

Algebre di Processi e le Origini della Nozione di Vera Concorrenza

Relatore Prof. Cardone Felice Candidato
Gismano Stefano
Matricola 917723

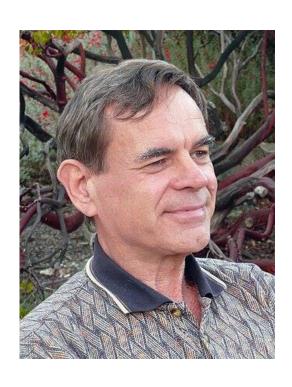
Obiettivi della tesi



- Introdurre alcuni concetti fondamentali nel contesto delle algebre di processi
- Analizzare uno scambio di mail tra alcuni dei maggiori esponenti nel campo della concorrenza, che ha avuto luogo sulla mailing list concurrency nell'autunno del 1990

I protagonisti della corrispondenza



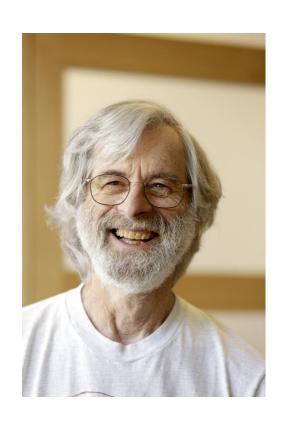


Vaughan Pratt

- Professore al MIT dal 1972 al 1981 e alla Stanford
 University dal 1981 al 2000, dove è professore emerito
- Ha prodotto un centinaio di articoli nei campi della matematica, della logica, dell'analisi degli algoritmi e della chimica
- Group leader dello Stanford Concurrency Group
- Attualmente si interessa di speech recognition, tecnologie di propulsione di automobili e cambiamento climatico

I protagonisti della corrispondenza





Leslie Lamport

- Ha prodotto 192 articoli, principalmente nei campi della logica temporale e della concorrenza tra processi
- Vincitore del Premio Turing nel 2013
- Padre del TLA+, linguaggio di specifica formale per la modellazione di sistemi concorrenti
- Inventore di LaTeX, linguaggio di composizione tipografica open source estremamente popolare

Algebre di Processi e Sistemi di Transizione



- **Processi:** agenti che agiscono ed interagiscono continuamente con altri agenti simili e con l'ambiente a loro comune
- Algebre di Processi: linguaggi formali, con semantiche ben definite, che permettono di descrivere e verificare proprietà di sistemi concorrenti che comunicano tra loro

$$P,Q := nil | a | a.P | P+Q | P||Q$$

P+Q: Somma o scelta

P||Q: Composizione parallela

Algebre di Processi e Sistemi di Transizione



- Sistema di Transizione: una coppia (Q,→), dove Q è un insieme di stati e → è una relazione binaria su Q, chiamata relazione di transizione
- Sistema di Transizione Etichettato o LTS: una tripla (Q, →,Σ), dove (Q,→) è un sistema di transizione e ad ogni transizione è assegnato un nome appartenente all'insieme Σ

Ordini Parziali e Poset



- Ordine parziale: un ordine parziale su un insieme S è la relazione ≤ su S che è riflessiva, anti-simmetrica e transitiva. La coppia (S,≤) è detta poset
- Pomset: poset in cui S è un multi-insieme
- Estensione lineare: dato un ordine parziale, una sua estensione lineare è un ordine totale che è compatibile con esso
- **Linearizzazione**: dato un poset (S,≤), una sua linearizzazione è un ordine totale degli elementi di S che rispetta la relazione ≤.
- Teorema di Szpilrajn: ogni ordine parziale è contenuto in un ordine totale, ed è inoltre l'intersezione di tutte le sue estensioni lineari

Dualità tra schedule e automi



- **Schedule**: insieme parzialmente ordinato di eventi Per qualunque coppia di eventi (i,j), si può definire un vincolo di precedenza i<j, che indica che j dipende causalmente da i.
- **Automa**: grafo in cui i vertici rappresentano gli stati e gli archi sono transizioni da uno stato a un altro

I difetti degli ordini lineari



Gli ordini lineari catturano quelli parziali solo quando valgono certe premesse:

- 1. Granularità fissa
- 2. Nessuna variabilità degli eventi atomici
- 3. Assenza di autocorrenza
- 4. Processi single-poset
- 5. Assenza di competizioni
- 6. Modello a singolo osservatore
- 7. Tempo discreto

I vantaggi degli ordini parziali



$$ab+ba = a||b?$$

Il modello delle tracce lineari non li distingue, quello dei poset sì.

