#### HIUPL-3L

# HASIL IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

#### **PoTek**

Versi: Final

untuk:

#### **PROGRAM STUDI**

### Sistem dan Teknologi Informasi

**ITB** 

Dipersiapkan oleh:

G3L

Stefany Josefina Santono - 18223116 Matilda Angelina Sumaryo - 18223125 Theresia Ivana M. S - 18223126

Aulia Azka Azzahra - 18223131 Sonya Putri Fadilah - 18223138

Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi - Institut Teknologi Bandung

Jl. Ganesha 10, Bandung 40132



Nome	Halaman		
HI	HIUPL-3L		
Revisi	1	Tgl: 12-06-2025	

Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi

HIUPL-3L

Halaman 1 dari 18 halaman

### **DAFTAR PERUBAHAN**

Rev	/isi	Deskripsi						
Δ	\							
E	3							
C	,							
С	)							
E								
F	•							
G	;							
INDEX	_	Α	В	С	D	E	F	G
TGL		, ,	)			_	·	
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi HIUPL-3L

Halaman 2 dari 18 halaman

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi-STEI-ITB dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi STEI

## **Daftar Halaman Perubahan**

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi

HIUPL-3L

Halaman 3 dari 18 halaman

## **Daftar Isi**

Daftar Tabel	4
1 Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	6
1.2 Lingkup Masalah	6
1.3 Aturan Penomoran	6
1.4 Referensi	6
1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)	7
2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak	8
3 Implementasi	8
3.1 Lingkungan Implementasi	9
3.2 Implementasi Modul	9
3.3 Implementasi Antarmuka	9
3.4 File Lain	10
4 Pengujian	10
4.1 Rencana Pengujian	10
4.2 Kasus Uji	11
4.2.1 Pengujian Use Case Autentikasi	11
4.2.2 Pengujian Use Case Memesan Tiket dengan Filter	13
4.2.3 Pengujian Use Case Memesan Kamar dengan Filter	15
4.2.4 Pengujian Use Case Ulasan Kamar	16
4.3 Evaluasi Pengujian	17
5 Traceability	17

## **Daftar Tabel**

Tabel 3.1 Tabel Lingkungan Implementasi	9
Tabel 3.2 Tabel Implementasi Modul	9
Tabel 3.3 Tabel Implementasi Antarmuka	9
Tabel 3.4 Tabel File Lain	10
Tabel 4.1 Tabel Rencana Pengujian	10
Tabel 4.2.1 Tabel Pengujian Use Case Autentikasi	11
Tabel 4.2.2 Tabel Pengujian Use Case Memesan Tiket dengan Filter	13
Tabel 4.2.3 Tabel Pengujian Use Case Memesan Kamar dengan Filter	15
Tabel 4.2.4 Tabel Pengujian Use Case Ulasan Kamar	16

#### 1 Pendahuluan

#### 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

PoTek. Dokumen ditujukan bagi seluruh pemangku kepentingan proyek, termasuk pengembang perangkat lunak, penguji sistem, administrator, dan pengguna akhir. Tujuan dari dokumen ini adalah untuk memberikan deskripsi rinci mengenai perangkat lunak yang telah dikembangkan, mencakup fungsi sistem, batasan, antarmuka, serta kriteria pengujian dan evaluasi performa, sehingga proses verifikasi dan validasi sistem dapat dilakukan secara terarah dan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan.

#### 1.2 Lingkup Masalah

PoTek adalah aplikasi berbasis web yang membantu pengguna dalam melakukan pemesanan tiket transportasi dan reservasi hotel. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur pencarian menggunakan filter, pengelolaan riwayat pemesanan, pembatalan pesanan sesuai kebijakan, verifikasi pembayaran, pengelolaan harga dinamis dan promosi, layanan pelanggan, hingga pemberian penilaian dan ulasan. Sistem ini ditujukan untuk meningkatkan efisiensi dan kenyamanan pengguna dalam merencanakan perjalanan serta mendukung operasional penyedia layanan transportasi dan akomodasi.

