ESCOLA SENAI “A. JACOB LAFER”

**CURSO TÉCNICO EM ELETROELETRÔNICA**

DANIELLI DE FREITAS  
LUCAS MORETE PEREIRA  
STEFANY LINO SILVA  
ISABELLE PACHECO SILVA

**PROJETO SCRUM**

Banco do Brasil

SANTO ANDRÉ

2024

**RESUMO**

O projeto desenvolvido para o Banco do Brasil visa modernizar a gestão de fornecedores e produtos através de uma aplicação web intuitiva. Reconhecida por sua diversidade de serviços financeiros e compromisso com a sustentabilidade, a instituição enfrenta desafios operacionais devido à utilização de sistemas legados e documentos físicos. A nova aplicação permitirá que os funcionários do banco cadastrem, atualizem, visualizem e excluam informações sobre fornecedores e produtos de forma ágil e eficaz. Esse investimento em tecnologia não apenas aprimora a eficiência operacional, mas também contribui para um sistema financeiro mais responsável e sustentável, além de proporcionar uma facilidade de uso. Ao facilitar a gestão, a aplicação permitirá ao Banco do Brasil acompanhar seu crescimento e se manter competitivo no mercado financeiro. Com uma interface amigável, a nova solução digital se alinha às tendências atuais, proporcionando melhorias significativas nos processos internos e reforçando o compromisso da instituição com a inovação e a eficiência.

**Palavras-chave:** digitalização; eficiência operacional; gestão.

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 11](#_Toc184118389)

[1.1 Justificativa 11](#_Toc184118390)

[1.2 Problema 11](#_Toc184118391)

[1.3 Objetivos 12](#_Toc184118392)

[1.3.1 Objetivo geral 12](#_Toc184118393)

[1.3.2 Objetivos específicos 12](#_Toc184118394)

[2. EMBASAMENTO TEÓRICO 13](#_Toc184118395)

[2.1 Viabilidade Técnica 13](#_Toc184118396)

[2.2 Viabilidade Econômica 14](#_Toc184118397)

[3. DESENVOLVIMENTO 15](#_Toc184118398)

[3.1 Solução Inicial 15](#_Toc184118399)

[3.2 Cronograma 16](#_Toc184118400)

[3.3 Protótipo 17](#_Toc184118401)

[3.4 SPRINT 1 - Descritivo de funcionamento do projeto 19](#_Toc184118402)

[3.5 SPRINT 2 - Descritivo de funcionamento do projeto 20](#_Toc184118403)

[3.6 SPRINT 3 - Descritivo de funcionamento do projeto 24](#_Toc184118404)

[4. FLUXOGRAMA DA PROGRAMAÇÃO 25](#_Toc184118405)

[4.1 Programação 26](#_Toc184118406)

[4.2 Melhorias 27](#_Toc184118407)

[5. CONSIDERAÇÔES FINAIS 28](#_Toc184118408)

[6. REFERÊNCIAS 29](#_Toc184118409)

[7. APÊNDICE D – CÓDIGO DA PROGRAMAÇÃO 30](#_Toc184118410)

# INTRODUÇÃO

O Banco do Brasil, fundado em 1808 por ordem do Rei D. João VI, foi a primeira instituição financeira do país. Sua criação tinha como objetivo financiar a abertura de empresas manufatureiras durante o período colonial do Brasil. (Mundo Educação, s.d.).

Atualmente, o Banco do Brasil (BB) é uma das maiores instituições financeiras da América Latina e desempenha um papel fundamental no mercado brasileiro. Neste contexto, o projeto de desenvolvimento de uma aplicação web para a gestão de fornecedores e produtos surge como uma solução estratégica para modernizar e agilizar os processos internos, é de suma importância frisar que o projeto e apenas algo didático. A nova aplicação visa substituir sistemas legados e a gestão por documentos físicos, permitindo que os funcionários do Banco do Brasil realizem o cadastro, atualização e controle dessas informações de maneira mais eficiente, segura e ágil. Este investimento em tecnologia reflete o compromisso do banco em manter-se na vanguarda da transformação digital e na busca por maior eficiência operacional.

## 1.1 Justificativa

A justificativa do projeto surge da necessidade do Banco do Brasil de melhorar seus processos de cadastro de fornecedores e produtos. Com sistemas legados e documentos físicos prejudicando a eficiência, a nova aplicação digital visa aperfeiçoar o gerenciamento dessas informações. Isso trará mais agilidade, segurança e controle, além de reduzir erros e modernizar as operações, refletindo o compromisso do banco com a inovação e eficiência. (SEBRAE, 2023).

## 1.2 Problema

O problema do projeto decorre da insatisfação do Banco do Brasil com as formas atuais de cadastro em seu site. Os sistemas existentes não atendem mais às expectativas de eficiência e praticidade, o que compromete a experiência dos funcionários e a qualidade do gerenciamento de fornecedores e produtos. Diante disso, o banco solicitou uma nova proposta para aprimorar os processos de cadastro em suas plataformas, buscando uma solução mais intuitiva, ágil e eficaz.

## 1.3 Objetivos

Os objetivos do projeto são modernizar o sistema de cadastro do Banco do Brasil, proporcionando uma plataforma web mais eficiente e intuitiva. O foco é melhorar a experiência do usuário, otimizar a eficiência operacional, substituir sistemas antigos e acompanhar o crescimento da instituição. Além disso, o projeto visa promover a sustentabilidade, reduzindo o uso de processos manuais e documentos físicos. (SEBRAE, 2023).

