

# Oplossingen Mechanics 2013

TODO

October 11, 2013

# Contents

<b>1</b>	<b>Part 1</b>	<b>3</b>
1.1	K1 . . . . .	3
1.2	K2 . . . . .	3
1.3	K3 . . . . .	3
1.4	K4 . . . . .	3
1.5	B1 . . . . .	3
1.6	B2 . . . . .	3
1.7	B3 . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Part 2</b>	<b>3</b>
2.1	K1 . . . . .	3
2.2	K2 . . . . .	4
2.3	K3 . . . . .	4
2.4	B1 . . . . .	5
2.5	B2 . . . . .	6
2.6	B3 . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Part 3</b>	<b>6</b>
3.1	K1 . . . . .	6
3.2	K2 . . . . .	6
3.3	K3 . . . . .	6
3.4	K4 . . . . .	6
3.5	B1 . . . . .	7
3.6	B2 . . . . .	8
3.7	B3 . . . . .	8
3.8	B4 . . . . .	8

## 1 Part 1

### 1.1 K1

### 1.2 K2

### 1.3 K3

**gegeven**

$$a = 0.5m, \theta = 30^\circ, v_O = 2 \frac{m}{s}.$$

**gevraagd**

$$v_{cx}, v_{cy}, a_{cx}, a_{cy}$$

**berekeningen**

De plaats van  $C$  en  $A$  in functie van de hoek valt af te leiden via Pythagoras.

$$r_c = \begin{pmatrix} 2a \cos(\theta(t)) \\ 2a \sin(\theta(t)) \end{pmatrix} \text{ en } r_a = \begin{pmatrix} 2a \cos(\theta(t)) \\ 0 \end{pmatrix}$$

Hieruit leiden we de snelheid en de versnelling af.

$$v_c = \begin{pmatrix} -2a \sin(\theta(t)) \cdot \omega(t) \\ 2a \cos(\theta(t)) \cdot \omega(t) \end{pmatrix} \text{ en } r_a = \begin{pmatrix} -2a \sin(\theta(t)) \cdot \omega(t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$a_c = \begin{pmatrix} \alpha(t) \cdot (-2a \sin(\theta(t)) - 2a \cos(\theta(t)) \cdot \omega(t)^2) \\ \alpha(t) \cdot (2a \cos(\theta(t)) - 2a \sin(\theta(t)) \cdot \omega(t)^2) \end{pmatrix} \text{ en } r_a = \begin{pmatrix} \alpha(t) \cdot (-2a \sin(\theta(t)) - 2a \cos(\theta(t)) \cdot \omega(t)^2) \\ 0 \end{pmatrix}$$

We zien dat de bewegingen van  $A$  en  $C$  precies gelijk zijn in de  $x$  richting. We kennen nu ook de volledige plaatsfunctie van  $A$ .

$$r_a = \begin{pmatrix} 2a \cos(\theta(t)) \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_O \\ 0 \end{pmatrix} \cdot t + \begin{pmatrix} 2a \cos \theta \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dit is in functie van  $t$ . Hier halen we  $\theta$  in functie van  $t$  uit.

$$\theta(t) = \arccos\left(\frac{v_O t + 2a \cos \theta}{2a}\right)$$

In deze vergelijking weten we alles.

### 1.4 K4

### 1.5 B1

### 1.6 B2

### 1.7 B3

## 2 Part 2

### 2.1 K1

**gegeven**

$$|v| = 900 \frac{km}{h} = 250 \frac{m}{s}$$

**gevraagd**

$$n : n \leq r$$

**berekeningen**

We weten dat  $a_n = \frac{v^2}{r}$  en  $a_t = \frac{dv}{dt}$ .

$$a_t = \frac{d(250)}{dt} = 0$$

$$a_n = \frac{|v|^2}{r} \leq 4g$$

$$\frac{|v|^2}{4g} \leq r$$

Antwoord

$$n = \frac{|v|^2}{4g} = \frac{250^2}{4 \cdot 10} = 1562.5m$$

## 2.2 K2

## 2.3 K3

**gegeven**

$$r_x(t) = 3t^2m, v_y(t) = -\sqrt{13}\frac{m}{s}$$

**gevraagd**

$$a_t, a_n$$

**berekeningen**

We leiden de plaats van het punt in de  $x$  richting af naar de tijd en bekomen zo de snelheid en versnelling in de  $x$  richting.

$$v_x(t) = 6t, a_x(t) = 6$$

We leiden ook de versnelling van het punt in de  $y$  richting af naar de tijd om de versnelling in de  $y$  richting te vinden.

