



Universidad Nacional de Córdoba Facultad de Ciencias Exactas, Física y Naturales

Requerimientos

Docentes:

Miceli, Martín. Bustos, Martin

Grupo:"Drink Team"

Integrantes:

- Depetris, Stefano
- Gauna, Macarena del Sol
- Nieto, Marcos

Requerimientos

Versión	Fecha	Resumen de cambio	Autor
1.0	30/04/2020		 Depetris, Stefano Gauna, Macarena Nieto, Marcos
1.1	10/06/2020	Correcciones realizadas	 Depetris, Stefano Gauna, Macarena Nieto, Marcos
2.0	19/06/2020	Inclusión del diagrama de arquitectura preliminar	Depetris, StefanoGauna, MacarenaNieto, Marcos

1. Introducción

Esta sección introduce a los Requerimientos de Usuario para el proyecto de una agenda de turnos de un consultorio oftalmológico. Se mostrará el motivo y alcance del sistema, como también las definiciones necesarias.

1.1 Propósito

El propósito del sistema es proveer un entorno que ayude al profesional médico a organizar y facilitar ciertos aspectos de su trabajo. Será realizado especialmente para gestionar una agenda de turnos, que consistirá en un calendario que permite al profesional revisar, asignar, cambiar y eliminar citas con cada paciente. De esta manera, puede conocer fácilmente la distribución de su día y semana de trabajo.

2. Requerimientos del Usuario

En esta sección se detalla los requerimientos solicitados por el cliente como así también las especificaciones de los mismos.

2.1 Requerimientos Funcionales

Req_Fu_1	El sistema deberá contener una agenda a nivel semanal.
Req_Fu_2	El sistema tendrá una cantidad y duración de los turnos fija y se personaliza únicamente al inicio. De esta forma, todos los turnos tendrán un tiempo asignado, sin importar si el mismo se debe a consulta o a algún estudio en particular.
Req_Fu_3	El sistema deberá tener opción de agendar turno nuevo. En este caso el sistema se encargará de reservar el mismo con los datos del paciente y establecerá el horario asignado en rojo, en caso de que se establezca correctamente el turno.

Req_Fu_4	El sistema deberá tener opción de eliminar un turno existente. Al eliminar un turno, el horario volverá a aparecer como libre en la agenda (en verde).
.Req_Fu_5	El sistema deberá tener opción de cambiar un turno dado, ya sea ingresando una nueva fecha deseada o el sistema establecerá el turno en la próxima fecha disponible.
Req_Fu_6	El sistema deberá tener aviso de horario no disponible en el caso de que se asigne un turno en un horario ocupado.
Req_Fu_7	El sistema deberá tener opción para observar los turnos libres y ocupados.
Req_Fu_8	El sistema deberá dar un mensaje de aviso y pedir reingreso de datos en caso de falta o error en los mismos.
Req_Fu_9	El sistema deberá proveer una interfaz gráfica.
Req_Fu_10	El sistema permitirá elegir el método de pago por el cual el paciente abonará el turno.
Req_Fu_11	El sistema deberá permitir el ingreso a la agenda mediante una clave de autentificación de usuario.
Req_Fu_12	El usuario podrá visualizar un registro que contenga la cantidad total de turnos.
Req_Fu_13	El usuario podrá visualizar un registro que contenga la cantidad total de ausencias.

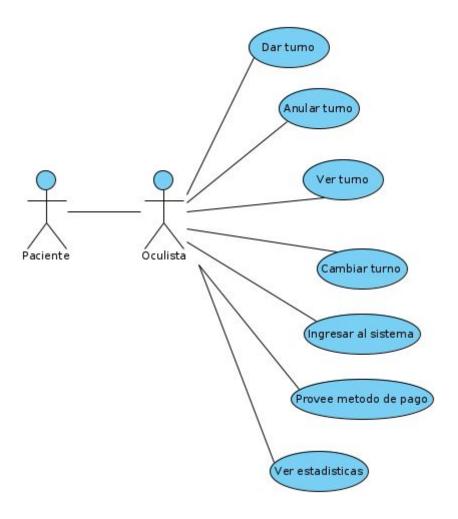
2.2 Requerimientos No Funcionales

Req_NF_1	El usuario deberá aprender a manejar todas las funcionalidades del sistema en no más de 2 horas.
Req_NF_2	El sistema deberá ser compatible con el sistema operativo Windows 7 en adelante.
Req_NF_3	El lenguaje de programación deberá ser Java.
Req_NF_4	Será desarrollado en la plataforma Netbeans.
Req_NF_5	Deberá ocupar 400 MB o menos en la memoria RAM cuando el programa se está ejecutando.
Req_NF_6	El tiempo de respuesta del sistema deberá ser menor a 2 segundos.

