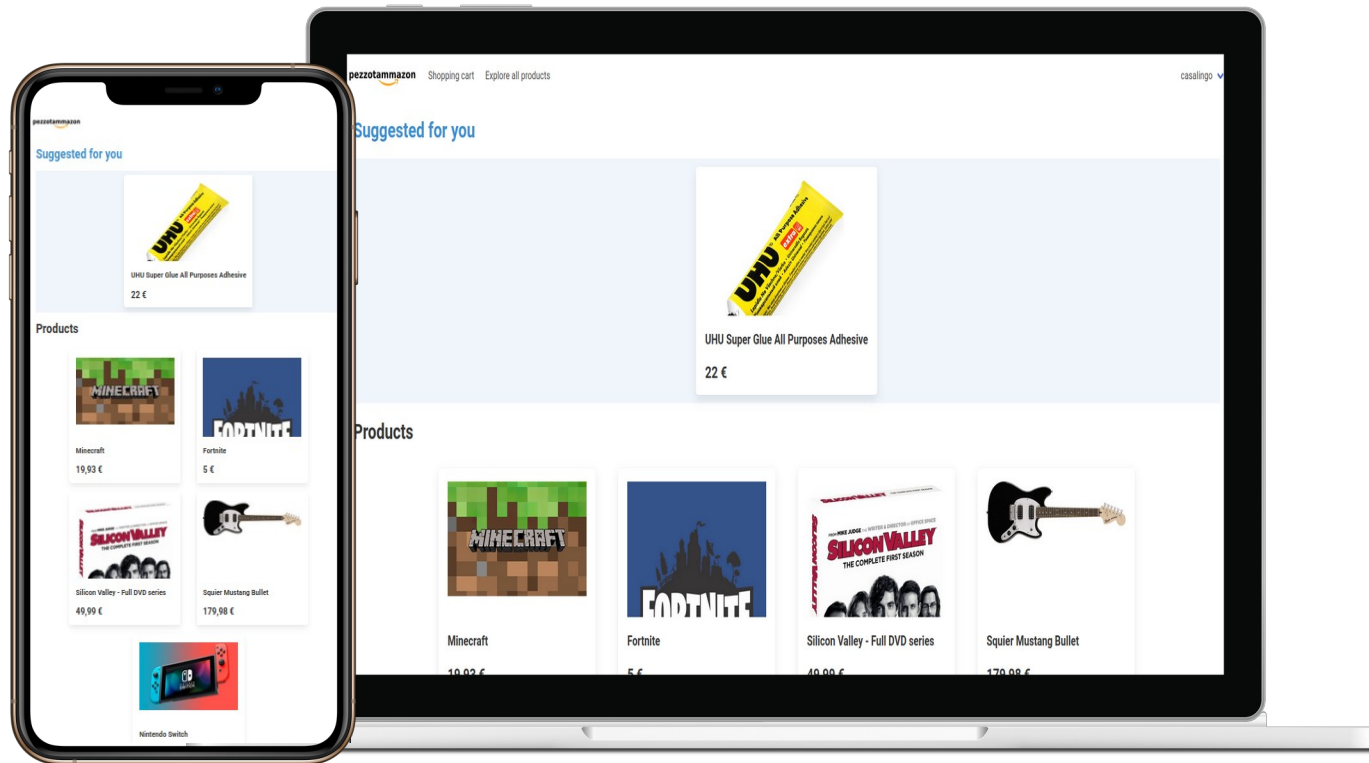


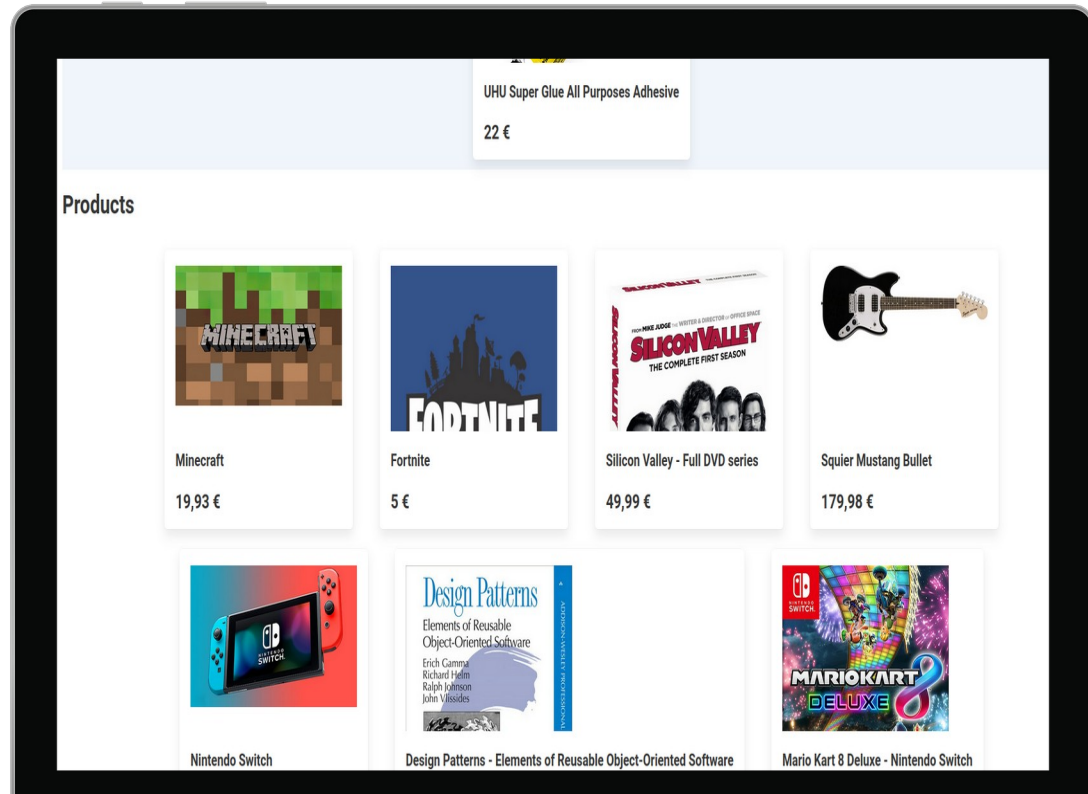
Marketing comportamentale



Una semplice piattaforma e-commerce scritta in Java

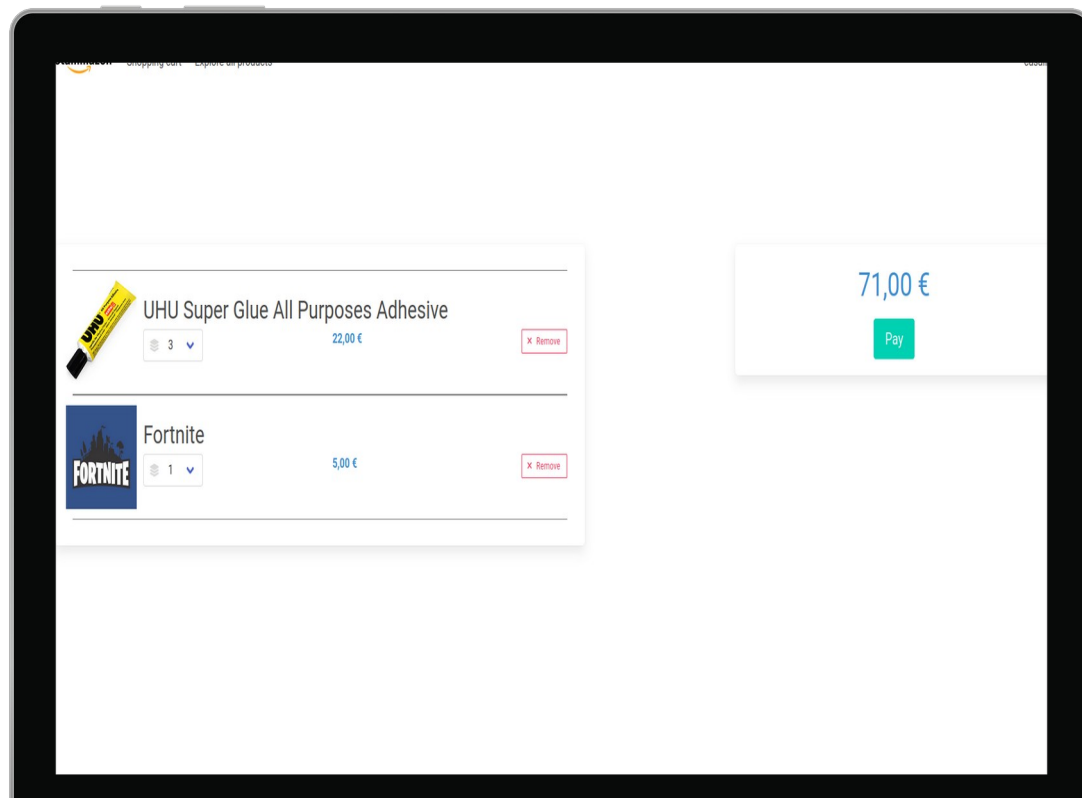
