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
NumTavolo	smallint	PK
MaxCommensali	tinyint	NN, UN
IsOccupato	boolean	NN

Tabella TurnoAssegnato		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
Turno	datetime	PK
Cameriere	varchar(10)	PK
Tavolo	smallint	PK

Tabella Scontrino		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
IdFiscale	int	PK, AI
DataOraEmissione	datetime	NN, UQ
CostoTotale	float	NN
IsPagato	boolean	NN
TavoloOccupato	datetime	

Tabella TavoloOccupato		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
DataOraOccupazione	datetime	PK
Nome	varchar(20)	NN
Cognome	varchar(20)	NN
NumCommensali	tinyint	NN, UN
IsServitoAlmenoUnaVolta	boolean	NN
Tavolo	smallint	NN

Tabella Ordinazione		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
TavoloOccupato	datetime	PK
NumOrdinazionePerTavolo	tinyint	PK
DataOraRichiesta	datetime	
Costo	float	NN, UN
DataOraCompletamento	datetime	

Tabella ProdottoNelMenu		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
Nome	varchar(20)	PK
CostoUnitario	float	NN
IsAlcolico	boolean	
IsBarMenu	boolean	NN

Tabella Ingrediente		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
Nome	varchar(20)	PK
NumDisponibilitaScorte	int	NN, UN
CostoAlKg	float	NN

Tabella ComposizioneProdotto		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
NomeProdotto	varchar(20)	PK
NomeIngrediente	varchar(20)	PK

Tabella SceltaDelCliente		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
TavoloOccupato	datetime	PK
NumOrdinazionePerTavolo	tinyint	PK
NumSceltaPerOrdinazione	tinyint	PK
DataOraCompletamento	datetime	
DataOraEspletata	datetime	
ProdottoNelMenu	varchar(20)	
LavoratoreCucina	varchar(10)	

Tabella AggiuntaAlProdotto		
Attributo	Tipo di dato	Attributi
TavoloOccupato	datetime	PK
NumOrdinazionePerTavolo	tinyint	PK
NumSceltaPerOrdinazione	tinyint	PK
Ingrediente	varchar(20)	PK
QuantitaInGr	float	NN

## Indici

Tabella ComposizioneProdotto	
Indice	Tipo <sup>3</sup> :
ComposizioneProdotto_NomeProdotto_fk	
NomeProdotto	IDX
Indice	Tipo:
ComposizioneProdotto_NomeIngrediente_fk	
NomeIngrediente	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
NomeProdotto, NomeIngrediente	PR

Tabella TurnoAssegnato	
Indice TurnoAssegnato_Turno_fk	Tipo:
Turno	IDX
Indice TurnoAssegnato_Tavolo_fk	Tipo:
Tavolo	IDX
Indice TurnoAssegnato_Cameriere_fk	Tipo:
Cameriere	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
Turno, Tavolo, Cameriere	PR

Tabella TavoloOccupato	
Indice TavoloOccupato_Tavolo_fk	Tipo:
Tavolo	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
DataOraOccupazione	PR

Tabella Scontrino	
Indice Scontrino_TavoloOccupato_fk	Tipo:
TavoloOccupato	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
DataOraEmissione	PR

Tabella Ordinazione	
Indice Ordinazione_TavoloOccupato_fk	Tipo:
TavoloOccupato	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo	PR

 $<sup>^{3}</sup>$  IDX = index, UQ = unique, FT = full text, PR = primary.

Tabella SceltaDelCliente	
Indice	Tipo:
SceltaDelCliente_ProdottoNelMenu_fk	
ProdottoNelMenu	IDX
Indice	Tipo:
SceltaDelCliente_LavoratoreCucina_fk	
LavoratoreCucina	IDX
Indice	Tipo:
SceltaDelCliente_TavoloOccupato_NumOrdi	
nazionePerTavolo_fk	
TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo	IDX
Indice PRIMARY	Tipo:
TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo,	PR
NumSceltaPerOrdinazione	

Tabella AggiuntaAlProdotto	
Indice AggiuntaAlProdotto_Ingrediente_fk	Tipo:
Ingrediente	IDX
Indice	Tipo:
AggiuntaAlProdotto_TavoloOcc_NumOrdPe	
rTa_NumSceltaPerOrd_fk	
TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo,	IDX
NumSceltaPerOrdinazione	
Indice PRIMARY	Tipo:
TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo,	PR
NumSceltaPerOrdinazione, Ingrediente	

Tabella UtenteLavoratore	
Indice PRIMARY	Tipo:
Username	PR

Tabella Tavolo	
Indice PRIMARY	Tipo:
NumTavolo	PR

Tabella Turno	
Indice PRIMARY	Tipo:
DataOraInizio	PR

Tabella Ingrediente	
Indice PRIMARY	Tipo:
Nome	PR

### Tabella ProdottoNelMenu

Indice PRIMARY	Tipo:
Nome	PR

#### Trigger

• Questo trigger serve a verificare che il turno che sta per essere inserito sia programmato a partire dall'istante attuale (non è quindi possibile creare un turno "nel passato")

```
create trigger TurnoCheckDataOraInizio_Insert
before insert on Turno for each row
begin
    if NEW.DataOraInizio < now() then
        signal sqlstate '45001'
        set message_text = "Impossibile creare turno per il passato";
    end if;
end!</pre>
```

• Questo trigger serve a verificare che il turno che sta per essere inserito non si sovrapponga con altri turni

```
create trigger TurnoCheckOverlap Insert
      before insert on Turno for each row
      begin
             declare overlapCount int;
             select
                    count(*)
             into
                    overlapCount
             from
                    Turno
             where
                    DataOraInizio
                                             NEW.DataOraFine
                                                                           DataOraFine
                                                                    and
                                      \leq =
NEW.DataOraInizio;
```

• Questo trigger serve a verificare che il turno sia assegnato effettivamente a un cameriere e non a un altro tipo di lavoratore

```
create trigger TurnoAssegnatoCheckIsCameriere_Insert
       before insert on TurnoAssegnato for each row
       begin
              declare newUserRole tinyint;
              select
                     Ruolo
              into
                     newUserRole
              from
                     UtenteLavoratore
              where
                     Username = NEW.Cameriere;
              if newUserRole <> 2 then
                     signal sqlstate '45002'
                            set message text = "Impossibile assegnare un turno/tavolo a un non-
cameriere";
              end if;
       end!
```

• Questo trigger serve a verificare che lo scontrino che sta per essere inserito sia stato rilasciato per un tavolo occupato che è stato servito almeno una volta

```
create trigger ScontrinoCheckServizio Insert
before insert on Scontrino for each row
begin
       declare isServito boolean;
       select
              IsServitoAlmenoUnaVolta
       into
              isServito
       from
              TavoloOccupato T
       where
              T.DataOraOccupazione = NEW.TavoloOccupato;
       if isServito = false then
              signal sqlstate '45004'
                      set message text = "il tavolo deve essere servito almeno una volta";
       end if;
end!
```

Questo trigger serve a flaggare il tavolo come libero dopo (after update) che uno scontrino è stato pagato

```
create trigger ScontrinoCheckPagato AfterUpdate
after update on Scontrino for each row
begin
       if NEW.IsPagato = true then
              update
                     Tavolo
              set
                     IsOccupato = false
              where
                     NumTavolo = (
```

```
select
O.Tavolo
from
Scontrino S join TavoloOccupato O on
O.DataOraOccupazione = S.TavoloOccupato
where
S.TavoloOccupato = NEW.TavoloOccupato);
end if;
```

• Questo trigger serve a verificare che una "scelta" sia stata espletata, prima di poter essere consegnata (di fatto, terminandone il "ciclo di vita", quindi completata)

end!

```
create trigger SceltaDelClienteCheckDates_BeforeUpdate
before update on SceltaDelCliente for each row
begin

if NEW.DataOraCompletamento is not NULL and

NEW.DataOraEspletata is NULL then
signal sqlstate '45007'
set message_text = "Impossibile completare la scelta se prima non è stata espletata";
end if;
end!
```

• Questo trigger impedisce che un ordinazione sia consegnata ancora prima che essa venga chiusa e quindi espletata (per chiusa si intende che viene accettata e "inviata" al pizzaiolo / barman)

```
create trigger OrdinazioneCheckDates_BeforeUpdate
before update on Ordinazione for each row
begin

if NEW.DataOraRichiesta is NULL and
NEW.DataOraCompletamento is not NULL then
signal sqlstate '45008'
```

```
set message_text = "Impossibile completare l'ordinazione se prima non è stata chiusa";
end if;
end!
```

- Questo trigger impedisce la creazione di nuove ordinazioni per lo stesso tavolo se:
  - Esiste un'ordinazione precedente non ancora completata (cioè in qualsiasi altro stato)
  - Lo scontrino per il tavolo è già stato stampato (ma non ancora pagato)

```
create trigger OrdinazioneCheckAlreadyPendingOrScontrino BeforeInsert
       before insert on Ordinazione for each row
       begin
              if exists(
                     select
                     from
                            Ordinazione
                     where
                            TavoloOccupato = NEW.TavoloOccupato and
                            (DataOraRichiesta is NULL or DataOraCompletamento is NULL))
then
                     signal sqlstate '45009'
                            set message text = "C'è un'ordinazione in attesa di completamento per
il tavolo scelto";
              end if;
              if exists(
                     select
                     from
                            Scontrino
```

where

```
signal sqlstate '45010'

set message_text = "Lo scontrino per questo tavolo è già stato rilasciato";

end if;

end!
```

• Questo trigger serve a verificare la disponibilità di ingredienti su prodotto di base prima di effettuare una scelta su un ordinazione

```
create trigger SceltaDelClienteCheckDisp_BeforeInsert
before insert on SceltaDelCliente for each row
begin
       declare nomeIng varchar(20);
       declare cntDisp int;
       declare shouldLeave boolean;
       declare cur1 cursor for
              select
                     Nome, NumDisponibilitaScorte
              from
                     ComposizioneProdotto join Ingrediente on
                            NomeIngrediente = Nome
              where
                     NomeProdotto = NEW.ProdottoNelMenu:
       declare continue handler for not found set shouldLeave = true;
       set shouldLeave = false;
       open cur1;
       read_loop: loop
```

```
fetch cur1 into nomeIng, cntDisp;
                     if not shouldLeave then
                             if cntDisp = 0 then
                                    leave read_loop;
                             end if;
                             update
                                    Ingrediente
                             set
                                    NumDisponibilitaScorte = NumDisponibilitaScorte - 1
                             where
                                    Nome = nomeIng;
                     else
                             leave read loop;
                     end if;
              end loop read_loop;
              close cur1;
              if cntDisp = 0 then
                     signal sqlstate '45012'
                             set message_text = "Uno o più ingredienti del prodotto non sono
disponibili";
              end if;
       end!
```

Questo trigger serve a sommare il costo complessivo di un ordinazione, dopo che una scelta per

essa è stata presa (inserita) con successo (after insert) in maniera incrementale

```
create trigger SceltaDelClienteAddCosto AfterInsert
after insert on SceltaDelCliente for each row
begin
      update
            Ordinazione
      set
            Costo = Costo + (
                                           select
                                                 CostoUnitario
                                           from
                                                 ProdottoNelMenu
                                           where
                                                 Nome = NEW.ProdottoNelMenu)
      where
            TavoloOccupato = NEW.TavoloOccupato and
            NumOrdinazionePerTavolo;
end!
```

• Questo trigger serve a verificare la disponibilità di ingredienti per quanto riguarda le aggiunte extra ai prodotti di base

```
create trigger AggiuntaAlProdottoCheckDisp_BeforeInsert
before insert on AggiuntaAlProdotto for each row
begin
declare numDispScorte int;

select
NumDisponibilitaScorte
into
numDispScorte
from
```

```
Ingrediente

where

Nome = NEW.Ingrediente;

if numDispScorte = 0 then
    signal sqlstate '45013'
    set message_text = "L'ingrediente scelto non è disponibile";
end if;

update
    Ingrediente

set

NumDisponibilitaScorte = NumDisponibilitaScorte - 1

where

Nome = NEW.Ingrediente;
```

• Questo trigger serve ad aggiungere il costo dell'aggiunta extra (tenendo conto di costo al kg e quantita richiesta) al prodotto di base, dopo che l'aggiunta extra è stata inserita con successo

end!

```
set

Costo = Costo + ((NEW.QuantitaInGr / 1000) * @costoAlKg)

where

TavoloOccupato = NEW.TavoloOccupato and

NumOrdinazionePerTavolo = NEW.NumOrdinazionePerTavolo;

end!
```

• Questo trigger serve a verificare che tutte le scelte dell'ordinazione corrente sono state consegnate (ogni volta che se ne consegna una), se ciò è vero, flagga (per ogni # di ordinazione completata) il tavolo come servito almeno una volta e segnala l'ora attuale come la data e ora del completamento dell'ordinazione corrente (ordinazione completamente consegnata, cioè l'ordinazione è in stato finale, completata)

```
create trigger SceltaDelClienteCheckTotalComplete_AfterUpdate
after update on SceltaDelCliente for each row
begin

declare complDate datetime;
```

declare complibate datetime; declare shouldLeave boolean; declare cur1 cursor for select

DataOraCompletamento

from

SceltaDelCliente

where

TavoloOccupato =

NEW.TavoloOccupato and

NumOrdinazionePerTavolo =

NEW.NumOrdinazionePerTavolo;

```
declare continue handler for not found set shouldLeave = true;
```

set shouldLeave = false;

open cur1;

```
read_loop: loop
      fetch cur1 into complDate;
      if not shouldLeave then
            if complDate is NULL then
                   leave read_loop;
            end if;
      else
            leave read_loop;
      end if;
end loop read loop;
close cur1;
if complDate is not NULL then
      update
            Ordinazione
      set
            DataOraCompletamento = now()
      where
            TavoloOccupato = NEW.TavoloOccupato and
            NumOrdinazionePerTavolo;
      update
            TavoloOccupato
      set
```

IsServitoAlmenoUnaVolta = true

```
where

DataOraOccupazione = NEW.TavoloOccupato;
end if;
end!
```

• Questo check in UtenteLavoratore forza l'assegnazione del ruolo in 4 possibili valori

```
check (

Ruolo in (1,2,3,4)
```

• Questo check in Ingrediente forza il fatto che ciascun ingrediente non deve avere costo al kg pari a 0 (o negativo)

```
check( CostoAlKg > 0 )
```

• Questo check in ProdottoNelMenu forza il fatto che il costo del prodotto non deve avere costo pari a 0 (o negativo) e se IsBarMenu è false alora IsAlcolico deve essere NULL, al contrario se IsBarMenu è true allora IsAlcolico non deve essere NULL

```
check(

CostoUnitario > 0 and

((IsBarMenu and IsAlcolico is not NULL) or

(not IsBarMenu and IsAlcolico is NULL))

)
```

 Questo check in Turno impedisce di inserire un turno invalido (la fine del turno prima dell'inizio del turno stesso)

 Questo check in Scontrino impedisce di inserire uno scontrino con costo totale pari a 0 (o negativo)

```
check(

CostoTotale > 0
```

• Questo check in Ordinazione forza la numerazione delle ordinazioni che va da 1, ..., n e che al

momento della chiusura dell'ordinazione, il costo sia maggiore di 0 (quindi, implicitamente, che l'ordinazione sia composta di almeno una scelta)

• Questo check in SceltaDelCliente forza la numerazione delle scelte che va da 1, ..., n

```
\label{eq:numSceltaPerOrdinazione} NumSceltaPerOrdinazione > 0 )
```

• Questo check in AggiuntaAlProdotto impedisce che la quantità in grammi di un ingrediente aggiuntivo sia pari a 0 (o negativo)

```
\label{eq:check} Check ( \\ Quantita In Gr > 0 \\ )
```

## **Eventi**

Non vi è stata necessità di implementare eventi

## Viste

Non vi è stata necessità di implementare viste

## Stored Procedures e transazioni

• Questa procedura è utilizzata dal thin client per effettuare il login nel sistema, usando l'utente "login"

```
create procedure TentaLogin(
in usern varchar(10),
in pwd varchar(45),
out userRole tinyint)
begin
set userRole = 0;
```

```
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;

start transaction;

select
Ruolo
into
userRole
from
UtenteLavoratore
where
Username = usern and Passwd = SHA1(pwd);

commit;
end!
```

• Questa procedura permette al manager di registrare nuovi utenti lavoratori

```
create procedure RegistraUtente(
    in username varchar(10),
    in nome varchar(20),
    in cognome varchar(20),
    in comuneResidenza varchar(34),
    in dataNascita date,
    in comuneNascita varchar(34),
    in cf char(16),
    in passwd varchar(45),
    in ruolo tinyint)
begin

declare exit handler for sqlexception
begin
rollback;
```

```
resignal;
end;
start transaction;
insert into
       UtenteLavoratore(Username,
                                         Nome,
                                         Cognome,
                                         ComuneResidenza,
                                         DataNascita,
                                         ComuneNascita,
                                         CF,
                                         Passwd,
                                         Ruolo)
values(
       username,
       nome,
       cognome,
       comuneResidenza,
       dataNascita,
       comuneNascita,
       cf,
       SHA1(passwd),
       ruolo
);
commit;
```

Questa procedura consente al manager di effettuare un ripristino password se dovesse servire

create procedure RipristinoPassword(

end!

• Questa procedura consente al manager di aggiungere un nuovo tavolo con numero di commensali (quindi per ogni tavolo vanno # persone >= 1)

```
insert into

Tavolo(NumTavolo, MaxCommensali)

values

(numt, maxcomm);

commit;
end!
```

 Questa procedura consente al manager di aggiungere un nuovo ingrediente con disp. iniziale e costo per kg

```
create procedure AggiungiNuovoIngrediente(
       in nomeIng varchar(20),
       in dispIniz int,
       in costoPerKg float)
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       start transaction;
       insert into
              Ingrediente(Nome, NumDisponibilitaScorte, CostoAlKg)
       values
              (nomeIng, dispIniz, costoPerKg);
       commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di aggiungere un prodotto nel menu, il costo, se fa parte

del menu bar e se fa parte di quest'ultimo, se è alcolico o meno

```
create procedure AggiungiProdottoNelMenu(
              in prodNome varchar(20),
              in prodCostoUn float,
              in prodMenuBar boolean,
              in prodAlcolico boolean)
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       start transaction;
       insert into
              ProdottoNelMenu(Nome, CostoUnitario, IsBarMenu, IsAlcolico)
       values
              (prodNome, prodCostoUn, prodMenuBar, prodAlcolico);
       commit;
end!
```

Questa procedura permette al manager di associare prodotto e ingrediente, in questo modo è
possibile bloccare anche la scelta del prodotto di base se uno o più ingredienti che lo
compongono non sono al momento disponibili

```
create procedure AssociaProdottoAIngrediente(
in nomeProd varchar(20),
in nomeIng varchar(20))
begin
declare exit handler for sqlexception
```

```
begin
                 rollback;
                 resignal;
         end;
         start transaction;
         insert into
                 ComposizioneProdotto(NomeProdotto, NomeIngrediente)
         values
                 (nomeProd, nomeIng);
         commit;
  end!
Questa procedura consente al manager di aggiungere un turno
  create procedure AggiungiTurno(
         in inizio datetime,
         in fine datetime)
  begin
         declare exit handler for sqlexception
         begin
                rollback;
                 resignal;
         end;
```

start transaction;

(inizio, fine);

insert into

values

Turno(DataOraInizio, DataOraFine)

```
commit; end!
```

• Questa procedura consente al manager di rimuovere un prodotto dal menu

```
create procedure RimuoviProdottoNelMenu(in nomeProd varchar(20))
begin
    set transaction isolation level read committed;

start transaction;

delete from
    ProdottoNelMenu
    where
    Nome = nomeProd;

commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di rimuovere un ingrediente

```
create procedure RimuoviIngrediente(in nomeIng varchar(20))
begin

declare exit handler for sqlexception
begin

rollback;
resignal;
end;

set transaction isolation level read committed;
```

```
delete from
Ingrediente
where
Nome = nomeIng;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di rimuovere un associazione prodotto e ingrediente

Basi di Dati e Conoscenza

 Questa procedura consente al manager di ottenere i turni a partire da questo istante (non ritorna mai i turni del passato) e il turno attivo.

