



Lima, Perú

ESTHEFANY HUMPIRE VARGAS

"If we want users to like our software we should design it to behave like a likeable person: respectful, generous and helpful."

- Alan Cooper



BIO

UX Designer formada en Laboratoria, donde aprendí que el diseño es ante todo resolver problemas y entender necesidades. Es así que creo firmemente que mi rol es encontrar el equilibrio entre esas necesidades y los objetivos de un producto.



HABILIDADES TÉCNICAS

UX/Research

UCD (Diseño centrado en el usuario), Card Sorting, User Testing

UX/UI

Paleta de Colores, Teoría del color, Tipografía

Prototipado

Figma Marvel

Programación

Html5, Css3, Javascript, Jquery, Firebase, Bootstrap



HABILIDADES BLANDAS

Adaptabilidad

Capacidad de Síntesis y Análisis.

Trabajo colaborativo

Empatía



INTERESES/ACTIVIDADES

2do Lugar Hackathon Movilidad Sostenible | PUCP | (2018)

Aplicación móvil que muestra rutas seguras, para la comunidad ciclista de Lima Metropolitana.

Hackathon Igualdad de Género | Ministerio de la Mujer | (2017)

Propusimos soluciones para generar espacios seguros libres de violencia.

Voluntariado | Nueva Acrópolis | (2015-2016)

Promoviendo actividades culturales de la mano de ayuda social a los sectores más vulnerables.



EDUCACIÓN

UX Design

Laboratoria (2017-2018)

Ciencias de la Comunicación Social

Universidad Nacional del Altiplano (2013-2016)



IDIOMAS / OTROS

Inglés (2013-2016)

Nivel: Avanzado

Informática

Word, Excel, Power Point