Funzionalità: cliente

- Visualizzazione dei prodotti venduti sulla piattaforma



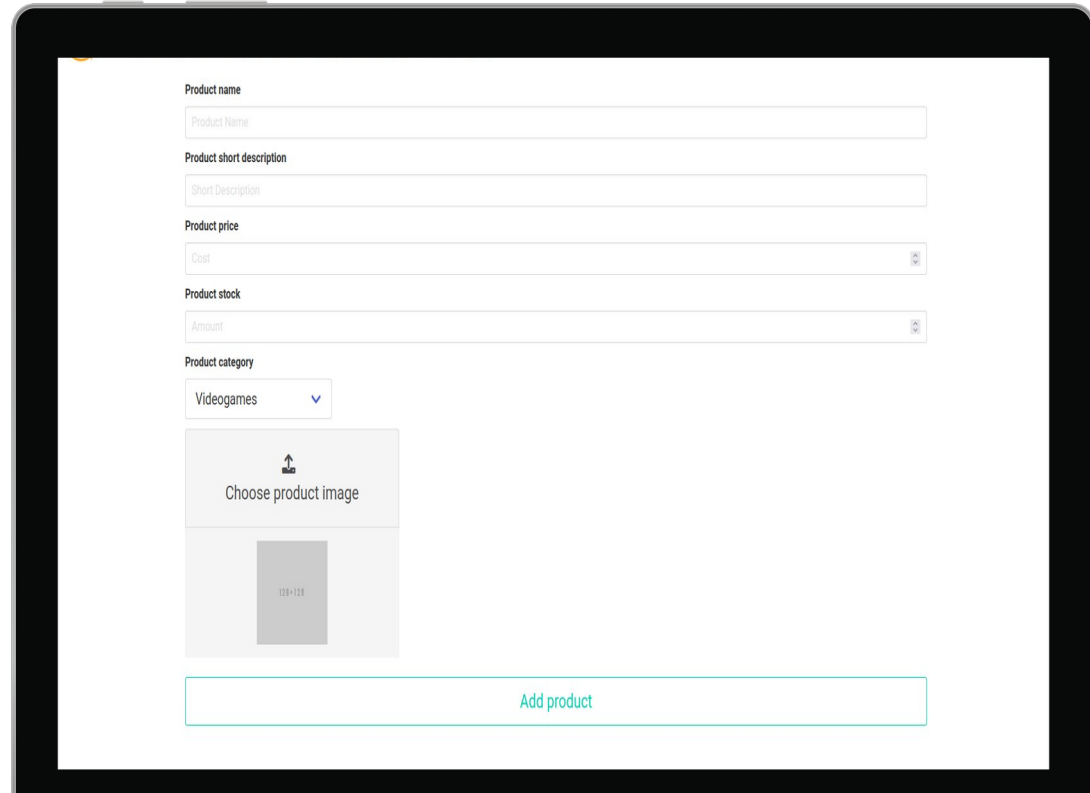
Funzionalità: cliente

- Acquisto e pagamento dei prodotti



Funzionalità: amministratore

