

DALAVERE



Μέλη Ομάδας

Στέφανος Ρήγας – 1047065

Γιώργος Ζούλφος – 1047141

Γιώργος Φραδέλος – 1047143

Βαγγέλης Καφουλάκης – 1047062

Βαγγέλης Σοφικίτης – 1047195

Συντάκτες Κειμένου

Editor: Στέφανος Ρήγας

Contributor: -

Peer Reviewer: Στέφανος Ρήγας

Αναθεωρημένη έκδοση

Έχουν προστεθεί:

α) Η κατανομή προσπάθειας της ομάδας μας όπως περιγράφεται στο τμήμα «Βαθμολογία Project»

β) Το τελικό Gantt chart με ότι αλλαγές έγιναν

γ) Η ανάθεση έργου στα μέλη της ομάδας μας σύμφωνα με το τελικό Gantt chart

δ) Συμπεράσματα από τον τρόπο εργασίας ως ομάδα

Σύνθεση ομάδας

Στέφανος Ρήγας – 1047065 – 5^ο έτος

Γιώργος Ζούλφος – 1047141 – 5^ο έτος

Γιώργος Φραδέλος – 1047143 – 5^ο έτος

Βαγγέλης Καψουλάκης – 1047062 – 5^ο έτος

Βαγγέλης Σοφικίτης – 1047195 – 5^ο έτος

Αιτιολόγηση μεγέθους ομάδας

Το project αυτό είναι το τελευταίο στη σχολή (από τα υποχρεωτικά μαθήματα) και το τελευταίο που θα κάνουμε. Κρίναμε ότι είναι ένα ρεαλιστικό πρότζεκτ που θα μας διδάξει πολλές πτυχές της ανάπτυξης λογισμικού με τις οποίες μέχρι τώρα δεν είχαμε ασχοληθεί γι' αυτό το λόγο θεωρήσαμε ότι θα είναι καλύτερο να γίνει ολοκληρωμένα και να κάνουμε όλα τα παραδοτέα, τα υποχρεωτικά και τα προαιρετικά τεχνικά κείμενα, ώστε να είναι η εμπειρία μας από το πρότζεκτ όσο πιο ολοκληρωμένη και ρεαλιστική. Για να το καταφέρουμε αυτό επιλέξαμε η ομάδα μας να είναι 5 ατόμων, ώστε να είναι καλύτερος ο διαχωρισμός των εργασιών αλλά και για να αποκτήσουμε εμπειρία ομαδικής εργασίας.

