

Návod k použití, pomůcka Braille

1. Úvod

Pomůcka Braille je určena, pro seznámení s Braillovým písmem, užívá mikrokontroler Microbit. K provozu je třeba napájení čtyř AAA tužkových baterií, nebo kabelu s konektorem micro USB.

2. Obsah balení

- Přístroj pro cvičení Braillova písma
- Microbit (pokud máte verzi s Microbitem)
- Kabel micro USB (pro připojení k napájení)
- Baterie (nejsou součástí balení, nutno zakoupit samostatně, ke spuštění)
- Plastová destička s Braillovou abecedou

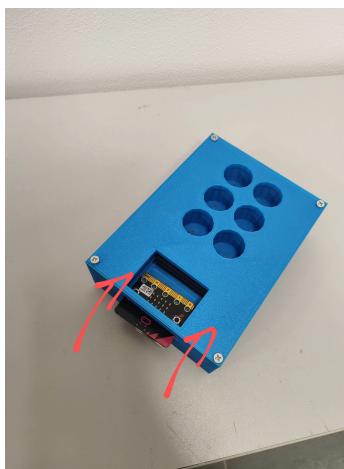
3. Příprava přístroje

1. Napájení přístroje:

- Přístroj je možné napájet dvěma způsoby:
 - **Baterie:** Do přístroje vložte 4x AAA baterie (pozor na správnou orientaci).
 - **MicroUSB:** Pokud preferujete napájení z elektrické sítě, připojte přístroj k USB portu pomocí microUSB kabelu (součástí balení).

2. Instalace Microbitu:

- Vložte Microbit (malý programovatelný mikroprocesor) do určeného slotu na přístroji. Ujistěte se, že je správně zasunutý a zajištěný.
- **Důležité:** Na Microbit úložiště musí být nahraný příslušný kód, který řídí funkci přístroje. Pokud kód není nahraný, přístroj nebude fungovat.



4. Nahrání kódu do Microbitu

1. Připojte Microbit k počítači:

- Pomocí micro USB kabelu připojte Microbit k počítači.
- Microbit by měl být automaticky detekován jako externí úložiště (disk).

2. Nahrání kódu:

- Stáhněte si potřebný kód z Hackathon cloudu.
- Připojte microbit, přes micro USB-C kabel.
- Uložte soubor kódu na Microbit jako soubor .hex.
- Po dokončení se kód automaticky nahraje do Microbitu a přístroj je připraven k použití.

5. Druhy kódu

- Na microbitu může být nahraný pouze jeden kód, tj. Hra Hádej, nebo Režim klávesnice, či Vámi vytvořený kód.
- Hra Hádej!
 - display ukazuje písmena a čeká dokud není vyskládáno na přístroji stejné písmeno v Braillově abecedě.
- Režim klávesnice!
 - Když je písmeno v Braillově abecedě vyskládáno na přístroji, zobrazí se na displeji. Po stisknutí tlačítka odeslat (A), je písmeno zapsáno do paměti. Skrze aplikaci v počítači lze zadaný text přepsat a převést do audio podoby - hlasu.

6. Použití přístroje

1. Zapnutí přístroje:
 - Po vložení baterií nebo připojení k USB se přístroj automaticky zapne.
2. Cvičení s Braillovým písmem:
 - Při aktivaci přístroje začne běžet tréninkový program. Na displeji Microbitu se objeví písmena, která uživateli pomohou s trénováním.
 - Použití ovládacích tlačítek (pokud jsou součástí přístroje) nebo dotykových senzorů umožňuje interaktivní cvičení a testování, pokud váš kód vyžaduje tlačítko odeslat jedná se o tlačítko B (pravé při pohledu z leva).
3. Reakce přístroje:
 - V závislosti na programu může přístroj vydávat zvukové signály, nebo vizuální indikátory, které signalizují správnost nebo nesprávnost zadaných znaků.

