

# Stefano Campanella

 stefanocamp187@gmail.com  stefanostone.github.io  Stefano Campanella  Lugano, Switzerland

## Profilo

Ho una solida formazione accademica in Ingegneria del software e dei dati, nonché in Sicurezza dei sistemi software, che mi ha permesso di affrontare le moderne sfide di sviluppo con competenza tecnica e pensiero strategico. La mia esperienza spazia dalla ricerca e dal tutoraggio in ambito accademico alla progettazione e alla realizzazione di soluzioni software efficaci in ambito industriale. Combino solide capacità di sviluppo con una chiara comprensione delle esigenze degli utenti, traducendo costantemente requisiti complessi in sistemi affidabili e di alta qualità. Spinto da una passione per il design e i videogiochi, pongo una forte enfasi sull'usabilità dei sistemi, cercando modi intuitivi e coinvolgenti per modellare l'esperienza dell'utente nei sistemi che sviluppo.

## Competenze

Angular - Bash - Continuous Integration/Delivery - Data Mining - Docker - FastAPI - Generative AI/LLM - Git - GraphQL - HTML/CSS - Ionic - Java - JavaScript/TypeScript - Linux - Machine Learning - Mobile Development - NLP - Pharo Smalltalk - Python - Scikit-learn - Weka - XCode - Teamwork - Leadership - Problem-Solving - Public Speaking

## Esperienza

<b>Software Engineer - Ricercatore</b> <i>Università della Svizzera italiana</i>	Lugano, CH
Tech Stack: Python — Pharo Smalltalk — Docker — LaTeX — Git	Ott 2023 – ad Oggi
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ricercatore nel gruppo “Reverse Engineering, Visualization, Evolution Analysis Lab” (<a href="#">REVEAL</a> </li> <li>○ Ricerca nel contesto della caratterizzazione del comportamento degli sviluppatori in progetti Open-Source</li> <li>○ Compiti di assistente alla didattica per “Engineering of Domain Specific Langauges” e “Software Atelier 4”</li> </ul>	
<b>Front-End Software Engineer</b> <i>Datasound SRL</i>	Molise, IT
Tech Stack: Angular — Docker — Java Android — Swift — Git	Mar 2022 - Gen 2023
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Manutenzione di un portale web Angular per un software gestionale</li> <li>○ Implementazione di un applicativo mobile Ionic per il software di gestione</li> <li>○ Integrazione tra il portale web e l'applicativo mobile</li> </ul>	
<b>Software Engineer - Borsa di ricerca</b> <i>University of Molise</i>	Molise, IT
Tech Stack: Angular — Java SpringBoot — Docker — Git	Mar 2022 – Ago 2022
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Implementazione di uno strumento su misura finalizzato all'implementazione di obiettivi e misure di conservazione nei siti “Natura 2000” inclusi nelle Riserve e in altre aree governative gestite dall’Arma dei Carabinieri.</li> <li>○ ricoperto il ruolo di sviluppatore, designer di UI/UX e product owner</li> </ul>	
<b>Front-End Team Leader / Software Engineer</b> <i>Associazione Perfetta Letizia</i>	Molise, IT
Tech Stack: Angular — Git	Ott 2021 – Dic 2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Design di UI/UX per un applicativo mobile</li> <li>○ Gestione del team di Front-End e delle interazioni con il commissionante</li> <li>○ Implementazione di un'applicazione mobile ibrida in Ionic, per il supporto agli anziani della comunità locale</li> </ul>	

## Educazione

<b>Università della Svizzera italiana</b> <i>Magistrale in Software and Data Engineering</i>	Sett 2022 – Luglio 2023
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>In materia di:</b> Software engineering, High-performance computing, Artificial Intelligence, Software analytics, Software design and modeling (<a href="#">MSDE</a> </li> </ul>	
<b>Università degli studi del Molise</b> <i>Magistrale in Sicurezza dei Sistemi Software</i>	Sett 2021 – Luglio 2023
<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>In materia di:</b> Network security, Software security, Computer forensics, Software analytics (<a href="#">SSS</a> </li> </ul>	
<b>Università degli studi del Molise</b> <i>Triennale in Informatica</i>	Sett 2018 – Ott 2021

## Progetti

---

### Interfaccia Python per CLOC ([pycloc](#) ↗)

2025

- Sviluppo Open-Source di un interfaccia per eseguire comandi CLOC tramite codice Python

### Applicativo per la collezione di dati in larga scala per progetti Git e interazioni GitHub ([gitminer](#) ↗)

2024-2025

- Sviluppo di un applicativo per la collezione di dati large-scale da progetti disponibili su GitHub
- L'applicativo gestisce attività in Git (es. Commits) e GitHub (es. Issues)
- Implementato in Pharo Smalltalk e reso disponibile con Docker

### Prototipo di modello per l'automazione di Testing su Videogiochi

2023

- Sviluppo di un prototipo per automatizzare la replicazione di gameplay tramite video raccolti da Twitch.tv utilizzando algoritmi di Machine Learning
- Pubblicazione del lavoro nel Workshop “fase4games2024” (colocato con FSE24)

### Applicativo Mobile per la Misurazione della Pressione Sanguigna

2021

- Sviluppo di un modello di Machine Learning per la misurazione della pressione sanguigna tramite dati ECG raccolti con Smartwatch
- Design di un prototipo di applicativo Android per la misurazione della pressione sanguigna

## Pubblicazioni

---

### Fine-Grained Developer Reification

July 2025

Stefano Campanella

[10.1145/3696630.3731463](#) ↗

### Hidden in the Code: Visualizing True Developer Identities

Ottobre 2024

Stefano Campanella, Michele Lanza

[10.1109/VISSOFT64034.2024.00013](#) ↗

### Towards the Automatic Replication of Gameplays to Support Game Debugging

Luglio 2024

Stefano Campanella, Emanuela Guglielmi, Rocco Oliveto, Gabriele Bavota, Simone Scalabrino

[10.1109/3663532.3664465](#) ↗

## Lingue

---

Lingua Madre: Italiano

Altre languages: Inglese (C1)