- Inserimento e rimozione di prodotti

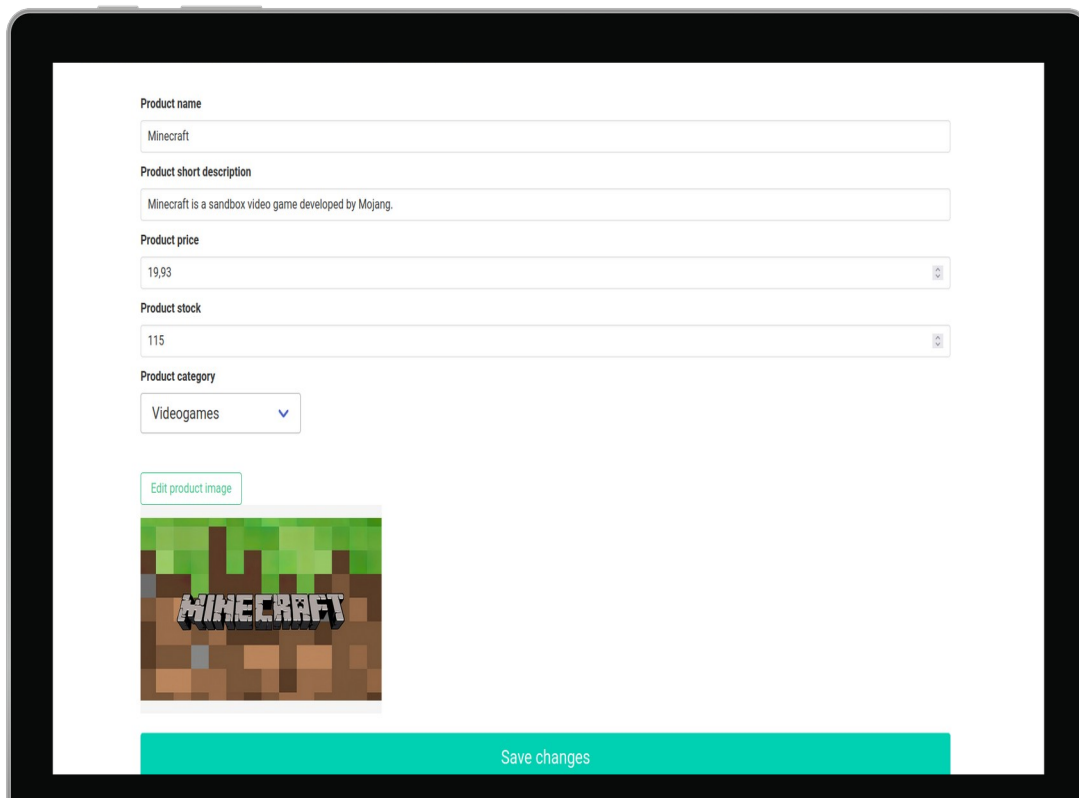


The image shows a tablet screen displaying a product management form. The form includes the following fields and elements:

- Product name:** A text input field with the placeholder text "Product Name".
- Product short description:** A text input field with the placeholder text "Short Description".
- Product price:** A text input field with the placeholder text "Cost".
- Product stock:** A text input field with the placeholder text "Amount".
- Product category:** A dropdown menu currently showing "Videogames".
- Image upload section:** A box containing an upload icon, the text "Choose product image", and a placeholder image with the text "128x128".
- Submit button:** A button at the bottom labeled "Add product".

Funzionalità: amministratore

- Modifica delle informazioni dei prodotti esistenti



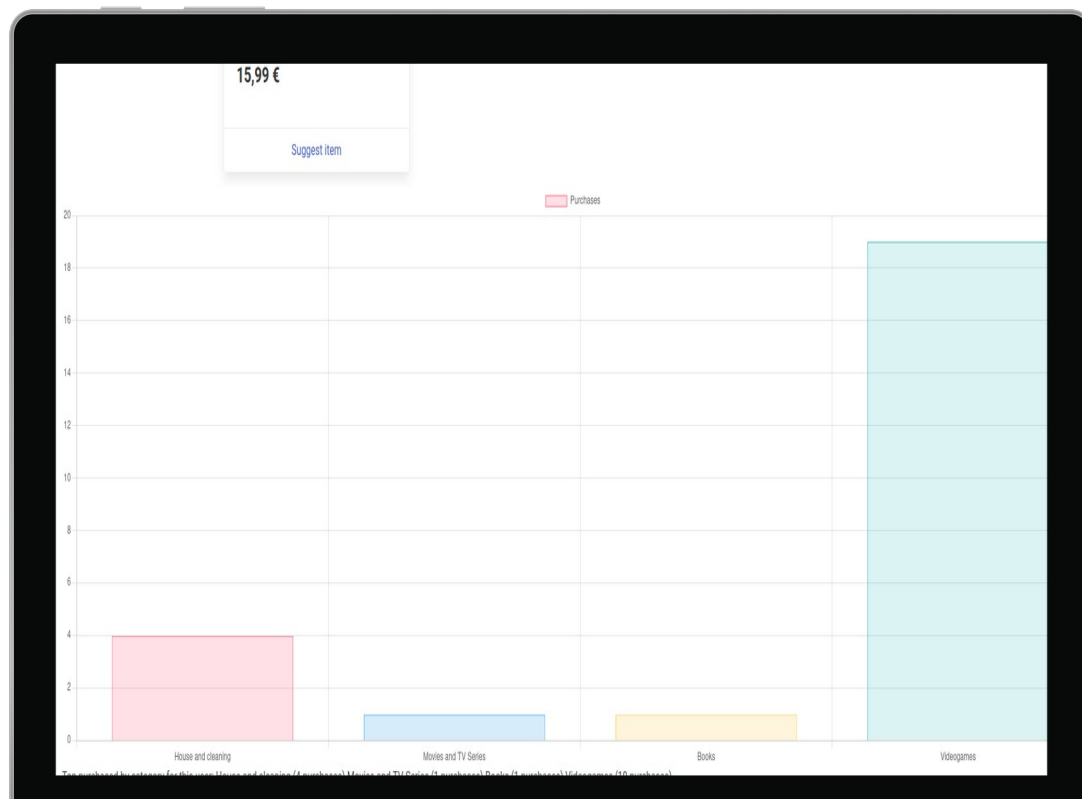
The screenshot shows a tablet displaying a product editing interface. The form contains the following fields:

- Product name:** A text input field containing "Minecraft".
- Product short description:** A text input field containing "Minecraft is a sandbox video game developed by Mojang."
- Product price:** A text input field containing "19,93" with a currency icon on the right.
- Product stock:** A text input field containing "115" with a currency icon on the right.
- Product category:** A dropdown menu showing "Videogames" with a downward arrow.

Below the form fields is a button labeled "Edit product image". Underneath the button is a small image of the Minecraft logo on a pixelated background. At the bottom of the screen is a large teal button labeled "Save changes".

