



Universidad Nacional de Córdoba  
Facultad de Ciencias Exactas, Física y Naturales

Requerimientos

Docentes:

Miceli, Martín.

Bustos, Martín

Grupo: "Drink Team"

Integrantes:

- Depetris, Stefano
- Gauna, Macarena del Sol
- Nieto, Marcos

## Requerimientos

| Versión | Fecha      | Resumen de cambio | Autor  |
|---------|------------|-------------------|--|
| 1.1     | 30/04/2020 |                   | <ul style="list-style-type: none"><li>• <u>Depetris, Stefano</u></li><li>• <u>Gauna, Macarena</u></li><li>• <u>Nieto, Marcos</u></li></ul> |

## 1. Introducción

Esta sección introduce a los Requerimientos de Usuario para el proyecto de una agenda de turnos de un consultorio oftalmológico. Se mostrará el motivo y alcance del sistema, como también las definiciones necesarias.

### 1.1 Propósito

El propósito del sistema es proveer un entorno que ayude al profesional médico a organizar y facilitar ciertos aspectos de su trabajo. Será realizado especialmente para gestionar una agenda de turnos, que consistirá en un calendario que permite al profesional revisar, asignar, cambiar y eliminar citas con cada paciente. De esta manera, puede conocer fácilmente la distribución de su día y semana de trabajo.

## 2. Requerimientos del Usuario

En esta sección se detalla los requerimientos solicitados por el cliente como así también las especificaciones de los mismos.

### 2.1 Requerimientos Funcionales

|          |  |
|----------|--|
| Req_Fu_1 | El sistema deberá contener una agenda a nivel semanal.   |
| Req_Fu_2 | El sistema tendrá una cantidad y duración de los turnos fija y se personaliza únicamente al inicio. De esta forma, todos los turnos tendrán un tiempo asignado, sin importar si el mismo se debe a consulta o a algún estudio en particular.                   |
| Req_Fu_3 | El sistema deberá tener opción de agendar turno nuevo. En este caso el sistema se encargará de reservar el mismo con los datos del paciente y pondrá ese horario en particular en rojo en la agenda para que sea fácil de distinguir de los que quedan libres. |
| Req_Fu_4 | El sistema deberá tener opción de eliminar turno dado. Al eliminar un turno, el horario volverá a aparecer como libre en la agenda.  |

|           |   |
|-----------|---|
| Req_Fu_5  | El sistema deberá tener opción de cambiar un turno dado. Seteando una nueva fecha deseada y verificando que la misma esté disponible, |
| Req_Fu_6  | El sistema deberá tener aviso de horario no disponible en el caso de que se asigne un turno en un horario ocupado.                    |
| Req_Fu_7  | El sistema deberá tener opción para observar los turnos libres y ocupados.  |
| Req_Fu_8  | El sistema deberá dar un mensaje de aviso y pedir reingreso de datos en caso de falta y/o error en los mismos.                        |
| Req_Fu_9  | El sistema deberá proveer una interfaz gráfica.   |
| Req_Fu_10 | El sistema permitirá elegir el método de pago por el cual el paciente abonará el turno.   |
| Req_Fu_11 | Deberá permitir el ingreso al sistema mediante una clave.   |
| Req_Fu_12 | El sistema deberá contar con un registro de la cantidad total de turnos.  |
| Req_Fu_13 | El sistema deberá contar con un registro de ausencia.   |

