



Universidad Nacional de Córdoba  
Facultad de Ciencias Exactas, Física y Naturales

Requerimientos

Docentes:

Miceli, Martín.

Bustos, Martín

Grupo: "Drink Team"

Integrantes:

- Depetris, Stefano
- Gauna, Macarena del Sol
- Nieto, Marcos

## Requerimientos

Versión	Fecha	Resumen de cambio	Autor
1.0	30/04/2020		<ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Depetris, Stefano</u></li><li>• <u>Gauna, Macarena</u></li><li>• <u>Nieto, Marcos</u></li></ul>

## 1. Introducción

Esta sección introduce a los Requerimientos de Usuario para el proyecto de una agenda de turnos de un consultorio oftalmológico. Se mostrará el motivo y alcance del sistema, como también las definiciones necesarias.

### 1.1 Propósito

El propósito del sistema es proveer un entorno que ayude al profesional médico a organizar y facilitar ciertos aspectos de su trabajo. Será realizado especialmente para gestionar una agenda de turnos, que consistirá en un calendario que permite al profesional revisar, asignar, cambiar y eliminar citas con cada paciente. De esta manera, puede conocer fácilmente la distribución de su día y semana de trabajo.

## 2. Requerimientos del Usuario

En esta sección se detalla los requerimientos solicitados por el cliente como así también las especificaciones de los mismos.

### 2.1 Requerimientos Funcionales

Req_Fu_1	El sistema debe contener una agenda a nivel semanal.
Req_Fu_2	La cantidad y duración de los turnos dada en la agenda es fija y se personaliza únicamente al inicio.
Req_Fu_3	Opción de agendar turno nuevo.
Req_Fu_4	Opción de eliminar turno dado.
Req_Fu_5	Opción de cambiar un turno dado.
Req_Fu_6	Aviso de horario no disponible en el caso de que se asigne un turno en un horario ocupado.
Req_Fu_7	Opción para observar los turnos libres y ocupados.

Req_Fu_8	Mensaje de aviso y reingreso de datos en caso falta de información o cuando la misma sea errónea.
----------	---

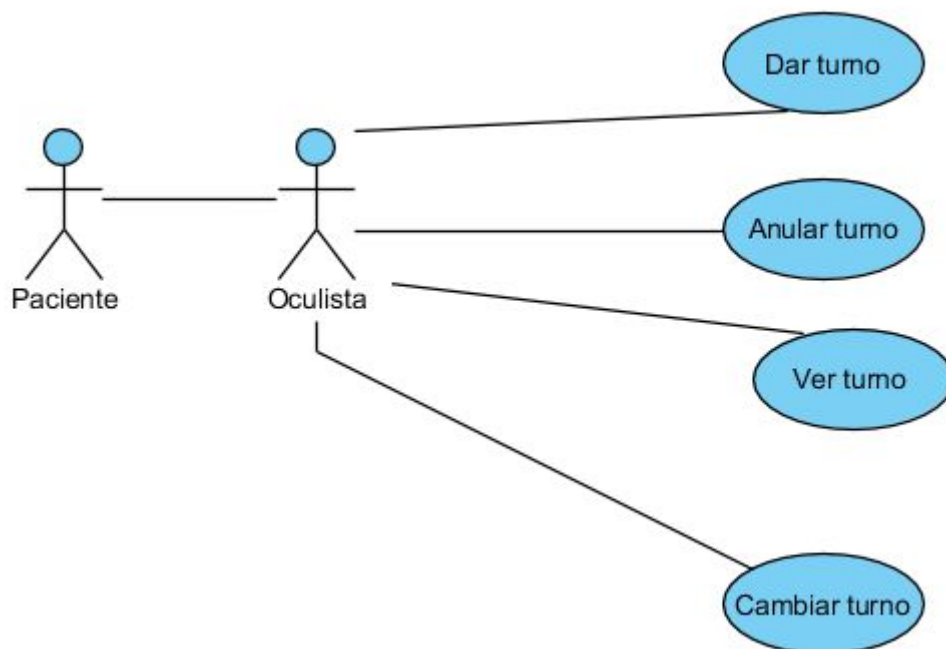
## 2.2 Requerimientos No Funcionales

Req_NF_1	La agenda de turnos debe ser amigable/sencilla para el usuario tanto visual como funcionalmente.
Req_NF_2	Debe ser compatible con el sistema operativo Windows 7 en adelante.
Req_NF_3	El lenguaje de programación será Java.