## 1.3.1 Objetivo geral

O objetivo geral deste projeto é aprimorar os sistemas de cadastro do Banco do Brasil, desenvolvendo uma plataforma digital mais moderna, eficiente e intuitiva. A nova solução visa otimizar os processos de registro, atualização e gerenciamento de dados, garantindo uma melhor experiência para os usuários e maior eficiência operacional, alinhando-se às necessidades de crescimento e inovação da instituição.

## 1.3.2 Objetivos específicos

Os objetivos específicos deste projeto são: criar uma interface intuitiva para cadastro e gerenciamento de dados, automatizar processos internos, garantir a segurança dos dados, integrar a plataforma aos sistemas existentes e melhorar a experiência do usuário, alinhando a solução à inovação tecnológica do Banco do Brasil. Essas interfaces serão criadas utilizando tecnologias de codificação para o melhor desempenho, desenvolvida pensando na acessibilidade, conforto e segurança de cada usuário, trazendo mais eficiência ao realizar alguma tarefa de cadastro e aplicação de produtos.

# EMBASAMENTO TEÓRICO

O Banco do Brasil, uma das maiores instituições financeiras do país, tem como foco atender um público diversificado, oferecendo uma gama de produtos que abrange serviços bancários, investimentos, empréstimos e seguros. Com uma abordagem fundamentada nos princípios de sustentabilidade, o banco busca garantir a segurança e a qualidade de suas transações, além de contribuir para um sistema financeiro mais responsável. No contexto da digitalização, uma tendência crescente no setor bancário, o Banco do Brasil enfrentou o desafio de modernizar seus processos internos. Embora atualmente esses processos ainda dependam de sistemas legados e documentos físicos, a administração do banco permite a necessidade de transformação digital para aumentar a eficiência operacional. Estudos apontam que a digitalização pode melhorar essa eficiência em até 30%, permitindo uma melhor alocação de recursos e a redução de erros. Dessa forma, a adoção de soluções digitais é crucial para que o Banco do Brasil continue competitivo em um mercado financeiro cada vez mais dinâmico e tecnológico. (SEBRAE, 2023).

## 2.1 Viabilidade Técnica

Alguns dos recursos que iremos usar para desenvolver esse trabalho serão:

HTML: é a linguagem de marcação mais usada no desenvolvimento depáginas e aplicações da web. O objetivo principal da HTML é estruturar as páginas de aplicação.

CSS: CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem usada para estilizar páginas web. Ela define cores, fontes, espaçamento, layout e responsividade.

FIGMA: é uma plataforma online de criação de interfaces, wireframes e protótipos. Seu papel é oferecer recursos de design de telas para aplicações variadas, permitindo que times de Design trabalhem em conjunto no mesmo projeto remotamente e simultaneamente. (Tera Blog, s.d.)

A escolha de HTML e CSS para o desenvolvimento da nova plataforma de cadastro do Banco do Brasil se justifica pela sua robustez e simplicidade. O HTML proporciona a estrutura necessária para a organização dos dados, enquanto o CSS garante uma apresentação visual atrativa e responsiva

## 2.2 Viabilidade Econômica

Para a construção do projeto de desenvolvimento de uma nova plataforma de cadastro para o Banco do Brasil, o projeto contará com uma equipe de cinco pessoas, incluindo desenvolvedores, designers e um gerente de projeto, com salários que totalizam aproximadamente R$ 30.000 mensais. Adicionalmente, será necessário investir em ferramentas de design, como o Figma, e infraestrutura, como servidores e manutenção, totalizando cerca de R$ 10.000. (Indeed, s.d.)

# DESENVOLVIMENTO

Nossa abordagem começa com a divisão das tarefas principais entre os membros da equipe, garantindo que todos possam se dedicar ao trabalho sem sobrecargas. Após essa divisão, realizamos pesquisas para entender e analisar as melhores opções para o andamento do projeto. Em seguida, elaboramos cronogramas detalhados para assegurar a estruturação do projeto e o cumprimento dos prazos de entrega.

Seguimos rigorosamente as diretrizes estabelecidas pela empresa. Com uma base sólida do projeto montada, discutimos a melhor linguagem de programação para garantir um desenvolvimento eficiente. Optamos por HTML e CSS, focando também na criação de uma interface intuitiva. Cada tela foi desenvolvida com atenção especial à acessibilidade, conforto e segurança do usuário, promovendo uma experiência mais eficiente ao realizar tarefas e gerenciar produtos na plataforma.

## 3.1 Solução Inicial

Após a divisão de tarefas, cada integrante do grupo se dedicou às responsabilidades que escolheram, alinhando suas habilidades e interesses com as necessidades do projeto. Essa abordagem permitiu que todos contribuíssem de maneira significativa, resultando em um fluxo de trabalho mais eficiente e colaborativo. Enquanto alguns se concentraram na pesquisa e desenvolvimento de conteúdo, outros focaram na criação de protótipos e na implementação das funcionalidades da plataforma. Essa divisão não apenas aumentou a produtividade, mas também garantiu que cada parte do projeto fosse abordada com atenção e dedicação, promovendo um ambiente onde as ideias pudessem ser discutidas e aprimoradas. Ao final dessa etapa, conseguimos integrar as diferentes partes em uma solução inicial coesa, que serviu como base para as iterações subsequentes e o refinamento do produto final.

