

## Fazit und Reflexion

Im Projekt „Taschenrechner“ wurde eine einfache Anwendung zur Durchführung grundlegender Rechenoperationen umgesetzt. Da es mein erstes Projekt mit der Programmiersprache C# war, stellte die Umsetzung eine besondere Herausforderung dar und erforderte viel Hilfestellung.

Während der Entwicklung traten mehrere Probleme auf, unter anderem waren anfangs die oberste Reihe der Buttons nicht sichtbar und die Berechnung über die Enter-Taste der Tastatur funktionierte lange Zeit nicht wie vorgesehen. Das Analysieren und Beheben dieser Fehler nahm viel Zeit in Anspruch, half mir jedoch, ein besseres Verständnis für die Funktionsweise der Anwendung und für das systematische Lösen von Problemen zu entwickeln.

Trotz der Schwierigkeiten konnte am Ende ein funktionsfähiger Taschenrechner erstellt werden. Das Projekt hat mir gezeigt, wie wichtig Geduld, genaues Arbeiten und Durchhaltevermögen sind und bildet eine wertvolle Grundlage für meine weitere Arbeit mit C#