```
create procedure OttieniTurni()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
```

```
start transaction;

select

DataOraInizio, DataOraFine
from

Turno
where

now() <= DataOraFine;

commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di ottenere gli utenti registrati nel sistema

```
create procedure OttieniUtenti()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
select
Username, Nome, Cognome, CF, ComuneResidenza,
ComuneNascita, DataNascita, Ruolo
from
UtenteLavoratore;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di ottenere i tavoli registrati nel sistema, il # max di commensali, se sono occupati e se sono attivi (se non sono attivi non possono essere occupati)

```
create procedure OttieniTavoli()
begin
       set @current time = now();
       set transaction read only;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       select
              NumTavolo, MaxCommensali, IsOccupato, exists (
                             select
                             from
                                    TurnoAssegnato Ta join Turno Tu on
                                           Ta.Turno = Tu.DataOraInizio
                             where
                                    Ta.Tavolo = NumTavolo and
                                           Tu.DataOraInizio <= @current time and
                                           @current_time <= Tu.DataOraFine)</pre>
       from
              Tavolo;
       commit;
end!
```

 Questa procedura consente al manager di ottenere solo ed esclusivamente i turni che hanno associato almeno un cameriere

```
create procedure OttieniTurniAssegnati()
begin
set transaction read only;
```

set transaction isolation level read committed;

U.Cognome,

```
U.Username
```

select

from

where

end!

```
start transaction;
      Tu.DataOraInizio, Tu.DataOraFine, Ta.Tavolo, U.Nome,
                                                                  U.Cognome,
      (TurnoAssegnato Ta join Turno Tu on
             Ta.Turno = Tu.DataOraInizio) join UtenteLavoratore U on
                    Ta.Cameriere = U.Username
      now() <= Tu.DataOraFine
order by
      Tu.DataOraInizio;
commit;
```

Questa procedura permette al manager di individuare il turno attualmente attivo con camerieri e tavoli attivi

```
create procedure OttieniTurnoAttuale()
begin
       set @current time = now();
       set transaction read only;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       select
```

Tu.DataOraInizio, Tu.DataOraFine, Ta.Tavolo, U.Nome,

```
U.Username

from

(TurnoAssegnato Ta right join Turno Tu on

Ta.Turno = Tu.DataOraInizio) left join UtenteLavoratore U on

Ta.Cameriere = U.Username

where

Tu.DataOraInizio <= @current_time and

@current_time <= Tu.DataOraFine;

commit;

end!
```

• Questa procedura consente al manager di assegnare a un utente cameriere un turno e un tavolo

```
create procedure AssegnaTurno(
              in numTavolo smallint,
              in dataOraInizioTurno datetime,
              in cameriereUsername varchar(10))
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       start transaction;
       insert into
              TurnoAssegnato(Tavolo, Turno, Cameriere)
       values
              (numTavolo, dataOraInizioTurno, cameriereUsername);
       commit;
```

end!

 Questa procedura consente al manager di ottenere le informazioni basilari sui prodotti attualmente sul menu

```
create procedure OttieniMenu()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
select
Nome, IsBarMenu, IsAlcolico, CostoUnitario
from
ProdottoNelMenu
order by
IsBarMenu, Nome asc;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di ottenere la composizione di prodotto

```
create procedure OttieniComposizioneProdotto()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
select
NomeProdotto, NomeIngrediente
```

```
from
ComposizioneProdotto;
commit;
end!
```

 Questa procedura consente al manager di ottenere informazioni di disponibilità e costo per kg di tutti gli ingredienti di cui si tiene traccia nel sistema

```
create procedure OttieniIngredienti()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
select
Nome, NumDisponibilitaScorte, CostoAlKg
from
Ingrediente;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di incrementare la disponibilità unitaria di ingredienti

- Questa procedura consente al manager di ottenere le entrate mensili o giornaliere, basandosi sul parametro in input mensili (true = per entrate per mese, false = entrate per giorno) (InTimeRange è una funzione disponibile nell'appendice) e ritorna due result set:
  - Il primo è la somma totale di scontrini nel lasso di tempo specificato e la somma di tutti i costi totali di essi (ottenendo quindi le entrate totali)
  - Il secondo sono i singoli scontrini (id fiscale, data ora emissione e costo totale del singolo scontrino)

```
create procedure OttieniEntrate(in mensili boolean)
begin

set @current_time = now();

set transaction read only;
set transaction isolation level repeatable read;

start transaction;

select

count(*) as NumScontrini,
sum(CostoTotale) as IncassoTotale
from
Scontrino
```

```
where
IsPagato and InTimeRange(mensili, DataOraEmissione, @current_time);

select
IdFiscale, DataOraEmissione, CostoTotale
from
Scontrino
where
IsPagato and InTimeRange(mensili, DataOraEmissione, @current_time);

commit;
end!
```

 Questa procedura consente al manager di ottenere tutti gli scontrini stampati ma non ancora pagati

```
create procedure OttieniScontriniNonPagati()
begin

set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;

start transaction;

select

IdFiscale, DataOraEmissione, CostoTotale
from

Scontrino
where
IsPagato = false;

commit;
end!
```

• Questa procedura consente al manager di flaggare uno scontrino come pagato basandosi sul suo id fiscale

```
create procedure ContrassegnaScontrinoPagato(in idFisc int)
begin

set transaction isolation level read committed;

start transaction;

update

Scontrino

set

IsPagato = true

where

IdFiscale = idFisc and IsPagato = false;

commit;
end!
```

• Questa procedura complessa consente al manager di assegnare un tavolo al cliente, viene verificata la disponibilità se il tavolo è attivo, se il numero di commensali rientra nel numero max. accettabile. Se queste caratteristiche non sono riscontrate, viene emesso un segnale con il messaggio d'errore opportuno altrimenti si inserisce una nuova istanza di TavoloOccupato e si aggiorna "Tavolo" flaggandolo come occupato, la stored procedure restituisce come result set una tabella 1x1: il numero di tavolo trovato e assegnato.

Tavolo)

```
rollback;
      resignal;
end;
set @current time = now();
set transaction isolation level repeatable read;
start transaction;
set @numTavoloAdatto = (
      select
             NumTavolo
      from
             (Tavolo T join TurnoAssegnato Ta on
                    T.NumTavolo = Ta.Tavolo) join Turno Tu on
                            Ta.Turno = Tu.DataOraInizio
      where
             T.IsOccupato = false and
             Tu.DataOraInizio <= @current time and
             @current_time <= Tu.DataOraFine and
             numComm <= T.MaxCommensali
      limit 1);
if @numTavoloAdatto is NULL then
      signal sqlstate '45005'
             set message text = "Nessun tavolo disponibile per l'assegnazione";
end if;
insert into
      TavoloOccupato(DataOraOccupazione, Nome, Cognome, NumCommensali,
values
      (now(), cliNome, cliCognome, numComm, @numTavoloAdatto);
```

```
update
    Tavolo
set
    IsOccupato = true
where
    NumTavolo = @numTavoloAdatto;
select @numTavoloAdatto as NumTavolo;
commit;
end!
```

 Questa procedura consente al manager di ottenere i tavoli occupati tali per cui è possibile stampare lo scontrino (serviti almeno una volta e tutte ordinazioni completate)
 (TutteOrdConcluse è una funzione disponibile nell'appendice)

```
create procedure OttieniTavoliScontrinoStampabile()
begin

set transaction read only;
set transaction isolation level repeatable read;

start transaction;

select

Tavolo, DataOraOccupazione
from

TavoloOccupato
where

TutteOrdConcluse(DataOraOccupazione) and
not exists (
select
```

```
from
Scontrino
where
TavoloOccupato = DataOraOccupazione);
commit;
```

end!

• Questa è una procedura complessa che consente al manager di stampare lo scontrino per un tavolo occupato: verifica se è possibile stampare lo scontrino in base alle condizioni specificate nel punto precedente (per esito negativo viene emesso un segnale), poi verifica se uno scontrino è già stato stampato (in tale caso, non viene stampato e viene quindi emesso uns segnale), altrimenti inserisce lo scontrino e "restituisce" al chiamante due result set: uno che contiene le singole ordinazioni, scelte, prodotti, ing. extra ordinati e l'altro che contiene l'id fiscale, la data e ora di emisssione e il costo totale (entrambi i RS verranno quindi utilizzati dal thin client per formattare correttamente lo scontrino e stamparlo in maniera "pretty") (CalcoloCostoTotale è una funzione disponibile nell'appendice)

```
create procedure StampaScontrino(in dataOraOcc datetime)
begin

declare exit handler for sqlexception
begin

rollback;
resignal;
end;

set transaction isolation level repeatable read;

start transaction;

if TutteOrdConcluse(dataOraOcc) = false then
signal sqlstate '45014'

set message_text = "Impossibile rilasciare lo scontrino. Esistono ordinazioni
```

```
aperte.";
       end if;
      if exists (
                            select
                            from
                                   Scontrino
                            where
                                   TavoloOccupato = dataOraOcc) then
              signal sqlstate '45006'
                     set message text = "Scontrino già stampato";
       end if;
       insert into
              Scontrino(
                     DataOraEmissione,
                     CostoTotale,
                     TavoloOccupato)
       values
              (now(), CalcoloCostoTotale(dataOraOcc), dataOraOcc);
       select
              Ord.NumOrdinazionePerTavolo as NumOrdinazione,
              Sdc.NumSceltaPerOrdinazione as NumScelta.
              Sdc.ProdottoNelMenu as Prodotto,
              Ap.Ingrediente as IngredienteExtra,
              Ap.QuantitaInGr as QuantitaInGr
       from
              (Ordinazione Ord join SceltaDelCliente Sdc on
                     Ord. Tavolo Occupato = Sdc. Tavolo Occupato and
                     Ord.NumOrdinazionePerTavolo = Sdc.NumOrdinazionePerTavolo)
              left join AggiuntaAlProdotto Ap on
                     Ord. Tavolo Occupato = Ap. Tavolo Occupato and
```

where

Ord.TavoloOccupato = dataOraOcc

order by

Ord.NumOrdinazionePerTavolo,

Sdc.NumSceltaPerOrdinazione,

Sdc.ProdottoNelMenu asc;

select

IdFiscale, DataOraEmissione, CostoTotale

from

Scontrino

where

TavoloOccupato = dataOraOcc;

commit;

end!

 Questa procedura consente al cameriere di ottenere i tavoli occupati di sua competenza per questo turno (da ora si utilizzano gli username per differenziare i camerieri e i tavoli di loro competenza)

Ord.NumOrdinazionePerTavolo = Ap.NumOrdinazionePerTavolo and

Sdc.NumSceltaPerOrdinazione = Ap.NumSceltaPerOrdinazione

```
create procedure OttieniTavoliDiCompetenza(in username varchar(10)) begin
```

```
set @current time = now();
```

set transaction read only;

set transaction isolation level read committed;

start transaction;

select

end!

```
Ta. NumTavolo,
                Ta.IsOccupato as IsOccupato,
                Tocc.DataOraOccupazione as DataOraOccupazione,
                Tocc.NumCommensali as NumCommensali,
                Tocc.IsServitoAlmenoUnaVolta as IsServitoAlmenoUnaVolta
         from
                ((Tavolo Ta left join TavoloOccupato Tocc on
                       Ta.NumTavolo = Tocc.Tavolo) join TurnoAssegnato Tu on
                              Tu.Tavolo = Ta.NumTavolo) join Turno T on
                                    T.DataOraInizio = Tu.Turno
         where
                Tu.Cameriere = username and
                T.DataOraInizio <= @current time and
                @current time <= T.DataOraFine and
                Ta.IsOccupato = true and
                not exists (
                       select
                       from
                              Scontrino
                       where
                              TavoloOccupato = Tocc.DataOraOccupazione and
                              IsPagato = true);
         commit;
Questa procedura consente al cameriere di ottenere tutti i tavoli di competenza del cameriere
```

(anche quelli non occupati)

```
create procedure OttieniTavoliAssegnati(in username varchar(10))
begin
       set @current time = now();
```

• Questa procedura consente al cameriere di iniziare una nuova ordinazione per il tavolo: questo avviene se e soltanto se il tavolo è abilitato al funzionamento col cameriere attuale, è occupato, ed è attivo nel turno corrente (altrimenti viene emesso un segnale). In esito positivo si procede all'inserimento dell'ordinazione progressivamente a quelle precedenti per il tavolo occupato. I trigger descritti prima consentono di effettuare le verifiche di presenza di ordinazioni precedenti non ancora completate. In tal caso viene effettuato il rollback e resignal al caller e quindi non viene aperta la nuova ordinazione. (CanWorkOnTable è una funzione presente nell'appendice)

```
create procedure PrendiOrdinazione(
in dataOraOcc datetime,
in usern varchar(10))
begin
declare exit handler for sqlexception
```

end!

```
begin
                     rollback;
                     resignal;
              end;
              set transaction isolation level read committed;
              start transaction;
              if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, now()) then
                     set @counter = (
                             select
                                    count(*)
                             from
                                    Ordinazione
                             where
                                    TavoloOccupato = dataOraOcc) + 1;
                     insert into
                             Ordinazione(TavoloOccupato, NumOrdinazionePerTavolo)
                     values
                             (dataOraOcc, @counter);
              else
                     signal sqlstate '45011'
                             set message text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio,
non è occupato al momento)";
              end if;
              commit;
       end!
```

• Questa procedura consente al cameriere di chiudere l'ultima ordinazione aperta, avvengono le stesse verifiche del punto precedente, solo che invece che verificare per le vecchie ordinazioni,

si verifica che esista una ordinazione aperta in attesa di chiusura (grazie ai trigger descritti sopra) (come al solito, in caso negativo viene emesso un segnale). I check constraint definiti nelle tabelle forzano il fatto che alla chiusura dell'ordinazione, deve essere valido il fatto che Costo di Ordinazione sia maggiore di 0, quindi che sia presente almeno una scelta nell'ordinazione complessiva

```
create procedure ChiudiOrdinazione(
       in dataOraOcc datetime,
       in usern varchar(20))
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       set @current time = now();
       set transaction isolation level repeatable read;
       start transaction;
       if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, @current time) then
              set @numOrd = (
                      select
                             count(*)
                      from
                             Ordinazione
                      where
                             TavoloOccupato = dataOraOcc);
              update
                      Ordinazione
              set
```

```
DataOraRichiesta = @current_time

where

TavoloOccupato = dataOraOcc and

DataOraRichiesta is NULL and

DataOraCompletamento is NULL and

NumOrdinazionePerTavolo = @numOrd;

else

signal sqlstate '45011'

set message_text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio, non è occupato al momento)";

end if;

commit;

end!
```

• Questa procedura consente al cameriere di prendere una scelta per l'ordinazione attualmente aperta, avvengono verifiche similari ai punti precedenti.

```
if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, now()) then
      set @numOrd = (
             select
                    NumOrdinazionePerTavolo
             from
                    Ordinazione
             where
                    TavoloOccupato = dataOraOcc and
                    DataOraRichiesta is NULL);
      if @numOrd is NULL then
             signal sqlstate '45015'
                    set message_text = "Ordinazione chiusa";
      end if;
      set @numSc = (
             select
                    count(*)
             from
                    SceltaDelCliente
             where
                    TavoloOccupato = dataOraOcc and
             NumOrdinazionePerTavolo = @numOrd) + 1;
      insert into
             SceltaDelCliente(TavoloOccupato,
                                        NumOrdinazionePerTavolo,
                                        NumSceltaPerOrdinazione,
                                        ProdottoNelMenu)
      values(
             dataOraOcc,
             @numOrd,
             @numSc,
             nomeProd);
```

```
else
signal sqlstate '45011'
set message_text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio, non è occupato al momento)";
end if;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al cameriere di ottenere le scelte per l'ordinazione attualmente aperta. Se nessuna ordinazione è aperta, essa ritorna un RS vuoto (a priori deve essere possibile lavorare su quel particolare tavolo per il cameriere)

```
create procedure OttieniSceltePerOrdinazione(
       in dataOraOcc datetime,
       in usern varchar(10))
begin
       set transaction read only;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, now()) then
              select
                     Sdc.NumOrdinazionePerTavolo, as NumOrdinazionePerTavolo,
                     Sdc.NumSceltaPerOrdinazione as NumSceltaPerOrdinazione,
                     Sdc.ProdottoNelMenu as ProdottoNelMenu
              from
                     SceltaDelCliente Sdc join Ordinazione Ord on
                            Sdc.TavoloOccupato = Ord.TavoloOccupato and
                            Sdc.NumOrdinazionePerTavolo
```

```
Sdc.TavoloOccupato = dataOraOcc and
Ord.DataOraRichiesta is NULL;
else
signal sqlstate '45011'
set message_text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio, non è occupato al momento)";
end if;
commit;
end!
```

 Questa procedura consente al cameriere di aggiungere ingredienti extra alla particolare scelta dell'ordinazione specificando il nome dell'ingrediente e la quantità desiderata, in modo da poter poi aggiungerne il costo (al solito è a priori necessario che sia possibile lavorare sul tavolo per il cameriere).

```
if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, now()) then
                     insert into
                            AggiuntaAlProdotto(
                                   TavoloOccupato,
                                   NumOrdinazionePerTavolo,
                                   NumSceltaPerOrdinazione,
                                   Ingrediente,
                                   QuantitaInGr)
                     values
                                   dataOraOcc,
                                   numOrdPerTav,
                                   numSceltaPerOrd,
                                   ing,
                                   qtGr
                            );
              else
                     signal sqlstate '45011'
                            set message text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio,
non è occupato al momento)";
              end if;
              commit;
       end!
```

• Questa procedura consente al cameriere di ottenere le singole scelte espletate (di ordinazioni chiuse) e abilitate alla consegna

```
create procedure OttieniScelteEspletate(in usern varchar(10))
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level repeatable read;
```

```
start transaction;
      select
             TavoloOccupato,
             NumOrdinazionePerTavolo,
             NumSceltaPerOrdinazione,
             Tavolo,
             ProdottoNelMenu
      from
             SceltaDelCliente join TavoloOccupato on
                    TavoloOccupato = DataOraOccupazione
      where
             CanWorkOnTable(TavoloOccupato, usern, now()) and
             DataOraEspletata is not NULL and
             DataOraCompletamento is NULL;
      commit;
end!
```

Questa procedura consente al cameriere di effettuare una consegna di una scelta espletata

```
create procedure EffettuaConsegna(
       in dataOraOcc datetime,
       in numOrd tinyint,
       in numScelta tinyint,
       in usern varchar(10))
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
```

```
set @current time = now();
              set transaction isolation level read committed;
              start transaction;
              if CanWorkOnTable(dataOraOcc, usern, @current time) then
                     update
                            SceltaDelCliente
                     set
                            DataOraCompletamento = @current time
                     where
                            TavoloOccupato = dataOraOcc and
                            NumOrdinazionePerTavolo = numOrd and
                            NumSceltaPerOrdinazione = numScelta;
              else
                     signal sqlstate '45011'
                            set message_text = "Non è possibile selezionare il tavolo (ad esempio,
non è occupato al momento)";
              end if;
              commit;
       end!
```

• Questa procedura consente al pizzaiolo / barman di visualizzare le scelte da preparare

```
create procedure OttieniScelteDaPreparare()
begin
set transaction read only;
set transaction isolation level read committed;
start transaction;
```

```
select
```

Sdc.TavoloOccupato as TavoloOccupato,

Tocc. Tavolo as NumTavolo,

Sdc.NumOrdinazionePerTavolo, as NumOrdinazionePerTavolo,

Sdc.NumSceltaPerOrdinazione as NumSceltaPerOrdinazione,

Sdc.ProdottoNelMenu as ProdottoNelMenu

from

(SceltaDelCliente Sdc join Ordinazione Ord on

Sdc.TavoloOccupato = Ord.TavoloOccupato and

Sdc.NumOrdinazionePerTavolo = Ord.NumOrdinazionePerTavolo)

join TavoloOccupato Tocc on

Sdc.TavoloOccupato = Tocc.DataOraOccupazione

where

Sdc.LavoratoreCucina is NULL and

Sdc.DataOraEspletata is NULL and

Sdc.DataOraCompletamento is NULL and

Ord.DataOraCompletamento is NULL and

Ord.DataOraRichiesta is not NULL;

commit;

end!

