

CRONOGRAMA

S1

Unidad 1

Tema 1

Trabajo autónomo 1

1. Se investigo los tipos de diagramas de funcionalidad y diagramas de arquitectura, para luego seleccionar un tipo de diagrama de cada uno.
2. Se escogió un software del juego del ahorcado, posteriormente se realizo los pasos para la resolución de problemas.
3. Se diseño a detalle lo que va a realizar el software mediante diagramas de caso de uso.
4. Se diseño un diagrama de arquitectura en la que se presento el software a desarrollar de manera macro.

S3

Unidad 2

Tema 3

Trabajo autónomo 2

1. Se debía instalar la aplicación de GitHub y configurarla para crear nuestros repositorios.
2. Desarrollo de diagramas de flujo para presentar las funcionalidades del software paso a paso.
3. Preparación para la codificación del desarrollo del software.
4. Entrega de un avance de la codificación.

S5

Unidad 3

Tema 5

Tema 6

Trabajo autónomo 3

1. Se implemento en el software los temas estudio de la Unidad 3.
2. Implementación de las funcionalidades y estructuras lógicas.
3. En el avance de la codificación se añadió estructuras repetitivas.
4. Se agrego comentarios en las funcionalidades más complejas para un mayor mantenimiento.

S7

Unidad 4

Tema 7

Tema 8

Trabajo autónomo 4

1. Se presento en el foro un avance de la codificación de los temas de la unidad 4 .
2. Participación de al menos 3 veces, comentando de manera que ayude a la codificación de los compañeros.
3. Se comentó dudas o inquietudes para recibir una retroalimentación.

S2

Tema 2

S4

Tema 4

S6

Tema 6

S8