# Handleiding

In dit bestand ga ik uitleggen hoe je het spel geïnstalleerd krijgt en wat je stap voor stap moet doen om het spel te spelen.

Benodigdheden

* Laptop
* XAMP
* Chrome
* Code (<https://github.com/SteffanvanderWerf02/FakeMario.git>)

## Stappenplan installatie

Stap 1:

Clone de repo van github op u computer in de htdocs map van Xamp.

Stap 2:

Start Xamp op met de Apache en MySQL module op.

Stap 3:

maak een database aan in phpmyadmin met de naam ‘fakeMario’

Stap 4:

Verander de database gegevens naar u eigen inlog gegevens.

Stap 5:

Importeer de fakemario.sql file uit de repo

Stap 6:

Ga naar chrome en vull localhost in in je url balk en ga naar de fakemario map

Stap 7:

Speel de game.

## Game Doel

### Vragen

Op het hoofdscherm kunt u de vragen zien en veranderen. U kunt deze veranderen door middel van de edit knop. Dan krijgt u een scherm te zien waarin je de vragen kunt aanpassen.

### Highscore

Op het hoofdscherm kunt u klikken op de highscore knop hier krijgt u een scherm te zien met de 20 beste highscores ooit gemaakt.

### Game

In de game kunt u lopen met de pijltjes en toetsen. Op het moment dat je met je poppetje een EC aanraakt verschijnt er een quize scherm dan kan je met je muis klikken op het goede antwoord. Als het goede antwoord is krijg je 7.5 ec. Samen met de 8 ec kan je max 60 punten halen.