Questa procedura consente al pizzaiolo / barman di prendere in carico una delle scelte. Per prima
cosa si verifica che il prodotto fa parte del menu bar, quindi i ruoli in UtenteLavoratore devono
corrispondere (sta volta è necessario passare l'username) (barman = prodotto menu bar,
pizzaiolo = prodotto menu pizzeria) per procedere con la presa in carico (in esito negativo viene
emesso un segnale).

```
create procedure PrendiInCaricoScelta(
in dataOraOcc datetime,
in numOrd int,
in numSc int,
```

```
in nomeProd varchar(20),
       in usern varchar(10))
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       set @role = (
              select
                     Ruolo
              from
                     UtenteLavoratore
              where
                      Username = usern);
       set @isBarMenu = (
              select
                     IsBarMenu
              from
                     ProdottoNelMenu
              where
                     Nome = nomeProd);
       if @isBarMenu = true and @role <> 4 then
              signal sqlstate '45016'
                     set message_text = "Non sei un barista!";
       elseif @isBarMenu = false and @role <> 3 then
              signal sqlstate '45017'
```

set message\_text = "Non sei un pizzaiolo!";

```
end if;
          update
                 SceltaDelCliente
          set
                 LavoratoreCucina = usern
          where
                 TavoloOccupato = dataOraOcc and
                 NumOrdinazionePerTavolo = numOrd and
                 NumSceltaPerOrdinazione = numSc and
                 LavoratoreCucina is NULL;
          commit;
   end!
Questa procedura consente al pizzaiolo / barman di visualizzare le scelte prese in carico ancora
da espletare
   create procedure OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate(in usern varchar(10))
   begin
          set transaction read only;
          set transaction isolation level read committed;
          start transaction;
          select
                 Sdc.TavoloOccupato as TavoloOccupato,
                 Tocc. Tavolo as NumTavolo,
                 Sdc.NumOrdinazionePerTavolo, as NumOrdinazionePerTavolo,
                 Sdc.NumSceltaPerOrdinazione as NumSceltaPerOrdinazione,
                 Sdc.ProdottoNelMenu as ProdottoNelMenu
```

from

```
SceltaDelCliente Sdc join TavoloOccupato Tocc on
Sdc.TavoloOccupato = Tocc.DataOraOccupazione
where
Sdc.DataOraEspletata is NULL and
Sdc.LavoratoreCucina = usern;
commit;
end!
```

• Questa procedura consente al pizzaiolo / barman di espletare una scelta già presa in carico

```
create procedure EspletaSceltaPresaInCarico(
       in dataOraOcc datetime,
       in numOrd int,
       in numSc int,
       in usern varchar(10)
)
begin
       declare exit handler for sqlexception
       begin
              rollback;
              resignal;
       end;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       update
               SceltaDelCliente
       set
              DataOraEspletata = now()
       where
```

```
TavoloOccupato = dataOraOcc and
             NumOrdinazionePerTavolo = numOrd and
             NumSceltaPerOrdinazione = numSc and
             DataOraEspletata is NULL and
             LavoratoreCucina = usern:
      commit;
end!
```

Questa procedura consente al pizzaiolo / barman di sapere esattamente cosa è necessario preparare per la scelta presa in carico (includendo quindi ingrediente extra e la quantita in gr)

```
create procedure OttieniInfoProdottiDiScelteInCarico(in usern varchar(10))
begin
       set transaction read only;
       set transaction isolation level read committed;
       start transaction;
       select
              Tocc. Tavolo as Tavolo,
              Sdc.NumOrdinazionePerTavolo as NumOrdPerTavolo,
              Sdc.NumSceltaPerOrdinazione as NumSceltaPerOrd,
              Sdc.ProdottoNelMenu as Prodotto,
              Ap.Ingrediente as IngredienteExtra,
              Ap.QuantitaInGr as QuantitaIngredienteExtraInGr
```

from

((SceltaDelCliente Sdc join ProdottoNelMenu Prod on Sdc.ProdottoNelMenu = Prod.Nome) left join AggiuntaAlProdotto Ap

on

```
Ap.TavoloOccupato = Sdc.TavoloOccupato and
Ap.NumOrdinazionePerTavolo
```

Sdc.NumOrdinazionePerTavolo and

## Ap.NumSceltaPerOrdinazione

Sdc.NumSceltaPerOrdinazione) join TavoloOccupato Tocc on

Sdc.TavoloOccupato = Tocc.DataOraOccupazione

where

 $Sdc. Lavoratore Cucina = usern \ and$ 

Sdc.DataOraEspletata is NULL;

commit;

end!

## **Appendice: Implementazione**

## Appendice: Implementazione

Codice SQL per instanziare il database

```
drop database if exists pizzeriadb;
create database pizzeriadb;
use pizzeriadb;
-- passwd SHA1
create table UtenteLavoratore (
    Username varchar(10) primary key,
    Nome varchar(20) not null,
    Cognome varchar(20) not null,
    ComuneResidenza varchar(34) not null,
    DataNascita date not null,
    ComuneNascita varchar(34) not null,
    CF char(16) not null,
    Passwd char(40) not null,
    Ruolo tinyint not null,
    unique (
       CF
    ),
    check (
```

```
Ruolo in (1,2,3,4)
    )
);
create table Tavolo (
    NumTavolo smallint primary key,
    MaxCommensali tinyint unsigned not null,
    IsOccupato boolean not null default false
);
create table Ingrediente (
    Nome varchar(20) primary key,
    NumDisponibilitaScorte int unsigned not null,
    CostoAlKg float not null,
    check(
       CostoAlKg > 0
    )
);
create table ProdottoNelMenu (
```

Nome varchar(20) primary key,

```
CostoUnitario float not null,
    IsBarMenu boolean not null,
    IsAlcolico boolean,
    check(
       CostoUnitario > 0 and
      ((IsBarMenu and IsAlcolico is not NULL) or
              (not IsBarMenu and isAlcolico is NULL))
    )
);
create table ComposizioneProdotto(
    NomeProdotto varchar(20)
      references ProdottoNelMenu(Nome)
       on delete cascade,
   NomeIngrediente varchar(20)
      references Ingrediente(Nome)
      on delete no action,
    primary key(
      NomeProdotto,
      NomeIngrediente
    )
```

```
);
create\ index\ Composizione Prodotto\_Nome Prodotto\_fk
    on ComposizioneProdotto(NomeProdotto asc);
create index ComposizioneProdotto_NomeIngrediente_fk
    on ComposizioneProdotto(NomeIngrediente asc);
create table Turno (
    DataOraInizio datetime primary key,
    DataOraFine datetime not null,
    check(
       DataOraFine > DataOraInizio
    ),
    unique(
       DataOraFine
    )
);
create table TurnoAssegnato (
```

Turno datetime

```
references Turno(DataOraInizio)
       on delete no action,
    Tavolo smallint
       references Tavolo(NumTavolo)
       on delete cascade,
    Cameriere varchar(10)
       references UtenteLavoratore(Username)
       on delete no action,
    primary key(
       Turno,
       Tavolo,
       Cameriere
    )
);
create index TurnoAssegnato_Turno_fk
    on TurnoAssegnato(Turno asc);
create index TurnoAssegnato_Tavolo_fk
    on TurnoAssegnato(Tavolo asc);
```

```
create index TurnoAssegnato_Cameriere_fk
    on TurnoAssegnato(Cameriere asc);
create table TavoloOccupato (
    DataOraOccupazione datetime primary key,
    Nome varchar(20) not null,
    Cognome varchar(20) not null,
    NumCommensali tinyint unsigned not null,
    IsServitoAlmenoUnaVolta boolean not null default false,
    Tavolo smallint not null
       references Tavolo(NumTavolo)
       on delete cascade
);
create index TavoloOccupato Tavolo fk
    on TavoloOccupato(Tavolo asc);
create table Scontrino (
    IdFiscale int auto_increment primary key,
    DataOraEmissione datetime not null,
    CostoTotale float not null,
```

```
IsPagato boolean not null default false,
    TavoloOccupato datetime
       references TavoloOccupato(DataOraOccupazione)
       on delete set null,
    check(
       CostoTotale > 0
    ),
    unique(
       DataOraEmissione
    )
);
create index Scontrino_TavoloOccupato_fk
    on Scontrino(TavoloOccupato asc);
create table Ordinazione (
    TavoloOccupato datetime
       references TavoloOccupato(DataOraOccupazione)
       on delete cascade,
    NumOrdinazionePerTavolo tinyint,
    DataOraRichiesta datetime default NULL,
```

```
0272911
    Costo float unsigned not null default 0,
    DataOraCompletamento datetime default NULL,
    primary key (
              TavoloOccupato,
```

NumOrdinazionePerTavolo

),

check(

NumOrdinazionePerTavolo > 0 and

(DataOraRichiesta is NULL or

(DataOraRichiesta is not NULL and Costo > 0))

)

);

create index Ordinazione\_TavoloOccupato\_fk

on Ordinazione(TavoloOccupato asc);

create table SceltaDelCliente (

TavoloOccupato datetime,

NumOrdinazionePerTavolo tinyint,

NumSceltaPerOrdinazione tinyint,

DataOraCompletamento datetime default NULL,

```
DataOraEspletata datetime default NULL,
ProdottoNelMenu varchar(20)
  references ProdottoNelMenu(Nome)
  on delete set NULL,
LavoratoreCucina varchar(10) default NULL
  references UtenteLavoratore(Username)
  on delete set default,
foreign key (
   TavoloOccupato,
  NumOrdinazionePerTavolo)
  references Ordinazione(
         TavoloOccupato,
         NumOrdinazionePerTavolo
)
on delete cascade,
primary key (
  TavoloOccupato,
  NumOrdinazionePerTavolo,
  NumSceltaPerOrdinazione
),
check(
```

```
NumSceltaPerOrdinazione > 0
    )
);
create index SceltaDelCliente_ProdottoNelMenu_fk
    on SceltaDelCliente(ProdottoNelMenu asc);
create index SceltaDelCliente_LavoratoreCucina_fk
    on SceltaDelCliente(LavoratoreCucina asc);
create index
    SceltaDelCliente TavoloOccupato NumOrdinazionePerTavolo fk
    on SceltaDelCliente(TavoloOccupato asc,
       NumOrdinazionePerTavolo asc);
create table AggiuntaAlProdotto (
    TavoloOccupato datetime,
    NumOrdinazionePerTavolo tinyint,
    NumSceltaPerOrdinazione tinyint,
    Ingrediente varchar(20)
       references Ingrediente(Nome)
```

```
on delete cascade,
QuantitaInGr float not null,
foreign key (
   TavoloOccupato,
   Num Ordinazione Per Tavolo,\\
   NumSceltaPerOrdinazione)
   references SceltaDelCliente(
          TavoloOccupato,
          NumOrdinazionePerTavolo,
          NumSceltaPerOrdinazione
)
on delete cascade,
primary key (
   TavoloOccupato,
   Num Ordinazione Per Tavolo,\\
   NumSceltaPerOrdinazione,
   Ingrediente
),
check(
```

QuantitaInGr > 0

)

```
);
```

```
create index AggiuntaAlProdotto_Ingrediente_fk on
   AggiuntaAlProdotto(Ingrediente asc);
create index
    AggiuntaAlProdotto_TavoloOcc_NumOrdPerTa_NumSceltaPerOrd_fk
    on AggiuntaAlProdotto(TavoloOccupato asc,
      NumOrdinazionePerTavolo asc,
      NumSceltaPerOrdinazione asc);
delimiter!
create function InTimeRange(
      monthly boolean,
      tm datetime,
      nowtime datetime)
returns boolean deterministic
begin
      set @by_month = YEAR(nowtime) = YEAR(tm) and
                    MONTH(nowtime) = MONTH(tm);
      if monthly then
```

return @by\_month and DAY(nowtime) = DAY(tm);

end!

```
create function TutteOrdConcluse(dataOraOcc datetime)
returns boolean deterministic
begin
       declare numComplete int;
       declare numTotali int;
       select
             count(*)
      into
              numComplete
       from
              Ordinazione
       where
              TavoloOccupato = dataOraOcc and
              DataOraRichiesta is not NULL and
              DataOraCompletamento is not NULL;
      select
             count(*)
      into
              numTotali
       from
              Ordinazione
       where
              TavoloOccupato = dataOraOcc;
      return numTotali > 0 and numComplete > 0 and
             numTotali = numComplete;
end!
create function CalcoloCostoTotale(dataOraOcc datetime)
returns float deterministic
begin
```

```
declare costoTmp float;
declare shouldLeave boolean;
declare cur1 cursor for
       select
              Costo
       from
              Ordinazione
       where
              TavoloOccupato = dataOraOcc;
declare continue handler for not found set shouldLeave = true;
set shouldLeave = false;
set @costoTotale = 0;
open cur1;
read loop: loop
       fetch cur1 into costoTmp;
       if not shouldLeave then
              set @costoTotale = @costoTotale + costoTmp;
       else
              leave read loop;
       end if;
end loop read_loop;
close cur1;
```

```
return @costoTotale;
end!
create function CanWorkOnTable(
       dataOraOcc datetime,
       usern varchar(10),
       nowtime datetime)
returns boolean deterministic
begin
       if exists(
              select
              from
                     (TavoloOccupato Tocc join Tavolo Ta on
                            Tocc. Tavolo = Ta. NumTavolo) join Turno Assegnato TuAs on
                                   TuAs.Tavolo = Ta.NumTavolo join Turno Tu on
                                           Tu.DataOraInizio = TuAs.Turno and
                                          Tu.DataOraInizio <= nowtime and
                                          nowtime <= Tu.DataOraFine
              where
                     TuAs.Cameriere = usern and
                     Tocc.DataOraOccupazione = dataOraOcc) then
              return true;
       end if;
       return false;
end!
delimiter;
drop user if exists login;
create user 'login'@'%' identified by 'login';
```

```
drop user if exists pizzaiolo;
create user 'pizzaiolo'@'%' identified by 'pizzaiolo';
drop user if exists barman;
create user 'barman'@'%' identified by 'barman';
drop user if exists cameriere;
create user 'cameriere'@'%' identified by 'cameriere';
drop user if exists manager;
create user 'manager'@'%' identified by 'manager';
grant execute on procedure TentaLogin to 'login';
grant execute on procedure RegistraUtente to 'manager';
grant execute on procedure RipristinoPassword to 'manager';
grant execute on procedure AggiungiNuovoTavolo to 'manager';
grant execute on procedure AggiungiNuovoIngrediente to 'manager';
grant execute on procedure AggiungiProdottoNelMenu to 'manager';
grant execute on procedure AssociaProdottoAIngrediente to 'manager';
grant execute on procedure AggiungiTurno to 'manager';
grant execute on procedure RimuoviProdottoNelMenu to 'manager';
grant execute on procedure RimuoviIngrediente to 'manager';
grant execute on procedure RimuoviAssocProdottoEIngrediente to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTurni to 'manager';
grant execute on procedure OttieniUtenti to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTavoli to 'manager';
grant execute on procedure AssegnaTurno to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTurnoAttuale to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTurniAssegnati to 'manager';
grant execute on procedure OttieniMenu to 'manager';
grant execute on procedure OttieniComposizioneProdotto to 'manager';
grant execute on procedure OttieniIngredienti to 'manager';
grant execute on procedure IncDispIngrediente to 'manager';
```

```
grant execute on procedure OttieniEntrate to 'manager';
grant execute on procedure OttieniScontriniNonPagati to 'manager';
grant execute on procedure ContrassegnaScontrinoPagato to 'manager';
grant execute on procedure AssegnaTavoloACliente to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTavoliScontrinoStampabile to 'manager';
grant execute on procedure StampaScontrino to 'manager';
grant execute on procedure OttieniTavoliDiCompetenza to 'cameriere';
grant execute on procedure PrendiOrdinazione to 'cameriere';
grant execute on procedure ChiudiOrdinazione to 'cameriere';
grant execute on procedure PrendiSceltaPerOrd to 'cameriere';
grant execute on procedure OttieniSceltePerOrdinazione to 'cameriere';
grant execute on procedure AggiungiIngExtraAllaScelta to 'cameriere';
grant execute on procedure OttieniScelteEspletate to 'cameriere';
grant execute on procedure EffettuaConsegna to 'cameriere';
grant execute on procedure OttieniTavoliAssegnati to 'cameriere';
grant execute on procedure OttieniScelteDaPreparare to 'pizzaiolo';
grant execute on procedure PrendiInCaricoScelta to 'pizzaiolo';
grant execute on procedure OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate to 'pizzaiolo';
grant execute on procedure EspletaSceltaPresaInCarico to 'pizzaiolo';
grant execute on procedure OttieniInfoProdottiDiScelteInCarico to 'pizzaiolo';
grant execute on procedure OttieniScelteDaPreparare to 'barman';
grant execute on procedure PrendiInCaricoScelta to 'barman';
grant execute on procedure OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate to 'barman';
grant execute on procedure EspletaSceltaPresaInCarico to 'barman';
grant execute on procedure OttieniInfoProdottiDiScelteInCarico to 'barman';
-- fine --
-- Utenti di test --
```

```
-- Username: pizzamanag ;;; Password: manage
-- Username: pizzacamer ;;; Password: came
-- Username: pizzapizza ;;; Password: pizza
-- Username: pizzabarma ;;; Password: bar
         RegistraUtente("pizzamanag","Manager","Principale",
                                                              "Roma",
                                                                         '1999-10-08',"Roma",
"XXXXYYYYZZZZTTTT", "manage", 1);
-- call RegistraUtente("pizzacamer", "Cameriere", "Cognome", "Roma", '2002-01-10', "Milano",
"ABCDEFGHILMN0123", "came", 2);
   call RegistraUtente("pizzapizza",
                                       "Pizza",
                                                 "Yolo",
                                                          "Milano",
                                                                      '2003-01-20',
                                                                                    "Torino",
"ZZZZYYYYTTTTXXXX", "pizza", 3);
    call RegistraUtente("pizzabarma",
                                        "Bar",
                                                "Man",
                                                          "Milano",
                                                                     '2003-01-21',
                                                                                    "Torino",
"ZZZZYYYYTTTTXXXZ", "bar", 4);
Codice del Front-End
#include "op.h"
#include "mysql utils.h"
#include "global config.h"
#include "goodmalloc.h"
typedef struct {
      int num tavolo;
      mybool is_occupato;
      MYSQL_TIME data_ora_occupazione;
      int num commensali;
      mybool is_servito_almeno_una_volta;
} situazione tavolo;
typedef struct {
      char nome prod[21];
      int num ord per tavolo;
```

```
int num_sc_per_ord;
} scelta del cliente;
typedef struct {
      char nome prod[21];
      MYSQL TIME data ora occ;
      int num ord per tavolo;
      int num sc per ord;
      int num t;
} scelta del cliente espletata;
static mybool checked show form action(form field* fields, int nf) {
      checked show form(fields, nf);
      return TRUE;
}
static mybool checked execute stmt action(MYSQL STMT* stmt) {
      checked execute stmt(stmt);
      return TRUE;
}
static mybool __cameriere_agg_ing_extra_alla_scelta_perform(
      MYSQL TIME* data ora occ, int num ord per tav, int num sc per ord,
      const char *ing, double qt_gr) {
      char nome ing[21] = \{0\};
      memcpy(nome ing, ing, 20);
      MYSQL STMT
                                                                    init and prepare stmt("call
                                   *stmt
AggiungiIngExtraAllaScelta(?,?,?,?,?)");
      INIT MYSQL BIND(params, 6);
      set inout param datetime(0, data ora occ, params);
      set inout param int(1, &num ord per tav, params);
```

```
set_inout_param_int(2, &num_sc_per_ord, params);
       set in param string(3, nome ing, params);
       set_inout_param_double(4, &qt_gr, params);
       set in param string(5, cfg.username, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static mybool cameriere get situazione tavolo(
              situazione_tavolo** st, unsigned long long *n_st) {
       *n st = 0;
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniTavoliDiCompetenza(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set in_param_string(0, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       checked_execute_stmt(stmt);
       *n st = mysql stmt num rows(stmt);
       good malloc(*st, situazione tavolo, *n st);
       situazione_tavolo myst;
       memset(&myst.data ora occupazione, 0, sizeof(myst.data ora occupazione));
       INIT MYSQL BIND(res, 5);
       set inout param int(0, &myst.num tavolo, res);
       set inout param int(1, &myst.is occupato, res);
```

```
set_inout_param_datetime(2, &myst.data_ora_occupazione, res);
       set inout param int(3, &myst.num commensali, res);
       set_inout_param_int(4, &myst.is_servito_almeno_una_volta, res);
       bind result stmt(stmt, res);
       begin_fetch_stmt(stmt);
       memcpy(&(*st)[i], &myst, sizeof(myst));
  memset(&myst.data ora occupazione, 0, sizeof(myst.data ora occupazione));
  end_fetch_stmt();
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static mybool cameriere prendi ordinazione common(mybool close) {
       situazione tavolo *st = NULL;
       unsigned long long n_st;
       if (! cameriere get situazione tavolo(&st, &n st)) {
              return FALSE;
       }
       for (unsigned long long i = 0; i < n st; ++i) {
              printf("(%llu) --> tavolo: %d, occupato: %s", i + 1,
                     st[i].num tavolo,
                     mybool to str(st[i].is occupato));
              if (st[i].is_occupato) {
                     printf(", commensali: %d, servito: %s\n", st[i].num commensali,
                             mybool_to_str(st[i].is_servito_almeno_una_volta));
              } else {
                     puts("");
              }
```

```
}
unsigned long long opt = 0;
form field fields[1];
int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
if(!checked show form action(fields, 1)) {
       good_free(st);
       return FALSE;
}
if(opt \leq 1 \parallel \text{opt} \geq n \text{ st}) {
       puts("scelta non valida");
       good_free(st);
       return FALSE;
}
MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt(
       close ? "call ChiudiOrdinazione(?,?)" : "call PrendiOrdinazione(?,?)");
INIT_MYSQL_BIND(params, 2);
set_inout_param_datetime(0, &st[opt - 1].data_ora_occupazione, params);
set in param string(1, cfg.username, params);
bind_param_stmt(stmt, params);
if(!checked execute stmt action(stmt)) {
       good_free(st);
       return FALSE;
}
mybool is ok = TRUE;
if(close) {
       if(mysql stmt affected rows(stmt) == 0) {
```