#### 1.3 Aturan Penomoran

Penomoran pada dokumen ini mengikuti struktur hierarkis berdasarkan bab dan subbab. Untuk kebutuhan fungsional, digunakan format **FXX**, dan untuk kebutuhan non-fungsional **NFXX**, sedangkan untuk use case menggunakan format **UCX**. Diagram, tabel, dan gambar diberi nomor urut dan dirujuk sesuai bagian dokumen tempat mereka muncul.

#### 1.4 Referensi

Dokumen acuan yang digunakan dalam penulisan dokumen ini adalah:

- 1. IEEE Std 830-1998: IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications
- 2. Dokumen Semua Tugas G3L
- Panduan dan template dari Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi, STEI

   ITB
- PPT Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak dari ITB.
- 5. Blanchard, B. S., & Fabrycky, W. J. (2011). Systems engineering and analysis (5th ed.). Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall.
- 6. https://gist.github.com/nyancodeid/63f19941c81252bb0cca9c14497cf9f7

# Program Studi Sistem dan Teknologi HIUPL-3L Halaman 6 dari 18 halaman Informasi

#### 1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen Hasil Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak (HIUPL) disusun secara sistematis untuk memberikan gambaran lengkap mengenai proses implementasi dan pengujian sistem PoTek. Bab 1 menjelaskan tujuan penulisan, ruang lingkup, sistem penomoran, serta referensi yang digunakan dalam penyusunan dokumen. Bab 2 menyajikan deskripsi umum perangkat lunak, termasuk konteks sistem, batasan, serta keterkaitan dengan sistem eksternal. Bab 3 memuat informasi hasil implementasi, mulai dari lingkungan pengembangan, daftar modul, antarmuka pengguna, hingga file tambahan yang digunakan. Bab 4 menjelaskan rencana pengujian serta kasus uji yang dilakukan terhadap use case yang telah diimplementasikan, lengkap dengan hasil dan evaluasinya. Terakhir, Bab 5 menyajikan pemetaan (traceability) antara kebutuhan fungsional, use case, file implementasi, dan pengujiannya untuk memastikan kesesuaian antara spesifikasi dan sistem yang dibangun.

#### 2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

PoTek (Portal Tiket dan Hotel) merupakan aplikasi desktop berbasis JavaFX yang memfasilitasi proses pencarian, pemesanan, dan pengelolaan tiket transportasi secara interaktif. Sistem dirancang untuk memudahkan pengguna dalam merencanakan perjalanan mereka melalui antarmuka pencarian yang dilengkapi filter asal, tujuan, dan tanggal keberangkatan. Setelah tiket ditemukan, pengguna dapat memilih kursi secara visual dan melakukan pemesanan.

Aplikasi ini bersifat standalone dan tidak bergantung pada sistem eksternal lainnya, sehingga seluruh logika pencarian, pemilihan, dan penyimpanan data dilakukan secara lokal melalui koneksi ke database lokal. Keterbatasan sistem ini mencakup tidak adanya integrasi dengan sistem reservasi eksternal atau sistem pembayaran daring.

Untuk menggambarkan hubungan antar komponen, model arsitektur modular digunakan, yang terdiri dari:

- Antarmuka Pengguna (UI): Menyediakan layar interaktif untuk login, pencarian, dan pemesanan.
- Lapisan Layanan (Service): Menyimpan logika bisnis utama seperti validasi input dan proses transaksi.
- Lapisan Data Akses (DAO): Bertugas membaca dan menulis data ke dalam database.
- Database Lokal: Menyimpan data tiket, pemesanan, dan pengguna dalam file SQLite.