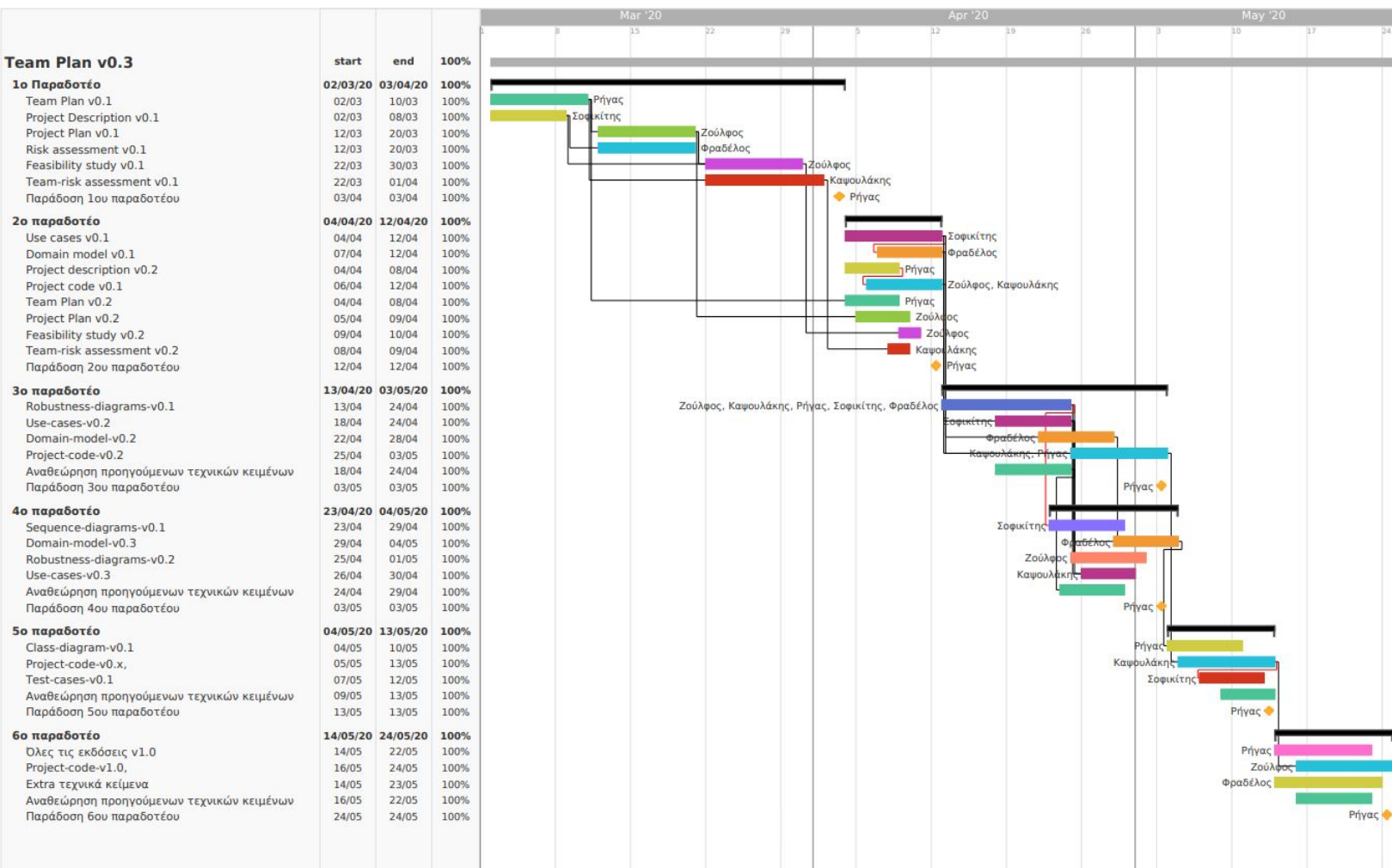
Κατανομή Προσπάθειας

Η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη $E_1 = E_2 = E_3 = E_4 = E_5 = 1/5 = 0,2$.

Στα commits που φαίνονται στο Github του έργου μπορεί να υπάρχουν απότομες αλλαγές ή διαφορές μεταξύ των μελών. Αυτό συμβαίνει επειδή έπρεπε να διαγραφούν αρκετά αρχεία από ελαττωματικές εκδόσεις που δεν έπρεπε να έχουμε ανεβάσει. Κάθε διαγραφή μετράει σαν commit επομένως τα στατιστικά στο Github δεν αντιπροσωπεύουν απαραίτητα την πραγματική δουλειά του κάθε μέλους. Στο κώδικα υπήρχε όπως και στα τεχνικά κείμενα ίσος διαμοιρασμός του φόρτου εργασίας μεταξύ των μελών. Το παραπάνω επιβεβαιώνεται από τα πρακτικά των συναντήσεων της ομάδας και την ανάθεση εργασίας που έγινε.