printf("Impossibile chiudere l'ordinazione (opt: %llu)\n",

```
opt);
                     is ok = FALSE;
              }
       }
       good_free(st);
       close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
static mybool __cameriere_get_scelte_del_cliente(
              MYSQL TIME* data ora occ, scelta del cliente** sdc,
              unsigned long long *n_sdc) {
       *n sdc = 0;
       MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call OttieniSceltePerOrdinazione(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set_inout_param_datetime(0, data_ora_occ, params);
       set_in_param_string(1, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       *n sdc = mysql stmt num rows(stmt);
       good malloc(*sdc, scelta del cliente, *n sdc);
       scelta del cliente base;
       memset(&base, 0, sizeof(base));
       INIT_MYSQL_BIND(res_params, 3);
       set_inout_param_int(0, &base.num_ord_per_tavolo, res_params);
       set inout param int(1, &base.num sc per ord, res params);
       set_out_param_string(2, base.nome_prod, res_params);
```

```
bind_result_stmt(stmt, res_params);
       begin_fetch_stmt(stmt);
       memcpy(&(*sdc)[i], &base, sizeof(base));
       memset(&base, 0, sizeof(base));
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static mybool cameriere get scelte espletate(
              scelta del cliente espletata** esp,
              unsigned long long *n esp) {
       *n_esp = 0;
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniScelteEspletate(?)");
       INIT_MYSQL_BIND(params, 1);
       set in param string(0, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       *n esp = mysql stmt num rows(stmt);
       good malloc(*esp, scelta del cliente espletata, *n esp);
       scelta del cliente espletata sdc esp;
       memset(&sdc_esp, 0, sizeof(sdc_esp));
       INIT_MYSQL_BIND(resp, 5);
       set inout param datetime(0, &sdc esp.data ora occ, resp);
       set inout param int(1, &sdc esp.num ord per tavolo, resp);
       set_inout_param_int(2, &sdc_esp.num_sc_per_ord, resp);
```

```
set_inout_param_int(3, &sdc_esp.num_t, resp);
       set out param string(4, sdc esp.nome prod, resp);
       bind_result_stmt(stmt, resp);
       begin fetch stmt(stmt);
       memcpy(&(*esp)[i], &sdc_esp, sizeof(sdc_esp));
       memset(&sdc esp, 0, sizeof(sdc esp));
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static mybool cameriere effettua consegna perform(
       scelta del cliente espletata* esp, unsigned long long opt) {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call EffettuaConsegna(?,?,?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 4);
       set_inout_param_datetime(0, &(esp->data_ora_occ), params);
       set inout param int(1, &(esp->num ord per tavolo), params);
       set_inout_param_int(2, &(esp->num_sc_per_ord), params);
       set_in_param_string(3, cfg.username, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       mybool is ok = TRUE;
       check affected stmt rows(is ok, stmt, "Impossibile effettuare la consegna (opt: %llu)\n",
                                                 opt);
       close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
```

```
mybool cameriere_visualizza_situazione_tavoli() {
       situazione tavolo *st = NULL;
       unsigned long long n_st;
       if(! cameriere get situazione tavolo(&st, &n st)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n_st; ++i) {
              printf("--> tavolo: %d, occupato: %s",
                     st[i].num_tavolo,
                     mybool_to_str(st[i].is_occupato));
              if(st[i].is_occupato) {
                     printf(", commensali: %d, servito: %s\n",
                            st[i].num commensali,
                            mybool_to_str(st[i].is_servito_almeno_una_volta));
              } else {
                     puts("");
              }
       }
       good_free(st);
       return TRUE;
}
mybool cameriere_chiudi_ordinazione() {
       return cameriere prendi ordinazione common(TRUE);
}
mybool cameriere prendi ordinazione() {
       return __cameriere_prendi_ordinazione_common(FALSE);
}
mybool cameriere prendi scelta per ordinazione() {
```

```
situazione_tavolo *st = NULL;
unsigned long long n st;
if (! cameriere get situazione tavolo(&st, &n st)) {
       return FALSE;
}
for (unsigned long long i = 0; i < n st; ++i) {
       printf("(%llu) --> tavolo: %d, occupato: %s", i + 1,
               st[i].num_tavolo,
               mybool_to_str(st[i].is_occupato));
       if (st[i].is_occupato) {
               printf(", commensali: %d, servito: %s\n", st[i].num commensali,
                      mybool to str(st[i].is servito almeno una volta));
       } else {
               puts("");
       }
}
unsigned long long opt = 0;
char nome prod[21] = \{0\};
form field fields[2];
int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
string form field(fields, 1, "Prodotto", 1, 20, 20, nome prod);
if(!checked show form action(fields, 2)) {
       good_free(st);
       return FALSE;
}
if(opt < 1 \parallel opt > n_st) {
       puts("scelta non valida");
       good_free(st);
```

```
return FALSE;
       }
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call PrendiSceltaPerOrd(?,?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 3);
       set_inout_param_datetime(0, &st[opt - 1].data_ora_occupazione, params);
       set in param string(1, nome prod, params);
       set in param string(2, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       if(!checked_execute_stmt_action(stmt)) {
              good free(st);
              return FALSE;
       }
       good free(st);
       return TRUE;
}
mybool cameriere aggiungi ing extra per scelta() {
       situazione_tavolo *st = NULL;
       unsigned long long n_st;
       if (!__cameriere_get_situazione_tavolo(&st, &n_st)) {
              return FALSE;
       }
       for (unsigned long long i = 0; i < n st; ++i) {
              printf("(%llu) --> tavolo: %d, occupato: %s", i + 1,
                     st[i].num tavolo,
                     mybool_to_str(st[i].is_occupato));
              if (st[i].is occupato) {
                     printf(", commensali: %d, servito: %s\n", st[i].num commensali,
```

```
mybool_to_str(st[i].is_servito_almeno_una_volta));
       } else {
               puts("");
        }
}
unsigned long long opt = 0;
form_field fields[1];
int_form_field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
if(!checked_show_form_action(fields, 1)) {
       good_free(st);
       return FALSE;
}
if(opt \leq 1 \parallel \text{opt} \geq n_st) {
       puts("scelta non valida");
       good free(st);
       return FALSE;
}
unsigned long long opt_minus_one = opt - 1;
scelta_del_cliente* sdc = NULL;
unsigned long long n sdc;
if(__cameriere_get_scelte_del_cliente(
       &st[opt minus one].data ora occupazione, &sdc, &n sdc) == FALSE) {
       good_free(st);
       return FALSE;
}
if(n sdc > 0) {
       printf("--> Ordinazione %d\n", sdc[0].num_ord_per_tavolo);
```

```
for(unsigned long long i = 0; i < n_sdc; ++i) {
              printf("\t** SCELTA %d **\n\t++ Prodotto: %s\n",
                     sdc[i].num_sc_per_ord, sdc[i].nome_prod);
       }
}
double q gr;
char nome ing[21] = \{0\};
unsigned long long opt 1 = 0;
form_field fields_1[3];
int form field(fields 1, 0, "Opzione", 1, 19, &opt 1);
string form field(fields 1, 1, "Ingrediente", 1, 20, 20, nome ing);
double form field(fields 1, 2, "Quantita (gr)", 1, 10, &q gr);
if(!checked show form action(fields 1, 3)) {
       good free(st);
       good free(sdc);
       return FALSE;
}
if(opt_1 < 1 || opt_1 > n_sdc){
       puts("scelta non valida");
       good free(st);
       good_free(sdc);
       return FALSE;
}
unsigned long long opt 1 minus one = opt 1 - 1;
mybool is ok = cameriere agg ing extra alla scelta perform(
       &st[opt_minus_one].data_ora_occupazione,
       sdc[opt_1_minus_one].num_ord_per_tavolo,
       sdc[opt 1 minus one].num sc per ord, nome ing, q gr);
```

```
good_free(st);
       good_free(sdc);
       return is_ok;
}
mybool cameriere visualizza scelte espletate() {
       scelta del cliente espletata* esp = NULL;
       unsigned long long n esp;
       if( cameriere get scelte espletate(&esp, &n esp) == FALSE) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n esp; ++i) {
              printf("Tavolo %d, # ord: %d, # scelta: %d, prodotto: %s\n",
                     esp[i].num_t, esp[i].num_ord_per_tavolo, esp[i].num_sc_per_ord,
                     esp[i].nome prod);
       }
       good_free(esp);
       return TRUE;
}
mybool cameriere_effettua_consegna() {
       scelta del cliente espletata* esp = NULL;
       unsigned long long n_esp;
       if(__cameriere_get_scelte_espletate(&esp, &n_esp) == FALSE) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n_esp; ++i) {
```

printf("(%llu) Tavolo %d, # ord: %d, # scelta: %d, prodotto: %s\n",

i + 1, esp[i].num t, esp[i].num ord per tavolo,

```
esp[i].num_sc_per_ord, esp[i].nome_prod);
       }
       unsigned long long opt = 0;
       form field fields[1];
       int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
       if(!checked_show_form_action(fields, 1)) {
               good_free(esp);
               return FALSE;
       }
       if(opt \leq 1 \parallel \text{opt} \geq \text{n\_esp}) {
               puts("scelta non valida");
               good_free(esp);
               return FALSE;
       }
       mybool is_ok = __cameriere_effettua_consegna_perform(esp, opt);
       good_free(esp);
       return is_ok;
}
mybool cameriere visualizza tavoli assegnati() {
       MYSQL_STMT *stmt = init_and_prepare_stmt("call OttieniTavoliAssegnati(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set_in_param_string(0, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       checked_execute_stmt(stmt);
       int num t;
```

```
RESET_MYSQL_BIND(params);
       set_inout_param_int(0, &num_t, params);
       bind_result_stmt(stmt, params);
       begin fetch stmt(stmt);
       printf("%d\n", num_t);
       end fetch stmt();
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
#include "op.h"
#include "global_config.h"
#include "goodmalloc.h"
#include "mysql utils.h"
typedef struct {
       char nome prod[21];
       MYSQL_TIME tavolo_occupato;
       int num tavolo;
       int num_ord_per_tavolo;
       int num_sc_per_ord;
} scelta da preparare;
static mybool checked show form action(form field* fields, int nf) {
       checked show form(fields, nf);
       return TRUE;
}
static mybool checked execute stmt action(MYSQL STMT* stmt) {
       checked_execute_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
```

```
static mybool lavoratore cucina get scelte da preparare(
             mybool da esp, scelta da preparare **sdp out, unsigned long long *n sdp out) {
       *n sdp out = 0;
      MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt(
                        ?
                              "call
                                       OttieniSceltePreseInCaricoNonEspletate(?)"
                                                                                          "call
             da esp
OttieniScelteDaPreparare()");
      INIT MYSQL BIND(esp params, 1);
      if(da esp) {
             set in param string(0, cfg.username, esp params);
             bind param stmt(stmt, esp params);
       }
      checked execute stmt(stmt);
       *n sdp out = mysql stmt num rows(stmt);
      good malloc(*sdp out, scelta da preparare, *n sdp out);
      scelta da preparare sdp;
      memset(&sdp, 0, sizeof(sdp));
      INIT MYSQL BIND(params, 5);
      set inout param datetime(0, &sdp.tavolo occupato, params);
      set inout param int(1, &sdp.num tavolo, params);
      set inout param int(2, &sdp.num ord per tavolo, params);
      set inout param int(3, &sdp.num sc per ord, params);
      set out param string(4, sdp.nome prod, params);
      bind result stmt(stmt, params);
      begin fetch stmt(stmt);
      memcpy(&(*sdp out)[i], &sdp, sizeof(sdp));
```

```
memset(&sdp, 0, sizeof(sdp));
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static mybool lavoratore cucina visualizza scelte da preparare oresp common(mybool esp) {
       scelta_da_preparare *sdp = NULL;
       unsigned long long n sdp;
       if(!__lavoratore_cucina_get_scelte_da_preparare(esp, &sdp, &n_sdp)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n_sdp; ++i) {
              printf("--> Tavolo: %d, # ord: %d, # sc per ord: %d, prodotto: %s\n",
                     sdp[i].num tavolo, sdp[i].num ord per tavolo, sdp[i].num sc per ord,
                     sdp[i].nome prod);
       }
       good_free(sdp);
       return TRUE;
}
mybool lavoratore cucina prendi in carico scelta da preparare() {
       scelta da preparare *sdp = NULL;
       unsigned long long n sdp;
       if(! lavoratore cucina get scelte da preparare(FALSE, &sdp, &n sdp)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n sdp; ++i) {
              printf("(%llu) Tavolo: %d, # ord: %d, # sc per ord: %d, prodotto: %s\n",
                     i + 1, sdp[i].num tavolo, sdp[i].num ord per tavolo,
```

```
sdp[i].num_sc_per_ord, sdp[i].nome_prod);
}
unsigned long long opt = 0;
form field fields[1];
int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
if(!checked show form action(fields, 1)) {
       good_free(sdp);
       return FALSE;
}
if(opt < 1 \parallel opt > n\_sdp) {
       puts("opzione non valida");
       good free(sdp);
       return FALSE;
}
int opt_minus_one = opt - 1;
MYSQL_STMT *stmt = init_and_prepare_stmt("call PrendiInCaricoScelta(?,?,?,?,?)");
INIT_MYSQL_BIND(params, 5);
set inout param datetime(0, &sdp[opt minus one].tavolo occupato, params);
set_inout_param_int(1, &sdp[opt_minus_one].num_ord_per_tavolo, params);
set inout param int(2, &sdp[opt minus one].num sc per ord, params);
set in param string(3, sdp[opt minus one].nome prod, params);
set in param string(4, cfg.username, params);
bind param stmt(stmt, params);
if(!checked execute stmt action(stmt)) {
       good_free(sdp);
       return FALSE;
}
```

```
mybool is_ok = TRUE;
       check affected stmt rows(is ok, stmt,
               "non è stato possibile prendere in carico la scelta (opt: %llu)\n",
               opt);
       good_free(sdp);
       close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
mybool lavoratore_cucina_espleta_scelta() {
       scelta da preparare *sdp = NULL;
       unsigned long long n_sdp;
       if(! lavoratore_cucina_get_scelte_da_preparare(TRUE, &sdp, &n_sdp)) {
               return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n \text{ sdp}; ++i) {
               printf("(%llu) Tavolo: %d, # ord: %d, # sc per ord: %d, prodotto: %s\n",
                       i+1, sdp[i].num\_tavolo, sdp[i].num\_ord\_per\_tavolo,
                       sdp[i].num_sc_per_ord, sdp[i].nome_prod);
       }
       unsigned long long opt = 0;
       form field fields[1];
       int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
       if(!checked_show_form_action(fields, 1)) {
               good_free(sdp);
               return FALSE;
       }
       if(opt \leq 1 \parallel \text{opt} \geq n \text{ sdp}) {
               puts("opzione non valida");
```

good\_free(sdp);

```
return FALSE;
       }
       int opt minus_one = opt - 1;
       MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call EspletaSceltaPresaInCarico(?,?,?,?)");
       INIT_MYSQL_BIND(params, 4);
       set inout param datetime(0, &sdp[opt minus one].tavolo occupato, params);
       set_inout_param_int(1, &sdp[opt_minus_one].num_ord_per_tavolo, params);
       set inout param int(2, &sdp[opt minus one].num sc per ord, params);
       set_in_param_string(3, cfg.username, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       if(!checked execute stmt action(stmt)) {
              good free(sdp);
              return FALSE;
       }
       mybool is_ok = TRUE;
       check_affected_stmt_rows(is_ok, stmt,
              "non è stato possibile espletare la scelta (opt: %llu)\n", opt);
       good free(sdp);
       close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
mybool lavoretore cucina visualizza info scelte prese in carico() {
       int num_tavolo;
       int num_ord_per_tavolo;
       int num sc per ord;
       char nome prod[21] = \{0\};
```

```
char nome_ing[21] = \{0\};
  double qt in gr;
  my booling is null;
  MYSQL STMT *stmt =
init and prepare stmt("call OttieniInfoProdottiDiScelteInCarico(?)");
  INIT MYSQL BIND(params in, 1);
  set_in_param_string(0, cfg.username, params_in);
  bind param stmt(stmt, params in);
  checked execute stmt(stmt);
  INIT MYSQL BIND(params, 6);
  set inout param int(0, &num tavolo, params);
  set inout param int(1, &num ord per tavolo, params);
  set inout param int(2, &num sc per ord, params);
  set out param string(3, nome prod, params);
  set_out_param_maybe_null_string(4, nome_ing, &ing_is_null, params);
  set inout param double(5, &qt in gr, params);
  bind result stmt(stmt, params);
  begin fetch stmt(stmt);
  printf("--> Tavolo: %d, # ord: %d, # sc per ord: %d\n\t"
                "* Prodotto: %s", num tavolo, num ord per tavolo,
                num sc per ord, nome prod);
  if(!ing is null) {
         printf("\n\t* Ingrediente extra: %s\n\t* Quantita in gr: %lf gr\n",
                       nome_ing, qt_in_gr);
  } else {
         puts("");
  }
```

```
memset(nome_prod, 0, sizeof(nome_prod));
      memset(nome ing, 0, sizeof(nome ing));
      end_fetch_stmt();
      close everything stmt(stmt);
      return TRUE;
}
mybool lavoratore_cucina_visualizza_scelte_da_preparare() {
      return lavoratore cucina visualizza scelte da preparare oresp common(FALSE);
}
mybool lavoratore_cucina_visualizza_scelte_presa_in_carico_da_espletare() {
      return __lavoratore_cucina_visualizza_scelte_da_preparare_oresp_common(TRUE);
}
#include linux/limits.h>
#include "global_config.h"
#include "mybool.h"
#include "menu_entries.h"
#include "mysql_utils.h"
#include "parse dbms conn config.h"
#include "macros.h"
#include "role.h"
static mybool set menu based on role(role r) {
      if(r == ROLE UNKNOWN)
             return FALSE;
      if(r == ROLE MANAGER) {
             cfg.menu_entries = entries_manager;
             cfg.menu entries len = ENTRIES LEN MANAGER;
  } else if(r == ROLE CAMERIERE) {
```

```
0272911
```

```
cfg.menu entries = entries cameriere;
             cfg.menu entries len = ENTRIES LEN CAMERIERE;
  \} else if (r == ROLE BARMAN || r == ROLE PIZZAIOLO) {
             cfg.menu entries = entries barman e pizzaiolo;
             cfg.menu entries len = ENTRIES_LEN_BARMAN_E_PIZZAIOLO;
  }
      return TRUE;
}
static void reparse and change user(role r, const char* users dir) {
      const char* what;
      if(r == ROLE MANAGER)
             what = MANAGER JSON FILE;
      else if(r == ROLE BARMAN)
             what = BARMAN JSON FILE;
      else if(r == ROLE PIZZAIOLO)
             what = PIZZAIOLO_JSON_FILE;
      else if(r = ROLE CAMERIERE)
             what = CAMERIERE JSON FILE;
      else {
             printf("*** (login.c:reparse and_change_user) ERRORE: valore sconosciuto r=%d\n",
r);
             close and exit(EXIT FAILURE);
      }
      char json file path[PATH MAX + 2] = \{0\};
      snprintf(json_file_path, PATH_MAX + 1, "%s/%s", users_dir, what);
      dbms conn config dbms conf;
      if (parse dbms conn config(json file path, &dbms conf) == FALSE) {
             printf("impossibile parsare il file json (%s)\n", json file path);
             close and exit(EXIT FAILURE);
```

```
}
  if (mysql_change_user(cfg.db_conn,
                                               dbms conf.db username,
                                               dbms conf.db password,
                                               dbms_conf.db_name)) {
    MYSQL BASIC PRINTERROR EXIT("mysql change user");
  }
      free dbms conn config(dbms conf);
}
mybool attempt login(const char* password, const char* users dir) {
      role r = ROLE UNKNOWN;
      MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call TentaLogin(?,?,?)");
      INIT MYSQL BIND(params, 3);
      set_in_param_string(0, cfg.username, params);
      set in param string(1, (char*) password, params);
      set_inout_param_tinyint(2, (int*)&r, params);
      bind_param_stmt(stmt, params);
      if(!execute_stmt(stmt)) {
             close only stmt(stmt);
             return FALSE;
      }
      RESET_MYSQL_BIND(params);
      set inout param int(0, (int*)&r, params);
      bind_result_stmt(stmt, params);
      if(mysql stmt fetch(stmt)) {
             MYSQL_STMT_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_stmt_fetch", stmt);
```

```
}
       close_everything_stmt(stmt);
       mybool login = set menu based on role(r);
       if(login == TRUE)  {
              reparse_and_change_user(r, users_dir);
       }
       return login;
}
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
#include linux/limits.h>
#include "parse_dbms_conn_config.h"
#include "mysql_utils.h"
#include "global_config.h"
#include "macros.h"
#ifndef USERS DIR DFL
#define USERS DIR DFL "./users"
#endif
#define OPT_WITH_ARG(arg, set) \
       if(strcmp(argv[i], arg) == 0) \{ \setminus \}
              int i_plus_one = i + 1; \
              if(i_plus_one == argc) { \
                      fprintf(stderr, "errore: %s richiede un argomento\n", arg); \
```

