VSG Protokol 2021/2022

1. Úvod

Cílem projektu je navrhnout a aplikovat filtry na signál, který v sobě integruje 4 rušivé harmonicky vztažené funkce cosinus. Zadaný signál, byl vygenerován z databáze TIMIT. V rámci tohoto projektu byl použit programovací jazyk **Matlab** se **Signal Processing Toolbox**.

2. Úkoly

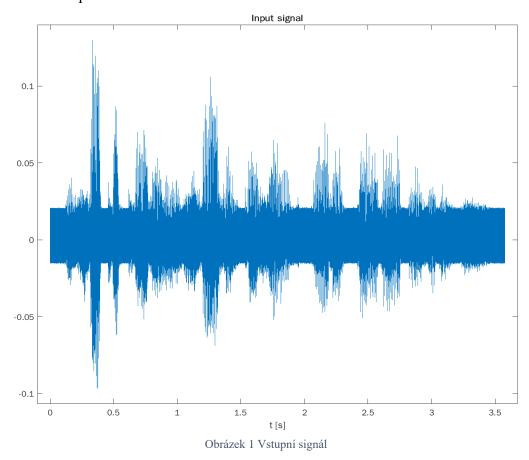
2.1. Základy

Délka signálu ve vzorcích: 57242

Délka signálu v sekundách: 3.58 s

Maximální amplituda: 0.13

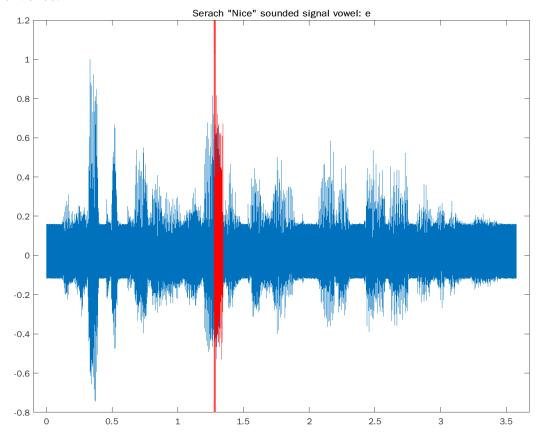
Minimální amplituda: -0.1



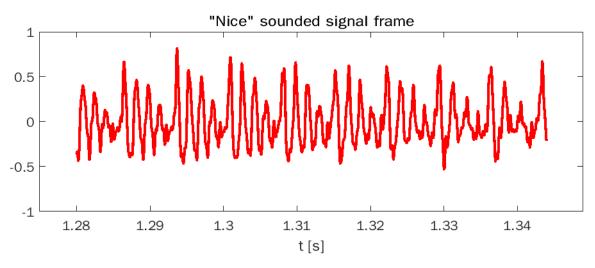
2.2. Předzpracování a rámce

V rámci tohoto úkolu bylo provedeno ustřednění a následná normalizace signálu. Normalizovaný signál byl poté rozdělen na rámce pomocí funkce **buffer**. Vstupními parametry jsou: normovaný signál, délka rámce(1024 vzorků) a překrytí(512 vzorků), s nastavením "nodelay". Výstupem je matice úseků.

Pro výběr "pěkného" rámce byl aplikován postup, kdy v prvé řadě v rámci nahrávky byly identifikovány samohlásky. Z nich byla vybrána samohláska **e**, která se v nahrávce nachází zhruba kolem **1.28 s**. Tomuto okolí odpovídá rámec **41**. Vybráním samohlásky jdou vidět maxima spektra odpovídající rezonancím hlasového ústrojí i násobky základní frekvence.



