

Stefano Campanella

✉ stefanocamp187@gmail.com ⚡ stefanostone.github.io ⚙ Stefano Campanella 🌍 Lugano, Switzerland

Profilo

Ho una solida formazione accademica in Ingegneria del software e dei dati, nonché in Sicurezza dei sistemi software, che mi ha permesso di affrontare le moderne sfide di sviluppo con competenza tecnica e pensiero strategico. La mia esperienza spazia dalla ricerca e dal tutoraggio in ambito accademico alla progettazione e alla realizzazione di soluzioni software efficaci in ambito industriale. Combino solide capacità di sviluppo con una chiara comprensione delle esigenze degli utenti, traducendo costantemente requisiti complessi in sistemi affidabili e di alta qualità. Spinto da una passione per il design e i videogiochi, pongo una forte enfasi sull'usabilità dei sistemi, cercando modi intuitivi e coinvolgenti per modellare l'esperienza dell'utente nei sistemi che sviluppo.

Competenze

Angular - Bash - Continuous Integration/Delivery - Data Mining - Docker - FastAPI - Generative AI/LLM - Git - GraphQL - HTML/CSS - Ionic - Java - JavaScript/TypeScript - Linux - Machine Learning - Mobile Development - NLP - Pharo Smalltalk - Python - Scikit-learn - Weka - XCode - Teamwork - Leadership - Problem-Solving - Public Speaking

Esperienza

Full-Stack Software Engineer *Lifeware SA*

Lugano, CH
Ott 2025 – Current

Tech Stack: Pharo Smalltalk — Extreme Programming

- Smalltalk Object-Oriented Full-Stack engineering SaaS
- Life Insurance
- Extreme Programming

Software Engineer - Ricercatore *Università della Svizzera italiana*

Lugano, CH
Ott 2023 – Sett 2025

Tech Stack: Python — Pharo Smalltalk — Docker — LaTeX — Git

- Ricercatore nel gruppo “Reverse Engineering, Visualization, Evolution Analysis Lab” ([REVEAL](#) ↗)
- Ricerca nel contesto della caratterizzazione del comportamento degli sviluppatori in progetti Open-Source
- Compiti di assistente alla didattica per “Engineering of Domain Specific Languages” e “Software Atelier 4”

Front-End Software Engineer *Datasound SRL*

Molise, IT

Mar 2022 - Gen 2023

Tech Stack: Angular — Docker — Java Android — Swift — Git

- Manutenzione di un portale web Angular per un software gestionale
- Implementazione di un applicativo mobile Ionic per il software di gestione
- Integrazione tra il portale web e l'applicativo mobile

Software Engineer - Borsa di ricerca *University of Molise*

Molise, IT

Mar 2022 – Ago 2022

Tech Stack: Angular — Java SpringBoot — Docker — Git

- Implementazione di uno strumento su misura finalizzato all'implementazione di obiettivi e misure di conservazione nei siti “Natura 2000” inclusi nelle Riserve e in altre aree governative gestite dall’Arma dei Carabinieri.
- ricoperto il ruolo di sviluppatore, designer di UI/UX e product owner

Front-End Team Leader / Software Engineer *Associazione Perfetta Letizia*

Molise, IT

Ott 2021 – Dic 2021

Tech Stack: Angular — Git

- Design di UI/UX per un applicativo mobile
- Gestione del team di Front-End e delle interazioni con il commissionante
- Implementazione di un'applicazione mobile ibrida in Ionic, per il supporto agli anziani della comunità locale

Educazione

Università della Svizzera italiana <i>Magistrale in Software and Data Engineering</i>	Sett 2022 – Luglio 2023
◦ In materia di: Software engineering, High-performance computing, Artificial Intelligence, Software analytics, Software design and modeling (MSDE ↗)	
Università degli studi del Molise <i>Magistrale in Sicurezza dei Sistemi Software</i>	Sett 2021 – Luglio 2023
◦ In materia di: Network security, Software security, Computer forensics, Software analytics (SSS ↗)	

Università degli studi del Molise *Triennale in Informatica* Sett 2018 – Ott 2021

Progetti

Interfaccia Python per CLOC (pycloc ↗)	2025
◦ Sviluppo Open-Source di un interfaccia per eseguire comandi CLOC tramite codice Python	
Applicativo per la collezione di dati in larga scala per progetti Git e interazioni GitHub (gitminer ↗)	2024-2025
◦ Sviluppo di un applicativo per la collezione di dati large-scale da progetti disponibili su GitHub	
◦ L'applicativo gestisce attività in Git (es. Commits) e GitHub (es. Issues)	
◦ Implementato in Pharo Smalltalk e reso disponibile con Docker	
Prototipo di modello per l'automazione di Testing su Videogiochi	2023
◦ Sviluppo di un prototipo per automatizzare la replicazione di gameplay tramite video raccolti da Twitch.tv utilizzando algoritmi di Machine Learning	
◦ Pubblicazione del lavoro nel Workshop “fase4games2024” (colocato con FSE24)	
Applicativo Mobile per la Misurazione della Pressione Sanguigna	2021
◦ Sviluppo di un modello di Machine Learning per la misurazione della pressione sanguigna tramite dati ECG raccolti con Smartwatch	
◦ Design di un prototipo di applicativo Android per la misurazione della pressione sanguigna	

Pubblicazioni

Fine-Grained Developer Reification	July 2025
Stefano Campanella	
10.1145/3696630.3731463 ↗	
Hidden in the Code: Visualizing True Developer Identities	Ottobre 2024
Stefano Campanella, Michele Lanza	
10.1109/VISSOFT64034.2024.00013 ↗	
Towards the Automatic Replication of Gameplays to Support Game Debugging	Luglio 2024
Stefano Campanella, Emanuela Guglielmi, Rocco Oliveto, Gabriele Bavota, Simone Scalabrino	
10.1109/3663532.3664465 ↗	

Lingue

Lingua Madre: Italiano

Altre languages: Inglese (C1)