print\_help\_and\_exit(EXIT\_FAILURE, "usage corretto"); \

```
} \
               set = argv[i + 1]; \setminus
               i = i_plus_one; \
               continue; \
        }
#define OPT HELP AND EXIT() \
       if(strcmp(argv[i], "--help") == 0) \{ \setminus \{ \} \}
               print_help_and_exit(EXIT_SUCCESS, "help"); \
        }
config cfg;
mybool attempt_login(const char* password, const char* users_dir);
void print_help_and_exit(int code, const char* msg) {
        FILE* f = stdout;
       if(code != EXIT_SUCCESS) {
               f = stderr;
        }
        fprintf(f,
               "%s\n\t--username
                                            <username>\n\t--password
                                                                                  <password>\n\t[--users
\langle users dir \rangle | \hline -help \hline ,
               msg);
       exit(code);
}
void close_and_exit(int code) {
        mysql_close(cfg.db_conn);
       mysql library end();
        exit(code);
```

```
0272911
}
void handler_close_before_exit() {
       close and exit(EXIT SUCCESS);
}
int main(int argc, char** argv) {
       cfg.username = NULL;
       char* password = NULL;
       for(int i = 1; i < argc; ++i) {
       }
specificati");
       }
```

}

```
char* users dir = USERS DIR DFL;
      OPT HELP AND EXIT();
      OPT_WITH_ARG("--username", cfg.username);
      OPT WITH ARG("--password", password);
      OPT WITH ARG("--users", users dir);
      printf("warning -- %s: opzione sconosciuta\n", argv[i]);
if(cfg.username == NULL || password == NULL) {
      print_help_and_exit(EXIT_FAILURE, "username e password devono essere
char ison file path[PATH MAX + 2] = \{0\};
snprintf(json file path, PATH MAX + 1, "%s/%s", users dir, LOGIN JSON FILE);
dbms conn config dbms conf;
if(parse_dbms_conn_config(json_file_path, &dbms_conf) == FALSE) {
      printf("impossibile parsare il file json (%s)\n", json file path);
      exit(EXIT FAILURE);
if(dbms conf.db port < 0 \parallel dbms conf.db port > 65535) {
                                       126
```

puts("port range invalido (valido: 0 <= port <= 65535)");

```
exit(EXIT_FAILURE);
      }
      signal(SIGINT, SIG IGN);
      signal(SIGTERM, SIG IGN);
      if((cfg.db conn = mysql init(NULL)) == NULL) {
             puts("impossibile iniziallizzare la libreria mysql (mysql_init)");
             exit(EXIT FAILURE);
      }
      signal(SIGINT, (void (*)(int)) handler_close_before_exit);
      signal(SIGTERM, (void (*)(int)) handler_close_before_exit);
      printf("tentativo di connessione: %s in %s@%s:%d...\n",
             dbms conf.db name,
             dbms conf.db username,
             dbms_conf.db_hostname,
             dbms conf.db port);
      if(mysql_real_connect(cfg.db_conn,
                                        dbms conf.db hostname,
                                        dbms_conf.db_username,
                                        dbms conf.db password,
                                        dbms conf.db name,
                                        dbms conf.db port,
                                       NULL,
                                        CLIENT_MULTI_RESULTS
CLIENT MULTI STATEMENTS) == NULL) {
             MYSQL_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_real_connect");
      }
      free dbms conn config(dbms conf);
```

```
if(mysql_autocommit(cfg.db_conn, FALSE)) {
              MYSQL_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_autocommit");
       }
       if(attempt_login(password, users_dir) == FALSE) {
              puts("credenziali per l'accesso al sistema non valide");
              close_and_exit(EXIT_FAILURE);
       }
       while(show_menu());
       close_and_exit(EXIT_SUCCESS);
}
#include "mysql utils.h"
#include "op.h"
#include "goodmalloc.h"
typedef struct {
       char comune_residenza[35];
       char comune_nascita[35];
       char nome[21];
       char cognome[21];
       char cf[17];
       char username[11];
       MYSQL_TIME data_nascita;
      role ruolo;
} utente;
typedef struct {
       int giorno;
      int mese;
       int anno;
       int ora;
```

```
int minuto;
} orario;
typedef struct {
       orario inizio;
       orario fine;
} turno;
typedef struct {
       int num_tavolo;
       int num_max_commensali;
       mybool is_occupato;
       mybool is_attivo;
} tavolo;
typedef struct {
       int id fiscale;
       MYSQL TIME data ora emissione;
       double costo_totale;
} scontrino;
typedef struct {
       MYSQL TIME data ora occupazione;
       int num_t;
} tavolo scontrino stampabile;
typedef struct {
       unsigned long long idx_cameriere;
       unsigned long long idx_tavolo;
       unsigned long long idx_turno;
} __assegna_turno_choice;
static mybool checked show form action(form field *fields, int nf) {
       checked_show_form(fields, nf);
```

```
return TRUE;
}
static mybool checked execute stmt action(MYSQL STMT *stmt) {
      checked_execute_stmt(stmt);
      return TRUE;
}
static mybool __manager_get_tavoli(tavolo **out_t, unsigned long long *n) {
       *n = 0;
      MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniTavoli()");
      checked execute stmt(stmt);
      tavolo t;
      INIT MYSQL BIND(params, 4);
      set inout param int(0, &t.num tavolo, params);
      set_inout_param_int(1, &t.num_max_commensali, params);
      set inout param int(2, &t.is occupato, params); /*MYBOOL*/
      set_inout_param_int(3, &t.is_attivo, params); /*MYBOOL*/
      bind_result_stmt(stmt, params);
      *n = mysql stmt num rows(stmt);
      good malloc(*out t, tavolo, *n);
      begin fetch stmt(stmt);
      memcpy(&(*out_t)[i], &t, sizeof(t));
      end_fetch_stmt();
      close_everything_stmt(stmt);
      return TRUE;
}
```

```
static mybool __manager_assegna_turno_perform(tavolo* ta, MYSQL_TIME* tu, utente *u) {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AssegnaTurno(?,?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 3);
       set inout param smallint(0, &(ta->num tavolo), params);
       set inout param datetime(1, tu, params);
       set in param string(2, u->username, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static void manager assegna turno print(tavolo *ta,
       MYSQL TIME *tu inizio, MYSQL TIME *tu fine,
       utente *u, unsigned long long n ta, unsigned long long n tu,
       unsigned long long n_u) {
       puts("TAVOLI");
       for(unsigned long long i = 0; i < n ta; ++i) {
              printf("%llu) tavolo: %d, max commensali: %d\n",
                     i + 1, ta[i].num tavolo, ta[i].num max commensali);
       }
       puts("\nUTENTI");
       for(unsigned long long i = 0; i < n u; ++i) {
              printf("%llu) %s %s (%s)\n",
                     i + 1, u[i].nome, u[i].cognome,
                     role to str(u[i].ruolo));
       }
       puts("\nTURNI");
```

```
for(unsigned long long i = 0; i < n tu; ++i) {
              printf("%llu) inizio: %d/%d/%d %d:%d -- fine: %d/%d/%d %d:%d\n",
                     i + 1, tu_inizio[i].day, tu_inizio[i].month,
                     tu inizio[i].year, tu inizio[i].hour, tu inizio[i].minute,
                     tu fine[i].day, tu fine[i].month, tu fine[i].year,
                     tu fine[i].hour, tu fine[i].minute);
       }
}
static mybool manager assegna turno readchoice( assegna turno choice* choice) {
       form field fields[3];
       int form field(fields, 0, "Tavolo", 1, 5, &(choice->idx tavolo));
       int form field(fields, 1, "Cameriere", 1, 19, &(choice->idx cameriere));
       int form field(fields, 2, "Turno", 1, 19, &(choice->idx turno));
       checked show form(fields, 3);
       return TRUE;
}
static mybool __manager_visualizza_entrate_common_resultset(mybool monthly) {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniEntrate(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set inout param tinyint(0, &monthly, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       int num tot scontrini;
       double tot pagato scontrini = 0;
       INIT MYSQL BIND(rs tot, 2);
       set inout param int(0, &num tot scontrini, rs tot);
       set inout param double(1, &tot pagato scontrini, rs tot);
```

```
bind_result_stmt(stmt, rs_tot);
begin fetch stmt(stmt); //oneshot
end fetch stmt();
printf("***TOTALE SCONTRINI EMESSI E PAGATI: %d\n"
              "***COSTO TOTALE (INCASSO): %lf\n"
              "+----+\n",
       num tot scontrini, tot pagato scontrini);
next_result_stmt(stmt); // prossimo result set
int id fiscale scontrino;
MYSQL TIME data ora emissione scontrino;
double costo totale scontrino;
INIT MYSQL BIND(rs each, 3);
set inout param int(0, &id fiscale scontrino, rs each);
set inout param datetime(1, &data ora emissione scontrino, rs each);
set_inout_param_double(2, &costo_totale_scontrino, rs_each);
bind result stmt(stmt, rs each);
begin fetch stmt(stmt); //mul res
printf("--> Id fiscale: %d\n\t"
              "* Data e ora emissione: "
              "%d/%d/%d %d:%d:%d\n\t"
              "* Totale scontrino: %lf\n",
              id fiscale scontrino,
              data ora emissione scontrino.day,
              data_ora_emissione_scontrino.month,
              data ora emissione scontrino.year,
              data_ora_emissione_scontrino.hour,
              data_ora_emissione_scontrino.minute,
              data ora emissione scontrino.second,
              costo totale scontrino);
```

```
end_fetch_stmt();
      close_everything_stmt(stmt);
      return TRUE;
}
static mybool manager get turni(
             MYSQL_TIME** out_inizio,
             MYSQL_TIME** out_fine,
             unsigned long long* n) {
      *n = 0;
      MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniTurni()");
      checked execute stmt(stmt);
      MYSQL TIME inizio;
      MYSQL TIME fine;
      INIT_MYSQL_BIND(params, 2);
      set inout param datetime(0, &inizio, params);
      set_inout_param_datetime(1, &fine, params);
      bind_result_stmt(stmt, params);
      *n = mysql stmt num rows(stmt);
      good malloc(*out inizio, MYSQL TIME, *n);
      good malloc(*out fine, MYSQL TIME, *n);
      begin_fetch_stmt(stmt);
      (*out_inizio)[i] = inizio;
      (*out fine)[i] = fine;
      end_fetch_stmt();
  close everything stmt(stmt);
```

return TRUE;

```
0272911
```

```
}
static mybool __manager_get_utenti(utente** out_u, unsigned long long *n) {
       *n = 0;
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniUtenti()");
       checked execute stmt(stmt);
       utente u;
       memset(&u, 0, sizeof(u));
       INIT MYSQL BIND(params, 8);
       set_out_param_string(0, u.username, params);
  set out param string(1, u.nome, params);
  set out param string(2, u.cognome, params);
  set out param string(3, u.cf, params);
  set out param string(4, u.comune residenza, params);
  set out param string(5, u.comune nascita, params);
  set_inout_param_date(6, &u.data_nascita, params);
  set inout param int(7, &u.ruolo, params);
       bind_result_stmt(stmt, params);
  *n = mysql stmt num rows(stmt);
  good_malloc(*out_u, utente, *n);
  begin fetch stmt(stmt);
       memcpy(&(*out u)[i], &u, sizeof(u));
       memset(&u, 0, sizeof(u));
       end_fetch_stmt();
  close everything stmt(stmt);
  return TRUE;
}
```

```
#define NE_TIME(x, y) \
       (\
              (x.day != y.day) || \setminus
              (x.month != y.month) || \setminus
              (x.year != y.year) || \setminus
              (x.hour != y.hour) || \setminus
              (x.minute != y.minute) \setminus
       )
static mybool manager visualizza turni common resultset(const char* query) {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt(query);
       checked execute stmt(stmt);
       MYSQL TIME turno inizio;
       MYSQL TIME turno fine;
       int num tavolo;
       char nome[21] = \{0\};
       char cognome[21] = \{0\};
       char username[11] = \{0\};
       my bool num tavolo null;
       my_bool nome_null;
       my bool cognome null;
       my bool username null;
       INIT MYSQL BIND(params, 6);
       set inout param datetime(0, &turno inizio, params);
       set inout param datetime(1, &turno fine, params);
       set out param maybe null int(2, &num tavolo, &num tavolo null, params);
       set out param maybe null string(3, nome, &nome null, params);
       set out param maybe null string(4, cognome, &cognome null, params);
       set out param maybe null string(5, username, &username null, params);
       bind result stmt(stmt, params);
```

MYSQL TIME turno inizio cur;

```
memset(&turno_inizio_cur, 0, sizeof(turno_inizio_cur));
       begin_fetch_stmt(stmt);
       if(NE TIME(turno inizio cur, turno inizio)) {
              memcpy(&turno inizio cur, &turno inizio, sizeof(turno inizio));
              puts("*****");
              printf("turno inizio: %d/%d/%d %d:%d -- fine: %d/%d/%d %d:%d\n",
                     turno inizio.day, turno inizio.month, turno inizio.year,
                     turno inizio.hour, turno inizio.minute, turno fine.day,
                     turno_fine.month, turno_fine.year, turno_fine.hour,
                     turno fine.minute);
       }
       if(num tavolo null && nome null && cognome null && username null)
              printf("\tnessun tavolo attivato e cameriere assegnato\n");
       else
              printf("\ttavolo %d servito da %s %s (%s)\n", num tavolo, nome, cognome,
username);
       memset(nome, 0, sizeof(nome));
       memset(cognome, 0, sizeof(cognome));
       memset(username, 0, sizeof(username));
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
#undef NE TIME
static mybool manager get scontrini non pagati(scontrino** scont, unsigned long long *n scont)
{
```

