Mappa LibroGi	OCO	<b>Istruzioni</b> ogni rettangolo è una "scena" del gioco.
Titolo:		disegnaci o scrivici una bozza di cosa succede e connettila con gli altri
Autore:		rettangoli fino ad arrivare ad uno o più finali. Metti un numero in ogni casella e quando
Autore:		la storia funziona, copia tutto nel libro!
		sofia
		m/Iudo
		ere.co
		Inocec
		b stefa
		ameLa
		LibroGameLab stefanocecere.com/ludosofia