



Tecnicatura Universitaria en Programación

PROGRAMACIÓN II

Examen Final 05-02-2024

Guía de Estudio

1° Año – 2° Cuatrimestre







Índice

Examen Final 05-02-2024	2	
Caso de estudio:	2	
Tabla de puntajes:	4	





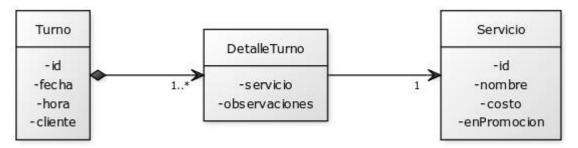
Examen Final 05-02-2024

Caso de estudio:

Se necesita desarrollar una aplicación que permita gestionar **los turnos de una peluquería**. Para ello Ud. dispone de un proyecto incompleto que deberá completar para que funcione correctamente según lo requerimientos que se enumeran a continuación.

Se pide:

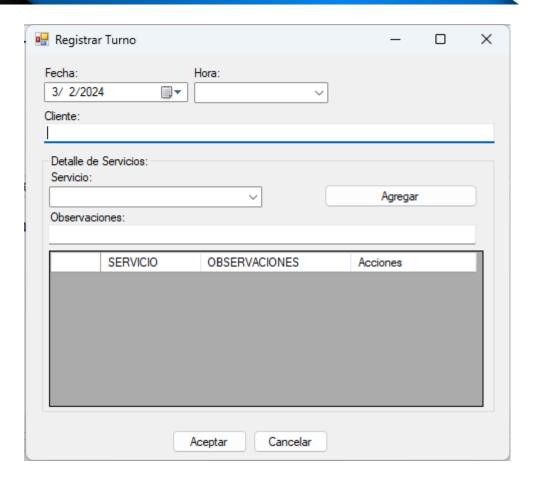
 Crear las clases necesarias del modelo de dominio que se muestra en la siguiente figura:



- Definir una capa de acceso que permita consultar servicios y registrar los datos completos de un turno con el detalles de servicios.
- Apartir de la siguiente interfaz de usuario, realizar las validaciones necesarias y programar los eventos necesarios para poder dar de alta un turno:







- Al cargar el formulario se deberá tener el combo de servicios cargado según los registros de la tabla T_Servicios
- La fecha de reserva deberá tener como valor por defecto la fecha actual + 1 (fecha día siguiente como mínimo). Deberá controlar que la fecha de reserva no supere los 45 días a la fecha actual.
- Deberá controlar que no se pueden grabar dos veces el mismo servicio como detalle. Es decir, no puede solicitar "corte de cabello" 2 veces en el mismo turno.
- Deberá controlar además que solo es posible registrar el turno si para la fecha y hora seleccionadas no existe un registro previamente cargado.
- Al confirmar deberá controlar que se hayan ingresado datos de al menos un servicio.
- Programar el botón Quitar por cada fila de la grilla que permita eliminar un detalle de turno.
- Al registrar un turno se deberá mostrar un mensaje de confirmación y la pantalla deberá quedar lista para una nueva carga.





Tabla de puntajes:

Criterio	Puntaje
Capa de acceso a datos	20
Carga combo de servicios	10
Modelo de dominio	5
Validación de servicio	10
repetido	
Validación de turno	20
disponible para día y hora	
seleccionados	
Botón Agregar	10
Botón Quitar	5
Botón Aceptar	10
Fecha de turno	10
Total	100

Éxitos Programación II.