$$a_y = 0$$

Omdat de versnelling van het punt in de  $y$  richting nul is, weten we dat  $a = a_x$   
We weten dat

$$a_t = \frac{d|\vec{v}|}{dt} = \frac{d\sqrt{(6t)^2 + (\sqrt{13})^2}}{dt} = \frac{36t}{\sqrt{36t^2 + 13}}$$

en ook dat

$$a_n = \sqrt{a^2 + a_t^2} = \sqrt{a^2 + \left(\frac{36t}{\sqrt{36t^2 + 13}}\right)^2}$$

In beide van deze vergelijkingen kennen we alle 'onbekenden'. Na invullen:

$$a_n = 3.1\frac{m}{s^2} \text{ en } a_t = 5.14\frac{m}{s^2}$$

## 2.4 B1

**gegeven**

$$R = -0.08m, v_{py} = -0.06 \frac{m}{s}, \theta = 60^\circ$$

**gevraagd**

$$\omega(\theta), \alpha(\theta), a_p$$

**berekeningen**

We kunnen de plaatsfunctie van  $P$  bepalen.

$$r_p(t) = \begin{pmatrix} -\cos(\theta(t)) \cdot R \\ -\sin(\theta(t)) \cdot R \end{pmatrix}$$

We kunnen dit afleiden naar de tijd, maar we weten dat de snelheid van  $P$  in de  $y$  richting constant is:

$$v_p(t) = \begin{pmatrix} \omega(t) \sin(\theta(t)) \cdot R \\ v_{py} \end{pmatrix}$$

$$\text{met } v_{py} = -\omega(t) \cos(\theta(t)) \cdot R.$$

$$a_p(t) = \begin{pmatrix} R \cdot (\cos(\theta(t))\omega(t)^2 + \alpha(t) \sin(\theta(t))) \\ R \cdot (-\sin(\theta(t))\omega(t)^2 + \alpha(t) \cos(\theta(t))) \end{pmatrix}$$

$$\text{met } a_{py} = 0 \text{ want } v_{py} \text{ is constant.}$$

Hieruit kunnen we halen dat

$$\omega(t) = -\frac{v_{py}}{\cos(\theta(t)) \cdot R}$$

Dit is  $1.5 \frac{rad}{s}$  in de gegeven positie.

Nu weten we dat

$$0 = R \cdot (-\sin(\theta(t))\omega(t)^2 + \alpha(t) \cos(\theta(t)))$$

en dat wordt:

$$\alpha(t) = -\tan(\theta(t))\omega(t)^2$$

Hierin kennen we alle 'onbekenden'. Na invullen is  $\alpha = -3.9 \frac{rad}{s^2}$ .

We weten dat

$$a_t = R \cdot \alpha(t) \text{ en } a_n = R \cdot \omega(t)^2$$

en

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2}$$

Hierin kennen we opnieuw alle 'onbekenden'. Na invullen blijkt dat  $a = 0.36 \frac{m}{s^2}$  op het gegeven moment.

## 2.5 B2

## 2.6 B3

# 3 Part 3

## 3.1 K1

## 3.2 K2

## 3.3 K3

## 3.4 K4

**gegeven**

$$|OA| = 0.35m, |AB| = 0.60m, \theta = \hat{AOB} = 45^\circ, 180^\circ - \gamma = \hat{BCO} = 180^\circ - 60^\circ, \\ \omega_{OA} = 6 \frac{rad}{s}$$

**gevraagd**

$$\omega_{CB}$$

**berekeningen**

We zullen  $\omega_{BC}$  bepalen met een tussenstap. Stap 1: We bepalen een punt waarvan we de snelheid zoeken. We kiezen hier voor  $P = A$ .

Stap 2: We bepalen het bewegende assenstelsel  $O'x'y'z'$ . We kiezen hier voor een translarend bewegend assenstelsel met  $O' = A$  en  $x' = AB$ . Omdat dit een translarend assenstelsel is, dat niet roteert, is:  $e_x = e_{x'}$ ,  $e_z = e_{z'}$ ,  $e_y = e_{y'}$ . We weten dat:

$$\vec{v}_{ba} = \vec{v}_{bs} + \vec{v}_{br}$$

Nu zien we dat:

$$\vec{v}_{bs} = \vec{v}_A = \omega_{OA} \times (\vec{r}_A - \vec{r}_O) = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_x & \vec{e}_x \\ 0 & 0 & \omega_{OA} \\ |OA| \cos \theta(t) & |OA| \sin \theta(t) & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} -\omega_{OA} \cdot |OA| \sin \theta(t) \\ -\omega_{OA} \cdot |OA| \cos \theta(t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

