

Einführung in Software Engineering



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

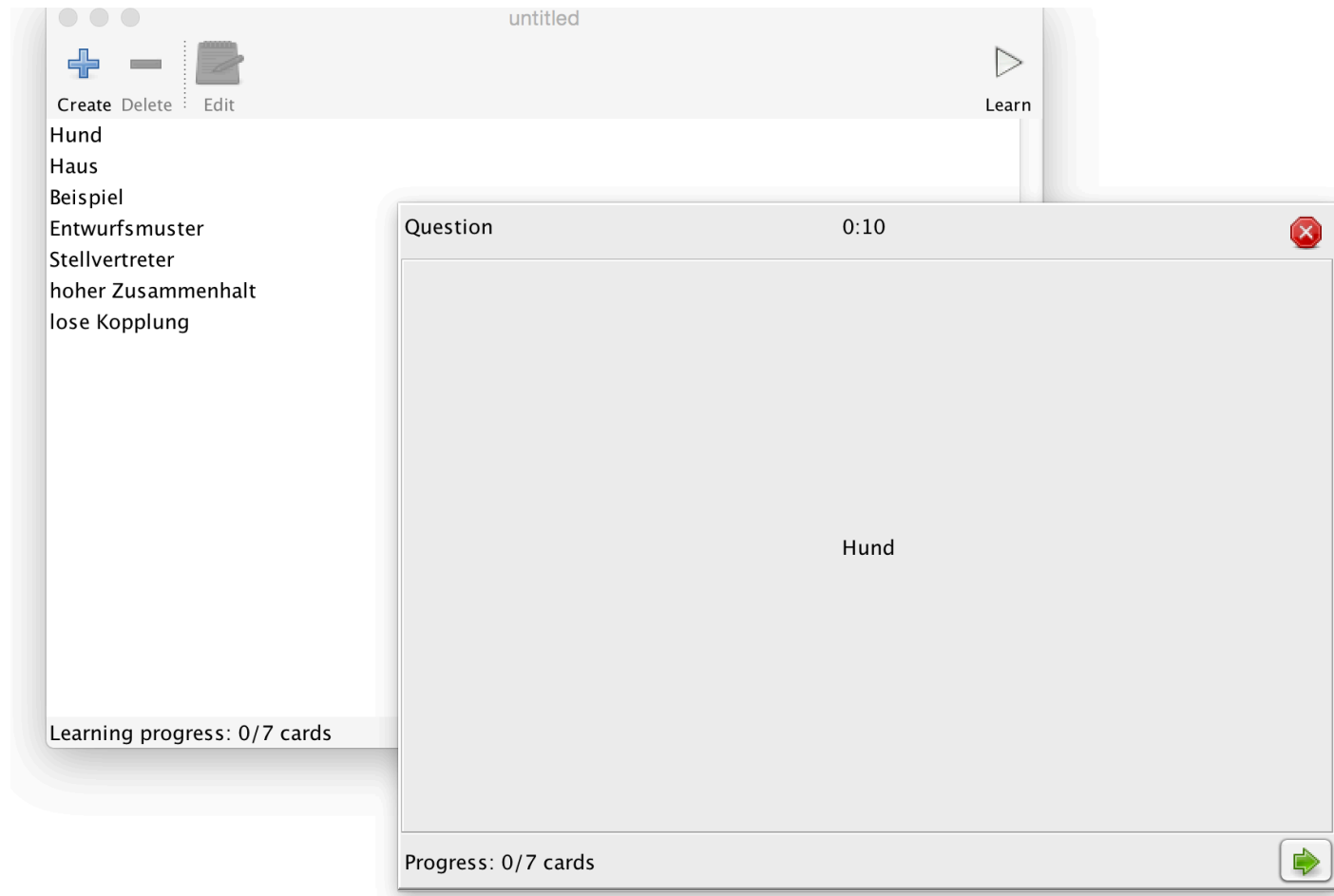
12. Übung (10 Punkte)

Aufgabenblatt im Web:

<http://130.83.160.114/eise/exercises/ex12/>

Dr.-Ing. Michael Eichberg
Sven Amann, M.Sc.

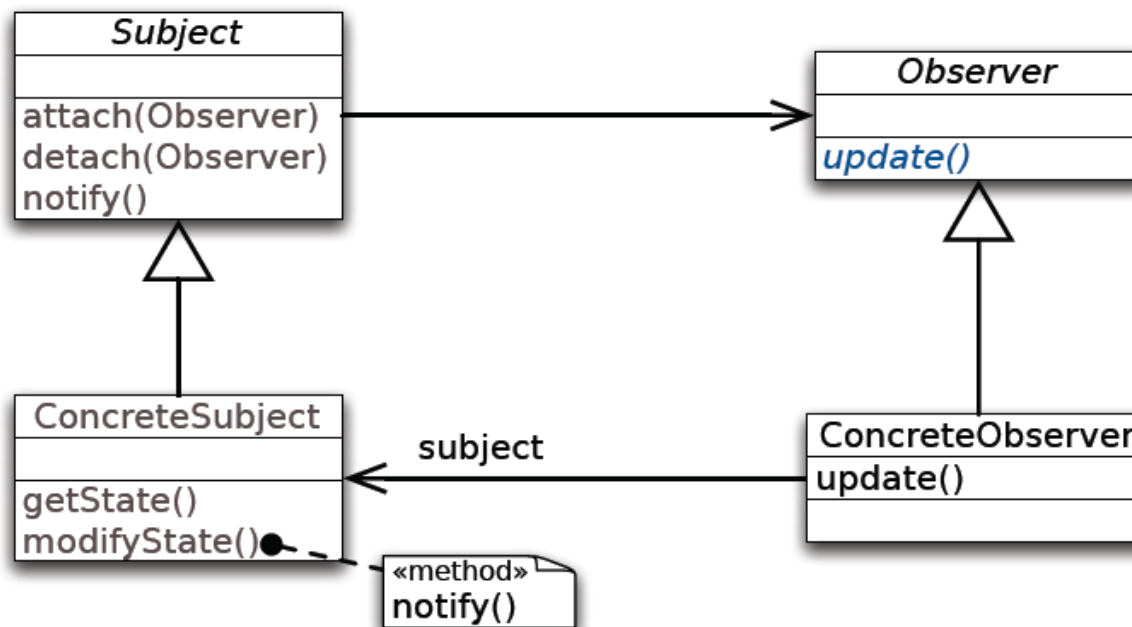
Aufgabe 1



Aufgabe 1 a)

Verteilung der Verantwortlichkeiten

- UML Klassendiagramm
- Relevante Klassen und Methoden
- Rollenbeschreibung



Aufgabe 1 b)

Initialisierung des Observer Patterns

- UML Sequenzdiagramm
- Registrierung/Abmeldung der Observer

Aufgabe 2 c)

Kommunikation im Observer Pattern

- UML Sequenzdiagramm
- Änderung des Lernfortschritts
- Verdeutlichung der Benachrichtigungen der Observer
- Nur Modellobjekte; Observer der UI nicht zeigen
- Abstrahieren von Berechnung der Zustandsänderung

Aufgabe 2 d) Implementierung

- Implementieren Sie Ihren Entwurf
- Testen Sie die Observer-Notifikationen im Model
- UI-Code muss nicht getestet werden