In unserem Spiel kannst du Wasserstoff in Minecraft entdecken. Das Minigame ist in 3 Phasen aufgebaut, welche jeweils eine Komponente zur Wasserstoff Produktion betragen. Anschließend müssen der erzeugte Wasserstoff und der einhergehende Sauerstoff in bestimmte Anschlüsse geleitet werden.

1 Phase (Matthias):

Du bekommst von uns eine Anzahl an McHydro Bausteinen, mit denen du Strom in Minecraft produzieren kannst. Deine Aufgabe ist es Mithilfe dieser Bausteine einen Stromkreislauf zu bauen, welcher eine Stärke von 20 SE/m (Strom Einheit / pro Minute) aufweist. Strom Stärke funktioniert in unserem Spiel etwas einfacher. Es werden verschiedenste Strom Erzeuger zusammengeschlossen welche jeweils +1 zu deiner Leitung beitragen. Führe die Leitung in den Iron Core, um das Level abzuschließen.

2 Phase (Roberto):

Nach dem genug Strom erzeug hat begibst du dich in das Bosch Hauptquartier. Hier ist es deine Aufgabe die nötigen Teile für einen Elektrolyseur zu suchen und diesen letztendlich zu bauen. Die einzelnen Materialien findest du im Lager des Hauptquartiers, das Rezept für die Erstellung ist im Boden eingraviert.

3 Phase (Simon):

Nun geht es zurück zum Iron Core. Hier ist es deine Aufgabe die letzte Komponente für den Wasserstoff bereit zu stellen, Wasser. Das Wasser System funktioniert ähnlich zum Strom, jede Wasser Quelle trägt eine Wasser Stärke zum Kreislauf bei. Deine Aufgabe ist es 5 WE/m (Wasser Einheit / pro Minute) zu generieren und diese zusammen mit dem Strom in den Elektrolyseur zu leiten. Anschließend müssen Leitungen vom Elektrolyseur verlegt werden. Die Wasserstoff Leitung in den Wasserstoff Tanker und die Sauerstoff Leitung in die Globale Sauerstoff Anbindung.