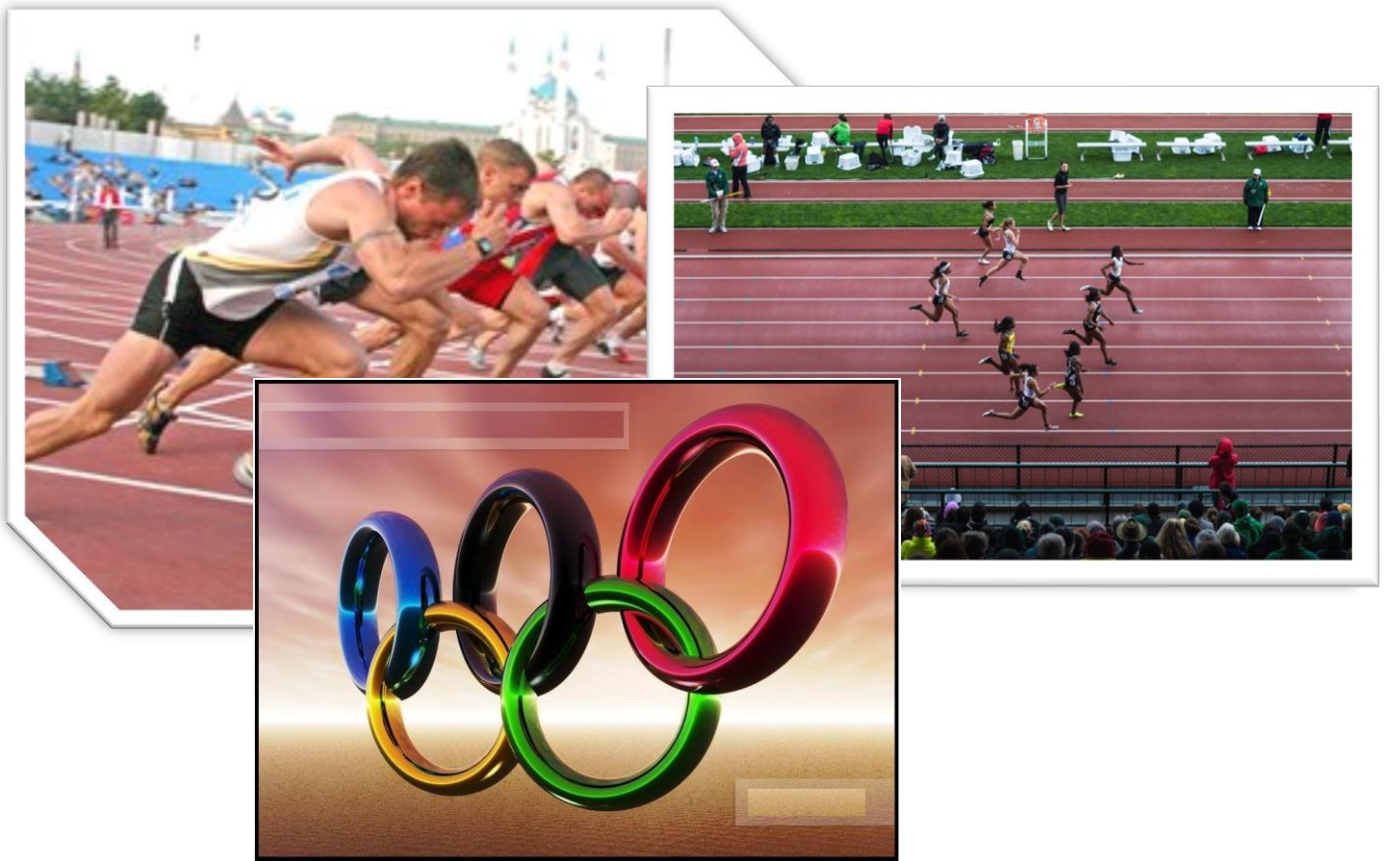


# Exercice #1 : Les requêtes sur l'Entité Data Modèle

## Spécification du travail – Le 100 mètres femmes

Vous ne le saviez peut-être pas, mais les jeux Olympiques sont truqués. Un ensemble de commandes Linq/Lambda permettent de déterminer à l'avance qui sera le gagnant dans chacune des disciplines.



Vous devez créer un ensemble de requêtes qui permettra de déterminer qui sera la gagnante au 100 mètres pour les femmes. Pour ce faire, récupérer la solution sur le site Internet du cours et compléter chacune des treize(13) commandes LINQ ci-dessous pour chacun des événements des boutons. Vous devez utiliser la base de données(et toutes ses tables) qui se trouve sur le serveur [etudiants.cegepsth.qc.ca](http://etudiants.cegepsth.qc.ca) id :stlouish pwd : Qwerty123!

Vous saurez donc qui sera la gagnante des prochains jeux olympiques 😊

---

## Les requêtes

- //Q1. Trouver les coureurs dont le nom contient un "o".
- //Q2. Trouver les coureurs ayant fait au moins 5 records.
- //Q3. trouver le coureur qui a le meilleur record.
- //Q4. Trouver les coureurs qui ont au moins deux records en haut de la moyenne des temps.
- //Q5. Trouver les deux coureurs ayant les meilleurs records.
- //Q6. Trouver les coureurs qui sont entraîné par "John Deer".
- //Q7. Trouver les coureurs qui ont le commanditaire le plus payant.
- //Q8. Trouver les coureurs qui proviennent du "Canada".
- //Q9. Trouver le coureur qui a le plus d'argent provenant des commanditaires.
- //Q10. Trouver le coureur dont la somme des records est le plus bas.
- //Q11. Trouver le coureur du "Canada" qui a le meilleur record.
- //Q12. Trouver le coureur qui est commandité par "Adidas".
- //Q13 Trouver le coureur qui a le plus d'entraîneurs.