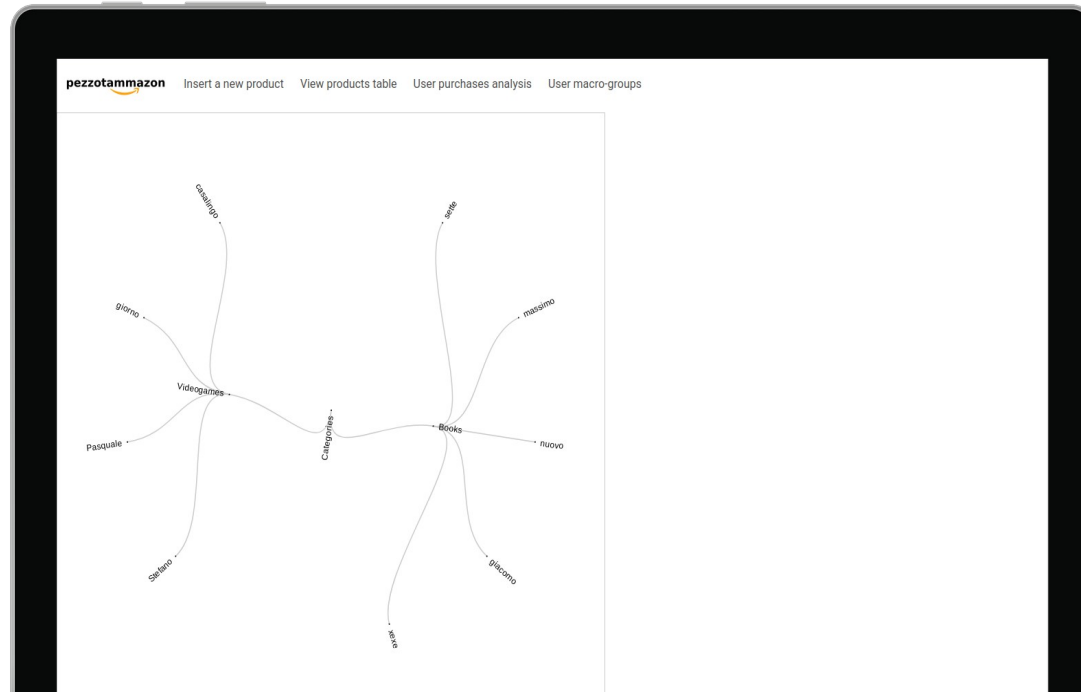
Funzionalità: amministratore

- Informazioni di analisi sugli acquisti degli utenti



Funzionalità: amministratore

- Possibilità di visualizzare gruppi di utenti simili sulla base dei prodotti acquistati



Tecnologie: back-end



Tecnologie: back-end

- Java
- Jakarta Standard Tag Library (JSTL)
(ex. JavaServer Pages Standard Tag Library)
- Simple JSON
- Apache Tomcat

