



Универзитет „Св. Кирил и Методиј“ - Скопје
**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ
И КОМПЈУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО**

Објектно ориентирано програмирање

Аудиториски вежби 11

Верзија 1.0, 4 мај, 2017

Содржина

1. Генеричко програмирање и темплејти	1
1.1. Функцииски темплејти	1
1.2. Класни темплејти	2
2. Изворен код од примери и задачи	5

1. Генеричко програмирање и темплејти

1.1. Функцииски темплејти

1.1.1. Темплејт функција за промена на вредности на две променливи

Решение oop_av111.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

template <typename T>
void mySwap(T &a, T &b) {
    T temp;
    temp = a;
    a = b;
    b = temp;
}

int main() {
    int i1 = 1, i2 = 2;
    mySwap(i1, i2); // се генерира mySwap(int &, int &)
    cout << "i1 is " << i1 << ", i2 is " << i2 << endl;
    char c1 = 'a', c2 = 'b';
    mySwap(c1, c2); // се генерира mySwap(char &, char &)
    cout << "c1 is " << c1 << ", c2 is " << c2 << endl;
    double d1 = 1.1, d2 = 2.2;
    mySwap(d1, d2); // се генерира mySwap(double &, double &)
    cout << "d1 is " << d1 << ", d2 is " << d2 << endl;
    mySwap(i1, d1); // грешка 'mySwap(int&, double&)'
    return 0;
}
```

1.1.2. Темплејт функција за пресметка на апсолутна вредност од даден број

Решение oop_av112.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

template<typename T>
T abs(T value) {
    T result; // резултатот е исто така од тип T
    result = (value >= 0) ? value : -value;
    return result;
}

int main() {
    int i = -5;
    cout << abs(i) << endl;
    double d = -55.5;
    cout << abs(d) << endl;
    float f = -555.5f;
    cout << abs(f) << endl;
}
```

1.1.3. Преоптоварування на функциски темплејт

Решение oop_av113.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

template <typename T>
void mySwap(T &a, T &b) {
    T temp;
    temp = a;
    a = b;
    b = temp;
}

template <typename T>
void mySwap(T a[], T b[], int size) {
    T temp;
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        temp = a[i];
        a[i] = b[i];
        b[i] = temp;
    }
}

template <typename T>
void print(const T * const array, int size) {
    cout << "(";
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        cout << array[i];
        if (i < size - 1)
            cout << ",";
    }
    cout << ")" << endl;
}

int main() {
    const int SIZE = 3;
    int i1 = 1, i2 = 2;
    mySwap(i1, i2);
    cout << "i1 is " << i1 << ", i2 is " << i2 << endl;
    int ar1[] = {1, 2, 3};
    int ar2[] = {4, 5, 6};
    mySwap(ar1, ar2, SIZE);
    print(ar1, SIZE);
    print(ar2, SIZE);
}
```

1.2. Класни темплејти

1.2.1. Пример 1

Решение oop_av114.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

template <typename T>
class MyComplex {
private:
    T real, imag;
public:
    MyComplex<T> (T real = 0, T imag = 0) : real(real), imag(imag) { }
```

```

MyComplex<T> & operator+= (const MyComplex<T> & rhs) {
    real += rhs.real;
    imag += rhs.imag;
    return *this;
}

MyComplex<T> & operator+= (T value) {
    real += value;
    return *this;
}

bool operator== (const MyComplex<T> & rhs) {
    return (real == rhs.real && imag == rhs.imag);
}

bool operator!= (const MyComplex<T> & rhs) {
    return !(*this == rhs);
}

MyComplex<T> operator++() {
    ++real;
    return *this;
}

MyComplex<T> operator++ (int dummy) {
    MyComplex<T> saved(*this);
    ++real;
    return saved;
}

friend ostream & operator<< (ostream & out, const MyComplex<T> & c) {
    out << '(' << c.real << ',' << c.imag << ')';
    return out;
}

friend istream & operator>> (istream & in, MyComplex<T> & c) {
    T inReal, inImag;
    char inChar;
    bool validInput = false;
    in >> inChar;
    if (inChar == '(')
    {
        in >> inReal >> inChar;
        if (inChar == ',')
        {
            in >> inImag >> inChar;
            if (inChar == ')')
            {
                c = MyComplex<T>(inReal, inImag);
                validInput = true;
            }
        }
    }
}

if (!validInput) cout << "Vnesete go brojot vo format: (real,  imag)" << endl;
return in;
}

friend MyComplex<T> operator+ (const MyComplex<T> & lhs, const MyComplex<T> & rhs) {
    MyComplex<T> result(lhs);
    result += rhs;
    return result;
}

friend MyComplex<T> operator+ (const MyComplex<T> & lhs, T value) {
    MyComplex<T> result(lhs);
    result += value;
    return result;
}

friend const MyComplex<T> operator+ (T value, const MyComplex<T> & rhs) {
    return rhs + value;
}

};

int main() {

```

```
MyComplex<double> c1(3.1, 4.2);
cout << c1 << endl; // (3.10,4.20)
MyComplex<double> c2(3.1);
cout << c2 << endl; // (3.10,0.00)
MyComplex<double> c3 = c1 + c2;
cout << c3 << endl; // (6.20,4.20)
c3 = c1 + 2.1;
cout << c3 << endl; // (5.20,4.20)
c3 = 2.2 + c1;
cout << c3 << endl; // (5.30,4.20)
c3 += c1;
cout << c3 << endl; // (8.40,8.40)
c3 += 2.3;
cout << c3 << endl; // (10.70,8.40)
cout << ++c3 << endl; // (11.70,8.40)
cout << c3++ << endl; // (11.70,8.40)
cout << c3 << endl; // (12.70,8.40)
MyComplex<int> c5;
cout << "Внесете комплексен број во формат (real, imag): ";
cin >> c5;
return 0;
}
```

2. Изворен код од примери и задачи

<https://github.com/finki-mk/OOP/>

Source code ZIP