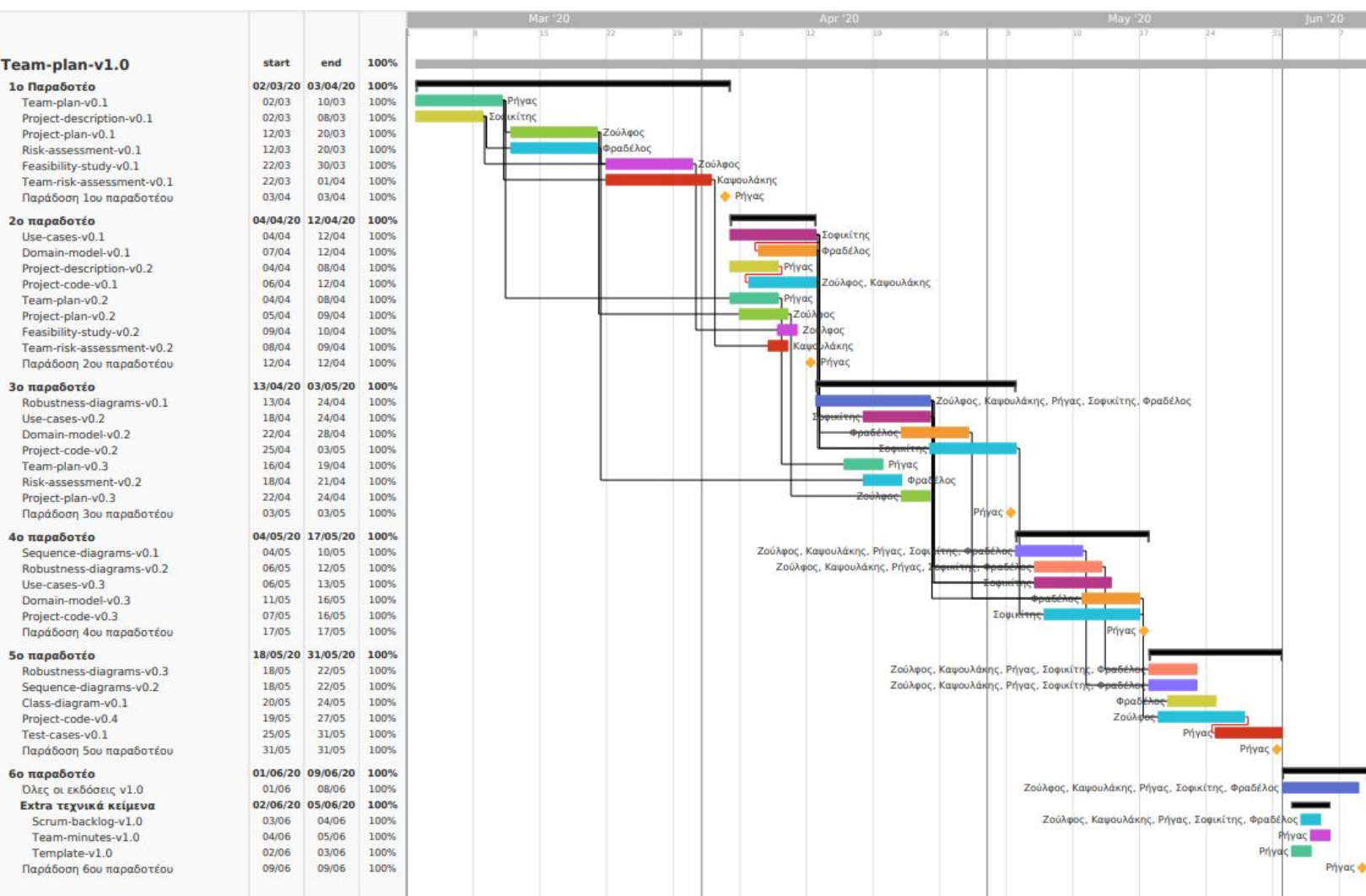
Gantt chart

Το Gantt chart για το χρονοπρογραμματισμό των εργασιών του project φαίνεται στην εικόνα 1.



Εικόνα 1 - Χρονοπρογραμματισμός για τα παραδοτέα του Project με τις εξαρτήσεις τεχνικών κειμένων. Το παρόν αποτελεί πρόβλεψη που έγινε στην αρχή του project. Το τελικό Gantt Chart που αντιστοιχεί στο v1.0 βρίσκεται παρακάτω στην Εικόνα 2

