

Fotocamera

Il dispositivo non mette solo a disposizione la macchina fotografica in quanto componente hardware ma anche il software e le API di gestione. Il vantaggio di integrare il programma ufficiale per le foto sta nell'avere a disposizione tutta la sua completezza: gestione di zoom, effetti, configurazioni. Il primo concetto da affrontare è l'**uso degli Intent per attivare il software fotografico**. La sua capacità di recapitare messaggi al di fuori dell'applicazione, a livello di sistema operativo.

L'Intent che useremo richiede l'esecuzione di un'azione a livello globale, definita mediante una costante presente in un ContentProvider di sistema, il MediaStore. Il metodo utilizzato per avviare l'Intent è **startActivityForResult**. Si tratta di un meccanismo che permette di ricevere un risultato nella Activity chiamante. Il valore *PHOTO_REQUEST_CODE* è una costante intera definita nell'Activity stessa e serve solo a fornire un ID della richiesta.

Il risultato – quindi il completamento della fotografia – sarà fruibile all'interno del metodo *onActivityResult* e sarà reperibile mediante il campo *data* degli Extras. Il codice per la gestione dell'evento non fa altro che prelevare l'oggetto Bitmap corrispondente alla foto scattata e posizionarlo all'interno di una ImageView, rappresentata dalla variabile *photo*. Ciò permetterà di vedere la versione rimpicciolita della foto, innestata all'interno del layout.