### 3.2 Cronograma

Para garantir uma organização eficiente e um acompanhamento preciso do progresso do projeto, foram criados dois modelos de cronograma: um Kanban e um Scrum. Ambos serão seguidos rigorosamente ao longo do desenvolvimento, proporcionando uma estrutura clara para a execução das tarefas e o cumprimento dos prazos. O modelo Kanban foi adotado para gerenciar o fluxo de trabalho de maneira visual, permitindo que todos os membros da equipe acompanhem as etapas do processo de forma dinâmica, identificando rapidamente o status de cada tarefa. Por outro lado, o modelo Scrum será utilizado para estruturar o trabalho em ciclos iterativos, conhecidos como sprints, com metas bem definidas a serem alcançadas em períodos específicos.

O Kanban garante que o progresso seja visível e os gargalos sejam rapidamente identificados. A figura 1 ilustra como esse cronograma é aplicado e acompanhado ao longo de todas as fases do projeto.

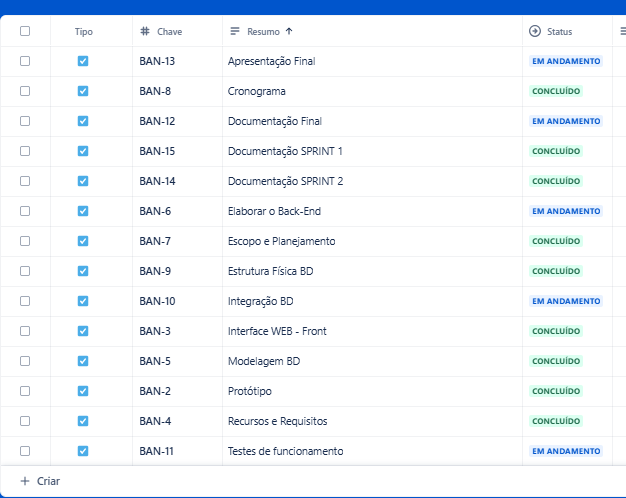
Figura 1 – Cronograma Kanban (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

Por outro lado, o Scrum foca na entrega contínua de funcionalidades incrementais e na melhoria constante do processo de desenvolvimento. A Figura 2 ilustra essa abordagem, mostrando claramente a divisão das tarefas em ciclos de trabalho (sprints) e o status de progresso de cada uma delas. Ao final, todas as tarefas foram concluídas com sucesso, refletindo a eficiência e o cumprimento dos objetivos estabelecidos.

Figura 2 – Cronograma Scrum (exemplo).

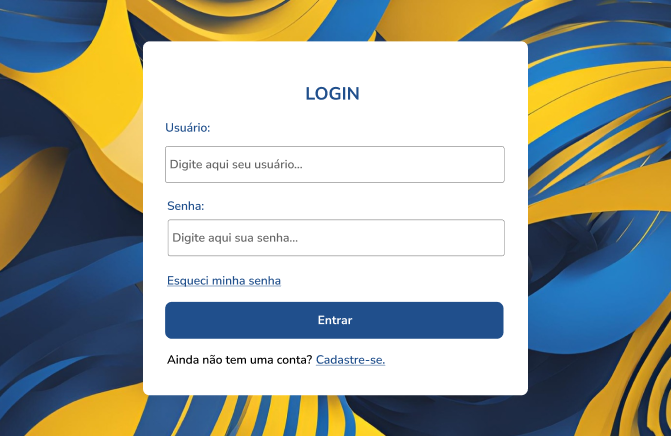


Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

### 3.3 Protótipos

Iniciamos o projeto criando protótipos de diferentes níveis de fidelidade, tanto de baixa quanto de alta. Esses protótipos serviram como fundamentais para a concepção e estruturação do nosso site, permitindo testar e validar ideias antes da implementação final. A imagem a seguir apresenta a tela de login, na qual o usuário ao entrar no site tem que preencher os campos com seus dados.

Figura 3 – Área de Login (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

A figura 4 demonstra a homepage da página, que servirá como área de fácil acesso para os demais conteúdos da página.

Figura 4 – Homepage (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

A figura 5 demonstra a área de acesso para os formulários de cadastro, além da listagem dos produtos e fornecedores do site.

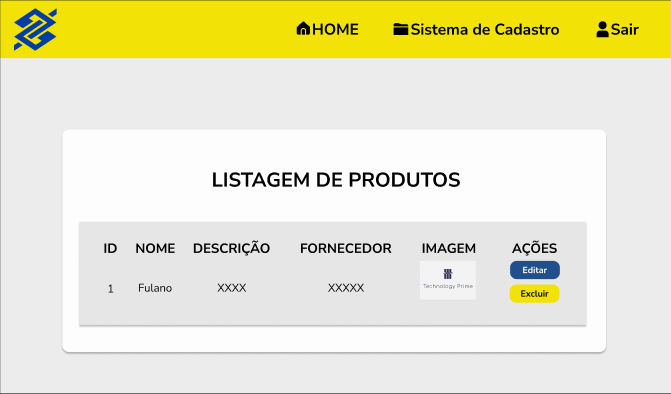
Figura 5 – Área de Sistema de Cadastro (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

A figura 6 demonstra a listagem dos produtos, que contêm informações sobre os produtos que foram cadastrados, como o nome, fornecedor e uma descrição.

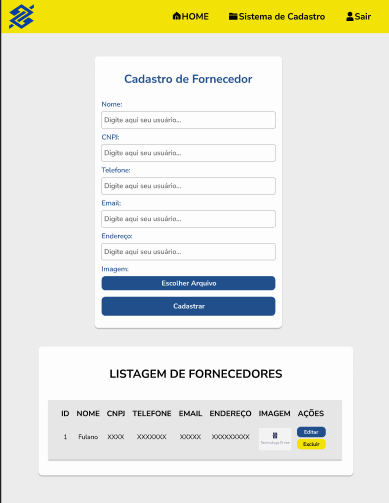
Figura 6 – Área de Listagem de produtos (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

A figura 7 representa a tela de sistema de cadastro dos fornecedores, na qual o usuário terá que preencher o formulário com os dados do fornecedor (nome, CNPJ, telefone, e-mail, observações).