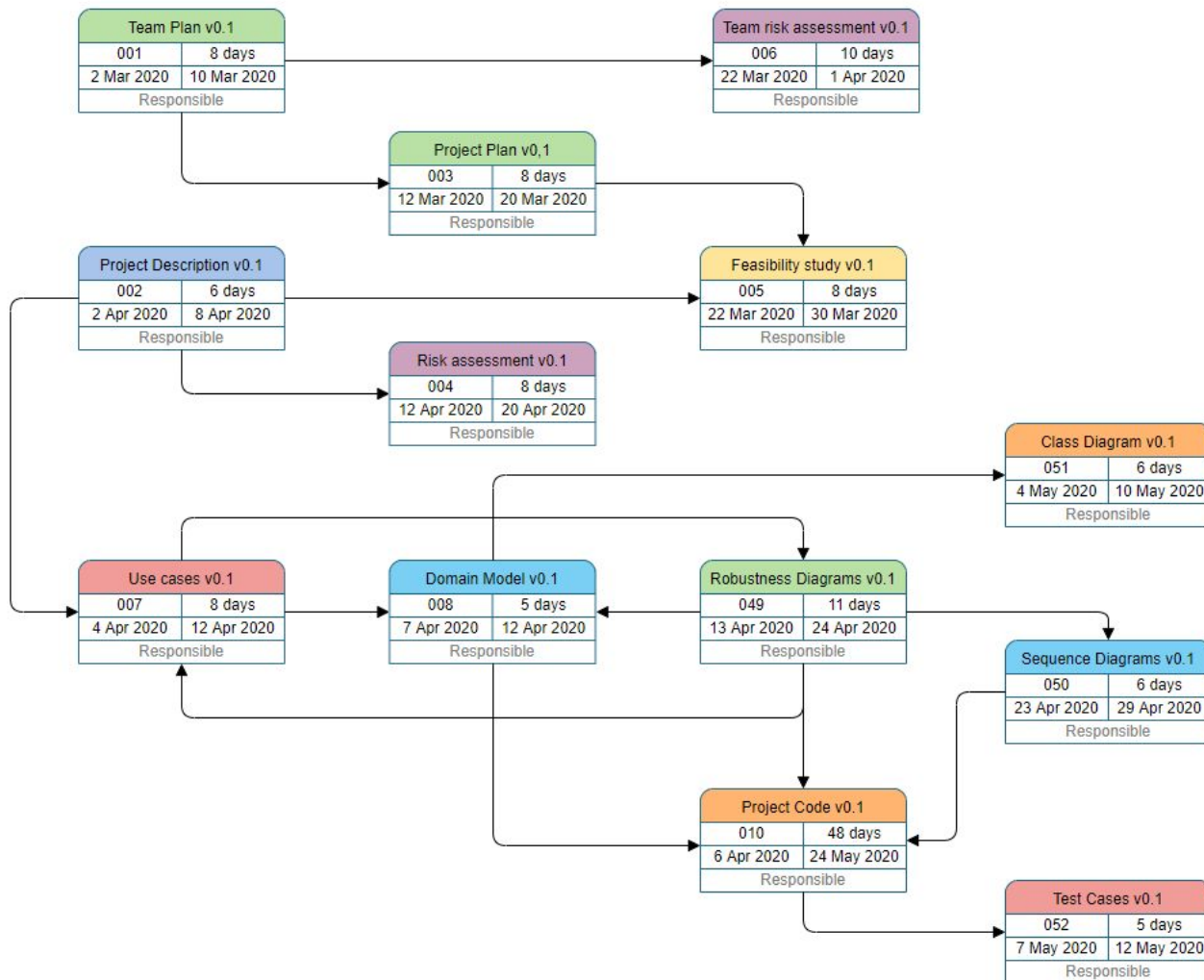
Το συγκεκριμένο Gantt Chart είναι το τελικό μετά από τις αλλαγές που έγιναν κατά τη διάρκεια του project. Δηλαδή περιλαμβάνει την σωστή ανάθεση τεχνικών κειμένων, τα σωστά deadlines και ορθότερη εκτίμηση των χρόνων που χρειάστηκαν για την ολοκλήρωση κάθε τεχνικού κειμένου.



Εικόνα 2 - Χρονοπρογραμματισμός για τα παραδοτέα του Project με τις εξαρτήσεις τεχνικών κειμένων. Το συγκεκριμένο chart υπάρχει και σε ξεχωριστό pdf μέσα στο παραδοτέο για δυνατότητα μεγένθυσης και ευκολία στην ανάγνωση.

Pert chart

Το Pert chart για τον προγραμματισμό των εργασιών του project φαίνεται στην *εικόνα 3*.



Εικόνα 3 - Προγραμματισμός εργασιών για τα τεχνικά κείμενα του Project

Δεν περιλαμβάνονται οι διαφορετικές εκδόσεις λόγω της πολυπλοκότητας του διαγράμματος. Δίνεται έμφαση στις εξαρτήσεις που υπάρχουν μεταξύ των τεχνικών κειμένων και στην αλληλεπίδρασή τους.

Περιγραφή μεθόδου εργασίας

Ακολουθούμε μια αυτοσχέδια μέθοδο εργασίας που συνδυάζει ρόλους τύπου SCRUM Team με Kanban board. Πιο συγκεκριμένα, θεωρούμε έναν Scrum Master ως συντονιστή της ομάδας του εκάστοτε παραδοτέου. Είναι υπεύθυνος για τον προγραμματισμό των συναντήσεων και το flow της πληροφορίας μέσα στην ομάδα. Επιβλέπει τα tasks των μελών και την πρόοδο τους. Ο Product owner ελέγχει την ποιότητα των τεχνικών κειμένων του project (ορθογραφικός, συντακτικός, γραμματικός έλεγχος, proof checking, κανόνες, visual identity κλπ.) και έχει το overview όλης της δουλειάς που γίνεται. Φροντίζει ώστε να συνάδει το περιεχόμενο των τεχνικών κειμένων μεταξύ τους και να ικανοποιούνται οι απαιτήσεις (και τα expectations της ομάδας) τόσο για το project όσο και το έργο. Έπειτα τα υπόλοιπα μέλη αποτελούν την Development Team όπου ασχολούνται με έρευνα, ανάλυση, ανάπτυξη, σχεδιασμό και έλεγχο του περιεχομένου του τεχνικού κειμένου που τους έχει ανατεθεί. Τα tasks της ομάδας βρίσκονται συγκεντρωμένα στο kanban board όπου υπάρχει μια γενική εικόνα όλης της δουλειάς που γίνεται για το project. Τεχνικό κείμενο αναλαμβάνει υποχρεωτικά κάθε μέλος της ομάδας σε κάθε παραδοτέο (editor), και έπειτα μπορεί να υπάρξει βοήθεια από τα υπόλοιπα μέλη (contributors). Ο peer reviewer είναι ο product owner που έχουμε ορίσει σε κάθε παραδοτέο και είναι υποχρεωμένος για την αναθεώρηση κάθε τεχνικού κειμένου. Το περιεχόμενο όλων των τεχνικών κειμένων συζητιέται σε κάθε συνάντηση μέχρι να ολοκληρωθεί. Οι συναντήσεις γίνονται 2 φορές την εβδομάδα είτε από κοντά είτε online, με τον scrum master για facilitator. Όλα τα τεχνικά κείμενα συντάσσονται σε google docs, για εύκολο collaboration μεταξύ των μελών ανα πάσα στιγμή. Τα αρχεία της ομάδας (φάκελοι, τεχνικά κείμενα, pdf, διαγράμματα κλπ.) αναρτώνται και οργανώνονται σε φάκελο google drive της ομάδας.