## 3. Diagramas del sistema

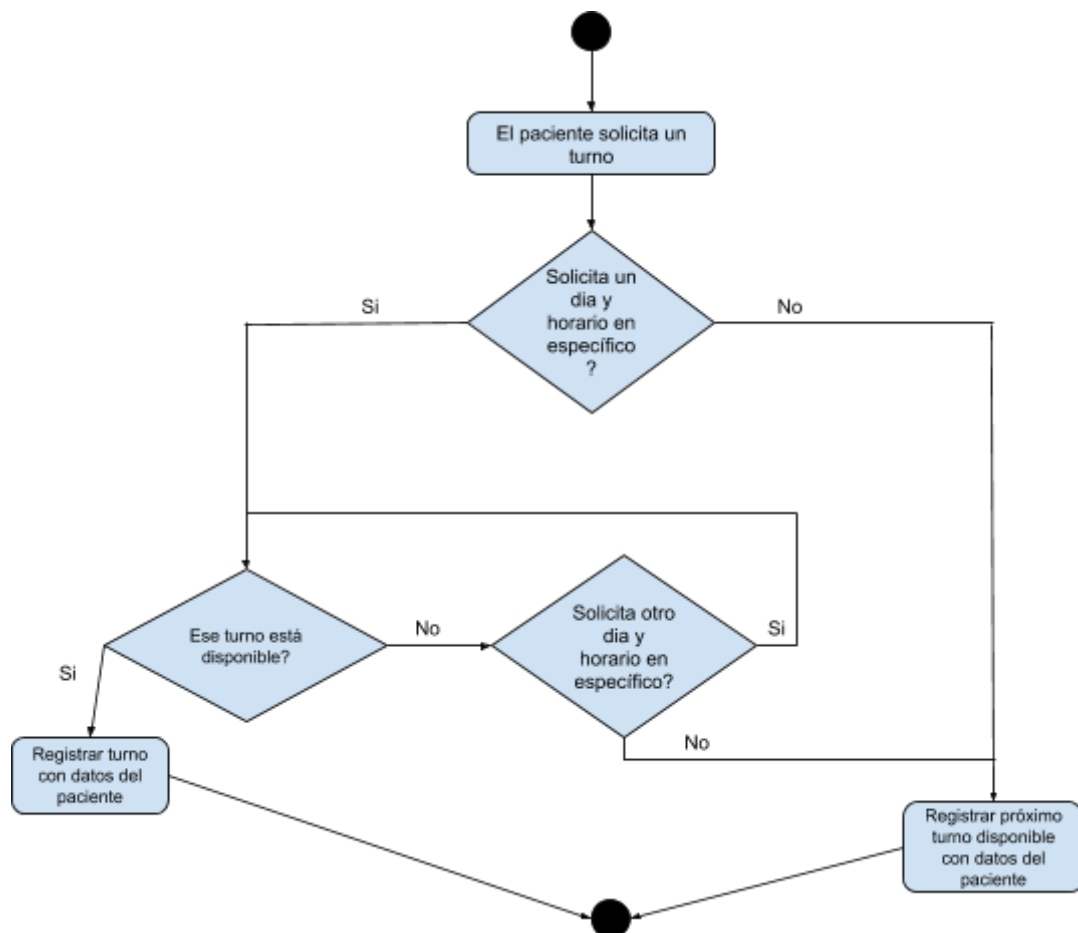
Una forma de visualizar, construir y diseñar un sistema, es mediante el uso del lenguaje unificado de modelado (UML).