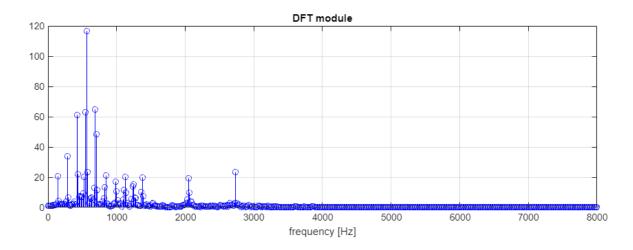
Obrázek 2 Identifikace samohlásky i

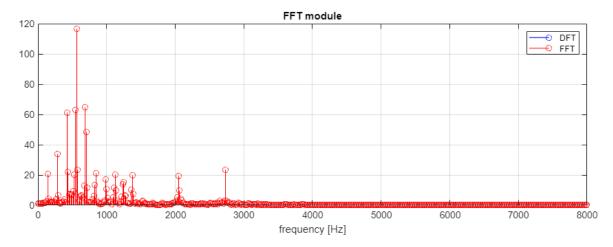


Obrázek 3 Znělý rámec číslo 41

2.3. **DFT**

Vlastní funkce **dft** má vstupní parametr: velikost rámce(1024 vzorků) a signál určený k transformaci, výstupem je transformovaný signál. V rámci implementace vlastní funkce pro výpočet diskrétní Fourierovy transformace, bylo řešení opřeno o výpočet násobení matice bází s vektorem signálu. Matice bází je vypočítána z funkce **dftmtx**, kde vstupním parametrem je velikost rámce(1024 vzorků).



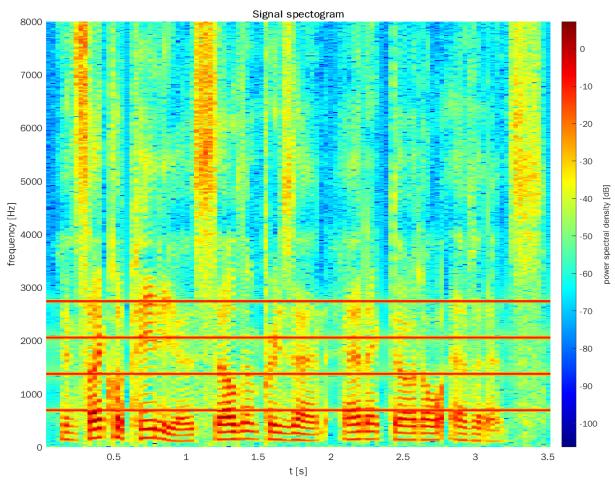


Obrázek 4 Modul DFT a FFT

Při grafickém porovnání DFT a FFT lze vypozorovat, že vypočítané hodnoty jsou totožné. Avšak rozdíl je patrný v rychlosti výpočtu kdy FFT pro zadanou úlohu je cirka $\mathbf{30x}$ rychlejší, než implementována vlastní funkce DFT. Což odpovídá řádu složitosti DFT $O(n^2)$, zatímco řád složitosti FFT $O(n \log n)$.

2.4. Spektrogram

Pro výpočet logaritmického výkonového spektrogramu byla použita funkce **spectrogram**, kde vstupní parametry jsou: normovaný signál, délka okna(1024 vzorků), překrytí(512 vzorků), vzorkovací frekvence. Výstupem funkce je matice krátkodobé Fourierovy transformace, vektor normalizovaných frekvencí a vektor času. Pro vykreslení je nutné provést ještě úpravu jednotlivých koeficientů DFT: $P[k] = 10 \log_{10} |X[k]|^2$.



Obrázek 5 Spektrogram normalizovaného signálu

2.5. Určení rušivých frekvencí

K identifikaci rušivých signálů bylo využito grafu logaritmického výkonového spektrogramu z úkolu 2.4. Rušivé komponenty byly určeny vizuálním odečtením:

 $f_1 = 690 \, \text{Hz}$

 $f_2 = 1380 \text{ Hz}$

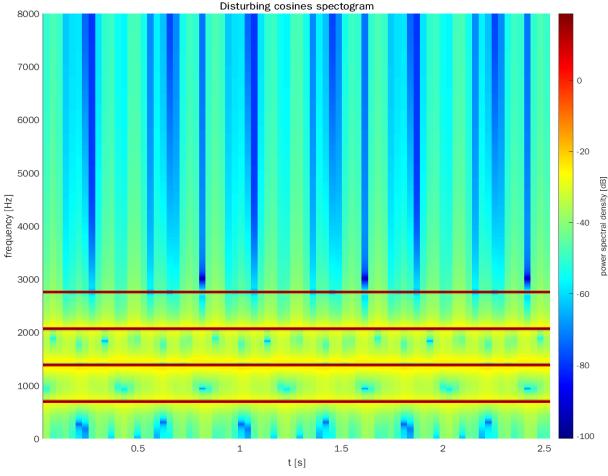
 $f_3 = 2060 \, \text{Hz}$

 $f_4 = 2740 \text{ Hz}$

Z odečtených frekvencí lze vypozorovat, že jsou harmonicky vztažené, což odpovídá zadání z databáze TIMIT.