Συμπεράσματα από τον τρόπο εργασίας ως ομάδα

Με τη πάροδο του χρόνου και τα νέα δεδομένα στην καθημερινότητα μας λόγω του Covid-19 έγιναν μερικές μεταβολές στην μέθοδο εργασίας. Αρχικά όλα τα meetings της ομάδας από τα μέσα Μαρτίου μέχρι μέσα Μαΐου έγιναν online μέσω Skype. Έπειτα παρατηρήσαμε ότι μετά από την παράδοση του 3ου παραδοτέου χρησιμοποιούσαμε όλο και λιγότερο το Kanban board, χωρίς να γίνεται ανανέωση των task που έχουμε. Σε αυτό πιστεύουμε έπαιξε ρόλο η ύπαρξη πρακτικών και η παραγωγικότητα στα meetings, αφού κάθε μέλος ήξερε ξεκάθαρα τι είχε αναλάβει. Η πρόοδος ενός τεχνικού κειμένου ήταν εμφανής καθώς τα τεχνικά κείμενα συντάσσονται στο Google Drive της ομάδας όπου όλοι έχουν πρόσβαση. Επομένως το Kanban board είχε μόνο το αισθητικό πλεονέκτημα. Σχετικά με τους ρόλους τύπου Scrum, η ομάδα λειτούργησε αρκετά καλά. Πέρασαμε όλοι από τις διάφορες θέσεις του Scrum για να αποκτήσουμε μια ολοκληρωμένη εικόνα της διαδικασίας που ακολουθήσαμε. Δεν υπάρχει κάτι σημαντικό που θα αλλάζαμε στο τρόπο με τον οποίο λειτουργήσαμε.

Βασικά Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

- ❖ Google Docs για τα τεχνικά κείμενα
 - ❖ Google Drive για τον διαμοιρασμό των αρχείων της ομάδας
 - ❖ Trello για το Kanban board
 - ❖ Teamgantt.com για τα Gantt chart & Visual Paradigm (ή excel) για τα Pert charts
 - ❖ MockFlow και Adobe Illustrator για τα mockups και το logo
 - ❖ Creately για τα Use cases
 - ❖ Lucid Chart για το Domain Model
 - ❖ Visual Paradigm για Class diagram, robustness & sequence diagrams
-
- XML για τα γραφικά + Java (σε Android Studio)
 - Github και την αποθήκευση και την ανανέωση του κώδικα

Στη τελευταία σελίδα κάθε τεχνικού κειμένου γίνεται ακριβής αναφορά των εργαλείων που χρησιμοποιήθηκαν για τη σύνταξή του. Σε περίπτωση που η έκδοση ενός κειμένου είναι αναθεωρημένη οι αλλαγές που έγιναν θα φαίνονται με μπλε χρώμα (αυτό ισχύει για τα παραδοτέα 2 έως 5). Περίληψη των αναθεωρήσεων μιας νέας version υπάρχει και στη 2η σελίδα κάθε τεχνικού κειμένου.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το παρόν κείμενο έχει συγγραφεί με την βοήθεια των Google Docs. Για τη δημιουργία του Gantt chart χρησιμοποιήθηκε το online εργαλείο Team Gantt ενώ για τη δημιουργία του Pert Chart το Visual Paradigm.

Πηγές

-