

Training JAVA SI2001

Rental Car: Introduzione al training (Percorso Full Stack)



Indice

1	Introduzione	2
1.1	Finalita'	2
1.2	Evoluzione del training	2
2	Specifiche	4
2.1	Modello	4
3	Riferimenti studio	6
3.1	Tutorial online	6
3.2	Video corsi	7

CAPITOLO 1

Introduzione

1.1 Finalita'

La finalita' di questo training è quella di prendere confidenza con varie tecnologie attualmente utilizzate per la creazione di applicativi frontend e backend. Verra' richiesta la creazione di un applicativo che esegue le basilari operazioni CRUD su un modello dati molto semplice. Alla fine di questo periodo sarete in grado di utilizzare varie tecnologie quali Spring per il backend ed Angular per il frontend.

1.2 Evoluzione del training

Il periodo di training verra' suddiviso in piu' fasi. Queste fasi si differenzieranno l'una dall'altra dall'utilizzo di varie tecnologie applicate sullo stesso tipo di progetto. Come detto nella sezione precedente, il progetto sara' una semplice applicazione delle operazioni CRUD su un modello che verra' indicato successivamente.

Fase 1: Utilizzo di Jsp e Servlet con l'aiuto di Hibernate.

Fase 2: Introduzione di Spring MVC con ausilio di Hibernate.

Fase 3: Creazione di un progetto CRUD con Angular.

Fase 4: Fase finale in cui si reimplementa il progetto finale con backend realizzato con Spring boot e frontend in Angular 7.

CAPITOLO 2

Specifiche

2.1 Modello

Il primo aspetto da considerare nella realizzazione di un progetto è quello del modello dei dati. Per questo training la richiesta e' quella della manipolazione dei dati riguardanti la gestione semplificata di una agenzia di rental car. I dati personali dell'utente da trattare saranno i semplici Nome, Cognome e Data di nascita. Per quanto riguarda la gestione dei singoli mezzi, dovremo tener traccia dell'anagrafica con dati che possono essere: casa costruttrice, modello, anno di immatricolazione e targa (Si ha libera scelta di inserire ulteriori dati). Per ogni veicolo dovremo anche avere una catalogazione in base alle tipologie (minivan, furgoni, suv...ecc). Bisognerà tener traccia anche di uno storico per le prenotazioni, in questo caso, c'è la necessità di considerare il periodo di prenotazione, oltre che dell'utente che ha effettuato la prenotazione e su quale auto essa sia stata effettuata. Oltre alle informazioni personali, per il singolo utente, dovrà essere gestito il ruolo che quell'utente può avere. Per questo tipo di applicativo si è pensato alla presenza di due tipi di profili utente: Super user

e customer. In base al tipo di utente che utilizzerà la piattaforma i privilegi cambieranno, essi si dividono in:

Super user: Aggiungere nuove auto, inserire nuovi customer, approvare prenotazioni, cancellare prenotazioni;

Customer: Visualizzare i dettagli del proprio profilo, accedere alla lista dei veicoli, prenotare un veicolo (una sola auto per volta).

CAPITOLO 3

Riferimenti studio

3.1 Tutorial online

Di seguito riportiamo alcuni link su tutorial che potrebbero essere utili ai fini dello studio delle tecnologie da utilizzare durante questo percorso di stage:

- Web application Intellij
- JSP e servlet
- Integrazione hibernate
- JSTL
- One To Many Hibernate
- One To One Hibernate
- Many To Many Hibernate
- Tutorial Spring MVC
- Tutorial Spring MVC (1)

- Cos'è JWT Token
- Spring Boot REST API + JWT Token
- REST API
- Documentazione ufficiale Angular
- Struttura progetto Angular

3.2 Video corsi

Se tutorial online e documentazioni risultano essere troppo ostici o mancanti sotto alcuni aspetti, viene reso disponibile un account Udemy con una serie di corsi già acquistati. Nel caso in cui servissero altri corsi per integrare lo studio, il programmatore è invitato a contattare il proprio tutor per un eventuale acquisto. Di seguito vengono riportati i dati di accesso all'account:

Username: annalisa.spinaci@si2001.it

Password: !V1v1an1404#