

ARQUITECTURA BÁSICA DE APLICACIONES WEB

MODELO CLIENTE-SERVIDOR

Esta formado por

CLIENTE

Ejecuta

Interfaz de usuario en el navegador (HTML, CSS, JS)

Permite

Interacción del usuario

SERVIDOR

contiene

Lógica de negocio

procesa

Peticiones del cliente

devuelve

Respuestas (Página / Datos)

El Cliente-Servidor se comunican mediante Protocolo HTTP/HTTPS sobre la red

ARQUITECTURA DE 3 CAPAS

CAPA DE PRESENTACIÓN

incluye

Páginas web, Formularios, Vistas

interactúa con

Usuario final

envía solicitudes a

Capa de lógica de negocio

CAPA LÓGICA DE NEGOCIO

contiene

Reglas de negocio y servicios

organiza

Flujo entre presentación y Datos

Valida

Entradas del usuario

consulta o actualiza

Capas de Datos

CAPA DE DATOS

almacena

Información persistente (Base de Datos, archivos, etc.)

garantiza

Integridad y Disponibilidad de los Datos

responde a

Solicitudes de la lógica de negocio

VENTAJAS

favorece

Mantenibilidad: Es decir cambios en una capa sin afectar las otras.

permite

Reutilización: De servicios para web, móvil, APIs.

mejora

Escalabilidad: Distribuir capas en varios servidores.

apoya

Seguridad Básica: Como datos protegidos en la capa de datos