\*n scont = 0;

```
MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniScontriniNonPagati()");
       checked execute stmt(stmt);
       *n scont = mysql stmt num rows(stmt);
       good malloc(*scont, scontrino, *n scont);
       scontrino s;
       INIT_MYSQL_BIND(params, 3);
       set inout param int(0, &s.id fiscale, params);
       set_inout_param_datetime(1, &s.data_ora_emissione, params);
       set inout param double(2, &s.costo totale, params);
       bind result stmt(stmt, params);
       begin fetch stmt(stmt);
       (*scont)[i].id fiscale = s.id fiscale;
       (*scont)[i].data_ora_emissione = s.data_ora_emissione;
       (*scont)[i].costo totale = s.costo totale;
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
static void manager stampa scontrino tavolo occupato print(MYSQL STMT* stmt) {
       int num ord;
       int num_sc_per_ord;
       char nome prod[21] = \{0\};
       char nome_ing[21] = \{0\};
       double qt_in_gr;
       my booling is null;
```

```
INIT_MYSQL_BIND(params, 5);
set inout param int(0, &num ord, params);
set_inout_param_int(1, &num_sc_per_ord, params);
set out param string(2, nome prod, params);
set out param maybe null string(3, nome ing, &ing is null, params);
set_inout_param_double(4, &qt_in_gr, params);
bind result stmt(stmt, params);
begin_fetch_stmt(stmt);
printf(" --> # ord: %d, # sc per ord: %d\n\t* %s\n",
      num_ord, num_sc_per_ord, nome_prod);
if(!ing is null) {
      printf("\t* Extra ingrediente: %s (%lf gr)\n", nome ing, qt in gr);
}
end fetch stmt();
next result stmt(stmt);
int id fiscale;
MYSQL_TIME data_ora_emissione;
double costo_totale;
RESET MYSQL BIND(params);
set inout param int(0, &id fiscale, params);
set inout param datetime(1, &data ora emissione, params);
set inout param double(2, &costo totale, params);
bind result stmt(stmt, params);
begin fetch stmt(stmt);
end fetch stmt();
printf("***** SCONTRINO %d %d/%d/%d %d:%d:%d *****\n"
"***** COSTO TOTALE: %lf *****\n"
```

```
"***** FINE SCONTRINO *****\n",
              id fiscale, data ora emissione.day,
              data_ora_emissione.month, data_ora_emissione.year,
              data ora emissione.hour, data ora emissione.minute,
              data ora emissione.second, costo totale);
}
static mybool manager get tavoli scontrino stampabile(
              tavolo_scontrino_stampabile** tss,
              unsigned long long *n tss) {
       *n tss = 0;
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniTavoliScontrinoStampabile()");
       checked execute stmt(stmt);
       *n tss = mysql stmt num rows(stmt);
       good_malloc(*tss, tavolo_scontrino_stampabile, *n_tss);
       tavolo scontrino stampabile tss base;
       memset(&tss base, 0, sizeof(tss base));
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set inout param int(0, &tss base.num t, params);
       set inout param datetime(1, &tss base.data ora occupazione, params);
       bind result stmt(stmt, params);
       begin_fetch_stmt(stmt);
       memcpy(&(*tss)[i], &tss base, sizeof(tss base));
       memset(&tss_base, 0, sizeof(tss_base));
       end_fetch_stmt();
       close everything stmt(stmt);
```

```
return TRUE;
}
static mybool manager stampa scontrino tavolo occupato perform(
              tavolo scontrino stampabile* tss) {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call StampaScontrino(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set inout param datetime(0, &(tss->data ora occupazione), params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked_execute_stmt(stmt);
       __manager_stampa_scontrino_tavolo_occupato_print(stmt);
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager_crea_nuovo_utente() {
       char nome[21] = \{ 0 \};
  char cognome[21] = \{ 0 \};
  char cf[17] = \{0\};
  char comuneResidenza[35] = \{ 0 \};
  char comuneNascita[35] = \{0\};
  char username[11] = \{0\};
  char password[46] = \{0\};
  char ruolo[10] = \{0\};
  int giornoNascita;
  int meseNascita;
  int annoNascita;
       form field fields[11];
       string form field(fields, 0, "Nome", 1, 20, 20, nome);
  string form field(fields, 1, "Cognome", 1, 20, 20, cognome);
```

```
string form field(fields, 2, "Codice fiscale", 16, 16, 16, cf);
string form field(fields, 3, "Comune di residenza", 1, 34, 34, comuneResidenza);
string form field(fields, 4, "Comune di nascita", 1, 34, 34, comuneNascita);
    int form field(fields, 5, "Giorno di nascita", 1, 2, &giornoNascita);
     int form field(fields, 6, "Mese di nascita", 1, 2, &meseNascita);
    int form field(fields, 7, "Anno di nascita", 4, 4, & annoNascita);
    string form field(fields, 8, "Username", 1, 10, 10, username);
    string_form_field(fields, 9, "Password", 1, 45, 45, password);
    string form field(fields, 10, "Ruolo", 6, 9, 9, ruolo);
    checked show form(fields, 11);
    checked date check(giornoNascita, meseNascita, annoNascita);
    role r;
    if((r = str to role(ruolo)) == ROLE UNKNOWN) {
            puts("ruolo sconosciuto. possibili valori:\n"
                          " * manager\n"
                          " * cameriere\n"
                          " * pizzaiolo\n"
                          " * barman");
            puts("operazione annullata.");
            return FALSE;
     }
    MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call RegistraUtente(?,?,?,?,?,?,?,?)");
    INIT MYSQL TIME ONLYDATE(nascita, giornoNascita, meseNascita, annoNascita);
    INIT MYSQL BIND(params, 9);
    set in param string(0, username, params);
set in param string(1, nome, params);
set in param string(2, cognome, params);
set in param string(3, comuneResidenza, params);
    set inout param date(4, &nascita, params);
```

```
set in param string(5, comuneNascita, params);
       set in param string(6, cf, params);
       set_in_param_string(7, password, params);
       set inout param tinyint(8, (int*)&r, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager ripristina password utente esistente() {
       char username[11] = \{0\};
       char newpasswd[46] = \{0\};
       form field fields[2];
       string form field(fields, 0, "Username", 1, 10, 10, username);
       string_form_field(fields, 1, "Nuova password", 1, 45, 45, newpasswd);
       checked show form(fields, 2);
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call RipristinoPassword(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set in param string(0, username, params);
       set in param string(1, newpasswd, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked_execute_stmt(stmt);
       mybool is ok = TRUE;
       check affected stmt rows(is ok, stmt, "non esiste alcun utente che si chiami \"%s\"\n"
                                                                               "password
                                                                                             non
alterate.\n", username);
```

```
close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
mybool manager_aggiungi_nuovo_tavolo() {
       int numero tavolo;
       int max commensali;
       form field fields[2];
       int_form_field(fields, 0, "Numero del tavolo", 1, 5, &numero_tavolo);
  int form field(fields, 1, "Max commensali", 1, 3, &max commensali);
       checked_show_form(fields, 2);
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AggiungiNuovoTavolo(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set inout param smallint(0, &numero tavolo, params);
       set_inout_param_tinyint(1, &max_commensali, params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       checked_execute_stmt(stmt);
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager aggiungi nuovo ingrediente() {
       char nome[21] = \{ 0 \};
       int disp iniziale;
       double costo_al_kg;
       form field fields[3];
       string_form_field(fields, 0, "Nome", 1, 20, 20, nome);
```

```
int form field(fields, 1, "Disponibilità iniziale", 1, 19, &disp iniziale);
       double form field(fields, 2, "Costo al kg", 1, 10, &costo al kg);
       checked show form(fields, 3);
  MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AggiungiNuovoIngrediente(?,?,?)");
  INIT MYSQL BIND(params, 3);
  set in param string(0, nome, params);
  set_inout_param_int(1, &disp_iniziale, params);
       set inout param double(2, &costo al kg, params);
  bind_param_stmt(stmt, params);
  checked execute stmt(stmt);
  close everything stmt(stmt);
  return TRUE;
}
mybool manager_aggiungi_prodotto_del_menu() {
       char nome[21] = \{ 0 \};
       double costo_unitario;
       mybool is bar menu;
       mybool is alcolico;
       form field fields[3];
       string form field(fields, 0, "Nome", 1, 20, 20, nome);
       double form field(fields, 1, "Costo unitario", 1, 10, &costo unitario);
       mybool form field(fields, 2, "Fa parte del menu bar?", &is bar menu);
       checked show form(fields, 3);
       if(is bar menu) {
              form field fields alcolico[1];
              mybool form field(fields alcolico, 0, "Alcolico?", &is alcolico);
              checked show form(fields alcolico, 1);
```

```
}
  MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AggiungiProdottoNelMenu(?,?,?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 4);
       set in param string(0, nome, params);
       set inout param double(1, &costo unitario, params);
       set inout param mybool(2, &is bar menu, params);
       if(is_bar_menu) {
              set inout param mybool(3, &is alcolico, params);
       } else {
              set in param null(3, params);
       }
       bind param_stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       close_everything_stmt(stmt);
  return TRUE;
}
mybool manager associa prodotto e ingrediente() {
       char nome_prodotto[21] = \{0\};
       char nome ingrediente[21] = \{0\};
       form field fields[2];
       string form field(fields, 0, "Nome del prodotto", 1, 20, 20, nome prodotto);
  string_form_field(fields, 1, "Nome dell'ingrediente", 1, 20, 20, nome_ingrediente);
       checked show form(fields, 2);
       MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call AssociaProdottoAIngrediente(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set in param string(0, nome prodotto, params);
```

```
set_in_param_string(1, nome_ingrediente, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager crea turno() {
       turno t;
       form field fields[10];
       int form field(fields, 0, "Giorno inizio", 1, 2, &t.inizio.giorno);
  int form field(fields, 1, "Mese inizio", 1, 2, &t.inizio.mese);
  int form field(fields, 2, "Anno inizio", 4, 4, &t.inizio.anno);
  int form field(fields, 3, "Ora inizio", 1, 2, &t.inizio.ora);
  int form field(fields, 4, "Minuto inizio", 1, 2, &t.inizio.minuto);
  int form field(fields, 5, "Giorno fine", 1, 2, &t.fine.giorno);
  int form field(fields, 6, "Mese fine", 1, 2, &t.fine.mese);
  int form field(fields, 7, "Anno fine", 4, 4, &t.fine.anno);
  int form field(fields, 8, "Ora fine", 1, 2, &t.fine.ora);
  int form field(fields, 9, "Minuto fine", 1, 2, &t.fine.minuto);
       checked show form(fields, 10);
       checked date check(t.inizio.giorno, t.inizio.mese, t.inizio.anno);
  checked_date_check(t.fine.giorno, t.fine.mese, t.fine.anno);
       INIT MYSQL TIME DATETIME(start dt,
               t.inizio.giorno, t.inizio.mese,
               t.inizio.anno, t.inizio.ora,
               t.inizio.minuto, 0);
```

```
INIT MYSQL TIME DATETIME(end dt,
             t.fine.giorno, t.fine.mese,
    t.fine.anno, t.fine.ora,
             t.fine.minuto, 0);
      MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AggiungiTurno(?,?)");
      INIT MYSQL BIND(params, 2);
      set_inout_param_datetime(0, &start_dt, params);
      set inout param datetime(1, &end dt, params);
      bind_param_stmt(stmt, params);
  checked execute stmt(stmt);
  close everything stmt(stmt);
  return TRUE;
}
mybool manager_rimuovi_prodotto_del_menu() {
      char nome prodotto[21] = \{0\};
      form field fields[1];
      string form field(fields, 0, "Nome del prodotto", 1, 20, 20, nome prodotto);
      checked show form(fields, 1);
      MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call RimuoviProdottoNelMenu(?)");
      INIT MYSQL BIND(params, 1);
      set in param string(0, nome prodotto, params);
      bind_param_stmt(stmt, params);
      checked execute stmt(stmt);
      mybool is ok = TRUE;
      check affected stmt rows(is ok, stmt, "il prodotto \"%s\" non esiste.\n", nome prodotto);
```

```
close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
mybool manager rimuovi ingrediente() {
       char nome ingrediente[21] = \{0\};
       form field fields[1];
       string form field(fields, 0, "Nome dell'ingrediente", 1, 20, 20, nome ingrediente);
       checked show form(fields, 1);
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call RimuoviIngrediente(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set in param string(0, nome ingrediente, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       mybool is ok = TRUE;
                                                                      \"%s\"
       check affected stmt rows(is ok,
                                                     "l'ingrediente
                                           stmt,
                                                                                         esiste.\n",
                                                                                non
nome ingrediente);
  close everything stmt(stmt);
  return is ok;
}
mybool manager rimuovi prodotto e ingrediente() {
       char nome prodotto[21] = \{0\};
       char nome ingrediente[21] = \{0\};
       form field fields[2];
       string form field(fields, 0, "Nome del prodotto", 1, 20, 20, nome prodotto);
       string form field(fields, 1, "Nome dell'ingrediente", 1, 20, 20, nome ingrediente);
```

```
0272911
```

```
checked_show_form(fields, 2);
       MYSQL_STMT
                                                                      init and prepare stmt("call
                                    *stmt
RimuoviAssocProdottoEIngrediente(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set in param string(0, nome prodotto, params);
       set in param string(1, nome ingrediente, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       mybool is ok = TRUE;
       check affected stmt rows(is ok, stmt, "l'associazione (\"%s\",\"%s\") non esiste.\n",
              nome prodotto, nome ingrediente);
  close everything stmt(stmt);
  return is ok;
mybool manager visualizza turni() {
       MYSQL TIME *turno inizio = NULL;
       MYSQL TIME *turno fine = NULL;
       unsigned long long n turni;
       if(! manager get turni(&turno inizio, &turno fine, &n turni)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n turni; ++i) {
    printf("inizio: %d/%d/%d %d:%d -- fine: %d/%d/%d %d:%d\n",
          turno inizio[i].day, turno inizio[i].month,
          turno_inizio[i].year, turno_inizio[i].hour,
          turno inizio[i].minute, turno fine[i].day,
          turno fine[i].month, turno fine[i].year,
          turno fine[i].hour, turno fine[i].minute);
```

```
}
       good_free(turno_inizio);
       good free(turno fine);
       return TRUE;
}
mybool manager_visualizza_utenti() {
       unsigned long long n_ut;
       utente *ut = NULL;
       if(!__manager_get_utenti(&ut, &n_ut)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n ut; ++i) {
              printf("\"%s\" [%s]: %s %s residente a: %s, nato a: %s, il: %d/%d/%d (%s)\n",
                      ut[i].username, role to str(ut[i].ruolo),ut[i].nome, ut[i].cognome,
                      ut[i].comune_residenza,ut[i].comune_nascita, ut[i].data_nascita.day,
                      ut[i].data_nascita.month, ut[i].data_nascita.year, ut[i].cf);
       }
       good_free(ut);
       return TRUE;
}
mybool manager visualizza tavoli() {
       unsigned long long n_t;
       tavolo *t = NULL;
       if(!__manager_get_tavoli(&t, &n_t)) {
              return FALSE;
```

}

```
for(unsigned long long i = 0; i < n_t; ++i) {
              printf("tavolo: %d, max comm: %d, occupato: %s, attivo: %s\n",
                     t[i].num_tavolo, t[i].num_max_commensali,
                     mybool to str(t[i].is occupato), mybool to str(t[i].is attivo));
       }
       good free(t);
       return TRUE;
}
mybool manager_assegna_turno() {
       tavolo *ta = NULL;
       utente *u = NULL;
       MYSQL TIME *tu inizio = NULL;
       MYSQL TIME *tu fine = NULL;
       unsigned long long n ta;
       unsigned long long n u;
       unsigned long long n_tu;
       if(!__manager_get_tavoli(&ta, &n_ta)) {
              return FALSE;
       }
       if(! manager get utenti(&u, &n u)) {
              good_free(ta);
              return FALSE;
       }
       if(! manager get turni(&tu inizio, &tu fine, &n tu)) {
              good_free(ta);
              good_free(u);
              return FALSE;
       }
```

Basi di Dati e Conoscenza

```
manager assegna turno print(ta, tu inizio, tu fine, u, n ta, n tu, n u);
if(n ta == 0 \parallel n tu == 0 \parallel n u == 0) {
       puts("una o più informazioni necessarie per l'assegnazione"
       " del turno non sono presenti, è necessario aggiungerle.");
       good free(ta);
       good_free(u);
       good_free(tu_inizio);
       good free(tu fine);
       return FALSE;
}
mybool is ok = FALSE;
 _assegna_turno_choice choice;
memset(&choice, 0, sizeof(choice));
if((is_ok = __manager_assegna_turno_readchoice(&choice))) {
       if((choice.idx tavolo < 1 \parallel choice.idx tavolo > n ta)
               (choice.idx_turno < 1 || choice.idx_turno > n_tu) ||
              (choice.idx_cameriere < 1 || choice.idx_cameriere > n_u)) {
              puts("opzione non valida");
              good_free(ta);
               good free(u);
               good free(tu inizio);
              good free(tu fine);
              return FALSE;
       }
       is ok = manager assegna turno perform(
               &(ta[choice.idx tavolo - 1]),
               &(tu inizio[choice.idx turno - 1]),
               &(u[choice.idx cameriere - 1]));
```

```
}
       good_free(ta);
       good free(u);
       good free(tu inizio);
       good_free(tu_fine);
       return is ok;
}
mybool manager_visualizza_turni_assegnati() {
       return __manager_visualizza_turni_common_resultset("call OttieniTurniAssegnati()");
}
mybool manager_visualizza_turno_attuale() {
       return manager visualizza turni common resultset("call OttieniTurnoAttuale()");
}
mybool manager visualizza menu() {
       MYSQL_STMT *stmt = init_and_prepare_stmt("call OttieniMenu()");
       checked execute stmt(stmt);
       char nome[21] = \{ 0 \};
       double costo unitario;
       mybool is_menu_bar;
       mybool is alcolico;
       INIT MYSQL BIND(params, 4);
       set_out_param_string(0, nome, params);
       set_inout_param_int(1, &is_menu_bar, params);
       set_inout_param_int(2, &is_alcolico, params);
       set_inout_param_double(3, &costo_unitario, params);
       bind_result_stmt(stmt, params);
       mybool first cycle = TRUE;
```

```
mybool is_menu_bar_cur = FALSE;
       begin_fetch_stmt(stmt);
       if(first cycle) {
              if(is menu bar == is menu bar cur)
                     puts("---PIZZERIA---");
              first cycle = FALSE;
       }
       if(is_menu_bar != is_menu_bar_cur) {
              puts("---BAR---");
              is_menu_bar_cur = is_menu_bar;
       }
  const char* alcolico = is menu bar && is alcolico ? "[ALCOLICO] ": "";
  printf("\t%s%s costo %lf\n", alcolico, nome, costo unitario);
       memset(nome, 0, sizeof(nome));
       end_fetch_stmt();
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager visualizza situazione ingredienti() {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniIngredienti()");
       checked execute stmt(stmt);
       char nome[21] = \{ 0 \};
       int disp_scorte;
       double costo_al_kg;
       INIT MYSQL BIND(params, 3);
       set out param string(0, nome, params);
```

Basi di Dati e Conoscenza

```
set_inout_param_int(1, &disp_scorte, params);
       set inout param double(2, &costo al kg, params);
       bind_result_stmt(stmt, params);
       begin fetch stmt(stmt);
       printf("\t%s, %d unità disponibili, %lf / kg\n", nome, disp scorte, costo al kg);
       memset(nome, 0, sizeof(nome));
       end fetch stmt();
       close_everything_stmt(stmt);
       return TRUE;
}
mybool manager visualizza assoc prodotti ingredienti() {
       MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call OttieniComposizioneProdotto()");
       checked execute stmt(stmt);
       char nome_prod[21] = \{0\};
       char nome ing[21] = \{0\};
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set out param string(0, nome prod, params);
       set_out_param_string(1, nome_ing, params);
       bind result stmt(stmt, params);
       char nome prod_cur[21] = \{ 0 \};
       begin_fetch_stmt(stmt);
       if(strcmp(nome prod cur, nome prod)) {
              memcpy(nome_prod_cur, nome_prod, sizeof(nome_prod));
              printf("\tPRODOTTO %s COMPOSTO DA:\n", nome prod);
       }
```

```
0272911
}
```

```
printf("\t\t* %s\n", nome_ing);
       memset(nome_prod, 0, sizeof(nome_prod));
       memset(nome ing, 0, sizeof(nome ing));
       end fetch stmt();
       close everything stmt(stmt);
       return TRUE;
mybool manager_inc_disp_ingrediente() {
       char nome ing[21] = \{0\};
       int inc_disp;
       form field fields[2];
       string form field(fields, 0, "Nome ingrediente", 1, 20, 20, nome ing);
       int form field(fields, 1, "Incremento disponibilita", 1, 19, &inc disp);
       checked show form(fields, 2);
       MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call IncDispIngrediente(?,?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 2);
       set in param string(0, nome ing, params);
       set_inout_param_int(1, &inc_disp, params);
       bind param stmt(stmt, params);
       checked execute stmt(stmt);
       mybool is ok = TRUE;
       check_affected_stmt_rows(is_ok, stmt, "non esiste alcun ingrediente \"%s\"\n", nome_ing);
       close everything stmt(stmt);
       return is ok;
}
```

```
mybool manager visualizza entrate giornaliere() {
       return __manager_visualizza_entrate_common_resultset(FALSE);
}
mybool manager visualizza entrate mensili() {
       return manager visualizza entrate common resultset(TRUE);
}
mybool manager visualizza scontrini non pagati() {
       scontrino *sct = NULL;
       unsigned long long n sct;
       if(!__manager_get_scontrini_non_pagati(&sct, &n sct)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n set; ++i) {
              printf("--> Id fiscale: %d\n\t"
                             "* Emissione: %d/%d/%d %d:%d:%d\n\t"
                             "* Costo totale: %lf\n",
                             sct[i].id_fiscale,
                             sct[i].data_ora_emissione.day,
                             sct[i].data ora emissione.month,
                             sct[i].data_ora_emissione.year,
                             sct[i].data ora emissione.hour,
                             sct[i].data ora emissione.minute,
                             sct[i].data ora emissione.second,
                             sct[i].costo totale);
  }
       good free(sct);
       return TRUE;
}
```

```
0272911
```

```
mybool manager contrassegna scontrino pagato() {
       scontrino *sct = NULL;
       unsigned long long n_sct;
       if(! manager get scontrini non pagati(&sct, &n sct)) {
              return FALSE;
       }
       if(n_sct == 0) {
              puts("nessuno scontrino presente");
              good free(sct);
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n set; ++i) {
              printf("--> (%llu) Id fiscale: %d\n\t"
                             "* Emissione: %d/%d/%d %d:%d:%d\n\t"
                             "* Costo totale: %lf\n",
                             i + 1,
                             sct[i].id_fiscale,
                             sct[i].data ora emissione.day,
                             sct[i].data_ora_emissione.month,
                             sct[i].data_ora_emissione.year,
                             sct[i].data ora emissione.hour,
                             sct[i].data_ora_emissione.minute,
                             sct[i].data ora emissione.second,
                             sct[i].costo totale);
  }
       unsigned long long opt = 0;
       form field fields[1];
       int form field(fields, 0, "Scontrino", 1, 19, &opt);
       if(checked show form action(fields, 1) == FALSE) {
              good free(sct);
```