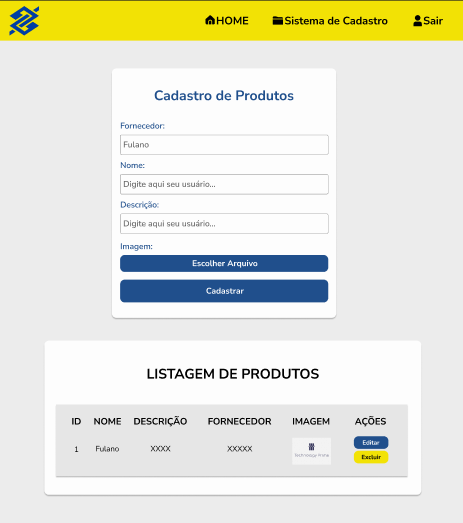
Figura 7 – Área de Cadastro de Fornecedor (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

A figura 8 apresenta a tela de sistema de cadastro do produto, na qual o usuário terá que preencher com os dados do produto (fornecedor, nome do produto, código, descrição, quantidade e preço).

Figura 8 – Área de Cadastro de Produto (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

### 3.4 SPRINT 1 - Descritivo de funcionamento do projeto

O projeto se inicia em uma tela inicial da página, essa tela inicial contém uma barra de navegação com o botão de home, sistema de cadastro e Login. Começando pelo Login, há 2 campos que recebem os dados de usuário e senha, ao inserir tais dados se é possível entrar na página. Caso o usuário não possua Login, ele é capaz de iniciar um cadastro na área “cadastre-se”. Além disso, caso o usuário não se recorde de sua senha, ao acessar a área “esqueci minha senha” ele pode responder um formulário de alteração de senha, seguido de um envio de código para o e-mail indicado.

Após responder o formulário de Login, o usuário será enviado para a tela de início, ou seja, a homepage do site, onde poderá acessar a área de sistema de cadastro. A próxima página possui 3 campos, cadastro de fornecedores, cadastro de produtos e a listagem de produtos.

Ao acessar a área de cadastro de fornecedores, o usuário responderá um formulário com nome, CNPJ, telefone, e-mail e uma área de observações onde poderá adicionar outras informações sobre o fornecedor. Após esse processo poderá clicar no botão de cadastrar, e será enviado para a área de sistema de cadastro.

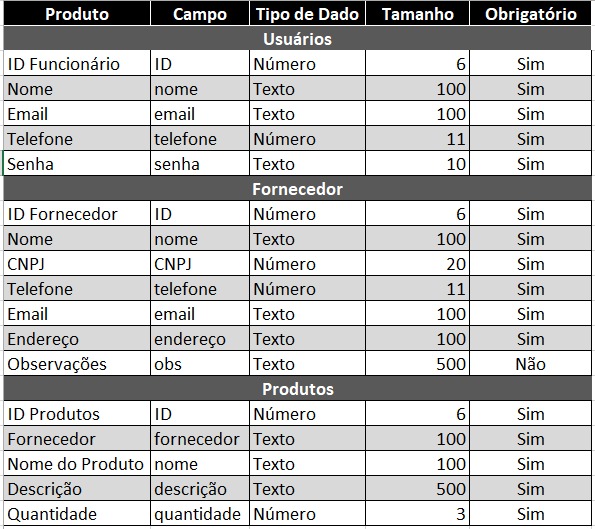
Acessando a área de cadastro de produtos, o usuário responderá um formulário com fornecedor atrelado, nome do produto, código, descrição, quantidade e preço. Após esse processo poderá clicar no botão de cadastrar, e será enviado para a área de sistema de cadastro.

E por fim, poderá acessar a área de listagem de produtos, que servirá como uma junção das áreas citadas anteriormente. Nela, o usuário pode encontrar informações sobre os produtos cadastrados, sendo elas o ID, nome, descrição, preço e fornecedor. Além disso, poderá concluir algumas ações, sendo elas as de editar, excluir ou visualizar um produto e também adicionar novos itens.

### 3.5 SPRINT 2 - Descritivo de funcionamento do projeto

Em colaboração com Danielli, Lucas, Isabelle e Stefany, as etapas para a construção do banco de dados foram seguidas de forma estruturada. A definição das entidades e atributos foi realizada por Isabelle e Stefany, que detalharam as entidades e seus respectivos dados. Lucas ficou encarregado de representar essas informações de maneira formal em um dicionário de dados, como mostrado na figura 9. Essa abordagem garantiu uma organização clara e precisa das informações, fundamental para a criação de um banco de dados eficiente.