We weten ook dat:

$$\vec{v}_{br} = \omega_{AB} \times (\vec{r}_B - \vec{r}_A) = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_x & \vec{e}_x \\ 0 & 0 & \omega_{AB} \\ |AB| & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\omega_{AB} \cdot |AB| \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ten slotte weten we nog dat:

$$\vec{v}_{ba} = \omega_{CB} \times (\vec{r}_B - \vec{r}_C) = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_x & \vec{e}_x \\ 0 & 0 & \omega_{CB} \\ |BC| \cos \gamma(t) & |BC| \sin \gamma(t) & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} -\omega_{CB} \cdot |BC| \sin \gamma(t) \\ -\omega_{CB} \cdot |BC| \cos \gamma(t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

Als we dit allemaal samen stellen is het:

$$\begin{cases} -\omega_{OA} \cdot |OA| \sin \theta(t) + 0 & = -\omega_{CB} \cdot |BC| \sin \gamma(t) \\ -\omega_{OA} \cdot |OA| \cos \theta(t) + -\omega_{AB} \cdot |AB| & = -\omega_{CB} \cdot |BC| \cos \gamma(t) \end{cases}$$

De eerste vergelijking hier in:

$$-\omega_{OA} \cdot |OA| \sin \theta(t) = -\omega_{CB} \cdot |BC| \sin \gamma(t)$$

is om te vormen naar

$$\omega_{CB} = \frac{\omega_{OA} \cdot |OA| \sin \theta(t)}{|BC| \sin \gamma(t)}$$

In deze vergelijking kennen we enkel  $|BC|$  niet.

We kunnen  $|OC|$  berekenen via de cosinusregel:

$$|OB| = \sqrt{|OA|^2 + |AB|^2 - 2 \cdot |OA| \cdot |AB| \cdot \cos(\hat{OAB})}$$

Nu weten we dat  $|OB| = 0.883m$  We weten volgens de sinusregel dat:

$$\frac{\sin(45^\circ - \hat{BOC})}{|AB|} = \frac{\sin(\hat{OAB})}{|OB|} \Leftrightarrow \hat{BOC} = 16.3^\circ$$

Volgens diezelfde sinusregel weten we nu ook dat

$$\frac{\sin(\hat{BOC})}{|OB|} = \frac{\sin(\hat{BCO})}{|BC|} \Leftrightarrow |BC| = 0.28m$$

Nu we ook  $|BC|$  kennen rest er ons enkel nog de formule voor  $\omega_{CB}$  in te vullen.

$$\omega_{CB} = \frac{\omega_{OA} \cdot |OA| \sin \theta(t)}{|BC| \sin \gamma(t)} = 6 \frac{rad}{s}$$

### 3.5 B1

**gegeven**

$$d(A, B) = d = 200m$$

$$v_{zwemmer} = 1.8 \frac{km}{u} = 0.5 \frac{m}{s}$$

Geval a,b:

$$v_{water} = 0.54 \frac{km}{u} = 0.15 \frac{m}{s}$$

Geval c:

$$v_{water} = 0 \frac{m}{s}$$

Geval a:

$$\widehat{v_{water}, AB} = 0^\circ$$

Geval b:

$$\widehat{v_{water}, AB} = 30^\circ$$

**gevraagd**

$$\Delta t_{A \rightarrow B} + \Delta t_{B \rightarrow A}$$

### berekeningen

$$t = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

a)

$$\Delta t_{A \rightarrow B} = \frac{d}{v_{zwemmer} + v_{water}} = \frac{200}{0.5 + 0.15} = 307s$$

$$\Delta t_{B \rightarrow A} = \frac{d}{v_{zwemmer} - v_{water}} = \frac{200}{0.5 - 0.15} = 571s$$

Antwoord:  $\Delta t_{A \rightarrow B} + \Delta t_{B \rightarrow A} = 879$  s.

b)

De zwemmer moet nu de hoek waaronder hij zwemt ten opzichte van  $AB$  zodat hij in een rechte lijn zwemt voor een waarnemer op de oever.

$$\sin \theta \cdot v_{zwemmer} + \sin(-30^\circ) \cdot v_{water} = 0 \Leftrightarrow \theta = \arcsin \frac{(\sin(30^\circ) \cdot v_{water})}{v_{zwemmer}}$$

$$\theta = 8.63^\circ$$

$$\Delta t_{A \rightarrow B} = \frac{d}{\cos \theta v_{zwemmer} + \cos(-30^\circ) v_{water}} = 320s$$

$$\Delta t_{B \rightarrow A} = \frac{d}{\cos \theta v_{zwemmer} - \cos(-30^\circ) v_{water}} = 549s$$

Antwoord:  $\Delta t_{A \rightarrow B} + \Delta t_{B \rightarrow A} = 869$  s.

c)

$$\Delta t_{A \rightarrow B} = \frac{d}{v_{zwemmer}} = \Delta t_{B \rightarrow A} = 400$$

Antwoord:  $\Delta t_{A \rightarrow B} + \Delta t_{B \rightarrow A} = 800$  s.

### 3.6 B2

### 3.7 B3

### 3.8 B4