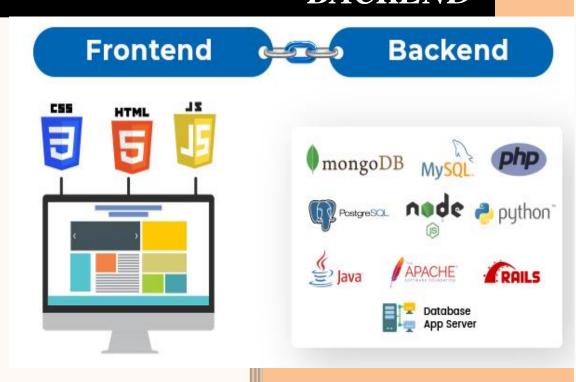
# 2024

# INTRODUCCIÓN AL FRONTEND Y BACKEND



ESTEFANI MELISSA ALVARADO CARRASCO

TERCERO "A" MATUTINO

**DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS** 

# INTRODUCCIÓN AL FRONTEND Y BACKEND

#### 1. FRONTEND:

El frontend se refiere a las tecnologías que gestionan todo lo que el usuario ve y con lo que interactúa en una página web. Incluye HTML para estructurar el contenido, CSS para darle estilo, y JavaScript para añadir interacción y dinamismo. Su objetivo es ofrecer una experiencia de usuario atractiva y funcional.

#### 2. BACKEND:

El backend es la parte de una aplicación web que opera en el servidor. Gestiona bases de datos, verifica la autenticidad de usuarios, y realiza los cálculos y procesamiento de la información que el frontend solicita. Usualmente usa lenguajes como PHP, Python, y Java para garantizar el funcionamiento interno de la aplicación.

#### 3. FULL STACK:

Un desarrollador Full Stack es capaz de trabajar tanto en el frontend como en el backend.

Conoce ambos entornos y puede gestionar proyectos web de manera integral, desde la interfaz hasta el manejo de servidores y bases de datos. Es un perfil muy demandado por su versatilidad.

# 4. SEPARACIÓN:

La separación entre frontend y backend permite un mejor control del flujo de información. El frontend se encarga de la interfaz y la interacción del usuario, mientras que el backend procesa los datos y asegura que el usuario no tenga acceso directo a las bases de datos o la lógica interna.

# 5. LENGUAJES FRONTEND:

HTML es un lenguaje de marcado que define la estructura de la web. CSS estiliza los elementos de la página, definiendo colores, posiciones, y tamaños. JavaScript añade funcionalidad interactiva, como la manipulación de elementos de la página o la respuesta a eventos del usuario.

# 6. LENGUAJES BACKEND:

El backend utiliza una variedad de lenguajes y tecnologías para interactuar con las bases de datos y el servidor. Algunos lenguajes comunes son PHP, Python, y Java. A través de estos lenguajes, el backend maneja todo lo que sucede "detrás de escena", desde la autenticación de usuarios hasta la gestión de archivos.

# 7. STACKS DE DESARROLLO:

Un "stack" de desarrollo es un conjunto de tecnologías que se utilizan juntas en un proyecto. Ejemplos comunes son el stack LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP), que se usa ampliamente para crear sitios web, y el stack MEAN (MongoDB, Express, Angular, NodeJS), que es popular por permitir que tanto el frontend como el backend se desarrollen en JavaScript.