## S10/L1

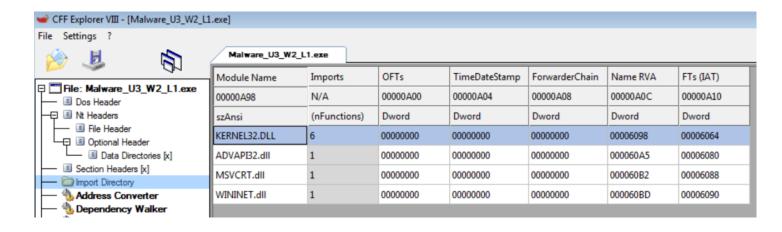
## Stefano Di Prospero NetRaiders

## ANALISI STATICA BASICA

## Traccia:

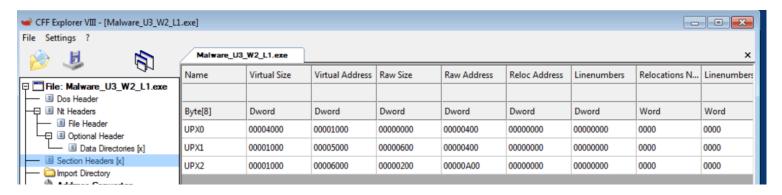
Con riferimento al file eseguibile contenuto nella cartella «Esercizio\_Pratico\_U3\_W2\_L1» presente sul Desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

- Indicare le librerie importate dal malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
  - Indicare le sezioni di cui si compone il malware, fornendo una descrizione per ognuna di essa
  - Aggiungere una considerazione finale sul malware in analisi in base alle informazioni raccolte



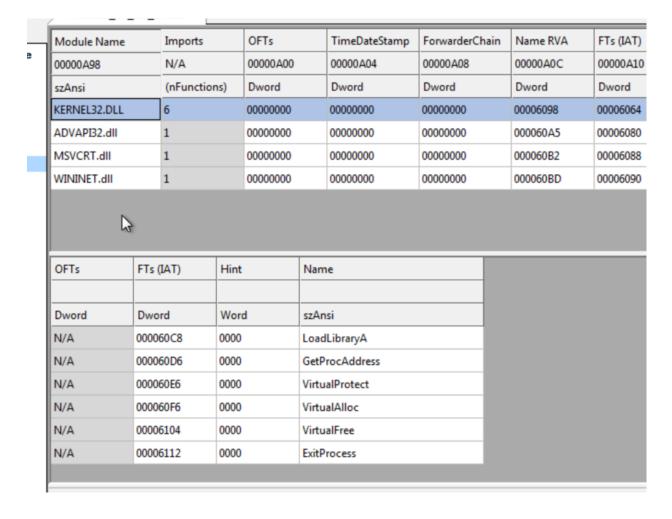
Con l'analisi di CFF possiamo notare quali sono le librerie presenti:

- KERNEL32.DLL; esso contiene le funzioni usate per interagire con l'OS.
  - ADVAPI32.DLL; interagisce con servizi e registri del sistema operativo.
  - MSVCRT.DLL; ha funzioni capaci di manipolare, ad esempio, stringhe, allocazioni memoria.
    - WININET; ha funzioni che implementano protocolli di rete.



Come possiamo notare il malware è composto da 3 sezioni. Sfortunatamente non siamo in grado di capire le di che tipo sono data anche l'assenza del nome

Dopo un'analisi iniziale si può notare che non è un malware base poiché sembra essere un malware che importa le librerie solo quando ne viene richiesta l'esecuzione, ovvero in RUNTIME.



La libreria KERNEL32.dll presenta due funzioni: **LoadLibraryA** e **GetProcAddress.** Queste due funzioni sono messe a disposizione dall'OS per chiamare la libraria sono all'occorrenza, impedendoci di sapere quale sono le libreria senza l'esecuzione del malware.