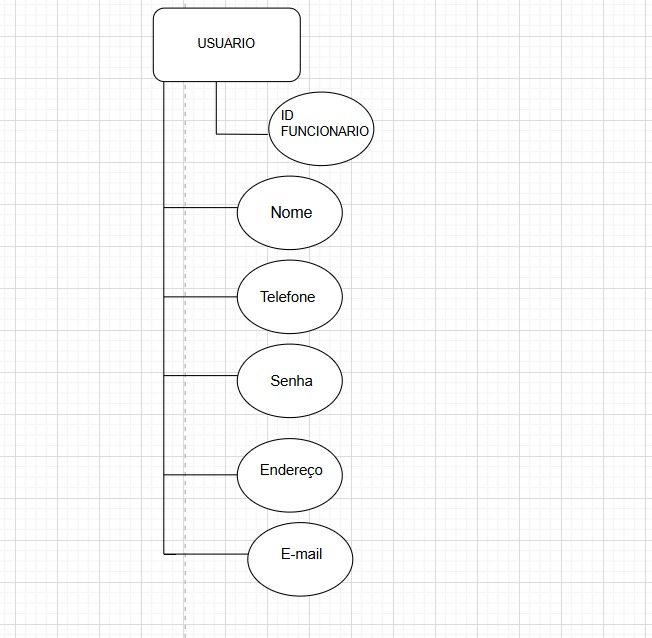
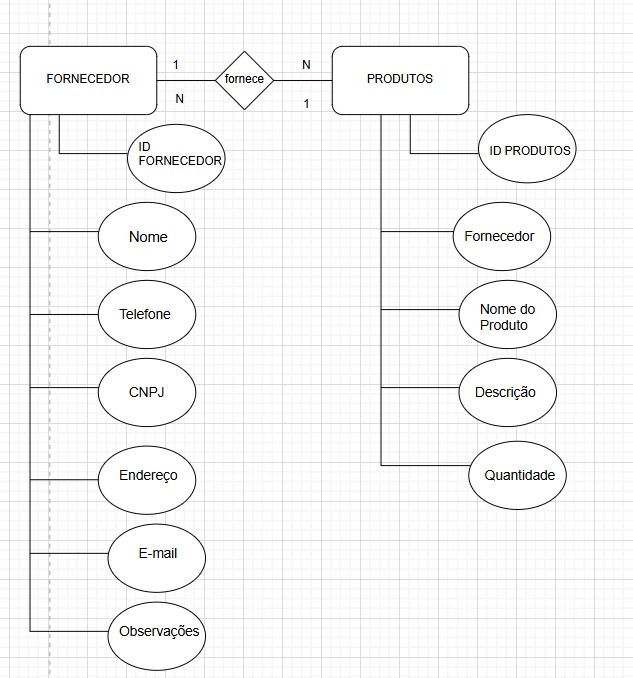
Figura 9 – Dicionário de Dados (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

Danielli foi responsável pelo desenvolvimento do modelo conceitual, apresentado na figura 10. Esse modelo fornece uma visão clara das entidades, seus atributos e os relacionamentos entre elas, essencial para a estruturação do banco de dados. Com base nas necessidades do projeto, Danielli elaborou o modelo de forma a garantir uma organização eficiente dos dados, facilitando as etapas subsequentes de implementação.

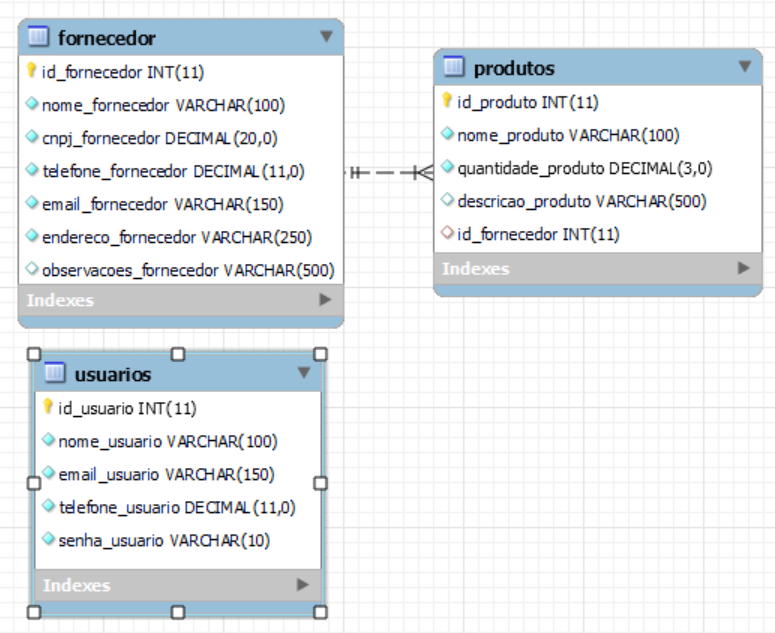
Figura 10 – Modelo Conceitual (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

Na etapa de modelagem, Stefany e Isabelle definiram as entidades principais, como Fornecedor e Produto, e as relações entre elas. Utilizando o MySQL Workbench, elas elaboraram o modelo lógico, representado na figura 11.

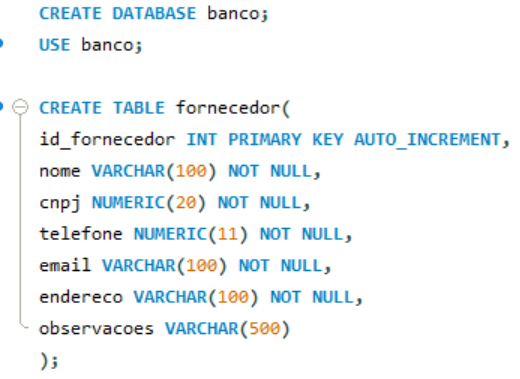
Figura 11 – Modelo Lógico (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

Stefany e Isabelle revisaram a estrutura do banco de dados, garantindo que as tabelas seguissem as formas normais, o que eliminou redundâncias e assegurou a integridade dos dados. Em seguida, elas desenvolveram os scripts SQL para criar as tabelas e estabelecer os relacionamentos, utilizando chaves estrangeiras (FOREIGN KEY). A figura 12 ilustra a criação do banco de dados e de uma das tabelas.