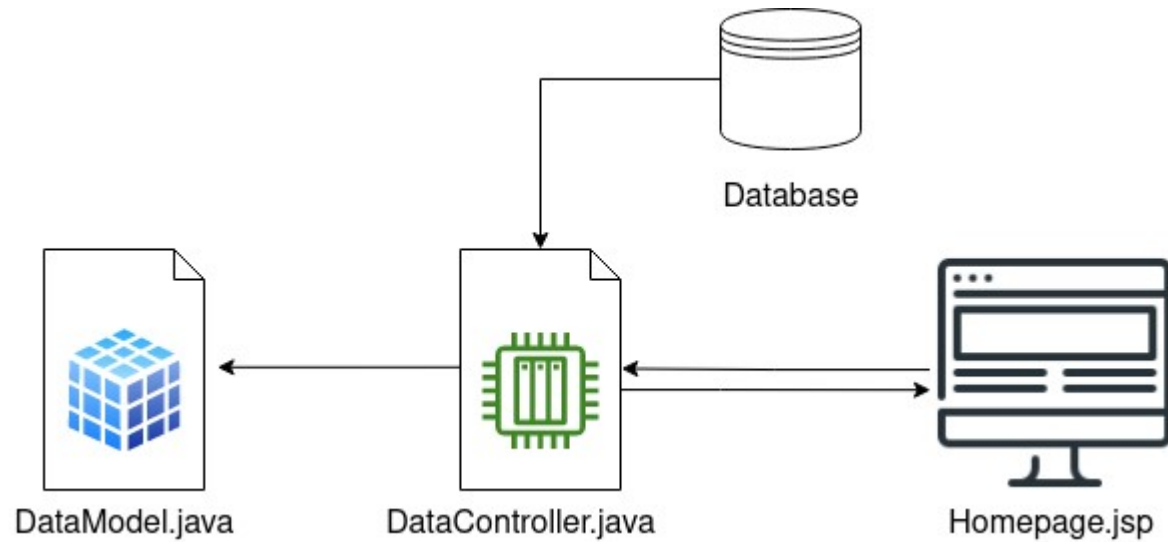
Tecnologie: database



Tecnologie: front-end

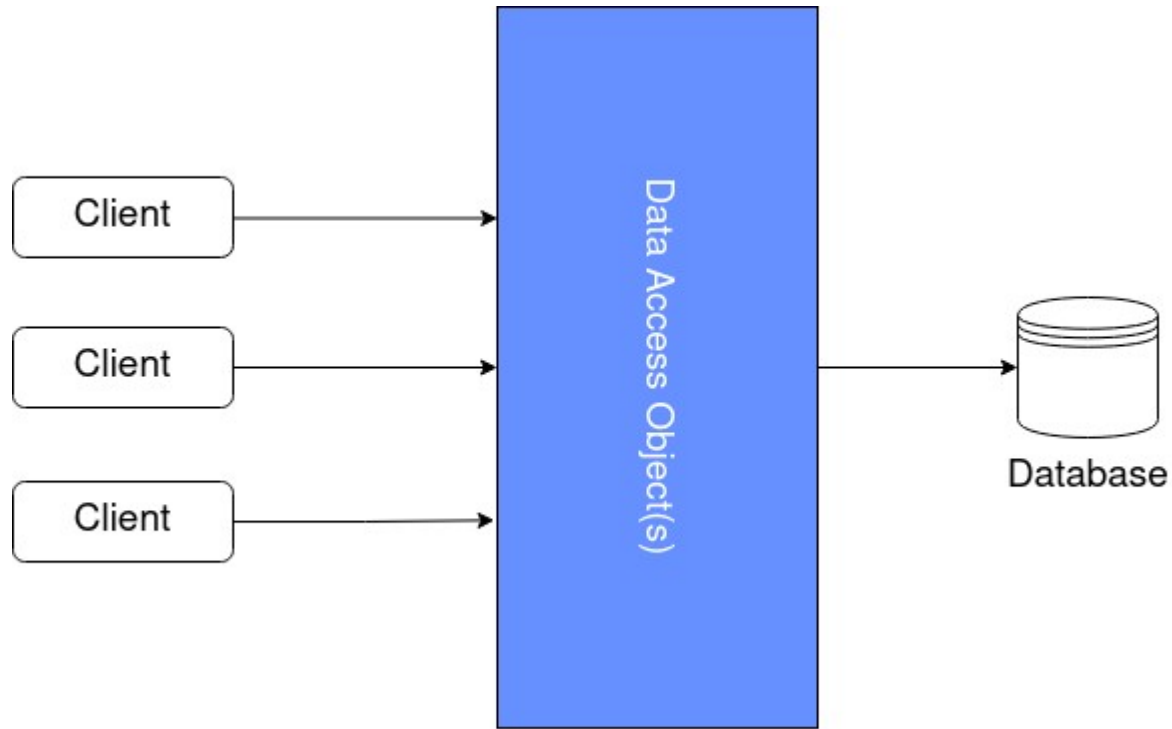
- HTML
- CSS (Bulma)
- Javascript
- JQuery
- Chart.js
- D3.js