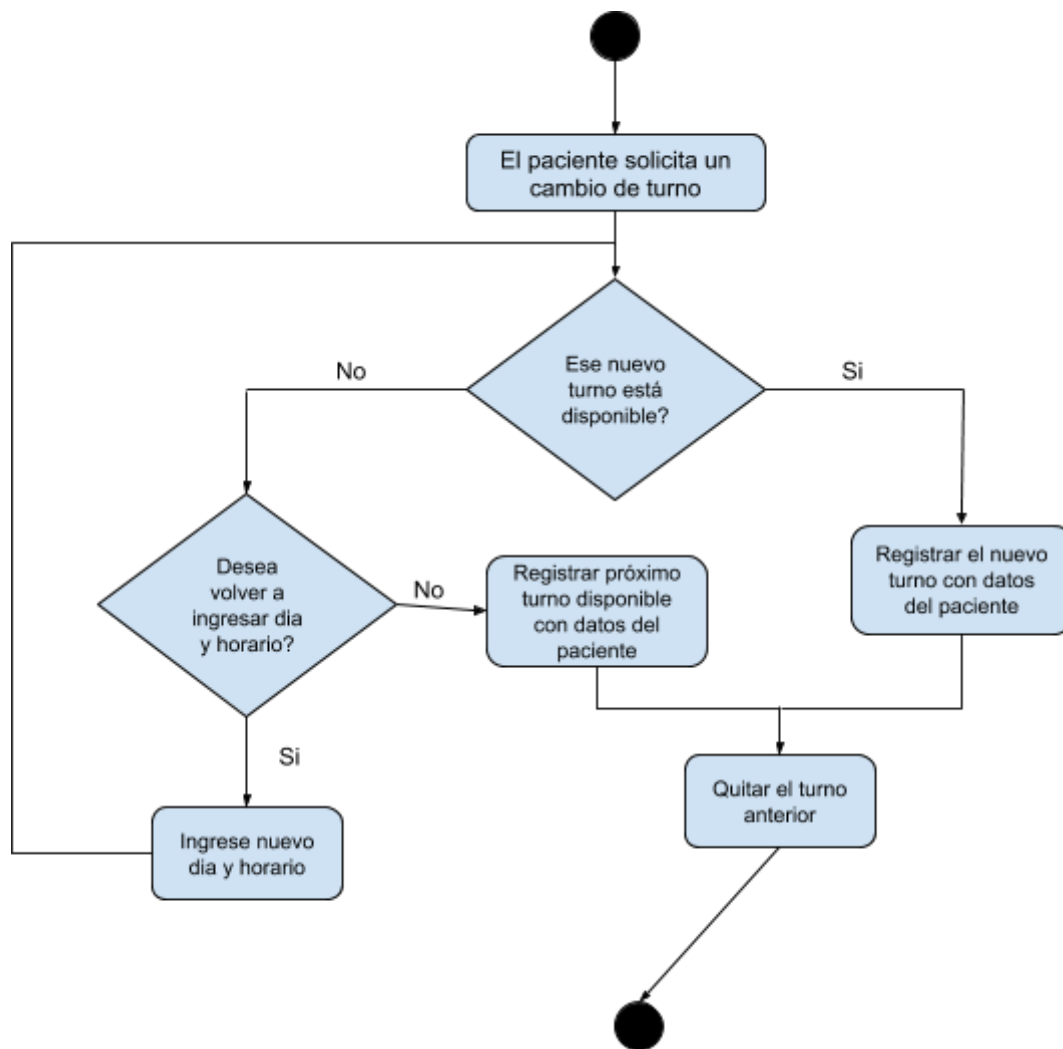
Para poder describir nuestro sistema, primero se realizaron los diagramas de casos de uso. De esta forma, a quien le toque leer estos diagramas, podrá comprender claramente lo implementado.



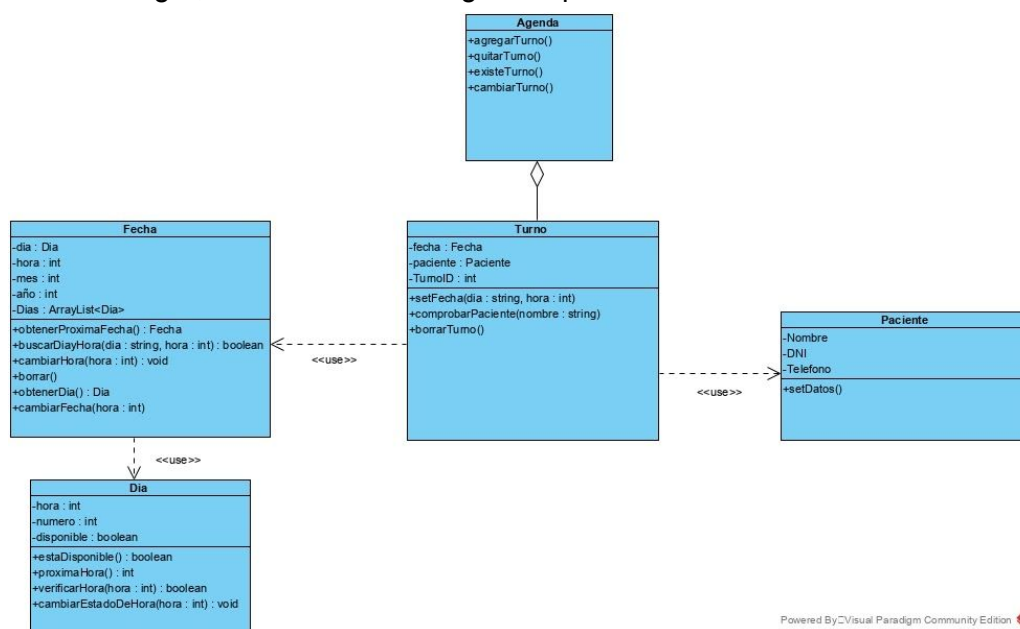
En este diagrama podemos ver la relación entre el Paciente y el Oculista, el cual puede solicitarle la creación, anulación y el cambio de un turno.