Model kasus yang dihadapi meliputi:

- Pemesanan tiket oleh pengguna yang tidak memiliki akun → diarahkan ke login
- Filter pencarian tiket menghasilkan hasil kosong → sistem menampilkan notifikasi
- Pengguna memilih kursi yang telah dipesan → sistem menolak dan memblok tombol

#### 3 Implementasi

Bagian ini mencakup elemen-elemen yang telah dikembangkan pada sistem PoTek selama fase implementasi. Struktur sistem terdiri dari berbagai file Java yang terbagi ke dalam komponen utama: kontroler, layanan, data akses, model, antarmuka, dan utilitas. Selain itu, terdapat file konfigurasi database (.sql), file tampilan (CSS), dan aset gambar (ikon).

#### 3.1 Lingkungan Implementasi

Tabel 3.1 Tabel Lingkungan Implementasi

Komponen	Rincian
Sistem Operasi	Windows 10 / 11
Bahasa Pemrograman	Java 20+
Framework UI	JavaFX 20+
IDE	IntelliJ IDEA / Visual Studio Code
Database	SQLite (akses melalui JDBC dengan DBConnection.java)
Build Tool	Gradle

#### 3.2 Implementasi Modul

Tabel 3.2 Tabel Implementasi Modul

No	Nama Modul	Nama File Fisik	Nama File Executable
1	User	User.java	User.class
2	Kamar	Kamar.java	Kamar.class
3	Ulasan	Ulasan.java	Ulasan.class
4	Tiket	Tiket.java	Tiket.class
5	Pemesanan Hotel	PemesananHotel.jav	PemesananHotel.clas
		а	s
6	Pemesanan Tiket	PemesananTiket.jav	PemesananTiket.class
		a	

#### 3.3 Implementasi Antarmuka

Tabel 3.3 Tabel Implementasi Antarmuka

No	Antarmuka Nama File	
1	Halaman landing awal aplikasi PoTekLandingView	
2	Form registrasi pengguna	RegisterView.java
3	Form login pengguna	LoginView.java
4	Proses keluar aplikasi	LogoutView.java
5	Form pencarian tiket TiketCariView.java	
6	List hasil pencarian tiket TiketPilihView.java	
7	Form konfirmasi pemesanan tiket TiketPesanView.java	
8	Form kriteria pencarian hotel HotelCariView.java	
9	List hotel berdasarkan pencarian HotelPilihView.java	
10	Konfirmasi pemesanan hotel HotelPesanView.java	
11	Form membuat ulasan	UlasanFormView.java

# Program Studi Sistem dan Teknologi HIUPL-3L Halaman 9 dari 18 halaman Informasi

12	List ulasan di hotel tersebut	UlasanListView.java
----	-------------------------------	---------------------

#### 3.4 File Lain

Tabel 3.4 Tabel File Lain

No	Nama File	Keterangan
1	DBConnection.java	Utilitas koneksi ke database SQLite
2	database.sql	File struktur dan seed database awal
3	*.css	Tampilan antarmuka pengguna
4	*.png	Ikon-ikon tampilan seperti bus, pesawat, dll

### 4 Pengujian

#### 4.1 Rencana Pengujian

Tabel 4.1 Tabel Rencana Pengujian

No	Use Case	Pengujian	Jenis Pengujian	Identifikasi
1	Autentikasi -	Skenario normal:	1. Black box dan White	U-1-01
	Login	input username &	Box	U-1-02
		password benar	<ol><li>Black Box dan White</li></ol>	U-1-03
		Skenario tidak	Box	U-1-04
		mengisi form login	3. White Box	U-1-05
		3. Skenario input	4. Black box dan White	U-1-06
		username/passwor	Box	U-1-07
		d dengan karakter tidak valid	<ol><li>Black box dan White Box</li></ol>	U-1-08
	Autentikasi -	4. Skenario normal:	<ol><li>Black Box dan White</li></ol>	
	Register	klik tombol login	Box	
		with google	7. White Box	
		5. Skenario normal :	<ol><li>Black box dan White</li></ol>	
		input nama,	Box	
		tanggal lahir,		
		email/no hp dan		
		sandi benar		
		6. Skenario tidak		
		mengisi form		
		register		
	<b>.</b>	7. Skenario input		
	Autentikasi -	nama, tanggal lahir,		
	Logout	email/no hp dan		
		sandi dengan		
		karakter tidak valid		

# Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi

		O Ckonorio normal :	
		8. Skenario normal : klik tombol logout dan diarahkan ke halaman dashboard	
2	Memesan tiket dengan filter	Skenario normal     Skenario asal     memilih kota     tujuan/kota     asal/tanggal     keberangkatan     Skenario tidak     mengisi form     pemesanan	1. Black box dan White Box 2. White Box 3. Black box dan White Box
3	Memesan Kamar	1. Skenario normal: pengguna memilih hotel dan memesan kamar dengan data valid 2. Skenario input kosong: pengguna klik "Pesan" tanpa mengisi form 3. Skenario data tidak valid: tanggal checkout sebelum check-in, atau jumlah kamar negatif	1. Black box 2. Black box 3. White box U-3-02 U-3-03
4	Ulasan Kamar	Skenario normal:     pengguna memberi     ulasan dengan     rating dan     komentar yang     valid      Skenario kosong:     rating dan     komentar tidak diisi	1. Black box 2. Black box U-4-01 U-4-02

#### 4.2 Kasus Uji

#### 4.2.1 Pengujian Use Case Autentikasi

Tabel 4.2.1 Tabel Pengujian Use Case Autentikasi

Identifika si	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masuka n	Keluaran yang Diharapkan	Kriteri a Evalu asi	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
					Hasil		

# Program Studi Sistem dan Teknologi HIUPL-3L Halaman 11 dari 18 halaman Informasi

U-1-01	Pengujia n login dengan usernam e dan password valid	o Buka halaman utama, klik tombol login input username dan password valid, klik login	Userna me:::use r123@g mail.com Passwor d: passwor d123	Halaman dashboard terbuka, login berhasil	Login berha sil jika diarah kan ke dashb oard	Login berhasil	diterima
U-1-02	Pengujia n login tanpa mengisi form login	o Kosongkan username dan password, klik login	Userna me::: - Passwor d: -	Required field missing: Email or Phone	Valida si input ditolak dan tampil pesan error	Login gagal	ditolak
U-1-03	Pengujia n karakter tidak valid saat login	o Masukkan karakter aneh/speci al symbol di username o Masukkan password kurang dari 6 karakter	Userna me: user123, Passwor d: 1234567 Userna me: user123 @gmail. com, Passwor d: 123	Invalid input: Email or Phone is incorrect  Validation error: Password must be at least 6 characters	Valida si input ditolak dan tampil pesan error	Login gagal	ditolak
U-1-04	Pengujia n login dengan Google	o Klik tombol "Login with Google", pilih akun Google	Akun Google valid	Pengguna berhasil login dan diarahkan ke dashboard	Redire ct berha sil ke dashb oard via Googl e	Login berhasil	diterima

U-1-05	Pengujia n registrasi dengan data lengkap dan valid	o Klik tombol register, isi semua field dengan data yang valid	Nama: Aulia, Tgl Lahir: 01-01-20 00, Email: aulia@g mail.com Passwor d: 1234567	Registrasi berhasil dan pengguna diarahkan ke halaman login	Regist rasi berha sil & redire ct ke login	Registe r berhasil	diterima
U-1-06	Pengujia n registrasi tanpa mengisi form	o Kosongkan semua field, klik register	Semua field kosong	Required field missing: Nama Lengkap	Valida si ditolak , tampil pesan error	Registe r gagal	ditolak
U-1-07	Pengujia n registrasi dengan karakter tidak valid	o Masukkan karakter aneh/speci al symbol di email/pass word o Masukkan tanggal lahir dengan format yang salah	Userna me: user123, Passwor d: 1234567 Tanggal lahir: 2010/01/ 01	Invalid input: Email or Phone is incorrect  Invalid input: Tanggal lahir format harus YYYY-MM-DD		Registe r gagal	ditolak
U-1-08	Pengujia n logout dari sistem	o Login terlebih dahulu, klik tombol logout	Klik tombol logout di halaman dashboa rd	Berhasil Logout	Redire ct berha sil ke dashb oard	Logout berhasil	diterima