## 2.2 Requerimientos No Funcionales

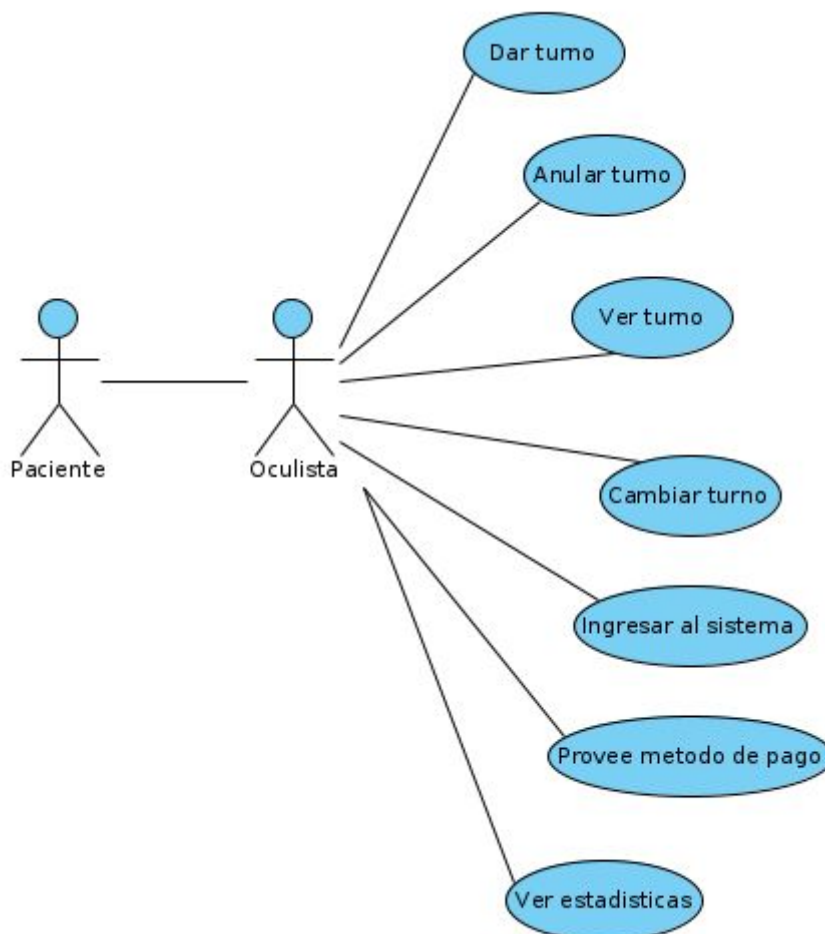
|          |  |
|----------|--|
| Req_NF_1 | El usuario deberá aprender a manejar todas las funcionalidades del sistema en no más de 2 horas. |
| Req_NF_2 | El sistema deberá ser compatible con el sistema operativo Windows 7 en adelante.                 |
| Req_NF_3 | El lenguaje de programación deberá ser Java.   |

|          |  |
|----------|--|
| Req_NF_4 | Será desarrollado en la plataforma Netbeans.                                       |
| Req_NF_5 | Debe ocupar 400 MB o menos en la memoria RAM cuando el programa se está ejecutando |
| Req_NF_6 | El tiempo de respuesta del sistema deberá ser menor a 2 segundos.                  |