Per ovviare a questo problema è possibile introdurre gli automi di dimensione superiore, proposti da Pratt in *Modeling Concurrency with Geometry.*

Ordini lineari contro ordini parziali o interleaving contro true concurrency?



La diatriba tra ordini parziali e ordini totali è in realtà solo un dettaglio trascurabile in un discorso più grande, quello che mette in contrapposizione interleaving e vera concorrenza.

L'equazione ab+ba = a||b è centrale: è un assioma delle teorie interleaving, ma porta a escludere da esse alcuni concetti importanti:

- 1. Osservazioni di simultaneità
- 2. Osservazioni della stessa computazione da parte di più osservatori sequenziali in locazioni distribuite
- 3. Raffinamento delle azioni atomiche

I pionieri della vera concorrenza



- Carl Adam Petri e Anatol W. Holt (anni 60-70)
- Semantics of Communicating Parallel Porcesses, di Irene Greif, 1975
- On Partial Languages, di Jan Grabowski, 1981
- Petri Nets, Event Structures and Domains, di Nielsen, Plotkin e Winskel, 1981

I filosofi della vera concorrenza secondo Leslie Lamport



Usando formalismi basati sull'interleaving

- Non è possibile ragionare su sistemi distribuiti
- Non è possibile gestire cambiamenti nella granularità delle azioni atomiche
- Non è possibile ragionare sul tempo reale non discreto
- Non è possibile ragionare su programmi senza assumere una granularità fissa

I quesiti di Pratt a Lamport



Pratt propone nuovamente i suoi quesiti a Lamport in maniera più chiara:

- 1. Come distinguere la competizione implicita in a||b dalla situazione senza competizione implicita in ab+ba?
- 2. Come ragionare sulle osservazioni effettuate da un gruppo di osservatori distribuiti che sono d'accordo su quali eventi sono accaduti ma non sul loro ordine?
- 3. Come discutere i possibili interlacciamenti di due onde sinusoidali?

Lamport e le teorie del tutto



"Non lo so e non mi interessa. Queste questioni non si presentano mai nel mio lavoro."

Qualunque scienza si occupa del mondo reale: ogni teoria è composta da un formalismo matematico e di un modo di relazionarlo al mondo reale.

Qualunque teoria scientifica utile ha un dominio di applicazione limitato: una teoria del tutto è inutile.

Lamport e le teorie del tutto



Gli informatici tendono a pensare che le proprie teorie siano applicabili a qualunque contesto.

Ci sono due motivi per cui un concetto che è importante per una teoria A potrebbe essere assente in una teoria B:

- 1. Il concetto è irrilevante per il dominio di applicabilità di B
- 2. Il concetto appartiene al formalismo matematico di A, e non è traducibile nel modello utilizzato da B.

Molti informatici non sono scienziati, bensì matematici.

Le risposte di Pratt e colleghi



- L'approccio di Lamport alla teoria potrebbe rivelarsi una camicia di forza: è possibile che alcuni aspetti della concorrenza che egli trova inutili potrebbero rivelarsi fondamentali anche per la pratica, in futuro.
- Le teorie scientifiche più di successo sono spesso molto simili a quelle appartenenti alla matematica pura
- La teoria della concorrenza è una teoria del tutto tanto quanto lo sono la teoria dei numeri e quella dei gruppi: semplicemente essa cerca di astrarre dai "cavi e dal silicio" per arrivare ad avere applicazioni più generiche.

Le risposte di Pratt e colleghi



Pratt identifica due possibili strade future:

- La strada "conservativa", che tiene in mente i cavi e il silicio
- La strada "liberale", che sostituisce computer science con information science

Conclusioni



- La concorrenza come interleaving è indubbiamente efficace
- È difficile passare da un modello ben esplorato, a cui si è abituati e con strumenti largamente utilizzati, a uno più sperimentale
- Le strade individuate da Pratt non sono necessariamente alternative
- Il dibattito tra Pratt e Lamport ha fatto emergere un'idea per il trattamento della vera concorrenza con automi di dimensione superiore.



Grazie