



dev-challenge 2024-04-30-A

Simple web application

Impostare una semplice applicazione web secondo le caratteristiche seguenti:

- il lato server è realizzato in Python con librerie standard
- il lato client utilizza tecnologia HTML+CSS+JavaScript

Per avviare l'applicazione si deve invocare lo script (principale o unico) Python denominato “app.py” che deve avere la seguente segnatura di riferimento:

- `app.py [--help]` (mostra un help generale con le opzioni)
- `app.py start [--port NUMBER]` (avvia l'applicazione eventualmente selezionando la porta)

L'utente interagisce accedendo a un'interfaccia web attraverso un browser (all'indirizzo del tipo `http://127.0.0.1:NUMBER`): deve essere mostrata una pagina contenente almeno un campo di input in cui si può inserire un'espressione aritmetica (almeno con numeri interi e le quattro operazioni di base, più eventualmente altre possibilità) e un pulsante accanto (tipo “CALCOLA”) che se attivato deve invocare una “api”, effettuare il calcolo riportando eventuali errori e il cui effetto (risultato + eventuale errore) deve essere:

- “appeso” nella pagina web stessa (in cui quindi si vede lo “storico” dei vari calcoli)
- mostrato a mo' di “log” nel terminale da dove si è avviata l'applicazione

Utilizzare Python 3.9.x o 3.10.x e JavaScript Chrome - V8 12.2.281.21 o equivalenti: l'applicazione deve essere eseguibile da un sistema Linux tipo Ubuntu 22.04.x o compatibile senza necessità di installare librerie aggiuntive particolari.

Esempio interfaccia:

airpim dev-challenge

- `(1+2+3)*2 = 12`
- `1+*- = ERRORE DI SINTASSI`