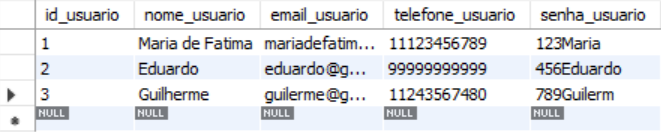
Figura 12 – Banco de Dados (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

Após a implementação, foram realizados testes para garantir que as relações entre as tabelas estavam corretas. A figura 13 mostra um exemplo dos testes, confirmando o funcionamento adequado dos relacionamentos no banco de dados.

Figura 13 – Usuários Cadastrados (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

## 3.6 SPRINT 3 - Descritivo de funcionamento do projeto

O principal objetivo da terceira sprint é integrar o front-end, desenvolvido com HTML e CSS, ao back-end, implementado em PHP, assegurando uma comunicação eficiente e segura com o banco de dados. Essa integração é essencial para armazenar e gerenciar dados de funcionários e fornecedores, garantindo o pleno funcionamento do sistema.

Nesta etapa, será implementada uma API para facilitar a comunicação entre as camadas do sistema, promovendo escalabilidade e flexibilidade. O banco de dados será configurado para operações CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Deletar), garantindo o gerenciamento eficiente dos dados. Além disso, medidas de segurança e validação serão aplicadas para proteger as informações e assegurar sua integridade.

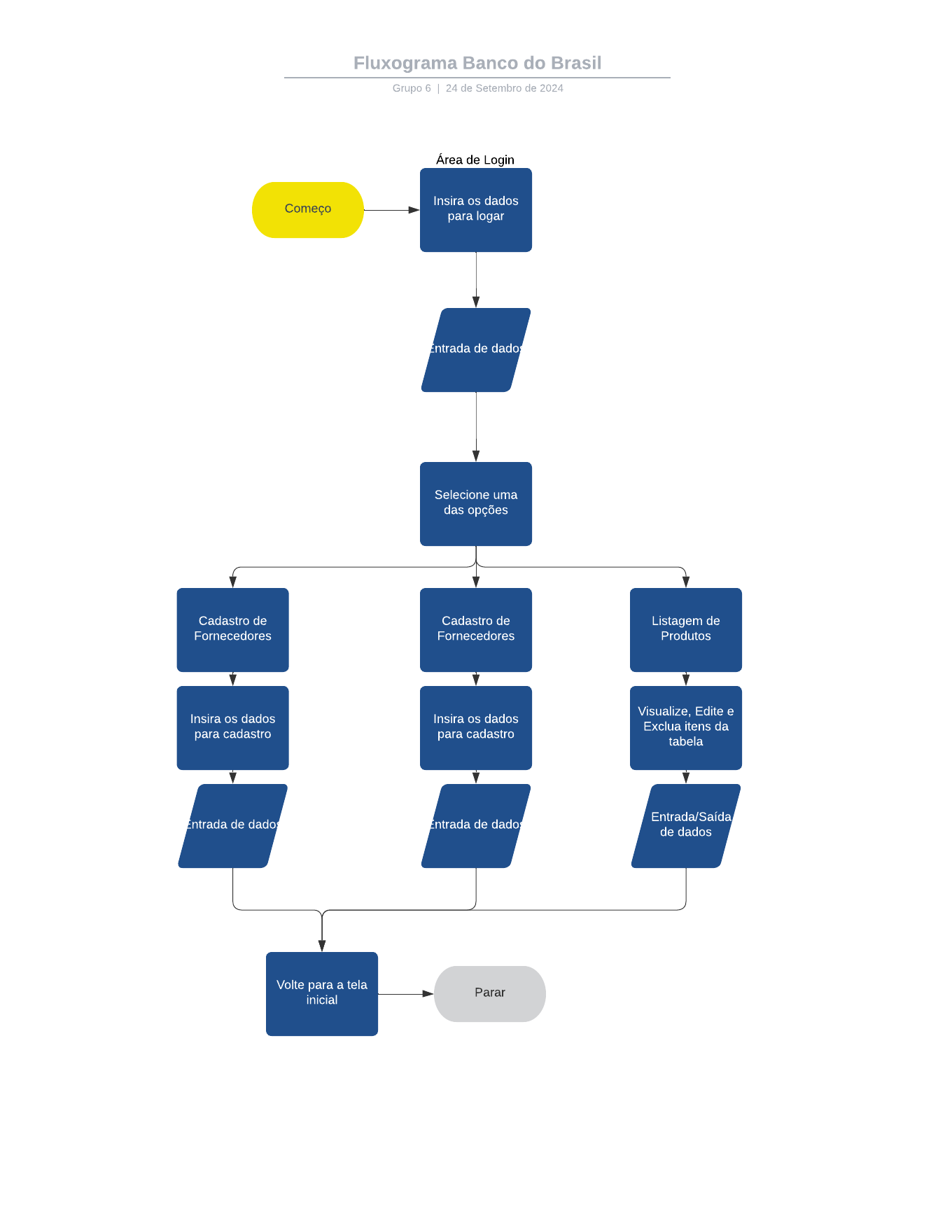
Nesta sprint, o PHP é empregado como uma ferramenta central para criar páginas dinâmicas, permitindo que o sistema interaja em tempo real com as solicitações dos usuários. Ele é responsável por processar informações enviadas através da interface, conectar-se ao banco de dados, executar operações necessárias, e retornar os resultados ao front-end de forma ágil e eficiente. Essa integração torna o sistema mais interativo e responsivo, proporcionando uma experiência de usuário fluida e adaptável.