Struttura dell'applicazione



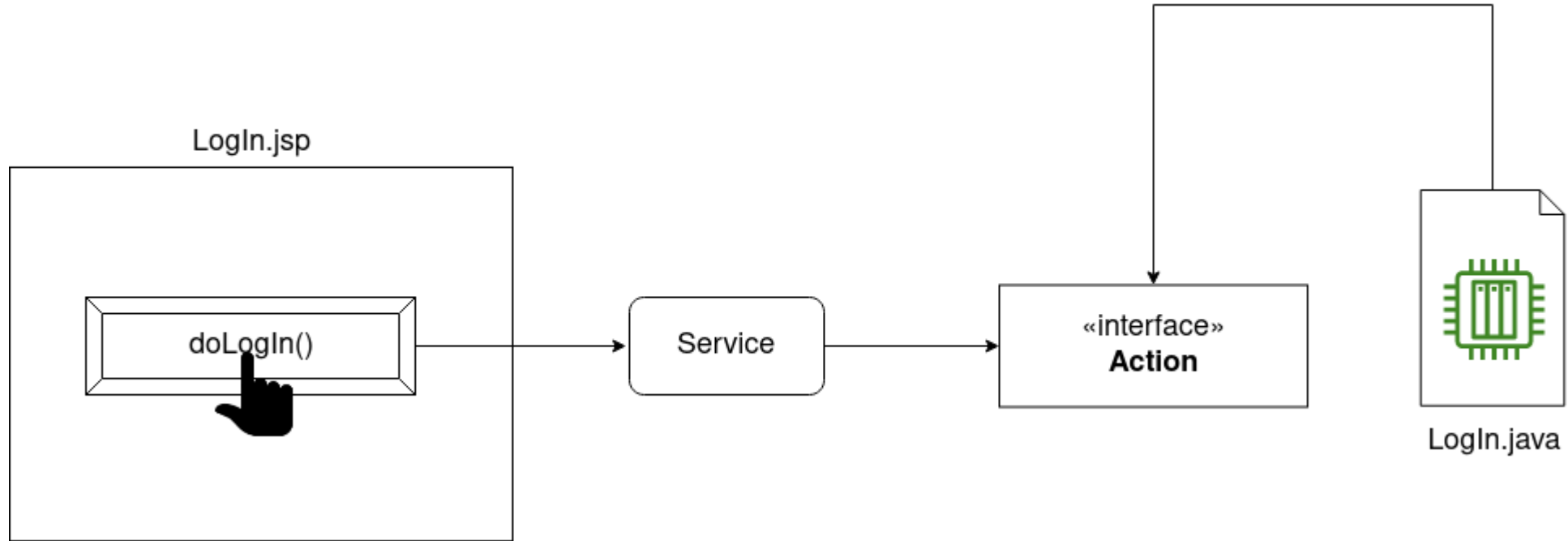
Model-View-Controller

Struttura dell'applicazione



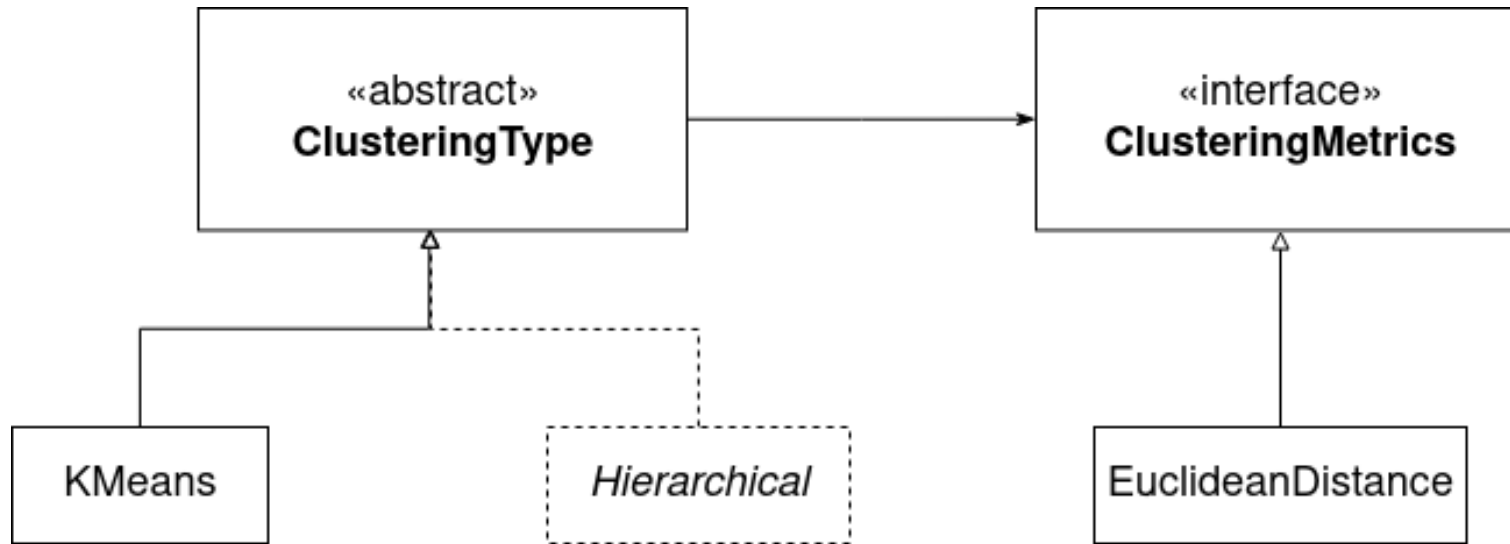
Data Access Object

Struttura dell'applicazione



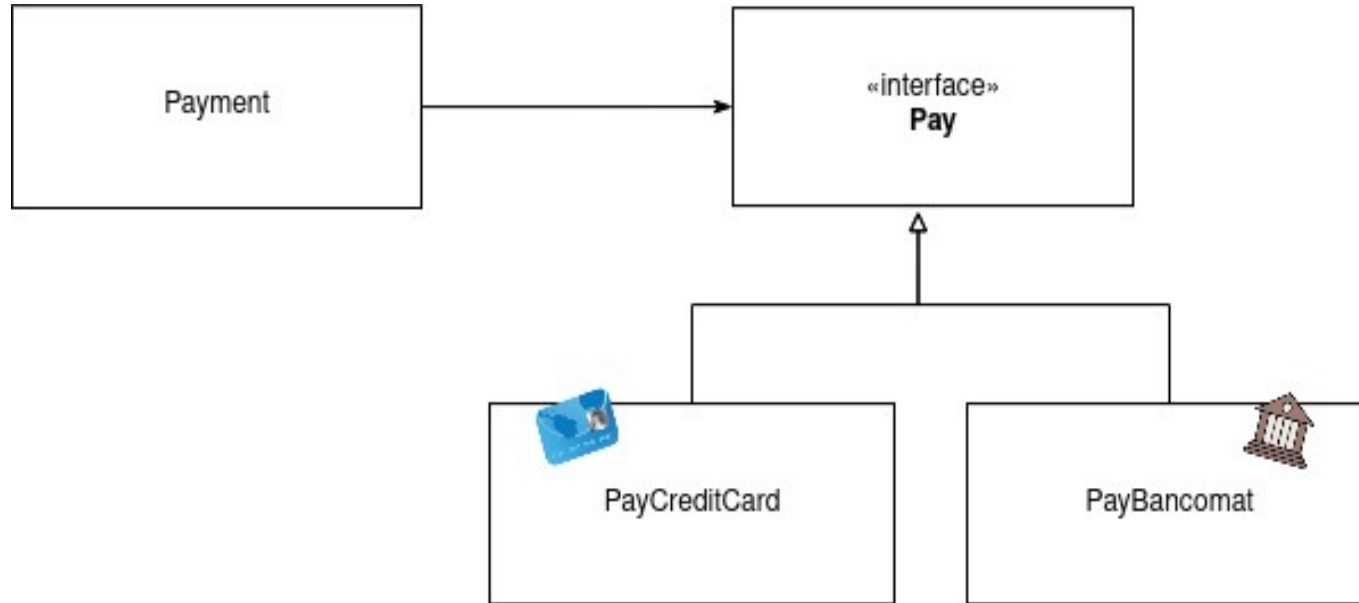
Front Controller (Mediator) per la gestione dell'esecuzione dei servlet

