

Registrazione

E' stata implementata la funzionalità del login. Essa si compone di una schermata e di un file di gestione. La schermata è quella che effettivamente vedrà l'utente con i campi dove può inserire l'email e la password.

Andando più nello specifico si denota che l'utente non deve essere già registrato. Una volta che l'utente mette i suoi dati la schermata gli permetterà di eseguire un tap sul bottone relativo al compimento della registrazione per poi poter passare alla, o alle, schermate fulcro dell'applicazione stessa. Infine, nel caso di qualunque errore si rimane in questa schermata.

Se la richiesta va a buon fine ci si registra all'applicazione e si passa alla schermata del login che abbiamo visto prima.

Il file di gestione invece è stato scritto in codice java e permette di avere un controllo su email e password per far in modo che l'utente rispetti certi paletti come, per esempio, la chiocciola nell'email o il superamento dei quattro caratteri per la password.

Un controllo che viene fatto e anche nel caso l'utente preme registrati senza riempire le label dei campi. Così facendo verrà mostrato un messaggio d'errore che comunicherà all'utente l'impossibilità di andare avanti per il motivo sopracitato.

Se i campi vengono riempiti correttamente premendo su login si interrogherà il microservizio relativo al login degli utenti e se la richiesta va a buon fine ci si logga all'applicazione.

Infatti al momento della registrazione l'applicazione stessa tramite una richiesta post inserita nel codice che sto descrivendo interroga uno dei cinque microservizi sviluppati dal CRS4 che gestisce quelli che sono i profili utente. Per far ciò tramite un database MongoDB va a controllare se quell'utente non è già registrato all'applicazione e se non lo è permette la corretta registrazione alla stessa.