O MySQL, por sua vez, desempenha um papel crucial no gerenciamento dos dados. Ele é configurado para armazenar as informações de forma estruturada, utilizando tabelas que organizam dados de funcionários e fornecedores de maneira lógica e facilmente acessível. Além disso, sua capacidade de lidar com grandes volumes de dados e de suportar consultas complexas torna o banco de dados altamente escalável, permitindo que o sistema cresça sem comprometer a performance.

# FLUXOGRAMA DA PROGRAMAÇÃO

O fluxograma a seguir detalha o funcionamento lógico do código, desde o momento em que o usuário acessa o sistema até a finalização das operações de cadastro e gerenciamento de fornecedores e produtos.

Figura 14 – Fluxograma (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

## 

## 4.1 Programação

A programação deste projeto foi desenvolvida utilizando uma combinação estratégica de HTML, CSS, PHP e SQL, cada qual desempenhando um papel fundamental na criação de uma aplicação robusta e eficiente. HTML e CSS foram utilizados para construir uma interface responsiva, acessível e visualmente atraente, com atenção especial à organização estrutural dos elementos e à estilização cuidadosa para garantir uma experiência do usuário fluida e intuitiva.

A integração do PHP com o banco de dados SQL foi crucial para implementar funcionalidades dinâmicas e assegurar o gerenciamento eficiente de informações. O PHP atuou como a ponte entre a interface do usuário e o banco de dados, facilitando operações como o armazenamento, consulta, atualização e exclusão de dados. Já o SQL foi empregado para estruturar, organizar e otimizar o banco de dados, garantindo segurança, confiabilidade e eficiência no tratamento das informações.

Essa abordagem integrada não apenas resultou em uma plataforma funcional e amigável, mas também possibilitou escalabilidade e flexibilidade, características indispensáveis para atender às demandas atuais e futuras do sistema.

Figura 15 – Declaração de estilos CSS (exemplo).



Fonte – Elaborado pelos autores (2024).

## 4.2 Melhorias

O projeto alcançou todos os objetivos propostos, incorporando diversas funcionalidades para garantir uma experiência completa e eficiente. A integração de PHP e SQL permitiu a implementação de um banco de dados robusto, possibilitando o armazenamento seguro e eficiente de informações de fornecedores e produtos. Além disso, a navegação fixa foi implementada, proporcionando uma experiência mais intuitiva ao manter o menu de navegação acessível no topo da página, mesmo em páginas longas.

Os formulários foram configurados como obrigatórios em seções específicas, assegurando que apenas usuários autorizados e devidamente cadastrados possam avançar, reforçando a segurança e a integridade do sistema. Com essas soluções implementadas, a aplicação apresenta maior funcionalidade, usabilidade e escalabilidade, atendendo plenamente às necessidades operacionais do Banco do Brasil e garantindo uma base sólida para futuros aprimoramentos.

# 

# CONSIDERAÇÔES FINAIS

Ao comparar o planejado com o executado, o projeto conseguiu atender aos principais objetivos propostos, criando uma plataforma responsiva e funcional para o gerenciamento de fornecedores e produtos do Banco do Brasil. O uso de HTML e CSS atenderam plenamente às necessidades de interface e design, enquanto a integração de conceitos de SQL e PHP garantiu a total funcionalidade do site. Essa combinação possibilitou o armazenamento eficiente de dados de cadastro, tornando o sistema ainda mais sofisticado e funcional.

Durante o desenvolvimento, o grupo aprofundou seus conhecimentos em estruturação de páginas web, design responsivo e usabilidade. As principais dificuldades enfrentadas envolveram a adaptação da interface para diferentes dispositivos, demandando ajustes contínuos no CSS. Além disso, a implementação do PHP apresentou desafios relacionados à nomenclatura e gerenciamento de variáveis, mas todos os entraves foram solucionados com sucesso ao final do processo.

Em conclusão, o projeto permitiu ao grupo consolidar conhecimentos fundamentais em desenvolvimento web, abrangendo desde a estruturação e design responsivo até a implementação de funcionalidades com PHP e SQL. Apesar dos desafios enfrentados, como a compatibilização de interfaces em diferentes dispositivos e os ajustes necessários na lógica do PHP, todas as dificuldades foram superadas. O resultado final foi um site funcional, esteticamente refinado e capaz de atender plenamente às demandas propostas, refletindo o crescimento técnico e colaborativo dos integrantes ao longo do processo.

# REFERÊNCIAS

SOMOS TERA. **O que é Figma: A plataforma de design colaborativo que transformou o UX Design**. Blog Somos Tera, 2023. Disponível em: [https://blog.somostera.com/ux-design/figma#:~:text=O%20Figma%20é%20uma%20plataforma,mesmo%20projeto%20remotamente%20e%20simultaneamente](https://blog.somostera.com/ux-design/figma#:~:text=O%20Figma%20%C3%A9%20uma%20plataforma,mesmo%20projeto%20remotamente%20e%20simultaneamente). Acesso em: 24 set. 2024.

MOZILLA. **HTML: Hypertext Markup Language**. MDN Web Docs, 2024. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>. Acesso em: 24 set. 2024.

MOZILLA. **O que é CSS?** MDN Web Docs, 2024. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/First_steps/What_is_CSS>. Acesso em: 24 set. 2024.