}

```
return FALSE;
       }
       if(opt \leq 1 \parallel \text{opt} \geq n \text{ sct}) {
               puts("opzione non valida");
               good_free(sct);
               return FALSE;
       }
       MYSQL STMT* stmt = init and prepare stmt("call ContrassegnaScontrinoPagato(?)");
       INIT MYSQL BIND(params, 1);
       set_inout_param_int(0, &(sct[opt - 1].id_fiscale), params);
       bind_param_stmt(stmt, params);
       if(checked_execute_stmt_action(stmt) == FALSE) {
               good free(sct);
               return FALSE;
       }
       mybool is_ok = TRUE;
       check_affected_stmt_rows(is_ok, stmt,
               "non è stato possibile aggiornare lo scontrino indicato con %llu\n"
               "\tRagioni:\n\t* Lo scontrino è gia"
               " stato pagato\n", opt);
       good free(sct);
       close_everything_stmt(stmt);
       return is_ok;
mybool manager_assegna_tavolo_a_cliente() {
       char nome[21] = \{ 0 \};
       char cognome[21] = \{0\};
```

```
int num_comm;
      form field fields[3];
      string form field(fields, 0, "Nome", 1, 20, 20, nome);
      string form field(fields, 1, "Cognome", 1, 20, 20, cognome);
      int_form_field(fields, 2, "Commensali", 1, 19, &num_comm);
      checked show form(fields, 3);
      MYSQL STMT *stmt = init and prepare stmt("call AssegnaTavoloACliente(?,?,?)");
      INIT_MYSQL_BIND(params, 3);
      set in param string(0, nome, params);
      set_in_param_string(1, cognome, params);
      set_inout_param_int(2, &num_comm, params);
      bind param stmt(stmt, params);
      checked execute stmt(stmt);
      int num_tavolo_trovato;
      RESET MYSQL BIND(params);
      set_inout_param_int(0, &num_tavolo_trovato, params);
      bind_result_stmt(stmt, params);
      begin_fetch_stmt(stmt);
      end fetch stmt();
      printf("Tavolo assegnato: %d\n", num tavolo trovato);
      close_everything_stmt(stmt);
      return TRUE;
}
```

```
unsigned long long n_tss;
       if(! manager get tavoli scontrino stampabile(&tss, &n tss)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n tss; ++i) {
              printf("--> Tavolo: %d\n", tss[i].num t);
       }
       good_free(tss);
       return TRUE;
}
mybool manager_stampa_scontrino_tavolo_occupato() {
       tavolo scontrino stampabile *tss = NULL;
       unsigned long long n_tss;
       if(! manager get tavoli scontrino stampabile(&tss, &n tss)) {
              return FALSE;
       }
       for(unsigned long long i = 0; i < n_tss; ++i) {
              printf("(%llu) Tavolo: %d\n", i + 1, tss[i].num t);
       }
       unsigned long long opt = 0;
       form_field fields[1];
       int form field(fields, 0, "Opzione", 1, 19, &opt);
       if(!checked_show_form_action(fields, 1)) {
              good_free(tss);
              return FALSE;
       }
       if(opt < 1 \parallel opt > n tss) {
```

```
puts("opzione non valida");
               good_free(tss);
               return FALSE;
       }
       mybool is_ok = __manager_stampa_scontrino_tavolo_occupato_perform(&(tss[opt - 1]));
       good_free(tss);
       return is_ok;
}
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include "myezcvt.h"
mybool cvt_str_to_int(const char* in, int* out) {
       char *endptr;
       *out = strtol(in, &endptr, 10);
       return *endptr == 0;
}
mybool cvt_str_to_double(const char* in, double* out) {
       char *endptr;
       *out = strtod(in, &endptr);
       return (in + strlen(in)) == endptr;
}
mybool cvt_str_yesno_to_mybool(const char* in, mybool* out) {
       size_t in_len = strlen(in);
       if(in_len > 3)
               return FALSE;
```

```
char lowerin[3] = \{0\};
      for(size t i = 0; i < in len; ++i)
             lowerin[i] = tolower(in[i]);
      if(strcmp("yes", lowerin) == 0 || strcmp("y", lowerin) == 0) {
             *out = TRUE;
             return TRUE;
       } else if(strcmp("no", lowerin) == 0 \parallel strcmp("n", lowerin) == 0) {
             *out = FALSE;
             return TRUE;
       }
      return FALSE;
}
#include "mysql utils.h"
MYSQL STMT* init and prepare stmt(const char* query) {
      MYSQL_STMT* stmt = mysql_stmt_init(cfg.db_conn);
      if(stmt == NULL) {
             close_and_exit(EXIT_FAILURE);
       }
      if(mysql_stmt_prepare(stmt, query, strlen(query))) {
             MYSQL STMT BASIC PRINTERROR EXIT("mysql stmt prepare", stmt);
       }
      return stmt;
}
mybool execute_stmt(MYSQL_STMT* stmt) {
 if (mysql_stmt_execute(stmt)) {
        MYSQL STMT BASIC PRINTERROR("mysql stmt execute", stmt);
```

return FALSE;

```
}
 if (mysql_stmt_store_result(stmt)) {
       MYSQL STMT BASIC PRINTERROR EXIT("mysql stmt store result", stmt);
 }
 return TRUE;
}
void close_everything_stmt(MYSQL_STMT* stmt) {
      //consuma tutti i result set non consumati
      int code;
      while(!(code=mysql_stmt_next_result(stmt))) {}
      if(code > 0) {
             MYSQL_STMT_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_stmt_next_result", stmt);
      }
      //tutti i result set sono stati consumati
      if(mysql_stmt_close(stmt)) {
             MYSQL_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_stmt_close");
      }
#define MAX LINE 1024
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "global_config.h"
#include "goodmalloc.h"
#include "myutils.h"
#include "myezcvt.h"
```

typedef struct {

```
char* buf;
 int buf_len;
} line;
static const char* roles[] =
 "unknown",
 "manager",
 "cameriere",
 "pizzaiolo",
 "barman"
};
static line read_line() {
 line ln;
 good_malloc(ln.buf, char, MAX_LINE + 2);
 fgets(ln.buf, MAX LINE, stdin);
 int efflen = strlen(ln.buf) - 1;
 ln.buf[efflen] = 0;
 ln.buf_len = efflen;
 return ln;
static void any_key() {
 printf("\nPress any key to continue...");
 getchar();
mybool show_menu() {
```

clear();

```
printf("---Menu principale (%s)---\n", cfg.username);
for (int i = 0; i < cfg.menu_entries_len; ++i) {
 printf("(%d) %s\n", i + 1, cfg.menu entries[i].entry);
}
int entries len plus one = cfg.menu entries len + 1;
printf("(%d) Exit application\n", entries_len_plus_one);
int choice;
printf(">");
line ln = read line();
if (cvt_str_to_int(ln.buf, &choice) == FALSE) {
 good free(ln.buf);
 return TRUE;
}
good_free(ln.buf);
if (choice < 1 || choice > entries_len_plus_one) {
 return TRUE;
}
if (choice == entries len plus one) {
 return FALSE;
}
clear();
int choice_minus_one = choice - 1;
printf(">>> %s\n", cfg.menu_entries[choice_minus_one].entry);
mybool res = cfg.menu entries[choice minus one].handler();
```

```
if (res == TRUE) {
  puts(">>> OK");
 } else {
  puts(">>> FAIL");
 any key();
 return TRUE;
}
#define INVALID(x)
                                     \
 if (x == FALSE) {
  puts("il dato inserito non è valido"); \
  good free(curln.buf);
  return FALSE;
 }
mybool show_form(const form_field* fields,
          int fields_len) {
 puts("---Completa il form---");
 for (int i = 0; i < fields len; ++i) {
  form_field field = fields[i];
  printf("--> %s: ", field.field name);
  line curln = read line();
  if (curln.buf_len > field.expected_max_len ||
     curln.buf_len < field.expected_min_len) {</pre>
   printf("field \"%s\" expects %d as max length and %d as min length.\n",
        field.field_name, field.expected_max_len, field.expected_min_len);
```

good free(curln.buf);

168

```
return FALSE;
  if (field.output type == STRING) {
   memcpy(field.output, curln.buf, field.output size);
  } else if (field.output type == INTEGER) {
   INVALID(cvt str to int(curln.buf, (int*)field.output));
  } else if (field.output type == DOUBLE) {
   INVALID(cvt_str_to_double(curln.buf, (double*)field.output));
  } else if (field.output type == MYBOOL) {
   INVALID(cvt_str_yesno_to_mybool(curln.buf, (mybool*)field.output));
  good_free(curln.buf);
 mybool is ok = FALSE;
 printf("Va bene? [y/n]: ");
 line ln = read line();
 cvt_str_yesno_to_mybool(ln.buf, &is_ok);
 good free(ln.buf);
 return is_ok;
#undef INVALID
mybool date check(int day, int month, int year) {
       if (year \geq 1900 && year \leq 9999) {
               if (month \ge 1 && month \le 12) {
               if ((day >= 1 \&\& day <= 31) \&\&
               (month == 1 \parallel month == 3 \parallel month == 5 \parallel month == 7 \parallel month == 8 \parallel
               month == 10 \parallel month == 12)
```

```
return TRUE;
               else if ((day >= 1 \&\& day <= 30) \&\&
               (month == 4 \parallel month == 6 \parallel month == 9 \parallel month == 11))
               return TRUE;
               else if ((day \ge 1 \&\& day \le 28) \&\& (month == 2))
               return TRUE;
               else if (day == 29 && month == 2 &&
               (\text{year } \% 400 == 0 \parallel (\text{year } \% 4 == 0 \&\& \text{ year } \% 100 != 0)))
               return TRUE;
               else
               return FALSE;
       } else {
                       return FALSE;
               }
        }
 return FALSE;
role str to role(char* role) {
 for(size_t i = 0; i < strlen(role); ++i) {
  role[i] = tolower(role[i]);
 }
 if(strcmp(role, "manager") == 0) {
  return ROLE MANAGER;
 } else if(strcmp(role, "barman") == 0) {
  return ROLE BARMAN;
 } else if(strcmp(role, "pizzaiolo") == 0) {
  return ROLE PIZZAIOLO;
 } else if(strcmp(role, "cameriere") == 0) {
  return ROLE_CAMERIERE;
 }
```

```
0272911
```

```
return ROLE_UNKNOWN;
const char* role to str(role r) {
  return roles[(int)r];
}
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "parse_dbms_conn_config.h"
#include "jsmn.h"
#define BUFF_SIZE 4096
static char config[BUFF_SIZE];
static int jsoneq(const char *json, jsmntok t *tok, const char *s) {
       if (tok->type == JSMN_STRING && (int)strlen(s) == tok->end - tok->start &&
              strncmp(json + tok->start, s, tok->end - tok->start) == 0) {
                      return 0;
       }
       return -1;
}
static size t load file(const char *filename) {
       FILE *f = fopen(filename, "rb");
       if (f == NULL) {
              fprintf(stderr, "Unable to open file %s\n", filename);
              exit(1);
       }
       fseek(f, 0, SEEK_END);
```

```
size_t fsize = ftell(f);
       fseek(f, 0, SEEK SET); // same as rewind(f);
       if (fsize >= BUFF SIZE) {
               fprintf(stderr, "Configuration file too large\n");
               abort();
       }
       fread(config, fsize, 1, f);
       fclose(f);
       config[fsize] = 0;
       return fsize;
}
mybool parse_dbms_conn_config(const char *path, dbms_conn_config *conf) {
       int i;
       int r;
       jsmn_parser p;
       jsmntok_t t[128]; /* We expect no more than 128 tokens */
       load file(path);
       jsmn init(&p);
       r = jsmn parse(&p, config, strlen(config), t, sizeof(t) / sizeof(t[0]));
       if (r < 0) {
               printf("(parse_dbms_conn_config) failed to parse JSON: %d\n", r);
               return FALSE;
       }
       /* Assume the top-level element is an object */
       if (r < 1 \parallel t[0].type != JSMN OBJECT) {
               printf("(parse_dbms_conn_config) object expected\n");
```

```
return FALSE;
}
/* Loop over all keys of the root object */
for (i = 1; i < r; i++)
       if (jsoneq(config, \&t[i], "host") == 0) {
               /* We may use strndup() to fetch string value */
               conf->db_hostname =
                       strndup(config + t[i + 1].start, t[i + 1].end - t[i + 1].start);
               i++;
       } else if (jsoneq(config, &t[i], "username") == 0) {
               conf->db username =
                       strndup(config + t[i + 1].start, t[i + 1].end - t[i + 1].start);
               i++;
       } else if (jsoneq(config, &t[i], "password") == 0) {
               conf->db_password =
                       strndup(config + t[i + 1].start, t[i + 1].end - t[i + 1].start);
               i++;
       } else if (jsoneq(config, &t[i], "port") == 0) {
               char* endptr;
               conf->db port = strtol(config + t[i + 1].start, &endptr, 10);
               if(endptr != config + t[i + 1].end) {
                       puts("(parse dbms conn config) expecting integer");
                       return FALSE;
               }
               i++;
       } else if (jsoneq(config, &t[i], "database") == 0) {
               conf->db name =
                       strndup(config + t[i + 1].start, t[i + 1].end - t[i + 1].start);
               i++;
       } else {
               printf("(parse dbms conn config) unexpected key: %.*s\n", t[i].end - t[i].start,
                       config + t[i].start);
        }
```

```
}
      return TRUE;
}
#ifndef GLOBAL_CONFIG_H
#define GLOBAL CONFIG H
#include <mysql.h>
#include "myutils.h"
typedef struct {
      char* username;
      MYSQL* db_conn;
      menu_entry* menu_entries;
      int menu_entries_len;
} config;
extern config cfg;
void close_and_exit(int code);
#endif
#ifndef GOODMALLOC_H
#define GOODMALLOC_H
#include <stdlib.h>
#define good_free(ptr) \
 if (ptr != NULL) { \
  free(ptr);
  ptr = NULL;
#define good_malloc(ptr, type, size)
```

```
if ((ptr = (type*)malloc((size) * sizeof(type))) == NULL) { \
    fputs("memory exhausted", stderr); \
    exit(EXIT_FAILURE); \
}
```

#endif/\*

\* MIT License

\*

\* Copyright (c) 2010 Serge Zaitsev

\*

- \* Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
- \* of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
- \* in the Software without restriction, including without limitation the rights
- \* to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
- \* copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
- \* furnished to do so, subject to the following conditions:

\*

- \* The above copyright notice and this permission notice shall be included in
- \* all copies or substantial portions of the Software.

¥

- \* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
- \* IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
- \* FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
- \* AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
- \* LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
- \* OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
- \* SOFTWARE.

\*/

```
#ifndef JSMN_H
#define JSMN_H
#include <stddef.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
#ifdef JSMN_STATIC
#define JSMN_API static
#else
#define JSMN_API extern
#endif
/**
* JSON type identifier. Basic types are:
      o Object
      o Array
      o String
      o Other primitive: number, boolean (true/false) or null
*/
typedef enum {
 JSMN_UNDEFINED = 0,
 JSMN OBJECT = 1,
 JSMN_ARRAY = 2,
 JSMN STRING = 3,
 JSMN PRIMITIVE = 4
} jsmntype_t;
enum jsmnerr {
/* Not enough tokens were provided */
 JSMN ERROR NOMEM = -1,
/* Invalid character inside JSON string */
```

```
JSMN_ERROR_INVAL = -2,
 /* The string is not a full JSON packet, more bytes expected */
 JSMN ERROR PART = -3
};
/**
* JSON token description.
* type
              type (object, array, string etc.)
* start start position in JSON data string
* end
              end position in JSON data string
*/
typedef struct jsmntok {
jsmntype_t type;
 int start;
 int end;
 int size;
#ifdef JSMN PARENT LINKS
 int parent;
#endif
} jsmntok_t;
/**
* JSON parser. Contains an array of token blocks available. Also stores
* the string being parsed now and current position in that string.
*/
typedef struct jsmn parser {
 unsigned int pos; /* offset in the JSON string */
 unsigned int toknext; /* next token to allocate */
 int toksuper;
                   /* superior token node, e.g. parent object or array */
} jsmn parser;
/**
* Create JSON parser over an array of tokens
*/
```

```
JSMN_API void jsmn_init(jsmn_parser *parser);
/**
* Run JSON parser. It parses a JSON data string into and array of tokens, each
* describing
* a single JSON object.
*/
JSMN_API int jsmn_parse(jsmn_parser *parser, const char *js, const size_t len,
              jsmntok t *tokens, const unsigned int num tokens);
#ifndef JSMN_HEADER
/**
* Allocates a fresh unused token from the token pool.
*/
static jsmntok t *jsmn alloc token(jsmn parser *parser, jsmntok t *tokens,
                     const size t num tokens) {
jsmntok t *tok;
 if (parser->toknext >= num tokens) {
  return NULL;
 }
 tok = &tokens[parser->toknext++];
 tok->start = tok->end = -1;
 tok->size = 0;
#ifdef JSMN PARENT LINKS
 tok->parent = -1;
#endif
 return tok;
/**
* Fills token type and boundaries.
*/
static void jsmn fill token(jsmntok t *token, const jsmntype t type,
                const int start, const int end) {
```

```
token->type = type;
 token->start = start;
 token->end = end;
 token->size = 0;
/**
* Fills next available token with JSON primitive.
*/
static int jsmn parse primitive(jsmn parser *parser, const char *js,
                    const size_t len, jsmntok_t *tokens,
                    const size t num tokens) {
 jsmntok_t *token;
 int start;
 start = parser->pos;
 for (; parser->pos < len && js[parser->pos] != '\0'; parser->pos++) {
  switch (js[parser->pos]) {
#ifndef JSMN STRICT
  /* In strict mode primitive must be followed by "," or "}" or "]" */
  case ':':
#endif
  case '\t':
  case '\r':
  case '\n':
  case ' ':
  case ',':
  case ']':
  case '}':
   goto found;
  default:
           /* to quiet a warning from gcc*/
   break;
```

```
}
  if (js[parser->pos] < 32 \parallel js[parser->pos] >= 127) {
   parser->pos = start;
   return JSMN ERROR INVAL;
#ifdef JSMN STRICT
 /* In strict mode primitive must be followed by a comma/object/array */
 parser->pos = start;
 return JSMN_ERROR_PART;
#endif
found:
 if (tokens == NULL) {
  parser->pos--;
  return 0;
 }
 token = jsmn alloc token(parser, tokens, num tokens);
 if (token == NULL) {
  parser->pos = start;
  return JSMN_ERROR_NOMEM;
 }
jsmn fill token(token, JSMN PRIMITIVE, start, parser->pos);
#ifdef JSMN_PARENT_LINKS
 token->parent = parser->toksuper;
#endif
 parser->pos--;
 return 0;
}
/**
* Fills next token with JSON string.
*/
static int jsmn_parse_string(jsmn_parser *parser, const char *js,
```

```
const size_t len, jsmntok_t *tokens,
                 const size t num tokens) {
jsmntok_t *token;
 int start = parser->pos;
 parser->pos++;
 /* Skip starting quote */
 for (; parser->pos < len && js[parser->pos] != '\0'; parser->pos++) {
  char c = js[parser->pos];
  /* Quote: end of string */
  if (c == '\''') {
   if (tokens == NULL) {
    return 0;
   }
   token = jsmn alloc token(parser, tokens, num tokens);
   if (token == NULL) {
    parser->pos = start;
    return JSMN_ERROR_NOMEM;
   jsmn fill token(token, JSMN STRING, start + 1, parser->pos);
#ifdef JSMN_PARENT_LINKS
   token->parent = parser->toksuper;
#endif
   return 0;
  /* Backslash: Quoted symbol expected */
  if (c == '\' \&\& parser > pos + 1 < len) {
   int i;
   parser->pos++;
   switch (js[parser->pos]) {
```

```
/* Allowed escaped symbols */
  case '\"':
  case '/':
  case '\\':
  case 'b':
  case 'f':
  case 'r':
  case 'n':
  case 't':
   break;
  /* Allows escaped symbol \uXXXX */
  case 'u':
   parser->pos++;
   for (i = 0; i < 4 \&\& parser->pos < len \&\& js[parser->pos] != '\0';
      i++) {
    /* If it isn't a hex character we have an error */
    if (!((js[parser->pos] >= 48 && js[parser->pos] <= 57) \parallel /* 0-9 */
        (js[parser->pos] >= 65 \&\& js[parser->pos] <= 70) \parallel /* A-F */
        (js[parser->pos] >= 97 && js[parser->pos] <= 102))) { /* a-f */
      parser->pos = start;
      return JSMN_ERROR_INVAL;
    parser->pos++;
   parser->pos--;
   break;
  /* Unexpected symbol */
  default:
   parser->pos = start;
   return JSMN_ERROR_INVAL;
parser->pos = start;
```

```
return JSMN_ERROR_PART;
/**
* Parse JSON string and fill tokens.
*/
JSMN API int jsmn parse(jsmn parser *parser, const char *js, const size t len,
              jsmntok t *tokens, const unsigned int num tokens) {
 int r;
 int i;
 jsmntok_t *token;
 int count = parser->toknext;
 for (; parser->pos < len && js[parser->pos] != '\0'; parser->pos++) {
  char c;
  jsmntype_t type;
  c = js[parser->pos];
  switch (c) {
  case '{':
  case '[':
   count++;
   if (tokens == NULL) {
    break;
   token = jsmn alloc token(parser, tokens, num tokens);
   if (token == NULL) {
    return JSMN ERROR NOMEM;
   if (parser->toksuper != -1) {
    jsmntok_t *t = &tokens[parser->toksuper];
#ifdef JSMN_STRICT
    /* In strict mode an object or array can't become a key */
    if (t->type == JSMN \ OBJECT) {
```

```
0272911
```

```
return JSMN_ERROR_INVAL;
#endif
    t->size++;
#ifdef JSMN PARENT LINKS
    token->parent = parser->toksuper;
#endif
   }
   token->type = (c == '\{'? JSMN_OBJECT : JSMN_ARRAY\};
   token->start = parser->pos;
   parser->toksuper = parser->toknext - 1;
   break;
  case '}':
  case ']':
   if (tokens == NULL) {
    break;
   }
   type = (c == ')'? JSMN OBJECT : JSMN ARRAY);
#ifdef JSMN_PARENT_LINKS
   if (parser->toknext < 1) {
    return JSMN_ERROR_INVAL;
   token = &tokens[parser->toknext - 1];
   for (;;) {
    if (token->start !=-1 && token->end ==-1) {
     if (token->type != type) {
      return JSMN ERROR INVAL;
     token->end = parser->pos + 1;
     parser->toksuper = token->parent;
     break;
    if (token->parent == -1) {
     if (token->type != type || parser->toksuper == -1) {
```

```
return JSMN_ERROR_INVAL;
      }
     break;
    token = &tokens[token->parent];
#else
   for (i = parser > toknext - 1; i >= 0; i --) {
    token = &tokens[i];
    if (token->start !=-1 && token->end ==-1) {
     if (token->type != type) {
       return JSMN ERROR INVAL;
      parser->toksuper = -1;
      token->end = parser->pos + 1;
     break;
     }
   /* Error if unmatched closing bracket */
   if (i == -1) {
    return JSMN_ERROR_INVAL;
   for (; i \ge 0; i--) {
    token = &tokens[i];
    if (token->start != -1 \&\& token->end == -1) {
     parser->toksuper = i;
     break;
#endif
   break;
  case '\"':
   r = jsmn parse string(parser, js, len, tokens, num tokens);
```

if (r < 0) {

```
return r;
   count++;
   if (parser->toksuper != -1 && tokens != NULL) {
    tokens[parser->toksuper].size++;
   }
   break;
  case '\t':
  case '\r':
  case '\n':
  case ' ':
   break;
  case ':':
   parser->toksuper = parser->toknext - 1;
   break;
  case ',':
   if (tokens != NULL && parser->toksuper != -1 &&
      tokens[parser->toksuper].type != JSMN ARRAY &&
      tokens[parser->toksuper].type != JSMN_OBJECT) {
#ifdef JSMN_PARENT_LINKS
    parser->toksuper = tokens[parser->toksuper].parent;
#else
    for (i = parser->toknext - 1; i >= 0; i--) {
       if (tokens[i].start != -1 && tokens[i].end == -1) {
        parser->toksuper = i;
        break;
#endif
```