### 3. Diagramas del sistema

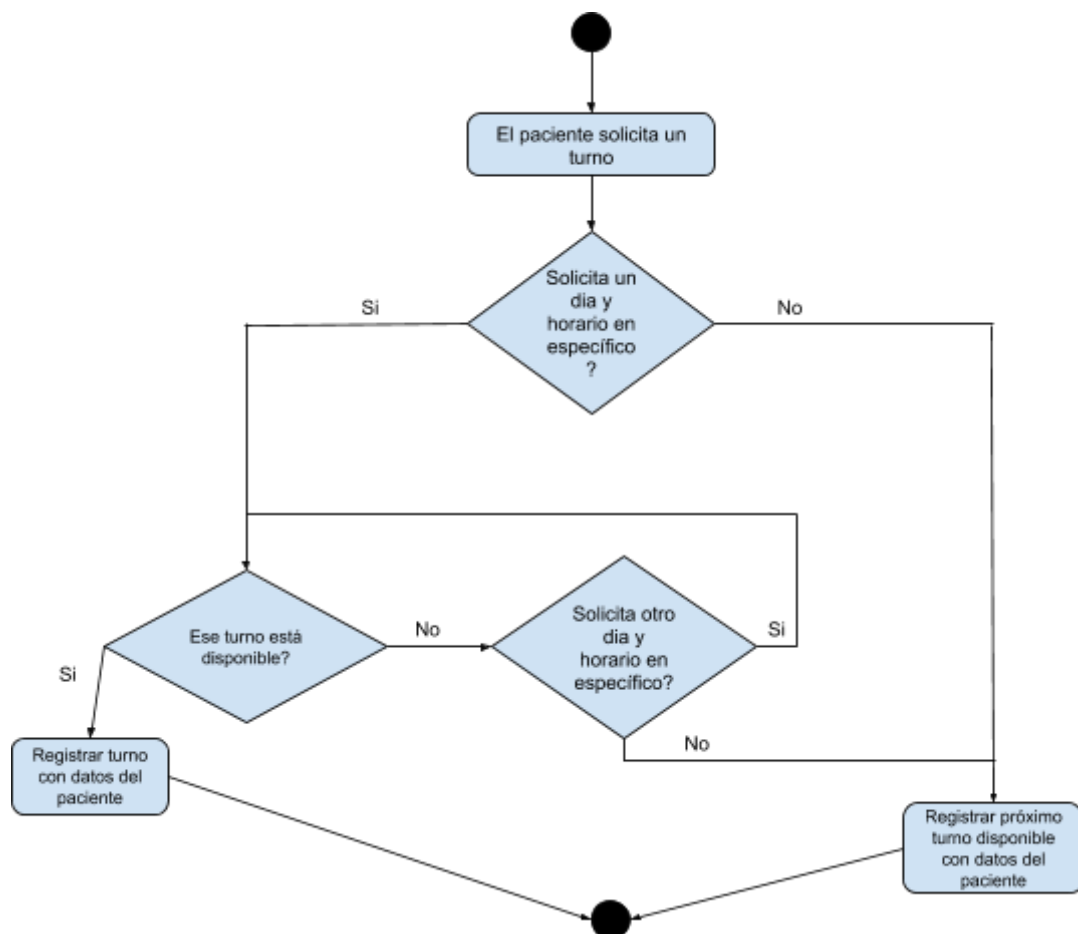
Una forma de visualizar, construir y diseñar un sistema, es mediante el uso del lenguaje unificado de modelado (UML).

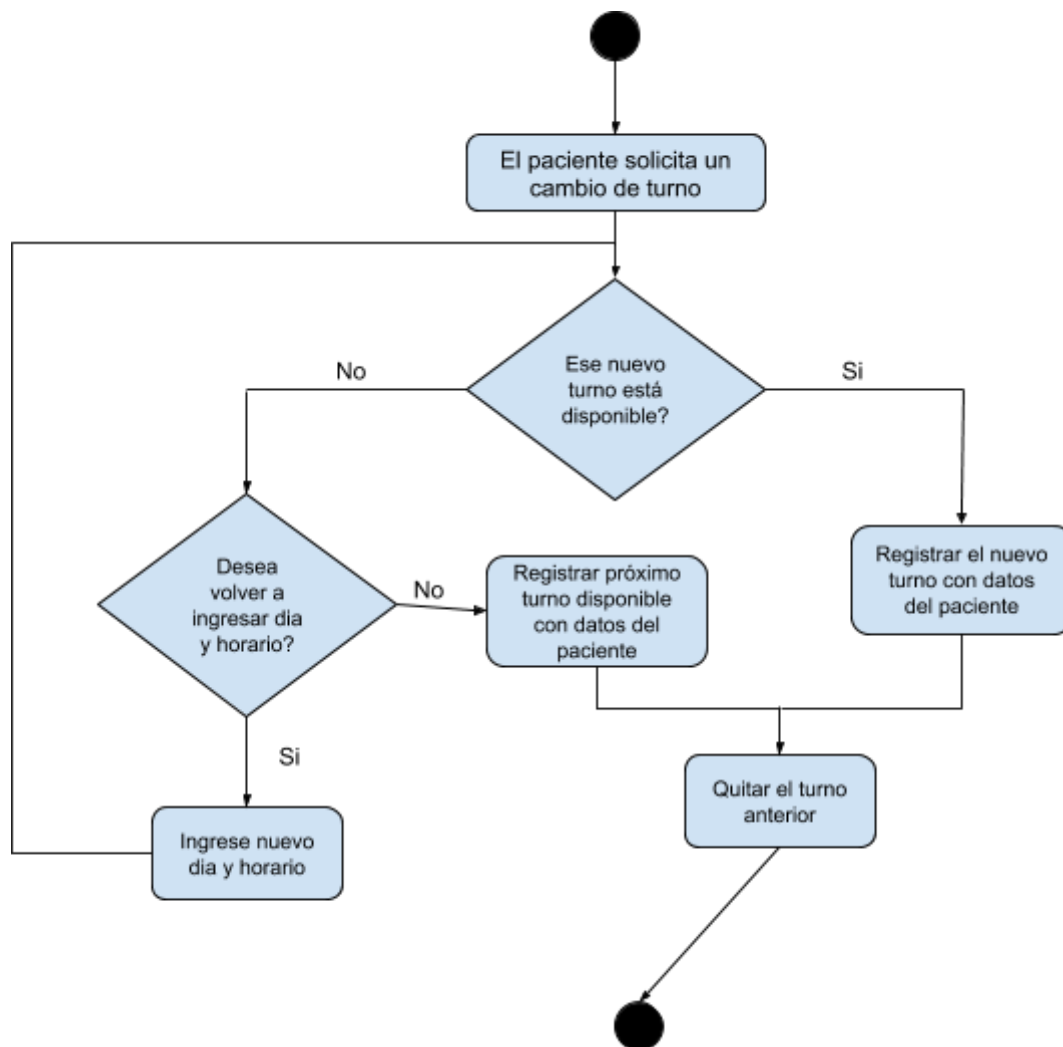
Para poder describir nuestro sistema, primero se realizaron los diagramas de casos de uso. De esta forma, a quien le toque leer estos diagramas, podrá comprender claramente lo implementado.