INDEED. **Salário médio de Programador & Desenvolvedor no Banco do Brasil em Brasília, DF**. 2024. Disponível em: <https://br.indeed.com/cmp/Banco-Do-Brasil/salaries/Programador-&-Desenvolvedor/Bras%C3%ADlia-DF>. Acesso em: 29 set. 2024.

MUNDO EDUCAÇÃO. **Banco do Brasil: História e Importância.** 2024. Disponível em: [https://mundoeducacao.uol.com.br/matematica/banco-brasil.htm#:~:text=O%20Banco%20do%20Brasil%20consiste,na%20época%20do%20Brasil%20colônia](https://mundoeducacao.uol.com.br/matematica/banco-brasil.htm#:~:text=O%20Banco%20do%20Brasil%20consiste,na%20%C3%A9poca%20do%20Brasil%20col%C3%B4nia). Acesso em: 29 set. 2024.

# APÊNDICE D – CÓDIGO DA PROGRAMAÇÃO

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <link rel="stylesheet" href="CSS/CadastroFor.css">

    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="Imagens/Favicon.jpeg">

    <script src="https://kit.fontawesome.com/e08ed7ffaa.js" crossorigin="anonymous"></script>

    <title>Projeto SCRUM</title>

</head>

<body>

    <nav>

        <div class="logo"><img src="Imagens/Banco.png" height="50px" alt="Logo"></div>

        <div class="nav-items">

            <a href="Home.html"><i class="fa-solid fa-house"></i>&nbsp;HOME</a>

            <a href="CadastroFor.html"><i class="fa-solid fa-folder"></i>&nbsp;Sistema de Cadastro</a>

            <a href="Index.html"><i class="fa-solid fa-user"></i>&nbsp;Login</a>

        </div>

    </nav>

    <div class="page">

        <!-- Logo e nome do Banco -->

        <img src="Imagens/Banco.png" alt="Banco">

        <!-- Div para a criação do fundo branco -->

        <div class="card">

            <!-- Formulários -->

            <h2>SISTEMA DE CADASTRO</h2>

            <!-- Lista de links de acesso -->

            <ul>

                <li>

                    <p><a href="Fornecedor.html">Cadastro de fornecedores</a></p>

                </li>

                <hr>

                <li>

                    <p><a href="Produto.html">Cadastro de produtos</a></p>

                </li>

                <hr>

                <li>

                    <p><a href="Listagem.html">Listagem de produtos</a></p>

                </li>

                <hr>

                <!-- Botão de sair -->

                <div class="sair">

                    <i class="fa-solid fa-share"></i><a href="Home.html">Sair</a>

                </div>

            </ul>

        </div>

    </div>

</body>

</html>

/\* Fonte importada \*/

@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Nunito+Sans:ital,opsz,wght@0,6..12,200..1000;1,6..12,200..1000&display=swap');

/\* Alteração de configurações básicas e fonte \*/

body {

    padding: 0;

    margin: 0;

    font-family: "Nunito Sans", sans-serif;

}

nav {

    height: 80px;

    background: #f2e205;

    display: flex;

    justify-content: space-between;

    align-items: center;

    padding: 0rem calc((100vw - 1300px) / 2);

}

.logo {

    margin: 0;

    padding: 0;

}

nav a {

    text-decoration: none;

    color: #000;

    padding: 0 1.5rem;

    font-weight: bold;

    margin-right: 8px;

}

/\* Configuração de Div (disposição, tamanho e fundo) \*/

.page {

    display: flex;

    flex-direction: column;

    align-items: center;

    justify-content: center;

    width: 100%;

    height: 100vh;

    background: rgb(208, 195, 14);

    background: linear-gradient(90deg, rgba(208, 195, 14, 1) 0%, #f2e205 35%, rgba(246, 239, 137, 1) 100%);

    z-index: 1;

}

/\* Configuração do fundo branco (tamanho, fundo, bordas e efeito) \*/

.card {

    width: 90%;

    max-width: 450px;

    background: #fff;

    padding: 34px;

    border-radius: 10px;

    box-shadow: 0 0 10px 20px rgba(148, 108, 8, 0.03);

}

/\* Configuração da imagem da LOGO (tamanho e alinhamento) \*/

img {

    width: 80%;

    max-width: 400px;

    margin-bottom: -30px;

    align-items: center;

}

/\* Configuração do H2 \*/

h2 {

    align-self: center;

    color: #204f8c;

}

/\* Configuração das listas \*/

ul {

    margin-top: 0%;

    font-size: 20px;

    color: #204f8c;

    position: relative;

}

/\* Configuração dos Links \*/

a {

    font-size: 15px;

    color: #204f8c;

    text-decoration: none;

}

/\* Área de sair \*/

.sair {

    font-size: 12px;

}

/\* Media Queries - Responsividade\*/

/\* Mobile \*/

@media (max-width: 600px) {

    nav {

        flex-direction: column;

        height: 200;

    }

    nav a {

        padding: 3px;

        margin: 0;

    }

    img {

        width: 70%;

        margin-bottom: 0px;

        position: relative;

        align-content: center;

    }

    .card {

        width: 70%;

        padding: 1rem;

    }

}

@media (min-width: 768px) and (max-width:1023px) {

    .page {

        height: auto;

    }

    img {

        width: 70%;

        margin-bottom: 0px;

    }

    .card {

        width: 70%;

        padding: 20px;

    }

}

@media (min-width:1024px) {

    .page {

        height: 100;

    }

    img {

        width: 100%;

        margin-bottom: 0px;

    }

    .card {

        width: 100%;

        padding: 20px;

    }

}

Acesse o resto do código em: <https://github.com/StefanyLino/ProjetoBancoBrasil.git>