Struttura dell'applicazione



Bridge per la gestione delle operazioni di clustering

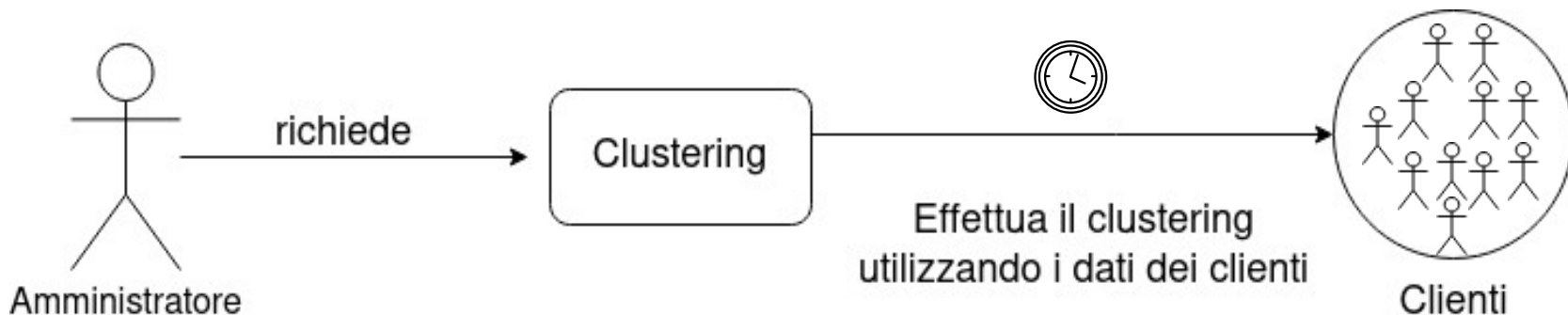
Struttura dell'applicazione



Strategy per il metodo di pagamento

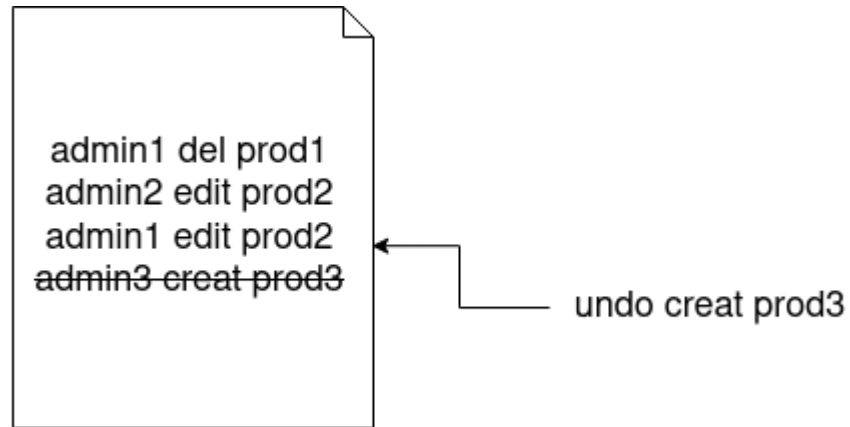
Miglioramenti: proxy

- Proxy di caching per le operazioni più complesse (es. clustering)



Miglioramenti: command

- Command per implementare operazioni di *undo* nella gestione di inserimento ed eliminazione prodotti



Altri miglioramenti

- Migliore gestione della concorrenza sul database, in particolar modo sui prodotti acquistati
- Possibilità di aggiungere categorie da interfaccia grafica per gli amministratori

Altri miglioramenti

- Archiviazione dei prodotti anziché eliminazione, così da mantenere i dati dei prodotti acquistati dagli utenti persistenti sul database
- Possibilità da parte degli utenti di poter modificare o eliminare il proprio profilo sulla piattaforma

Grazie per l'attenzione