En este diagrama podemos ver la relación entre el Paciente y el Oculista, el cual este último será el que maneje el sistema según lo requiera o de acuerdo a las peticiones del Paciente

En segundo lugar están los diagramas de actividades que muestran lo que sucede durante una actividad u operación ,proceso o caso de uso. Entendiéndose como actividad al proceso en su conjunto, y cada paso del proceso es una acción.





#### 4. La matriz de trazabilidad

La matriz de trazabilidad es una tabla que relaciona cada uno de los requerimientos con el entregable que se haya solicitado.

La razón fundamental de la matriz de trazabilidad de requisitos es, que haya un alineamiento entre esos requerimientos y los casos de uso de nuestro programa.

| Requerimientos/<br>Casos de uso | R         | R         | R         | R         | R         | R         | R         | R         | R         | R          | R          | R          | R          | R         | R         | R         | R         | R         | R         |
|---------------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|------------|------------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|                                 | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$ | $\bar{F}$  | $\bar{F}$  | $\bar{F}$  | $\bar{F}$  | $\bar{N}$ | $\bar{N}$ | $\bar{N}$ | $\bar{N}$ | $\bar{N}$ | $\bar{N}$ |
|                                 | u         | u         | u         | u         | u         | u         | u         | u         | u         | u          | u          | u          | u          | F         | F         | F         | F         | F         | F         |
|                                 | $\bar{1}$ | $\bar{2}$ | $\bar{3}$ | $\bar{4}$ | $\bar{5}$ | $\bar{6}$ | $\bar{7}$ | $\bar{8}$ | $\bar{9}$ | $\bar{10}$ | $\bar{11}$ | $\bar{12}$ | $\bar{13}$ | $\bar{1}$ | $\bar{2}$ | $\bar{3}$ | $\bar{4}$ | $\bar{5}$ | $\bar{6}$ |

|                        |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |
|------------------------|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|
| Crear turno            |   |  | x |   |   | x |   | x | x |   |   |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Anular turno           |   |  |   | x |   |   |   | x | x |   |   |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Ver turno              | x |  |   |   |   |   | x |   | x |   |   |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Cambiar turno          |   |  |   |   | x | x |   | x | x |   |   |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Ingresar al sistema    |   |  |   |   |   |   |   |   | x |   | x |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Proveer método de pago |   |  |   |   |   |   |   |   | x | x |   |   |   | x |  |  |  |  |  |
| Ver estadísticas       |   |  |   |   |   |   |   |   | x |   |   | x | x | x |  |  |  |  |  |