#### 4.2.2 Pengujian Use Case Memesan Tiket dengan Filter

Tabel 4.2.2 Tabel Pengujian Use Case Memesan Tiket dengan Filter

Hasil	Identifika si	Deskrips i	Prosedur Pengujian	Masuka n	Keluaran yang Diharapkan	Kriteri a Evalu asi	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
-------	------------------	---------------	-----------------------	-------------	-----------------------------	------------------------------	--------------------------	------------

# Program Studi Sistem dan Teknologi HIUPL-3L Halaman 13 dari 18 halaman Informasi

U-2-01	Pengujia n mencari tiket yang benar oleh pelangga n dan pengisia n form yang baik	o Memasukk an kota asal, tujuan, dan tanggal, lalu klik cari o Memilih jadwal tiket yang diinginkan o Memilih kursi yang tersedia o Mengisi form dan membuat pesanan	Bandun g, Jakarta, 2024-06 -10  Nama_p emesan, tanggal_ lahir_pe mesan email_p emesan  Nama_p emegan g_tiket, tanggal_ lahir_pe megang _tiket, email_p emegang _tiket, email_p	Daftar tiket tersedia ditampilkan <jenis_transport asi="">001 <jenis_transport asi="">001 Pesanan berhasil dibuat</jenis_transport></jenis_transport>	Pesan an berhas il dan disimp an di databa se	Pesana n berhasil dan disimpa n di databas e	diterima
U-2-02	Pengujia n mencari tiket yang salah oleh pelangga n	Memasukkan kota asal, tujuan, dan tanggal, lalu klik cari	Surabay a, Bali, 2024-06 -15	Tampil pesan "Tiket tidak ditemukan"	Pesan error	Sesuai	diterima
U-2-03	Pengujia n mengoso ngkan form pembelia n	Tidak mengisi form dan langsung klik tombol cari	(kosong)	Tampil pesan error validasi di semua field	Pesan error	Sesuai	diterima

#### 4.2.3 Pengujian Use Case Memesan Kamar dengan Filter

Tabel 4.2.3 Tabel Pengujian Use Case Memesan Kamar dengan Filter

Identifik asi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masuka n	Keluaran yang Diharapkan	Kriteri a Evalu asi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
U-3-01	Pengujian input pencarian valid	Buka halaman pencarian hotel → Pilih kota, tipe kamar, tanggal check-in, jumlah hari, dan jumlah kamar → Klik tombol "Pesan"	Kota: Yogyaka rta Tipe: Family Tgl Check-l n: 2025-06 -15 Hari: 2 Jumlah Kamar:	Halaman daftar hotel tampil dengan daftar kamar tersedia sesuai filter	HotelP ilihVie w berhas il dibuka dan mena mpilka n hasil sesuai pencar ian	Hotel tampil sesuai filter	diterima
U-3-02	Pengujian pencarian tanpa input	Buka halaman pencarian hotel  Biarkan semua field kosong  Klik tombol "Pesan"	Kota: - Tipe: - Tanggal: - Hari: - Jumlah Kamar: -	Sistem menampilkan popup "Isi semua kolom terlebih dahulu"	Valida si input ditolak , halam an tidak berpin dah	Validasi bekerja, popup tampil	ditolak

U-3-03	Pengujian jumlah kamar melebihi stok	Isi semua filter, tapi jumlah kamar melebihi stok di database	Kota: Bandun g Tipe: Single Tanggal: 2025-06 -15 Hari: 1 Jumlah Kamar: 100	Sistem menampilkan popup "Hotel tidak tersedia pada tanggal tersebut."	Tidak muncu I HotelP ilihVie w jika data tidak ada	Popup muncul, tidak ada kamar tersedia	ditolak
--------	--	---	--	---	--	---	---------