}

break;

#ifdef JSMN\_STRICT

```
if (tokens[i].type == JSMN_ARRAY || tokens[i].type == JSMN_OBJECT) {
                                        186
```

```
/* In strict mode primitives are: numbers and booleans */
  case '-':
  case '0':
  case '1':
  case '2':
  case '3':
  case '4':
  case '5':
  case '6':
  case '7':
  case '8':
  case '9':
  case 't':
  case 'f':
  case 'n':
   /* And they must not be keys of the object */
   if (tokens != NULL && parser->toksuper != -1) {
    const jsmntok t *t = &tokens[parser->toksuper];
    if (t->type == JSMN_OBJECT ||
       (t->type == JSMN STRING && t->size != 0)) {
      return JSMN_ERROR_INVAL;
     }
   }
#else
  /* In non-strict mode every unquoted value is a primitive */
  default:
#endif
   r = jsmn parse primitive(parser, js, len, tokens, num tokens);
   if (r < 0) {
    return r;
   count++;
   if (parser->toksuper != -1 && tokens != NULL) {
    tokens[parser->toksuper].size++;
```

```
}
   break;
#ifdef JSMN_STRICT
  /* Unexpected char in strict mode */
  default:
   return JSMN ERROR INVAL;
#endif
  }
 if (tokens != NULL) {
  for (i = parser->toknext - 1; i >= 0; i--) {
   /* Unmatched opened object or array */
   if (tokens[i].start != -1 && tokens[i].end == -1) {
    return JSMN_ERROR_PART;
   }
 return count;
}
/**
* Creates a new parser based over a given buffer with an array of tokens
* available.
*/
JSMN_API void jsmn_init(jsmn_parser *parser) {
 parser->pos = 0;
 parser->toknext = 0;
 parser->toksuper = -1;
}
#endif/* JSMN_HEADER */
```

```
#ifdef cplusplus
}
#endif
#endif /* JSMN_H */
#ifndef MACROS H
#define MACROS H
#define LOGIN JSON FILE "login.json"
#define PIZZAIOLO_JSON_FILE "pizzaiolo.json"
#define BARMAN JSON FILE "barman.json"
#define CAMERIERE_JSON_FILE "cameriere.json"
#define MANAGER_JSON_FILE "manager.json"
#endif
#ifndef MENU ENTRIES H
#define MENU ENTRIES H
#include "op.h"
#include "myutils.h"
#define ENTRIES LEN MANAGER 27
#define ENTRIES_LEN_BARMAN_E_PIZZAIOLO 5
#define ENTRIES LEN CAMERIERE 8
menu_entry entries_manager[ENTRIES_LEN_MANAGER] =
{
  {
    "Crea nuovo utente",
    manager_crea_nuovo_utente
  },
  {
    "Ripristina password utente esistente",
```

```
manager_ripristina_password_utente_esistente
},
{
  "Aggiungi un nuovo tavolo",
  manager_aggiungi_nuovo_tavolo
},
{
  "Aggiungi un nuovo ingrediente",
  manager_aggiungi_nuovo_ingrediente
},
{
  "Incrementa disponibilita ingrediente",
  manager_inc_disp_ingrediente
},
{
  "Aggiungi prodotto del menu",
  manager aggiungi prodotto del menu
},
  "Associa prodotto e ingrediente",
  manager_associa_prodotto_e_ingrediente
},
  "Aggiungi nuovo turno",
  manager crea turno
},
{
  "Rimuovi un prodotto dal menu",
  manager_rimuovi_prodotto_del_menu
},
  "Rimuovi un ingrediente",
  manager rimuovi ingrediente
},
```

```
{
  "Rimuovi una associazione prodotto e ingrediente",
  manager_rimuovi_prodotto_e_ingrediente
},
  "Visualizza turni",
  manager visualizza turni
},
{
  "Visualizza utenti registrati",
  manager_visualizza_utenti
},
{
  "Visualizza situazione tavoli",
  manager_visualizza_tavoli
},
  "Assegna un turno a cameriere",
  manager_assegna_turno
},
  "Visualizza turno attuale",
  manager_visualizza_turno_attuale
},
{
  "Visualizza turni assegnati",
  manager_visualizza_turni_assegnati
},
  "Visualizza menu",
  manager_visualizza_menu
},
  "Visualizza disponibilita ingredienti",
```

```
manager_visualizza_situazione_ingredienti
},
{
  "Visualizza composizione dei prodotti nel menu",
  manager visualizza assoc prodotti ingredienti
},
{
  "Visualizza entrate mensili",
  manager_visualizza_entrate_mensili
},
{
  "Visualizza entrate giornaliere",
  manager_visualizza_entrate_giornaliere
},
{
  "Visualizza scontrini stampati ma non pagati",
  manager visualizza scontrini non pagati
},
{
  "Contrassegna scontrino come pagato",
  manager_contrassegna_scontrino_pagato
},
  "Assegna tavolo a cliente",
  manager assegna tavolo a cliente
},
{
  "Visualizza posti per i quali è possibile stampare lo scontrino",
  manager_visualizza_tavoli_poss_stampare_scontrino
},
  "Stampa scontrino",
  manager stampa scontrino tavolo occupato
}
```

```
};
menu_entry entries_barman_e_pizzaiolo[ENTRIES_LEN_BARMAN_E_PIZZAIOLO] =
  {
    "Visualizza scelte ancora da prendere in carico",
    lavoratore cucina visualizza scelte da preparare
  },
  {
    "Prendi in carico scelta da preparare",
    lavoratore_cucina_prendi_in_carico_scelta_da_preparare
  },
  {
    "Visualizza scelte prese in carico da espletare",
    lavoratore cucina visualizza scelte presa in carico da espletare
  },
    "Visualizza informazioni (ing extra e quantita) scelte prese in carico",
    lavoretore_cucina_visualizza_info_scelte_prese_in_carico
  },
    "Espleta scelta",
    lavoratore cucina espleta scelta
};
menu entry entries cameriere[ENTRIES LEN CAMERIERE] =
{
  {
    "Visualizza TUTTI i tavoli assegnati",
    cameriere_visualizza_tavoli_assegnati
  },
```

"Visualizza situazione tavoli assegnati",

{

```
cameriere_visualizza_situazione_tavoli
  },
  {
    "Prendi ordinazione da un tavolo occupato",
    cameriere_prendi_ordinazione
  },
  {
    "Chiudi ordinazione da un tavolo occupato",
    cameriere_chiudi_ordinazione
  },
  {
    "Prendi una scelta per ordinazione aperta",
    cameriere_prendi_scelta_per_ordinazione
  },
  {
    "Aggiungi ingrediente extra alla scelta",
    cameriere aggiungi ing extra per scelta
  },
    "Visualizza scelte espletate",
    cameriere_visualizza_scelte_espletate
  },
    "Effettua consegna di una scelta espletata",
    cameriere effettua consegna
  }
};
#endif
#ifndef MYBOOL_H
#define MYBOOL_H
typedef enum {
       FALSE,
```

```
TRUE
} mybool;
#define mybool to str(x) (x == FALSE? "false": "true")
#endif
#ifndef MYEZCVT H
#define MYEZCVT H
#include "mybool.h"
mybool cvt str to int(const char* in, int* out);
mybool cvt_str_to_double(const char* in, double* out);
mybool cvt str yesno to mybool(const char* in, mybool* out);
#endif
#ifndef MYSQL UTILS H
#define MYSQL UTILS H
#include <mysql.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include "global_config.h"
#include "mybool.h"
#define MYSQL BASIC PRINTERROR(msg) \
      (fprintf(stderr, "(%s) Error %u: %s\n", \
      msg, \
      mysql_errno(cfg.db_conn), \
      mysql_error(cfg.db_conn)))
//always failure
#define MYSQL_BASIC_PRINTERROR_EXIT(msg) \
```

```
{ \
            MYSQL BASIC PRINTERROR(msg); \
            close_and_exit(EXIT_FAILURE); \
      }
#define MYSQL STMT BASIC PRINTERROR(msg, stmt) \
      (fprintf(stderr, "(%s) Error %u (%s): %s\n", \
                   msg, \
                   mysql_stmt_errno (stmt), \
                   mysql stmt sqlstate(stmt), \
                   mysql_stmt_error (stmt)))
// always failure
#define MYSQL_STMT_BASIC_PRINTERROR_EXIT(msg, stmt) \
                      \
  MYSQL STMT BASIC PRINTERROR(msg, stmt);
                                                    \
  close and exit(EXIT FAILURE);
 }
#define RESET MYSQL BIND(name) \
      memset(name, 0, sizeof(name))
#define INIT MYSQL BIND(name, n) \
      MYSQL BIND name[n]; \
      RESET MYSQL BIND(name)
#define INIT MYSQL TIME ONLYDATE(name, d, m, y) \
      MYSQL TIME name; \
      memset(&name, 0, sizeof(name)); \
      name.day = d; \
      name.month = m; \
      name.year = y
#define INIT MYSQL TIME DATETIME(name, d, m, y, h, min, s) \
```

```
INIT MYSQL TIME ONLYDATE(name, d, m, y); \
      name.hour = h; \
      name.minute = min; \
      name.second = s
#define basic set inout maybe null param type(par, idx, ptr, buflen, buftype, isnullptr) \
      par[idx].buffer = ptr; \
      par[idx].buffer type = buftype; \
      par[idx].buffer length = buflen; \
      par[idx].is null = isnullptr
#define basic set inout param type(par, idx, ptr, buflen, buftype) \
       basic set inout maybe null param type(par, idx, ptr, buflen, buftype, NULL)
#define basic set inout param int or date(idx, buf, subtype, params, isnullptr)
       basic set inout maybe null param type(params, idx, buf, sizeof(*buf), subtype, isnullptr)
#define basic mysql stmt bind(fun, stmt, params) \
      if (fun(stmt, params)) { \
             MYSQL STMT BASIC PRINTERROR EXIT(#fun, stmt); \
       }
MYSQL STMT *init and prepare stmt(const char* query);
mybool execute stmt(MYSQL STMT* stmt);
void close everything stmt(MYSQL STMT* stmt);
#define next result stmt(stmt) \
  if (mysql stmt next result(stmt) > 0) {
             MYSQL_STMT_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_stmt_next_result", stmt); \
       }
/* inout params */
#define set in param string(idx, buf, params) \
```

```
basic set inout param type(params,
                                                     idx,
                                                                   buf,
                                                                                  strlen(buf),
MYSQL TYPE VAR STRING)
#define set out param string(idx, buf, params) \
      basic set inout param type(params,
                                                     idx,
                                                                   buf,
                                                                                 sizeof(buf),
MYSQL TYPE VAR STRING)
#define set out param maybe null string(idx, buf, isnullptr, params) \
      basic set inout maybe null param type(params, idx, buf, sizeof(buf), \
      MYSQL_TYPE_VAR_STRING, is nullptr)
#define set inout param int(idx, buf, params) \
        basic set inout param int or date(idx, buf, MYSQL TYPE LONG, params, NULL)
#define set inout param tinyint(idx, buf, params) \
      basic set inout param int or date(idx, buf, MYSQL TYPE TINY, params, NULL)
#define set inout param smallint(idx, buf, params) \
        basic set inout param int or date(idx, buf, MYSQL TYPE SHORT, params, NULL)
#define set out param maybe null int(idx, buf, isnullptr, params) \
      basic set inout param int or date(idx, buf, MYSQL TYPE LONG, params, isnullptr)
#define set inout param double(idx, buf, params) \
        basic set inout param type(params, idx, buf, 0, MYSQL TYPE DOUBLE)
#define set inout param mybool(idx, buf, params) \
      set inout param tinyint(idx, buf, params)
#define set in param null(idx, params) \
      params[idx].is null value = TRUE
#define set inout param date(idx, buf, params) \
```

```
basic set inout_param_int_or_date(idx, buf, MYSQL_TYPE_DATE, params, NULL)
#define set inout param datetime(idx, buf, params) \
      basic set inout param int or date(idx, buf, MYSQL TYPE DATETIME, params,
NULL)
/* bind */
#define bind param stmt(stmt, params) \
      basic mysql stmt bind(mysql stmt bind param, stmt, params)
#define bind result_stmt(stmt, params) \
       basic mysql stmt bind(mysql stmt bind result, stmt, params)
/* close */
#define close only stmt(stmt) \
      if (mysql stmt close(stmt)) { \
             MYSQL_BASIC_PRINTERROR_EXIT("mysql_stmt_close"); \
      }
/* fetch */
#define begin fetch stmt(stmt) \
       {\
             int stmt fetch error; \
             for(int i = 0; !(stmt fetch error = mysql stmt fetch(stmt)); ++i) {
#define end fetch stmt() \
             } \
             if (stmt fetch error != MYSQL NO DATA) { \
             MYSQL STMT BASIC PRINTERROR EXIT("mysql stmt fetch", stmt); \
    } \
      }
```

```
#endif
#ifndef MYUTILS_H
#define MYUTILS_H
#include "mybool.h"
#include "role.h"
typedef mybool (*entry_handler_fpt)();
typedef struct {
       char* entry;
       entry_handler_fpt handler;
} menu_entry;
typedef enum {
       STRING,
       MYBOOL,
       INTEGER,
       DOUBLE
} form_output_cvt_type;
typedef struct {
       char* field_name;
       int expected min len;
       int expected_max_len;
       void* output;
       form_output_cvt_type output_type;
       int output_size;
} form_field;
#define clear() (printf("\e[1;1H\e[2J"))
mybool show_menu();
```

```
mybool show form(const form field* fields, int fields len);
mybool date check(int day, int month, int year);
role str_to_role(char* role);
const char* role to str(role r);
#endif
#ifndef OP_H
#define OP H
#include "myutils.h"
#define checked execute stmt(stmt) \
       if (!execute stmt(stmt)) { \
              puts("operazione annullata."); \
              close only stmt(stmt); \
              return FALSE; \
       }
#define checked_show_form(fields, fields_len) \
       if (show form(fields, fields len) == FALSE) {
              puts("operazione annullata.");
              return FALSE;
       }
#define checked date_check(day, month, year) \
       if (date check(day, month, year) == FALSE) { \
              puts("data inserita non valida!");
              puts("operazione annullata.");
              return FALSE;
       }
#define check affected stmt rows(status, stmt, msg, ...) \
       if(mysql stmt affected rows(stmt) == 0) {
              printf(msg, VA ARGS ); \
```

```
status = FALSE; \
       }
#define basic form field(fields, idx, field nm, expected min, expected max, \
                output sz, output buf, output ty)
       fields[idx].field name = field nm;
                                                                 \
       fields[idx].expected min len = expected min;
       fields[idx].expected max len = expected max;
       fields[idx].output = output buf;
       fields[idx].output type = output ty;
       fields[idx].output size = output sz;
#define string form field(f, i, n, mi, ma, os, ob) \
         basic form field(f, i, n, mi, ma, os, ob, STRING)
#define int_form field(f, i, n, mi, ma, ob) \
         basic form field(f, i, n, mi, ma, 0, ob, INTEGER)
#define double form field(f, i, n, mi, ma, ob) \
         basic form field(f, i, n, mi, ma, 0, ob, DOUBLE)
#define mybool form field(f, i, n, ob) \
         basic form field(f, i, n, 1, 3, 0, ob, MYBOOL)
mybool manager crea nuovo utente();
mybool manager ripristina password utente esistente();
mybool manager aggiungi nuovo tavolo();
mybool manager aggiungi nuovo ingrediente();
mybool manager_aggiungi_prodotto_del_menu();
mybool manager associa prodotto e ingrediente();
mybool manager crea turno();
mybool manager rimuovi prodotto del menu();
mybool manager rimuovi ingrediente();
mybool manager rimuovi prodotto e ingrediente();
```

```
mybool manager assegna turno();
mybool manager visualizza turni();
mybool manager_visualizza_utenti();
mybool manager visualizza tavoli();
mybool manager visualizza turni assegnati();
mybool manager visualizza turno attuale();
mybool manager visualizza menu();
mybool manager visualizza situazione ingredienti();
mybool manager visualizza assoc prodotti ingredienti();
mybool manager inc disp ingrediente();
mybool manager visualizza entrate giornaliere();
mybool manager visualizza entrate mensili();
mybool manager visualizza scontrini non pagati();
mybool manager contrassegna scontrino pagato();
mybool manager assegna tavolo a cliente();
mybool manager visualizza tavoli poss stampare scontrino();
mybool manager stampa scontrino tavolo occupato();
mybool cameriere visualizza situazione tavoli();
mybool cameriere prendi ordinazione();
mybool cameriere_chiudi_ordinazione();
mybool cameriere prendi scelta per ordinazione();
mybool cameriere aggiungi ing extra per scelta();
mybool cameriere visualizza scelte espletate();
mybool cameriere effettua consegna();
mybool cameriere visualizza tavoli assegnati();
mybool lavoratore cucina visualizza scelte da preparare();
mybool lavoratore cucina prendi in carico scelta da preparare();
mybool lavoratore cucina visualizza scelte presa in carico da espletare();
mybool lavoretore cucina visualizza info scelte prese in carico();
mybool lavoratore cucina espleta scelta();
```

#endif

```
#ifndef PARSE_DBMS_CONN_CONFIG_H
#define PARSE DBMS CONN CONFIG H
#include "goodmalloc.h"
#include "mybool.h"
typedef struct {
      char* db_username;
      char* db_password;
      char* db hostname;
      char* db_name;
      int db port;
} dbms_conn_config;
mybool parse dbms conn config(const char* path, dbms conn config* conf);
#define free_dbms_conn_config(dbmscfg) \
      good free(dbmscfg.db name); \
      good free(dbmscfg.db hostname); \
      good_free(dbmscfg.db_password); \
      good free(dbmscfg.db username);
#endif
#ifndef ROLE_H
#define ROLE H
typedef enum {
      ROLE UNKNOWN, // login fallito
      ROLE_MANAGER,
      ROLE CAMERIERE,
      ROLE_PIZZAIOLO,
      ROLE BARMAN
} role;
```

#endif