2.6. Generování signálu

Podle zadání byly vygenerovány čtyři rušivé funkce cosinus, které byly identifikovány z úkolu 2.5. V prvé řadě byl porovnán spektrogram s rušivými funkcemi ku spektrogramu z úkolu 2.4., následovalo provedení zápisu do souboru a také porovnání poslechem. Podle spektrogramu můžeme konstatovat, že identifikace a generování bylo provedeno úspěšně. Poslechem nelze zcela určit, zda se jedná přesně o dané rušivé frekvence



Obrázek 6 Spektrogram čtyř rušivých cos

2.7. Čistící filtr

Pro řešení tohoto úkolu byla vybrána metoda filtrace pomocí čtyř pásmových zádrží, které potlačují frekvence určené z úkolu 2.6. Tento návrh a zkonstruování filtru byl implementován jako funkce **four_filters**, kde vstupními parametry jsou: vektor frekvencí, vzorkovací frekvence a normovaný signál. Výstupem funkce je vyfiltrovaný signál(úkol 2.10.), matice nul, matice pólů, matice koeficientů filtrů. Ve funkci jsou následně nastaveny parametry zvlnění v propustném pásmu(3 dB), potlačení v závěrném pásmu(40 dB) a vzorkovací frekvence je převedena na Nyquistovu frekvenci.

Návrh filtrace pro jednotlivé frekvence je koncipován tak, kdy v prvé řadě je vypočítána frekvence závěrného pásma, která odpovídá ±25 Hz od filtrované frekvence. Následně je vypočítána frekvence propustného pásma, která odpovídá ±50 Hz od filtrované frekvence. Poté je vypočítán řád a mezní frekvence Butterworthova filtru pomocí funkce **buttord**, přičemž vstupními parametry jsou vektor frekvence závěrného pásma, vektor frekvence propustného pásma, zvlnění v propustném pásmu a potlačení v závěrném pásmu. Následuje výpočet konstrukce Butterworthova filtru pomocí funkce **butter**, kde vstupními parametry je řád a mezní frekvence. Výstupem je vektor pólů, nul a zesílení. Konverze na koeficienty filtrů a, b je realizována pomocí funkce **zp2tf.**

```
Coeficient of filter for frequency 690 [HZ]

[b] = [ 0.96  -13  81  -3.2e+02  8.5e+02  -1.7e+03  2.5e+03  -2.9e+03  2.5e+03  -1.7e+03  8.5e+02  -3.2e+02  81  -13  0.96 ]

[a] = [ 1  -13  84  -3.3e+02  8.7e+02  -1.7e+03  2.5e+03  -2.9e+03  2.5e+03  -1.7e+03  8.4e+02  -3.1e+02  79  -12  0.91 ]

Coeficient of filter for frequency 1380 [HZ]

[b] = [ 0.96  -11  66  -2.4e+02  6e+02  -1.1e+03  1.7e+03  -1.9e+03  1.7e+03  -1.1e+03  6e+02  -2.4e+02  66  -11  0.96 ]

[a] = [ 1   -12  68  -2.4e+02  6.1e+02  -1.2e+03  1.7e+03  -1.9e+03  1.6e+03  -1.1e+03  5.9e+02  -2.3e+02  64  -11  0.91 ]

Coeficient of filter for frequency 2070 [HZ]

[b] = [ 0.96  -9.2  45  -1.4e+02  3.3e+02  -5.8e+02  8.2e+02  -9.1e+02  8.2e+02  -5.8e+02  3.3e+02  -1.4e+02  45  -9.2  0.96 ]

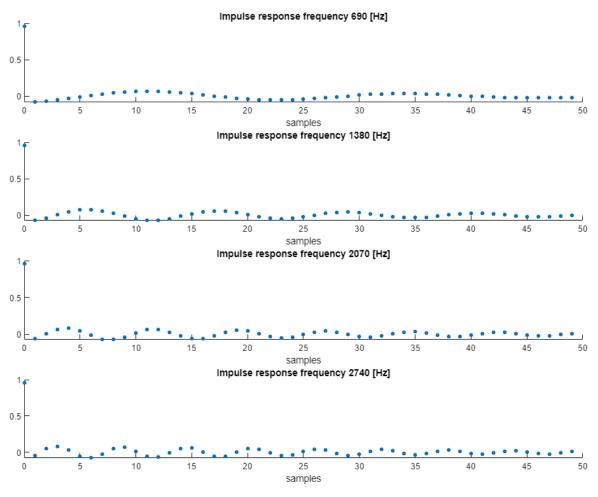
[a] = [ 1   -9.6  46  -1.5e+02  3.4e+02  -5.9e+02  8.2e+02  -9.1e+02  8.1e+02  -5.8e+02  3.2e+02  -1.4e+02  43  -8.8  0.91 ]

Coeficient of filter for frequency 2740 [HZ]

[b] = [ 0.96  -6.4  25  -67  1.4e+02  -2.3e+02  3e+02  -3.3e+02  3e+02  -2.3e+02  1.4e+02  -67  25  -6.4  0.96 ]

[a] = [ 1   -6.6  26  -69  1.4e+02  -2.3e+02  3e+02  -3.3e+02  3e+02  -2.2e+02  1.4e+02  -65  24  -6.1  0.91 ]
```