#### 4.2.4 Pengujian Use Case Ulasan Kamar

Tabel 4.2.4 Tabel Pengujian Use Case Ulasan Kamar

Identifika si	Deskrips i	Prosedur Pengujian	Masuka n	Keluaran yang Diharapkan	Kriteri a Evalu asi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
U-4-01	Pengujia n input ulasan valid	o Buka halaman riwayat kamar o Klik tombol "Beri Ulasan" o Isi rating dan komentar o Klik tombol Kirim	Rating: 4 Ulasan: "Sangat bersih dan nyaman	Ulasan tersimpan dan muncul di daftar ulasan kamar	Ulasa n tampil dan tersim pan denga n sukse s	Ulasan berhasil	diterima
U-4-02	Pengujia n input kosong	o Buka halaman "Beri Ulasan" o Biarkan rating dan komentar kosong o Klik tombol Kirim	Rating: - Ulasan: -	Sistem menampilkan pesan "Harap isi semua data ulasan!"	Valida si input ditolak dan tampil pesan error	Ulasan gagal	ditolak

# Program Studi Sistem dan Teknologi HIUPL-3L Halaman 16 dari 18 halaman Informasi

#### 4.3 Evaluasi Pengujian

No	Use Case	Evaluasi	Saran Perbaikan
1	Autentikasi	Data register awalnya tidak tersimpan pada database karena kurang controller	Tambahkan register controller agar terintegrasi dengan database
2	Memesan Tiket dengan Filter	ID user untuk tiket belum muncul saat sudah ditambahkan di database, masih null.	Pastikan idUser disimpan dan diteruskan dengan benar.
		Tidak tersedia tombol back pada halaman tiket.	Tambahkan tombol "Back" ke halaman sebelumnya.
		Setelah memesan tiket, tampilan tidak diarahkan ke MainView.	Tambahkan navigasi ke MainView setelah pemesanan sukses.
3	Memesan Kamar dengan Filter	Setelah memesan kamar, halaman berpindah ke halaman awal, bukan ke halaman sebelumnya.	Gunakan mekanisme navigasi stack atau riwayat halaman.
		Pengurangan jumlah kamar belum berubah di database setelah pemesanan.	Tambahkan logika update jumlah kamar saat booking berhasil.
4	Ulasan Kamar	Tampilan list ulasan pada deskripsi hotel dibuat default karena data tidak tersedia.	Data tidak perlu ditambahkan jika tidak dibutuhkan.

## 5 Traceability

		Implementasi	Pengujian
Functional Requirement ID	Use Case ID		Kasus
		File Terkait	Uji
FR-01 Register	UC-01	RegisterController.j ava, UserDAO.java, User.java,	U-1-05, U-1-06, U-1-07

#### Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi

HIUPL-3L

Halaman 17 dari 18 halaman

		RegisterView.java, PoTekLandingView .java, WelcomeMenu.jav a, register.css	
FR-02 Login	UC-01	LoginController.jav a, UserDAO.java, User.java, LoginView.java, LoginPesanView.ja va, MainView.java, google.css, login.css	U-1-01, U-1-02, U-1-03, U-1-04
FR-03 Logout	UC-01	LogoutView.java, MainView.java, PoTekLandingView .java, logout.css	U-1-08
FR-04 Filter pencarian tiket/kamar	UC-02, UC-03	TiketCariView.java, TiketPilihView.java, HotelCariView.java , HotelPilihView.java	U-2-01, U-2-02, U-2-03, U-3-01, U-3-02, U-3-03
FR-05 Pemesanan tiket atau kamar	UC-02, UC-03	TiketPesanView.jav a, HotelPesanView.ja va, Pemesanan.java, PemesananDAO.ja va, TiketDAO.java, KamarDAO.java	U-2-01, U-3-01, U-3-02, U-3-03
FR-12 Penilaian & review	UC-04	UlasanFormView.ja va, UlasanListView.jav a, UlasanController.ja va, UlasanDAO.java, ulasanform.css, ulasanlist.css	U-4-01, U-4-02