

Manual do Programador

1. *Estrutura Geral do Programa:* o programa é dividido em 3 partes, a header file (Cadastro.h), que possui as listas de alunos e despesas e saldos, e os cabeçalhos das funções. O Interface.c, no qual se encontram as funções, e o main, no qual definimos a estrutura do código para a chamada das funções e, assim, realização de tarefas como ,por exemplo, adicionar um aluno na lista e carregar a conta de um aluno com um valor. Além disso, foi feita a implementação de 2 ficheiros, o primeiro para receber as informações dos alunos e o segundo para as despesas deles.

2. *Principais estruturas de dados usadas:* As principais estruturas de dados se resumem em 2 partes, a primeira se resume a struct que possui as informações do perfil do aluno, como por exemplo, nome, nascimento e matrícula. A segunda que possui as informações das despesas do aluno, como a descrição da despesa, valor e data.

3. *Principais funções criadas:*

As principais funções foram:

- insere nome/data/ano... : essas funções realizam a definição das informações do perfil do aluno.

- prot nome/data/ano..: essas funções realizam a proteção da adição das informações do aluno, despesas, entre outros.

- elimina : retira um aluno da lista, a partir da matrícula

- saldo abaixo: ordena os alunos, por ordem decrescente de saldo, abaixo de um saldo inserido pelo utilizador.

- apresenta: mostra as informações do perfil do aluno junto de suas despesas, a partir da matrícula pedida ao utilizador.

- compra: realiza uma despesa de um aluno determinado pela matrícula pedida ao utilizador

- carrega: carrega a conta de um aluno, determinado pela matrícula pedida ao utilizador, com um valor.

- mesma turma: mostra todos alunos de uma mesma turma.