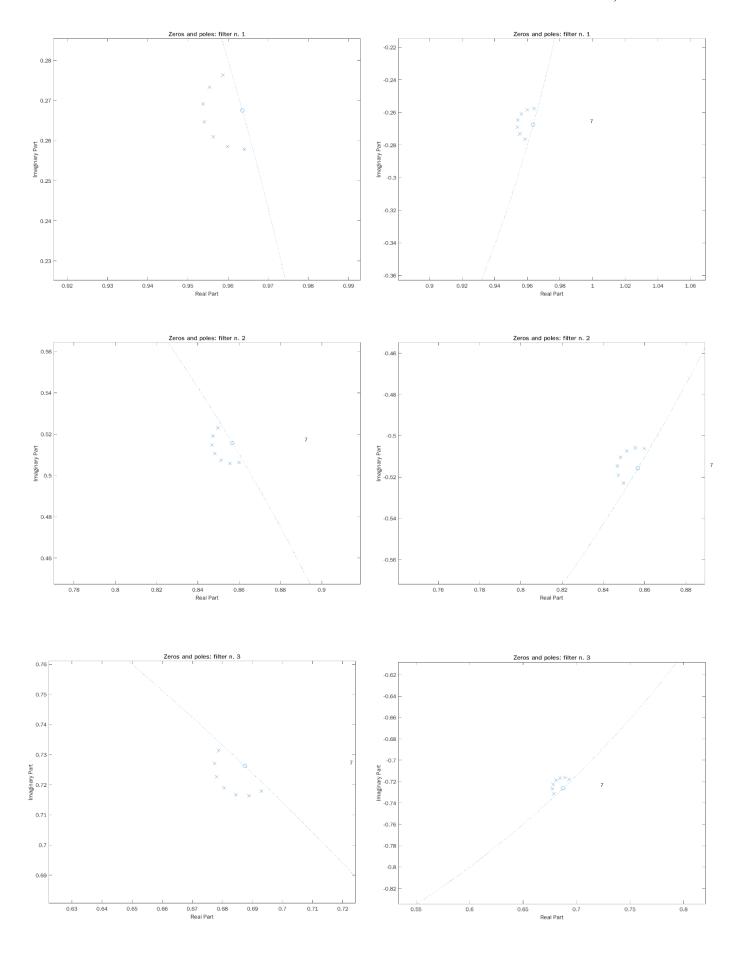
Obrázek 7 Výpis koeficientů filtrů typu pásmová zádrž