En segundo lugar están los diagramas de actividades que muestran lo que sucede durante una actividad u operación ,proceso o caso de uso. Entendiéndose como actividad al proceso en su conjunto, y cada paso del proceso es una acción

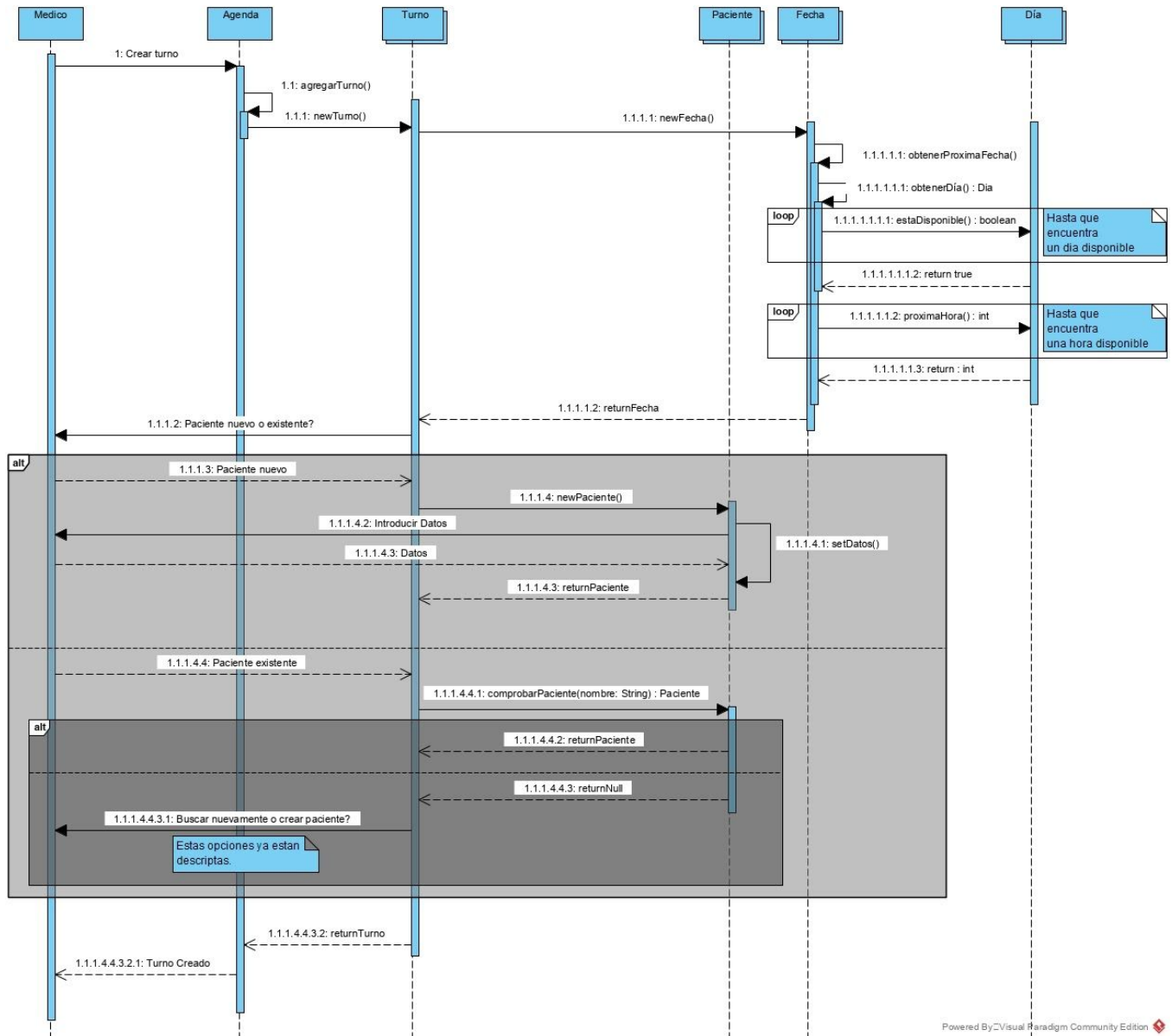


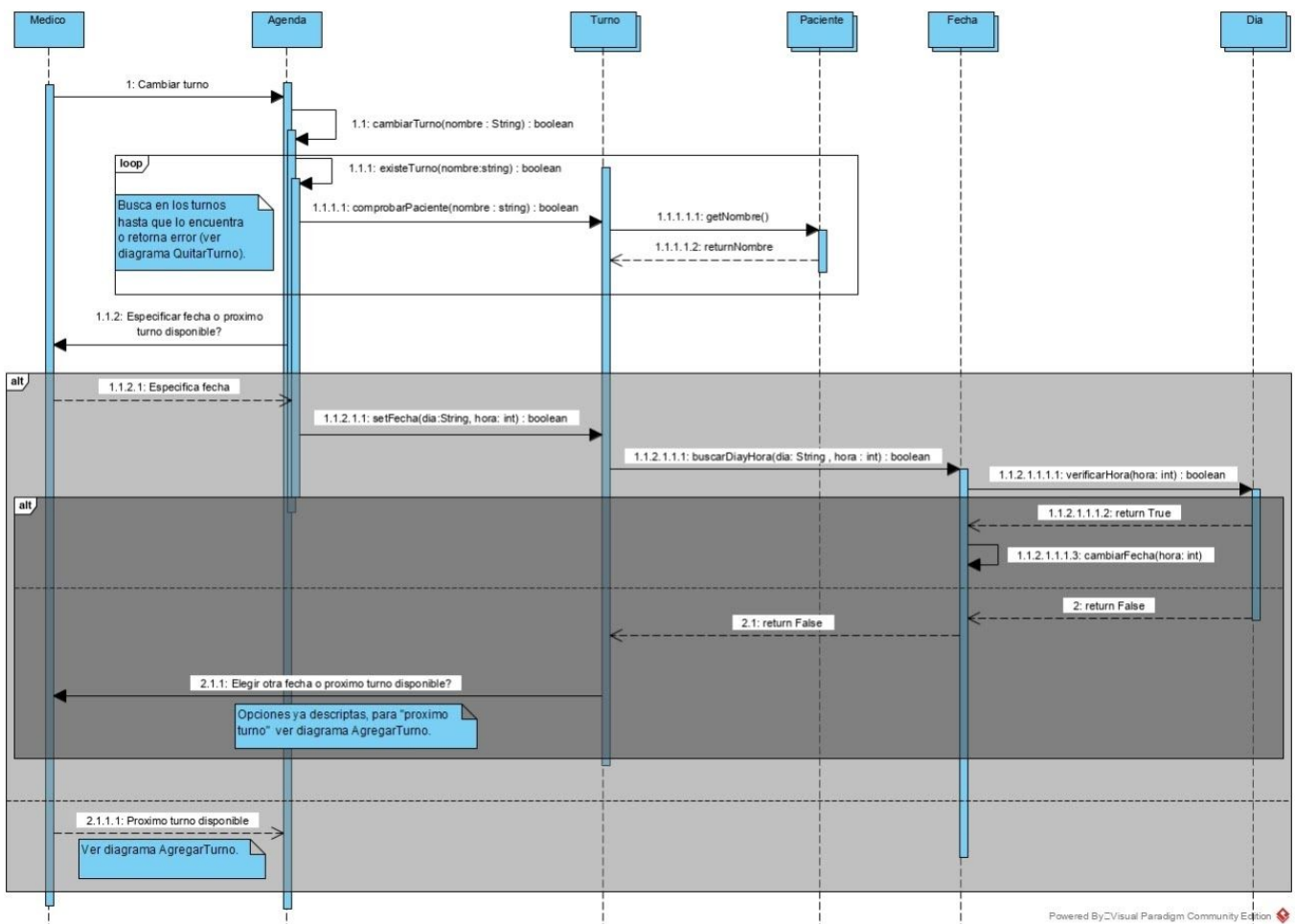
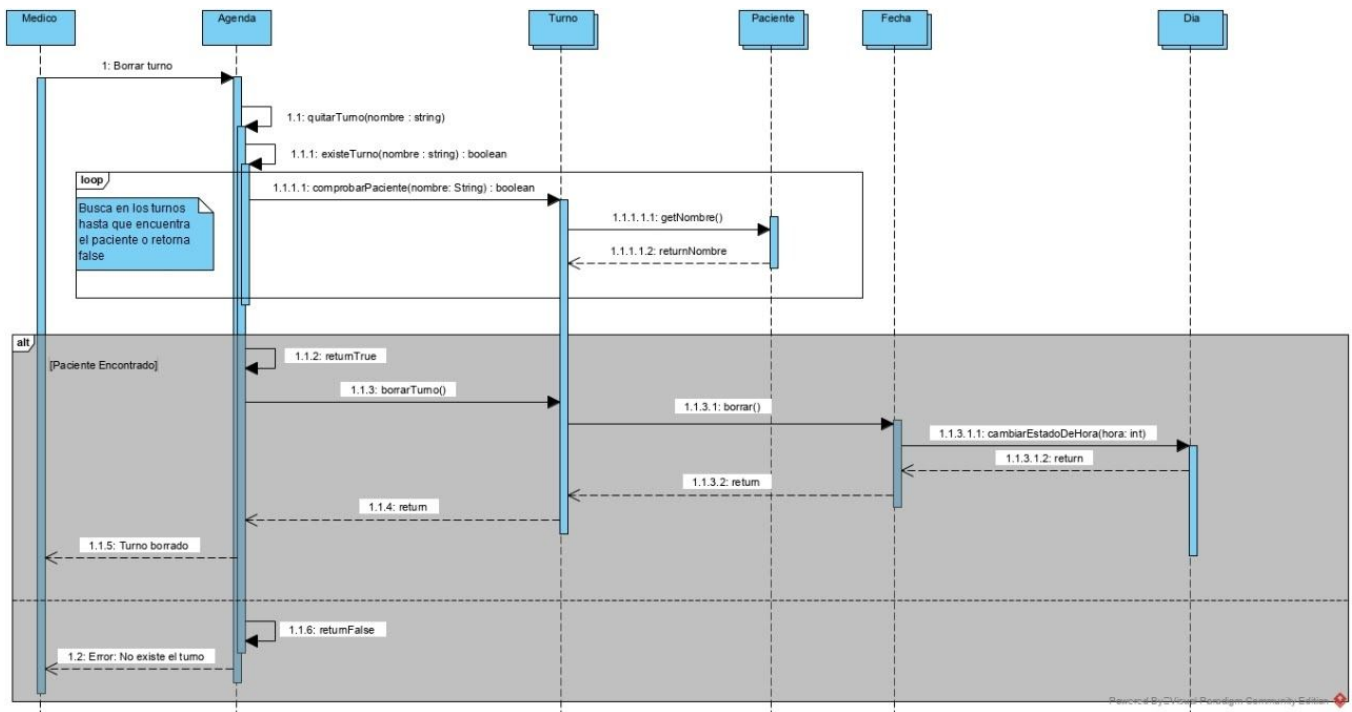


En tercer lugar, se encuentra el diagrama que nos muestra las clases del sistema.



Y por último, se muestran los diagramas de secuencias del sistema para los casos de agregar turno, cambiar turno y quitar turno. Un diagrama para cada caso respectivamente.







#### 4. La matriz de trazabilidad

La matriz de trazabilidad es una tabla que relaciona cada uno de los requerimientos con el entregable que se haya solicitado

La razón fundamental de la matriz de trazabilidad de requisitos es, que haya un alineamiento entre esos requerimientos y los casos de uso de nuestro programa.

Requerimien tos/Casos de uso	Req _Fu _1	Req _Fu _2	Re q_F u_3	Re q_F u_4	Re q_F u_5	Req _Fu _6	Req _Fu _7	Req _Fu _8	Req _NF _1	Req _NF _2	Req _NF _3
Crear turno			x			x		x	x		
Anular turno				x				x	x		
Ver turno	x						x		x		
Cambiar turno					x	x		x	x		