

---

# Autoria

## Resumo

---

### AndroidManifest.xml

- O AndroidManifest.xml é um arquivo de manifesto que fornece informações essenciais sobre o aplicativo para o sistema operacional Android.
- Ele contém informações como o nome do pacote do aplicativo, as permissões necessárias, as atividades do aplicativo e outros componentes.

### Classes, atributos, métodos e activities (arquivo.java e arquivo.xml)

- Para criar um aplicativo Android, é necessário criar arquivos .java e .xml para as classes, atributos, métodos e atividades.
- Arquivos .java são responsáveis pela lógica do aplicativo. É onde as funcionalidades são implementadas.
- Arquivos .xml são responsáveis pela interface do usuário. É onde os layouts são definidos e os elementos visuais são configurados.

### Método findViewById

- O método findViewById é usado para encontrar um elemento de interface do usuário, pelo seu ID.
- É necessário chamar esse método após o método setContentView no arquivo .java.

### Parâmetro View

- O parâmetro View é usado para lidar com eventos de interface do usuário, como cliques em botões.
  - É passado como argumento para o método onClick no arquivo .java.
-

## Toast

- O Toast é uma mensagem curta que aparece na tela para informar o usuário sobre uma ação realizada.
- É exibido por um curto período de tempo e desaparece automaticamente.

## OnCreate

- O método onCreate é um método importante no ciclo de vida de uma activity Android.
- Ele é chamado quando a activity é criada e é onde a maioria das inicializações deve ser feita.

## Interpretação de código

- Para interpretar um código em Java no Android Studio, é necessário ter conhecimento da sintaxe da linguagem e da estrutura de um aplicativo Android.
- É importante entender como os arquivos .java e .xml se relacionam e como os eventos de interface do usuário são tratados.
- É necessário também ter um bom conhecimento das classes, métodos e atributos disponíveis na plataforma Android.