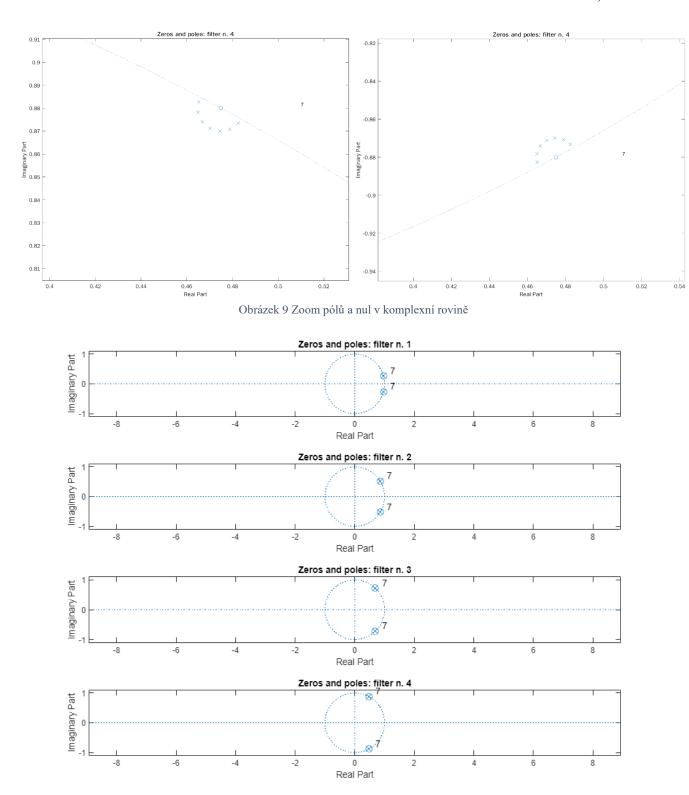


Obrázek 8 Impulzní charakteristika filtrů typu pásmová zádrž

2.8. Nulové body a póly

Výpočet nulových bodů a pólů byl realizován v rámci konstrukce Butterworthova filtru(úkol 2.7.), pro vykreslení byla použita funkce **zplane**, kde vstupním parametrem je vektor nul a pólů. Z obrázků, kde je zoom na oblasti, ve kterých se nacházejí póly a nuly v komplexní rovině, lze konstatovat, že se jedná o stabilní filtry, jelikož póly leží uvnitř jednotkové kružnice.



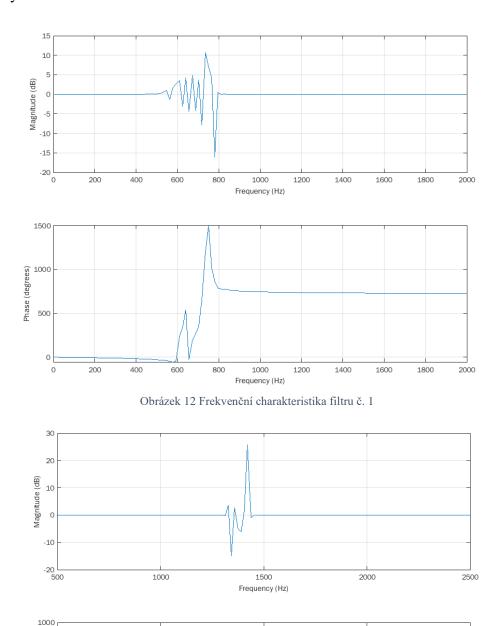


Obrázek 10 Póly a nuly v komplexní rovině

2.9. Frekvenční charakteristika

Výpočet frekvenční charakteristiky filtrů a současně vykreslení bylo provedeno pomocí funkce **freqz**, kde vstupními parametry je vektor koeficientů filtrů a vzorkovací frekvence. Koeficienty filtru byly vypočítány v úkolu 2.7. Výstupem je vykreslený graf frekvenční

charakteristiky, jak pro modulovou tak argumentovou část. Z frekvenčních charakteristik můžeme posoudit, že navržené filtry typu pásmová zádrž provádí filtraci na definovaných rušivých frekvencích.



Frequency (Hz)

Obrázek 11 Frekvenční charakteristika filtru č. 2

1500

2000

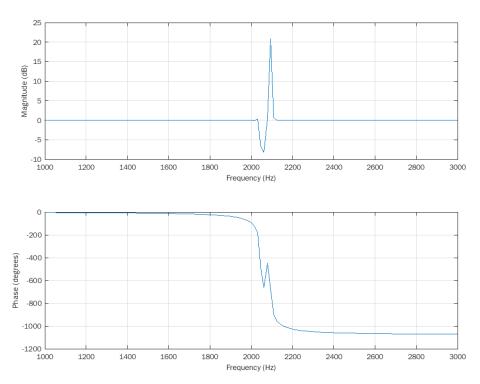
2500

1000

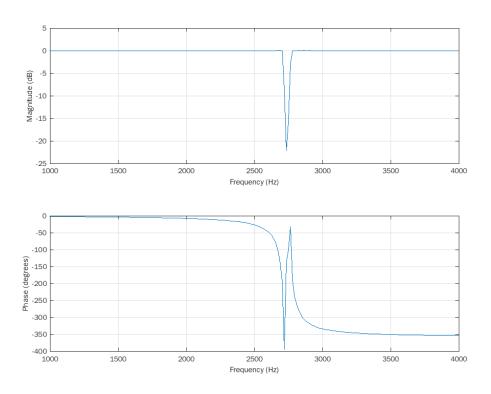
800

-200

Phase (degrees)