3. Diagramas del sistema

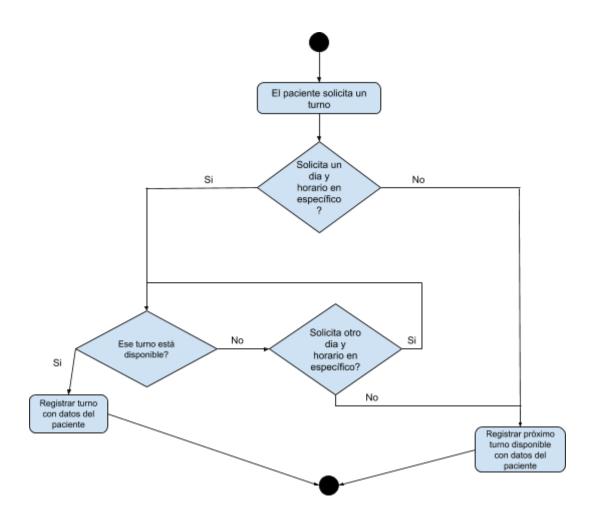
Una forma de visualizar, construir y diseñar un sistema, es mediante el uso del lenguaje unificado de modelado (UML).

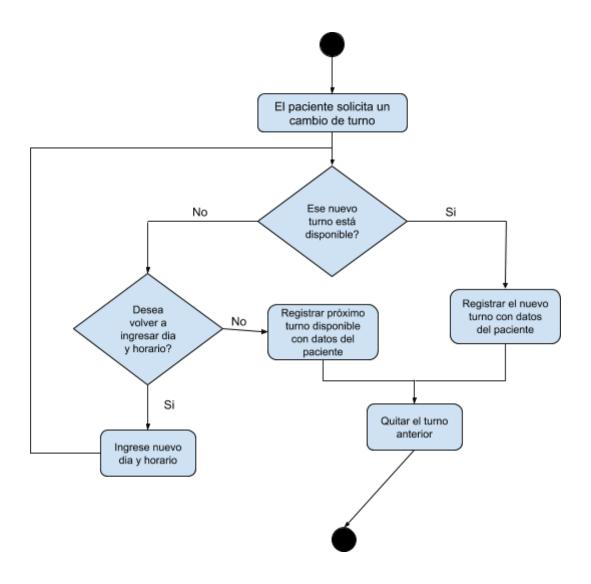
Para poder describir nuestro sistema, primero se realizaron los diagramas de casos de uso. De esta forma, a quien le toque leer estos diagramas, podrá comprender claramente lo implementado.



En este diagrama podemos ver la relación entre el Paciente y el Oculista, el cual este último será el que maneje el sistema según lo requiera o de acuerdo a las peticiones del Paciente

En segundo lugar están los diagramas de actividades que muestran lo que sucede durante una actividad u operación ,proceso o caso de uso. Entendiéndose como actividad al proceso en su conjunto, y cada paso del proceso es una acción.





4. La matriz de trazabilidad

La matriz de trazabilidad es una tabla que relaciona cada uno de los requerimientos con el entregable que se haya solicitado.

La razón fundamental de la matriz de trazabilidad de requisitos es, que haya un alineamiento entre esos requerimientos y los casos de uso de nuestro programa.

Requerimi																			
entos/Cas	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
os de uso	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	N	N	N	_ N	_ N	_ N
	u	u	u	u	u	u	u	u	u	u	u	u	u	F	F	F	F	F	F
	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_
	1	2	3	$\frac{1}{4}$	5	6	7	8	9	1 0	1 1	1 2	1 3	1	2	3	4	5	6
Crear turno			х			х		х	х					х					
Anular turno				х				х	х					х					
Ver turno	x						х		х					х					
Cambiar turno					х	х		х	х					х					
Ingresar al sistema									х		х			х					
Proveer método de pago									х	х				х					
Ver estadísti cas									х			х	х	х					

Diagrama de Arquitectura preliminar:

