

Pflichtenheft Steinert Bollwahn

In der zweiwöchigen LEA erstellen wir eine Internetseite, welche einen Auto Konfigurator beinhaltet. Die Seite ist in zwei Teile aufgeteilt, der erste Teil ist eine Informationsseite über das Auto welches Konfiguriert und gekauft werden kann. Die zweite Seite ist der eigentliche Konfigurator, in welchem man die Lackfarbe, die Farbe der Felgen und einen extra Wing (Spoiler) einstellen kann.

Die Ziele sind es, eine visuell hochwertige und ansprechende Informationsseite/Startseite zu erstellen. Dies erreichen wir durch die Nutzung von Animationen, als kleine Spielereien um den Besucher der Seite zu fesseln. Der Konfigurator besteht hauptsächlich aus einem 3D-Modell des Autos, welches durch Klicks auf Knöpfe angepasst werden kann.

Kann Ziele, die geplant sind, ist ein E-Mail-Verteilereinzurichten, welcher einem nach dem Konfigurieren des Autos eine Rechnung sendet, mit Angaben zu der Konfiguration und der Dauer bis zu der Fertigstellung des Produktes. Ebenso, wird versucht noch weitere Möglichkeiten der Konfiguration zu bieten, das heißt, mehr Lackfarben und oder mehr Farben für die Felgen.

Die Technischen Anforderungen, stehen bereits zur Verfügung, so wird hauptsächlich mit Visual Studio Code gearbeitet, dafür implementieren wir Unter anderem neben Javascript auch JQuery.

3DS Max wird verwendet, um das 3D-Modell des Autos zu bearbeiten, welches dann mithilfe von Babylon.js zu einer GLTF Datei konvertiert wird, um sie auf der Website nutzen zu können.

Die Zeitgleiche Arbeit an dem Projekt wird durch Live Share von Visual Studio Code ermöglicht und durch einen Localhost Server auf welchem die Internetseite läuft. Damit beide Parteien auf die Internetseite Zugriff haben, auch wenn sie nicht im selben Netzwerk sind, wird Hamachi benutzt, um einen Tunnel zwischen beiden Rechnern herzustellen.

Der Localhost Server wird verwendet, da dieser kostenfrei ist und somit eine gute Alternative ist zu einem gemieteten Webserver.

Probleme, die aufgetreten sind, aber schon gelöst wurden, sind CORS Errors, die dazu führten, dass das 3D Modell nicht geladen hat. Dies wurde durch die Nutzung des Localhost Servers behoben.

Weitere kleinere Probleme beziehen sich auf den Aufbau der Internetseite, das heißt, dass es zu Anzeigefehlern kommen kann, durch nicht präzises Programmieren, diese können aber behoben werden, durch eine bessere Auseinandersetzung mit dem Code der Internetseite.