Obrázek 13 Frekvenční charakteristika filtru č. 3

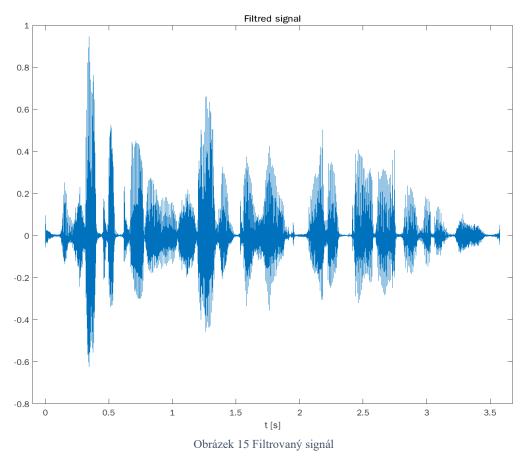


Obrázek 14 Frekvenční charakteristika filtru č. 4

2.10. Filtrace

Na závěr, je zkonstruovaný Butterworthoův filtr z úkolu 2.7. aplikován. V rámci řešení se samotná filtrace nachází ve funkci **four_filters**(úkol 2.7), kde je použita sekvenční filtrace, tedy postupně jsou odfiltrovány rušivé artefakty v konečném cyklu v rozsahu počtu rušivých frekvencí. Samotná filtrace byla provedena pomocí funkce **filtfilt.** Vstupní parametry jsou transformované nuly, póly a zesílení z konstrukce Butterworthova filtru do tvaru druhého řádu pomocí funkce **zp2sos**. Výstupem je vyfiltrovaný signál.

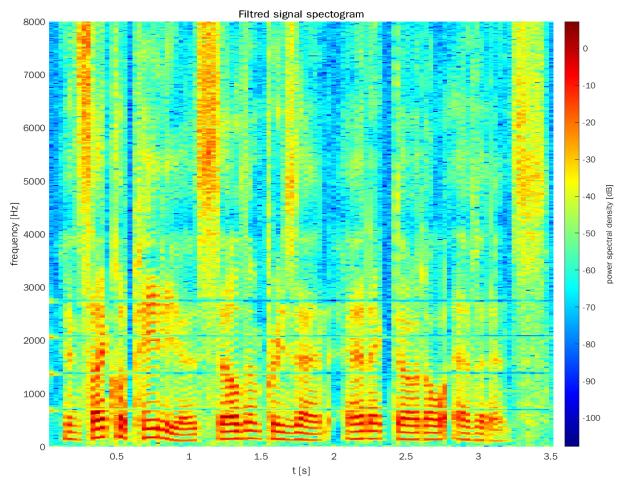
Před validací úspěšnosti filtrace, byla provedená vizuální kontrola dynamického rozsahu, který činí -1 až 1.



V rámci validace, zda byla filtrace úspěšná, byl proveden poslech vyfiltrovaného signálu. Poslech byl realizován na nekvalitních reproduktorech i sluchátkách. Při poslechu v reproduktorech lze konstatovat, že došlo k úspěšné filtraci, avšak při poslechu ve sluchátkách při téměř maximálním zesílení, lze slyšet na začátku nahrávky a u konce část nevyfiltrovaného rušivého artefaktu. Jedním z možných řešení, je úsek tohoto nevyfiltrovaného signálu zcela vyříznout.

3. Závěr

Cílem projektu byl daný signál s rušivými artefakty analyzovat, najít na kterých frekvencích se nachází rušivé cosinusovky, navrhnout filtry pro čištění signálu a pak signál vyčistit. Všechny tyto kroky byly splněny, kdy tíženým výstupem je filtrovaný signál. Filtrace není zcela bezprecedentně přesná, avšak splňuje požadavky.



Obrázek 16 Spektrogram filtrovaného signálu

Reference

- [1] MATLAB Answers [online]. 2021 [cit. 2022-01-06]. Dostupné z: https://www.mathworks.com/matlabcentral/answers/index
- [2] Digital Filter Design. SAS® Help Center [online]. 2020 [cit. 2022-01-01]. Dostupné z: https://documentation.sas.com/doc/en/pgmsascdc/9.4_3.5/casforecast/casforecast_dfil_details_03.htm